42
ANNO 5
NUMERO 42
GIUGNO 1995
LIRE 5500

XENIA
EDIZIONI

CONSOLE MANIA

IL FUTURO A LOS ANGELES

ASTAL
Il miglior platform per Saturn

FATAL FURY 3
Ancora botte su Neo Geo CD

ALIEN SOLDIER
Un ottimo shoot 'em up per MD

Attenzione cittadini!
JUDGE DREDD
è arrivato su Super NES...

La Sega Sports sforna
NBA ACTION '95 per MD e
36 GREAT HOLES per 32X

I TITOLI DEL MESE

Raiden Project * Pocky & Rocky 2 * Putty Squad
Illusion of Gaia * Asterix and The Power of The Gods * Sonic Drift
Myst * Metalhead * Desert Demolition

THE TOP GAMES

NO PIRACY

QUEEN COMPUTER

SOFTWARE & GAMES

SEGA MEGA DRIVE

AERO THE ACROBAT 2	TEL.	
AEROBIZ SUPERSONIC	129.000	(U)
AGASSI TENNIS	39.000	(E)
ALIEN 3	69.000	(U)
ALIEN SOLDIER	TEL.	
ANIMANIACS	99.000	(E)
ART OF FIGHTING	99.000	(E)
ASTERIX:THE POWER OF THE GODS	125.000	(E)
ATP TENNIS	139.000	(E)
BARKLEY JAM BASKET	99.000	(E)
BART VS SPACE MUTANTS - THE SIMPSON	49.000	(E)
BATMAN IL RITORNO	69.000	(E)
BATTLE SHIP	107.000	(U)
BATTLETECH MECHWARRIORS	119.000	(E)
BATTLETOADS	69.000	(U)
BATTLETOADS VS DOUBLE DRAGON	69.000	(U)
BEAST BALL	TEL.	
BEAST II	TEL.	
BEAVIS & BUTT HEAD	119.000	(U)
BLADES OF VENGEANCE	49.000	(E)
BLOODSHOT	99.000	(E)
BONANZA BROSS	49.000	(E)
BONKERS	99.000	(E)
BOOGERMAN	49.000	(E)
BRETT HULL HOCKEY 95	119.000	(U)
BRUTAL - PAWS OF FURY	49.000	(E)
BUBBA N STIX	109.000	(E)
BUBBLE AND SQUEAK	99.000	(U)
BUSY TOWN	109.000	(U)
CANNON FODDER	129.000	(E)
CAPITAN AMERICA	59.000	(E)
CHAMPIONSHIP POOL	119.000	(U)
CHAOS ENGINE	129.000	(E)
CHUCK ROCK II	79.000	(E)
CLAY FIGHTER	125.000	(U)
COACH K COLLEGE BASKETBALL	119.000	(U)
COLUMNS 3	49.000	(J)
COMBAT CARS	79.000	(E)
CONTRA HARD CORPS	119.000	(U)
COOL SPOT	69.000	(E)
CORPORATION	49.000	(E)
COSMIC SPACEHEAD	59.000	(E)
CRUE BALL	45.000	(E)
CRUSADER	139.000	(U)
CRYSTAL PONY TALES	109.000	(U)
DAFFY DUCK	129.000	(E)
DAVIS CUP TENNIS	49.000	(E)
DAZE BEFORE CHRISTMAS	TEL.	
DESERT DEMOLITION	109.000	(E)
DICK VITALE BASEBALL	139.000	(U)
DINO DINI'S SOCCER	79.000	(E)
DOUBLE DRAGON III	79.000	(U)
DOUBLE HEADER	52.000	(E)
DR ROBOTNIK MACHINE	99.000	(E)
DUNE II	119.000	(E)
DYNAMITE HEADDY	129.000	(E)
EARTH WORM JIM	139.000	(E)
ECCO THE DOLPHIN 2	129.000	(E)
ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT 95	129.000	(U)
ESPN SUNDAY NIGHT FOOTBALL 95	129.000	(U)
ESWAT	59.000	(E)
FATAL FURY	59.000	(E)
FATAL FURY 2	59.000	(J)
FATAL LABYRINTH	49.000	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER '95	119.000	(E)
FLINSTONES THE MOVIE	119.000	(E)
FRANKENSTEIN	79.000	(U)
GOOFY'S HYSTERICAL HISTORY TOUR	89.000	(U)
GREAT CIRCUS MISTERY (TOPOL MINNIE)	149.000	(U)
GREENDOG	49.000	(E)
GYNOUG	49.000	(E)
HARDBALL '95	TEL.	
HARDBALL 94	49.000	(E)
HURRICANES	49.000	(E)
I PUFFI	89.000	(E)
INTERNATIONAL RUGBY	59.000	(E)
INTERNATIONAL TENNIS TOUR (IMG)	69.000	(E)
J.LEAGUE PRO STRIKER 2	85.000	(J)
JAMMIT	129.000	(U)
JELLY BOY	99.000	(E)
JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER	85.000	(E)
JOHN MADDEN 95	119.000	(E)
JUNGLE BOOK	119.000	(E)
JUNGLE STRIKE	89.000	(E)
JURASSIC PARK 2	129.000	(E)
KAWASAKI SUPERBIKE	119.000	(E)
KICK OFF 3	99.000	(E)
KING OF THE MONSTER 2	49.000	(U)
LAST BATTLE	42.000	(E)
LEMMINGS II	129.000	(E)
LETHAL ENFORCERS 2	119.000	(E)
LOST VIKINGS	129.000	(E)
MAN OVERBOARD LUCIFER	49.000	(E)
MANCHESTER UNITED CHAMPION. SOCCER	109.000	(E)
MARIO ANDRETTI RACING	129.000	(E)
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	119.000	(E)
MAXIMUM CARNAGE	99.000	(E)
MEGA BOMBERMAN	79.000	(E)
MEGA SWIV	99.000	(E)
MEGA TURRICAN	79.000	(E)
MICKEY MANIA	79.000	(E)
MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	89.000	(E)
MIGHTY MAX	115.000	(E)
MORTAL KOMBAT 2	69.000	(E)
MR NUTZ	109.000	(E)
MUTANT LEAGUE FOOTBALL	49.000	(E)
NBA ACTION 94	129.000	(U)
NBA ACTION 95	139.000	(U)
NBA JAM	59.000	(E)
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	109.000	(E)
NBA LIVE 95	119.000	(E)
NCAA FINAL FOUR BASKETBALL	TEL.	
NFL QUARTERBACK CLUB	139.000	(E)
NHL ALL STAR HOCKEY 95	99.000	(E)
NHL HOCKEY 95	129.000	(E)
NIGEL MANSELL RACING	99.000	(E)
OPERATION EUROPE	49.000	(U)
PAC ATTACK	109.000	(U)
PAC MAN 2	129.000	(U)
PAGEMASTER	129.000	(E)
PAPERBOY 2	49.000	(E)
PEBBLE BEACH GOLF	109.000	(E)
PETE SAMPRAS TENNIS	95.000	(E)
PGA EUROPEAN TOUR	79.000	(E)
PGA TOUR GOLF 3	129.000	(E)
PHANTASY STAR IV	169.000	(U)
PIRATES OF DARK WATER	79.000	(E)
PITFALL	75.000	(E)
POWER MONGER	49.000	(E)
POWER RANGERS	119.000	(E)
POWERDRIVE	119.000	(E)
PRINCE OF PERSIA	109.000	(E)
PRIZE FIGHTER	TEL.	
PROBOTECTOR	119.000	(E)
PSYCHO PINBALL	115.000	(E)
PUYO PUYO 2	TEL.	
RACE DRIVING	67.000	(U)
RADICAL REX	49.000	(E)
RANGER X	79.000	(E)
RED ZONE	129.000	(E)
REVOLUTION X	TEL.	
RISE OF THE ROBOTS	119.000	(E)
RISTAR	109.000	(U)
ROAD RASH 3	129.000	(E)
ROBOCOP VS TERMINATOR	69.000	(E)
ROCK & ROLL RACING	59.000	(E)
ROCKMAN MEGA WORLD	TEL.	
RUGBY WORLD CUP 95	119.000	(E)
SAILOR MOON	TEL.	
SAMURAI SHODOWN	129.000	(E)
SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS	129.000	(U)
SEA QUEST DSV	139.000	(U)
SECOND SAMURAI	59.000	(E)
SENSIBLE SOCCER WORLD CUP EDITION	79.000	(E)
SESAME STREET COUNTRY CAFE	119.000	(U)
SHAQ-FU	129.000	(E)
SHINING FORCE II	149.000	(E)
SILVESTER & TWEETY	129.000	(E)
SKITCHIN	99.000	(E)
SLAM MASTER	129.000	(E)
SNOOKER	TEL.	
SOLEIL (RAGNACENTY)	135.000	(E)
SONIC 2	35.000	(E)
SONIC 3	59.000	(E)
SONIC 4	129.000	(E)
SONIC SPINBALL	79.000	(E)
SPACE HARRIER	49.000	(E)
SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	109.000	(E)
SPEED WORLD	129.000	(U)
SPIDERMAN & X-MAN	69.000	(E)
SPIDERMAN 2 - NEW ADVENTURES TV	99.000	(E)
STAR TREK	119.000	(U)
STARGATE	109.000	(E)
STREET OF RAGE 3	139.000	(E)
STRIKER	145.000	(E)
SUB TERRANIA	69.000	(E)
SUPER FANTASY ZONE	49.000	(E)
SUPER MONACO GP II	69.000	(E)
SUPER STREET FIGHTER 2	159.000	(E)
SYNDICATE	119.000	(E)
TALE SPIN	49.000	(E)
TAZMANIA 2 - ESCAPE FROM MARS	79.000	(E)
TERMINATOR 2 THE ARCADE GAME	49.000	(E)
THE LION KING	129.000	(E)
THE PUNISHER	145.000	(U)
THE STORY OF THOR	149.000	(E)
THE TICK	119.000	(U)
TINY TOONS	79.000	(E)
TINY TOONS 2 - WACKY WILD SPORTS	105.000	(E)
TINY TOONS 3 - ACME ALL STARS	109.000	(E)
TOE JAM & ERALD II	109.000	(E)
TONY LA RUSSA BASEBALL 95	135.000	(U)
TOP GEAR 2	129.000	(U)
TOUGHMAN BOXING CONTEST	129.000	(U)
TROY AIKMAN FOOTBALL	109.000	(E)
TRUE LIES	99.000	(E)
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	129.000	(E)
TWO CRUDES DUDES	49.000	(E)
URBAN STRIKE	89.000	(E)
VIEW POINT	99.000	(U)
VIRTUA RACING (CON CHIP SVP)	129.000	(J)
VIRTUAL BART	59.000	(E)
VIRTUAL PINBALL	67.000	(E)
WARLOCK	119.000	(E)
WAYNE GRETZKY ALL STAR	129.000	(E)
WIMBLEDON TENNIS	75.000	(U)
WINTER OLYMPICS 94	49.000	(E)
WOLFCHILD	47.000	(U)
WOLVERINE	99.000	(E)
WONDER BOY 5	49.000	(E)
WONDER BOY 6	TEL.	
WORLD CLASS RUGBY 95	139.000	(E)
WORLD CUP USA 94	49.000	(E)
WORLD HEROES	119.000	(U)
WORLD OF ILLUSION (MICKEY & DONALD)	59.000	(E)
WORLD SERIES BASEBALL	129.000	(U)
WORLD SERIES BASEBALL 95	TEL.	
WWF RAW	119.000	(E)
WWF ROYAL RUMBLE	79.000	(U)
X-MAN 2 - CLONE WARS	119.000	(U)
YOGI BEAR	129.000	(E)
YOUNG INDIANA JONES	97.000	(U)
ZERO KAMIKAZE	TEL.	
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	119.000	(E)

LEGENDA
(U): Usa
(J): Japan
(E): Europe

SEGA GAME GEAR

ARIEL LITTLE MERMAID	39.000
BONKERS	89.000
CHAMPIONSHIP HOCKEY	99.000
DRAGON	79.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	89.000
FRED COUPLES	79.000
I PUFFI	59.000
ITCHY & SCRATCHY	89.000
KAWASAKI SUPERBIKE	89.000
MICKEY MOUSE 3	79.000
MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	79.000
MLBPA BASEBALL	89.000
MORTAL KOMBAT 2	79.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	79.000
NFL QUARTERBACK CLUB	99.000
NHL ALL STAR HOCKEY	89.000
NHL HOCKEY 95	79.000
OPERATION STARFISH	89.000
PGA TOUR GOLF 2	89.000
POWER RANGERS	89.000
RISE OF THE ROBOTS	75.000
RISTAR	79.000
SAILOR MOON	TEL.
SAMURAI SHODOWN	89.000
SENSIBLE SOCCER EUROPEAN 92/93	39.000
SHAQ-FU	89.000
SHINING FORCE	89.000
SONIC 3	59.000
SONIC DRIFT 2	85.000
STAR TREK - NEXT GENERATION -	79.000
STAR WARS	59.000
STARGATE	69.000
SUPER COLUMNS	69.000
SUPER STAR WARS	69.000
TARZAN	79.000
THE LION KING	79.000
WORLD SERIES BASEBALL 95	79.000

Vieni a far parte del QUEEN CLUB e scoprine tutti i vantaggi !

Con il tuo primo acquisto riceverai la spilla oro del Club, il periodico mensile QUEEN MAGAZINE e la tua personale FIDELITY CARD con la quale risparmiare il 10% sugli acquisti successivi ...

QUEEN CLUB, IL PIACERE DI DIVERTIRSI !

TUTTI I MIGLIORI GIOCHI DISPONIBILI A MAGAZZINO

Informazioni e Ordini 24 ore su 24

VASTO ASSORTIMENTO di titoli
anche per GameGear-32X-Saturn
GameBoy-Jaguar-NeoGeo CD-SONY PLAYSTATION

telefona subito (011) 3090202 (r.a.)

PER MOTIVI DI SPAZIO NON POSSIAMO ELENCARE TUTTI I PRODOTTI DA NOI COMMERCIALIZZATI

IL QUEEN COMPUTER SHOP ti aspetta a TORINO in corso Dante, 2

GRANDE SHOW ROOM

per provare tutti i titoli in esposizione

THE TOP GAMES

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

ACTOM BOY	79900	(E)
ADDAMS FAMILY 3 (VALUES)	119000	(E)
AERO THE ACROBAT 2	139000	(U)
AIR STRIKE PATROL	129000	(U)
AMAZING TENNIS	69900	(U)
ANIMANIACS	139000	(E)
ART OF FIGHTING 2	TEL.	
BALLZ 3D	129000	(U)
BASS TOURNAMENT CHAMPION	139000	(U)
BATMAN & ROBIN	159000	(E)
BATTLETECH MECHWARRIORS	89000	(E)
BATTLETOADS + STARWING	79000	(E)
BIKER & MICE FROM MARS	129000	(E)
BIOMETAL	129000	(E)
BLACK HAWK	69900	(E)
BLACKTORNE	125000	(U)
BONKERS	109000	(U)
BRAINLORD	149000	(U)
BRANDISH	149000	(U)
BREATH OF FIRE	149000	(U)
BRETT HULL HOCKEY 95	129000	(U)
BRUTAL - PAWS OF FURY	49900	(E)
BUBSY 2	139000	(U)
BUGS BUNNY 2 RABBIT RAMPAGE	119000	(E)
CANNON FODDER	135000	(E)
CANNONDALE CUP	139000	(U)
CARRIER ACES	129000	(E)
CHAMPION WRESTLING NATSUME WRESTLIN	149000	(U)
CHAMPIONSHIP SOCCER 94	93000	(U)
CHAOS ENGINE	149000	(E)
CHAVEZ BOXING 2	129000	(U)
CHOPLIFTER 3	49900	(E)
CLAY FIGHTER 2	149000	(E)
CLAYMATES	129000	(E)
CLIFFHANGER	69900	(E)
DAFFY DUCK	69900	(E)
DEMON BLAZON	TEL.	
DEMON'S CREST	159000	(U)
DINO DINI'S SOCCER	69900	(E)
DONKEY KONG COUNTRY	109000	(U)
DORAEMON 3	TEL.	
DRAGON	129000	(E)
DRAGON BALL Z 3D	119000	(J)
DRAGON WIEW	149000	(U)
EARTH WORM JIM	69900	(E)
EEK THE CAT	109000	(U)
FATAL FURY 2	149000	(U)
FATAL FURY SPECIAL	159000	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	109000	(E)
FIGHTER'S HISTORY	149000	(U)
FINAL FANTASY 3	169000	(U)
FIRE IGNITION -THE IGNITION FACTOR	TEL.	
FIREMAN	129000	(E)
FLINSTONES THE MOVIE	129000	(E)
FLYING DRAGON	189000	(J)
FRANKENSTEIN	129000	(U)
FULL THROTTLE - ALL AMERICAN RACING	129000	(U)
G-GUNDAM	TEL.	
GANBARE GOEMON 3	TEL.	
GOOFY TROOPS	139000	(E)
GP1 PART 2	139000	(U)
GREAT CIRCUS MISTERY (TOPOL.MINNIE)	69900	(U)
HAGANE	99900	(J)
HURRICANES	49900	(E)
I PUFFI	99900	(E)
IGNITION FACTOR	129000	(U)
ILLUSION OF GAIA	159000	(U)
INDIANA JONES GREATEST ADVENTURE	139000	(E)
INDY CAR RACING - NIGEL MANSELL	139000	(E)
INTERNATIONAL TENNIS TOUR (IMG)	59900	(E)
ITCHY & SCRATCHY	129000	(E)
JELLY BOY	119000	(E)
JOHN MADDEN 95	139000	(E)
JUNGLE BOOK	129000	(E)
KING OF DRAGONS	139000	(U)
KING OF THE MONSTER 2	129000	(U)
KIRBY'S DREAM COURSE	109000	(U)
KNIGHTS OF THE ROUND TABLE	139000	(U)
LEMMINGS II	129000	(E)
LORD OF THE RINGS	109000	(E)
MANCHESTER UNITED CHAMPION. SOCCER	119000	(E)
MECHWARRIOR	89000	(E)
MEGA MAN SOCCER	137000	(U)
MEGA MAN X -CAPCOM-	139000	(E)
MEGA MAN X PART 2	129000	(U)
METAL MORPH	149000	(U)
MICHAEL JORDAN BASKET	49900	(U)
MICHAEL JORDAN, CHAOS IN THE WIND C	TEL.	
MICKEY MANIA	79900	(E)
MICROMACHINES	89900	(E)
MIGHT AND MAGIC 3	145000	(U)
MIGHTY MAX	49900	(E)
MORTAL KOMBAT	59900	(E)
MORTAL KOMBAT 2	135000	(E)
MR TUFF	TEL.	
MUSCLE BOMBER	TEL.	
MYSTICAL NINJA	129000	(E)
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	129000	(E)
NBA LIVE 95	149000	(E)
NCAA FINAL FOUR BASKETBALL	TEL.	
NFL QUARTERBACK CLUB	159000	(E)
NHL HOCKEY 95	139000	(E)
NICKELEON GUTS	139000	(U)
NIGEL MANSELL RACING	139000	(E)
NOSFERATU	109000	(J)
OPERATION EUROPE	TEL.	
OPERATION STARFISH	129000	(E)
PAC ATTACK	59000	(E)
PAC IN TIME	129000	(U)
PAC MAN 2	125000	(U)
PAGEMASTER	129000	(E)
PARODIUS 2	TEL.	
PERFECT ELEVEN	139000	(E)
PGA TOUR GOLF	129000	(U)
PINBALL FANTASY	109000	(E)
PITFALL	79900	(E)
PLAYER MANAGER	67900	(E)
POCKY & ROCKY 2	119000	(E)
POP'N TWINBEE 2	139000	(E)
POWER INSTINCT	129000	(U)
POWER RANGERS	159000	(E)
POWER SLIDE	TEL.	
POWERDRIVE	119000	(E)
PUZZLE BOBBLE	119000	(E)
RADICAL REX	139000	(U)
RAGE IN THE CAGE	TEL.	
RANMA 1/2 PART 3	89000	(J)
RAPJAM	119000	(U)
RETURN OF THE JEDI	89900	(E)
REVOLUTION X	TEL.	
REX RONAN	129000	(U)
RISE OF THE ROBOTS	79900	(E)
ROBOTRECK	139000	(U)
ROCKMAN SOCCER	TEL.	
SAMURAI SHODOWN	149000	(U)
SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS	149000	(E)
SEA QUEST DSV	69900	(E)
SECRET OF MANA	129000	(E)
SHAQ-FU	149000	(E)
SHIEN'S REVENGE	139000	(U)
SLAM MASTER	149000	(E)
SMASH TENNIS	69900	(E)
SOCCER SHOTOUT	89000	(U)
SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	139000	(E)
SPEED WORLD	139000	(U)
SPIDERMAN & X-MAN	89000	(E)
SPIDERMAN 2 - NEW ADVENTURES TV	119000	(E)
STAR TREK - NEXT GENERATION -	159000	(U)
STAR TREK - STARFLEET ACADEMY -	119000	(U)
STARGATE	119000	(E)
STONE PROTECTORS	149000	(U)
STREET HOCKEY 95	149000	(U)
STREET RACER	129000	(E)
STRIKE GUNNER	59000	(E)
STUNT RACE FX	139000	(E)
SUNSET RIDERS	79000	(E)
SUPER AIR DIVER 2	TEL.	
SUPER ALESTE	89000	(E)
SUPER BATTLETANK 2	59000	(E)
SUPER BOMBERMAN 2	129000	(E)
SUPER BRAWL	129000	(U)
SUPER CHINESE FIGHTING	TEL.	
SUPER DROPZONE	119000	(E)
SUPER FAMISTA 4	TEL.	
SUPER FINAL MATCH TENNIS	TEL.	
SUPER FORMATION SOCCER W.C.94	TEL.	
SUPER MARIO ALL STARS	129000	(E)
SUPER MARIO KART	89000	(E)
SUPER METROID	115000	(E)
SUPER MORPH	39000	(E)
SUPER PANG	69900	(E)
SUPER PINBALL	109000	(E)
SUPER PUNCH OUT	69900	(E)
SUPER RUGBY	TEL.	
SUPER SOLITAIR	69000	(U)
SUPER STAR WARS	59000	(E)
SUPER STREET FIGHTER 2	139000	(E)
SUPER TENNIS	75000	(E)
SUPER TETRIS 3	TEL.	
SUPERMAN (THE DEATH AND RETURN)	119000	(E)
SYNDICATE	119000	(E)
TETRIS & DR MARIO	109000	(E)
THE 7TH SAGA	149000	(U)
THE INCREDIBLE HULK	129000	(E)
THE LION KING	149000	(E)
THE SHADOW	TEL.	
THE TICK	129000	(U)
TIMECOP	TEL.	
TINY TOONS 2 - WACKY WILD SPORTS	139000	(E)
TOP GEAR 3000	139000	(E)
TROY AIKMAN FOOTBALL	139000	(E)
TRUE LIES	119000	(E)
TURN & BURN	59000	(E)
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	149000	(E)
ULTIMA THE BLACK GATE	139000	(U)
ULTIMA THE FALSE PROPHET	139000	(U)
UNIRACERS	129000	(U)
UNIRALLY	119000	(E)
VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP	139000	(E)
VORTEX	149000	(U)
WARLOCK	139000	(E)
WAYNE GRETZKY ALL STAR	159000	(E)
WILD SNAKES	109000	(U)
WILDTRAX	TEL.	
WOLFENSTEIN 3D	97000	(U)
WOLVERINE	119000	(E)
WONDER PROJECT J	TEL.	
WORLD CLASS RUGBY 95	69000	(E)
WORLD CUP STRIKER	89000	(E)
WORLD CUP USA 94	49900	(E)
WORLD HEROES 2	139000	(U)
WWF RAW	139000	(E)
X-CALIBER 2099	119000	(E)
YOGI BEAR	119000	(U)
ZELDA 3	89000	(E)
ZERO KAMIKAZE	149000	(U)
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	119000	(E)
ZOOL	69000	(U)

LEGENDA
(U): Usa
(J): Japan
(E): Europe

GAME BOY

ALADDIN	79900
ARIEL LITTLE MERMAID	59900
BARBIE	59900
DAFFY DUCK	79000
EMPIRE STRIKE BACK	59900
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	79000
FLINSTONES THE MOVIE	69900
GOLF	49900
HYPERDUNK	69000
I PUFFI	69000
JELLY BOY	59900
JUNGLE BOOK	79900
JUNGLE STRIKE	79900
LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE	59900
MARIO S PICROSS	69900
MICROMACHINES	78900
MILION'S SECRET CASTLE	59900
MONSTER TRUCK WARS	69000
MORTAL KOMBAT 2	59900
NBA JAM	59000
NFL QUARTERBACK CLUB	69900
NIGEL MANSELL RACING	69900
PAGEMASTER	69900
PINBALL FANTASY	59900
POWER RANGERS	69900
RACE DAYS	69900
RUNES OF VIRTUE 2	89900
SAMURAI SHODOWN	69900
SPACE INVADERS	79900
STAR TREK	49000
STAR TREK - NEXT GENERATION -	49900
STARGATE	69900
STOP THAT ROACH	59000
SUPER MARIO LAND 3 - WARIOLAND	65000
TARZAN	69900
THE LAWNMOVER MAN	79900
THE LION KING	79900
TRUE LIES	59000
TURN & BURN	69900
WARIO BLAST	69900

ORDINARE È FACILE: puoi telefonarci, mandare un fax o compilare e spedire il coupon

TELEFONO 011-30.90.202 (r.a.)

FAX 011-31.13.555

POSTA QUEEN COMPUTER via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO

MAILBOX VIDEOTEL 211503732

QUEEN SHOP corso Dante, 2 - 10134 TORI telefono 011-3185666 • fax 011-3199130

SPEDIZIONI VELOCISSIME CON CORRIERE TRACO TNT

QUEEN COMPUTER - via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO - orario 9:00/12:30-14:00/19:30 dal lunedì al sabato

cognome e nome

indirizzo e numero civico

C.A.P. città e provincia

prefisso e telefono

firma (di un genitore se minorenne)

K GM CO GP ZE

I prezzi possono subire variazioni senza preavviso

titolo programma	sistema	prezzo
☐ SPESE DI SPEDIZIONE INVIO ORDINARIO POSTALE		L. 7.000
☐ SPESE DI SPEDIZIONE INVIO URGENTE POSTALE		L. 13.000
☐ SPESE DI SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T.		L. 18.000
☐ SPESE DI SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T. AIR		L. 28.000

☐ PAGHERÒ AL POSTINO IN CONTRASSEGNO

☐ ALLEGO RICEVUTA VAGLIA POSTALE

☐ ALLEGO ASSEGNO NON TRASFERIBILE INTESTATO A: QUEEN COMPUTER S.d. F.

TUTTI I PREZZI SONO IVA INCLUSA
12 MESI DI GARANZIA SUI TITOLI

TOTALE L.

IN QUESTO NUMERO

ANTEPRIMANIA NEWS 10
MADE IN JAPAN 28
RECENSIONI 35
ROGUE & ROLE 111
MAGIA 112
AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO 115
CONSOLIAMOCI 118
CONTROL YOUR CONSOLE 120
CYC 144 HELP 123
CYC SPECIALE 126
BOVAS' HARD CAFE' 136

GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

Arcade • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

Background • Il fondale di ogni gioco.

Blastare • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

Coin-op • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

Parallasse, Parallattico • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

Scrolling • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

Sprite • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

Stage • E' sinonimo di "livello".

Tie-in • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

Vettoriale • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro. Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.

Editore: Xenia Edizioni S.r.l. - Via Carducci, 31 - 20121 Milano • Direttore Responsabile: Roberto Ferri • Capo Redattore: Alessandro Rossetto • Assistente alla Redazione: Marco Auletta • Redattori: Alessandro Rossetto, Andrea Della Calce, Andrea Fattori, Andrea Orchesi, Christian Antonini, Davide Corrado, Emanuele Scichilone, Giancarlo Albertinazzi, Giancarlo Calzetta, Marco Auletta, Massimo Reynaud, Mirko Marangon, Paolo Besser, Piermarco Rosa, Raffaele Sogni, Stefano Gallarini, Stefano Giorgi, Stefano Petrullo, Ulrike Saltuari. • Segretaria di Redazione: Roberta Zampieri • Grafica: Celasco Claudio • Redazione: Xenia - Casella Postale 853 - 20101 Milano - Tel (02) 87.85.67 - Fax

MAI DIRE MAI

Penso di avere un problema: inizio ad avere la stessa influenza di Max sugli avvenimenti, con l'unica differenza che, mentre a Max non succede quasi mai nulla (porta sfortuna agli altri - specialmente se ci sono scommesse di mezzo), a me succede di tutto. Nell'ultimo editoriale avevo scritto che ero sicuro che la penuria di prodotti non sarebbe durata, che il numero di pagine era a un minimo storico e che sarei sicuramente stato meglio. Durante la chiusura di questo numero mi sono nuovamente svegliato un venerdì mattina con una febbre da cavallo, mentre avevo un buco di venti pagine da riempire e le pagine di redazionale erano nuovamente diminuite (beh, se non vado errato solo di una, ma volendo essere pignoli...). Lasciamo perdere.

In questi mesi le fiere si sprecano, per cui in questo numero di ConsoleMania troverete un servizio sull'E3, lo show tenutosi a maggio a Los Angeles, col materiale raccolto dal buon Max, mentre nel prossimo ci sarà (probabilmente) un resoconto sul Tokyo Toy Show (mentre leggete dovrei trovarmi in quel del Sol Levante), redatto dal sottoscritto. Pare proprio che le software house si siano letteralmente buttate sulle nuove macchine, in quanto a produzioni, probabilmente per la relativa facilità di conversione dei giochi da PC CD.

Ora manca solo il lancio ufficiale...

Alex Rossetto

INDICE RECENSIONI

3 2 X

64 36 GREAT GREAT HOLES STARRING FRED COUPLES
95 METAL HEAD

GAME GEAR

88 SONIC DRIFT 2

MEGA DRIVE

36 ALIEN SOLDIER
70 ASTERIX AND THE POWER OF THE GODS
56 DESERT DEMOLITION
82 NBA ACTION '95

NEO GEO CD

106 FATAL FURY 3

PLAYSTATION

98 RAIDEN PROJECT

SATURN

49 ASTAL
90 MYST

SUPER NINTENDO

43 FEVER PITCH
61 ILLUSION OF GAIA
72 JUDGE DREDD
103 POCKY & ROCKY 2
79 PUTTY SQUAD

(02) 87.85.67 • Fotolito: Litomilano • Stampatore: Rotolito Lombarda, S.p.A. - Cernusco sul Naviglio (MI) • Concessionaria di Pubblicità: Spaziotre - Piazzale Archinto, 9 - 20159 Milano - Tel. (02) 69.0012.55 - Fax (02) 69.00.12.77 • Distribuzione: ME.PE S.p.A. - Viale Famagosta, 75 - 20124 Milano • Pubblicazione mensile - Registr. Tribunale di Milano Nr. 660 del 21/9/1991 - Pubblicità inferiore al 70% •Abbonamento a 11 numeri Lit. 55.000, arretrati il doppio del prezzo di copertina: solo con versamento sul c/c postale Nr. 19551209 intestato a Xenia Edizioni S.r.l. - Via Carducci, 31 - 20121 Milano

E' in edicola il nuovo numero di

THE GAMES machine

TUTTE LE NOVITA' PER IL MONDO PC E AMIGA

Bellafante Design Studio - Milano -

CONSOLLES department®

Sei un rivenditoree
DIVENTA ANCHE TU
CONSOLLES DEPARTMENT® POINT
TELEFONA AL
02-4222684

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

L.188.000
S.NINTENDO PAL +PAD +RF UNIT
+ S. FIGHTER 2 = L.198.000
+ S. FIGHTER 2 TURBO = L.208.000
+ STARWING = L.208.000
+ S.M. ALL STAR = L.248.000

SEGA®

L.178.000
GAME GEAR + SONIC
+ ALIMENTATORE 220V

L.198.000
MEGA DRIVE II ITA + 2 PAD
+RF UNIT + ALIMENTATORE

3DO®

L.848.000
3DO PANASONIC FZ10
+ PAD + DEMO + GIOCO OFFERTA

L.948.000
3DO GOLDSTAR + PAD + DEMO
+ FIFA + SHOCK WAVE

L.98.000
GAME BOY STAND ALONE

L.109.000
GAME BOY + TETRIS

L.138.000
GAME BOY + TETRIS + M.LAND

RICERCHIAMO AGENTI PER ZONE LIBERE

RIVISTE AMERICANE ED INGLESI DI VIDEOGIOCHI E COMPUTER DISPONIBILI ANCHE PER CORRISPONDENZA E ALL' INGROSSO

the CONSOLLES DEPARTMENT® POINTS

ANCONA Chiaravalle
SOFT SL LAB
Via Circonvallazione, 49

ANCONA Sassoferrato
DISCO DOC
Via Cavour, 2

BARI Giovinazzo
VIDEOMANIA
P.za V. Emanuele II, 5

BRESCIA Toscolano
VIDIVOICE MEDIA
P.za Caduti, 12

FERRARA
CONSOLE 2000
Via Della Luna, 32

FOGGIA San Severo
VIDEOFAN
Via N. Passero, 69

GENOVA Chiavari
MILLEGIOCHI
Via Delle Vecchie Mura, 8

GENOVA Rapallo
MILLEGIOCHI
Corso Cristoforo Colombo, 44

MILANO
GIOCORAMA
Via Farini, 59

MILANO
I BELÈE
Via Lorenteggio, 22

MODENA Sassuolo
COMPUTER LINE
P.le Teggia, 18/19

PADOVA
COMPUTER SHOP
Centro Comm. "GIOTTO"

PERUGIA Tavernelle
VIDEO & MUSIC
Via Della Resistenza, 156

PESCARA
VIDEOMANIA
Via C. Battisti, 87

ROMA
CINE FOTO OTTICA TROIANI
Via Millesimo, 27

SANREMO
FANTASIA
Via S. Francesco, 89

TARANTO Martinafranca
GHIBLI
Via A. De Gasperi, 9/b

TRENTO Rovereto
VIDEOSOUND
C.so Rosmini, 54

TREVISO Castelfranco Veneto
COMPUTERSHOP
Centro Comm. "I Giardini del Sole"

UDINE
GAME MASTER
Via Aquileia, 15/a

Questi games li puoi trovare a Milano in via Lorenteggio 22 (sotto i portici)
Tel. 02 - 42 300 10
Negozio:Tel. 02/422 37 71 - Fax 02 - 48 3000 72

SEGA® GAME BOY SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

QUI PUOI USARE VISA CartaSì

Vendita per corrispondenza a norma di legge. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia. I prezzi possono subire variazioni. Tutti i marchi e i nomi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Grafica by Adesiandria - Milano

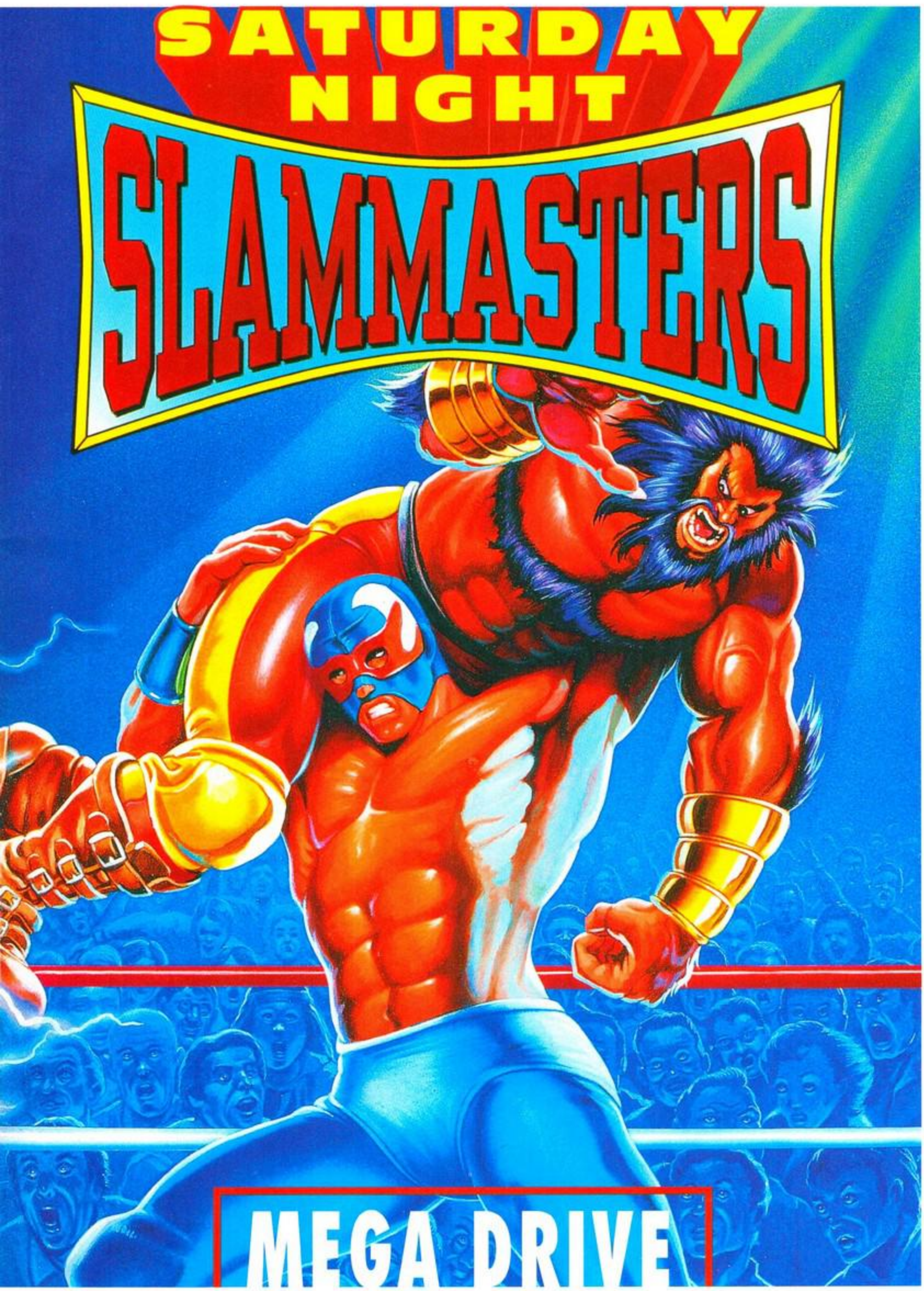
E' UNA BOLGIA

MISURATI CON I PIU' GRANDI LOTTATORI DI TUTTI I TEMPI. SPERIMENTA LE TECNICHE DELLO SPORT PIU' SPETTACOLARE DEL MONDO.

PREPARA BENDE E CEROTTI PER I TUOI AVVERSARI PERCHE':

SEI UN AMMASSO DI MUSCOLI DA COMBATTIMENTO!

CAPCOM



TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI. • CADARIO

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER DISTRIBUZIONE

NUMERO VERDE 167 - 821177

E3, che novità è questa?
Semplice, l'Electronic Entertainment Expo (da qui la sigla E al cubo) l'ultima arrivata tra le fiere dedicate al divertimento elettronico che si è tenuta a Los Angeles dall'11 al 13 maggio. Evidentemente i vari CES e ECTS non bastavano più (ultimamente tra Giappone, America e Gran Bretagna stiamo viaggiando su una media di una fiera la mese, con mia grande gioia): e ci credo visto tutto quello che è venuto fuori in tre giorni di fiera. Cosa esattamente? Un discreto numero di giochi anzitutto, ma soprattutto quelle che saranno le tendenze del mercato e i progetti delle grandi case per i prossimi mesi. E naturalmente a farla da padrone con megastand c'erano Sega e Sony, con una vera guerra di prezzi e date di uscita (la Sega, per tagliare le gambe alla Sony ha annunciato l'uscita immediata in America del suo Saturn), che vede sullo sfondo l'incombere dell'Ultra 64.
Giusto per darvi un'idea delle dimensioni dell'Expo vi dico solo che ha visto la partecipazione di Michael Jackson, c'era Spielberg che girava tranquillamente per gli stand e Max è riuscito perfino a procacciarsi l'autografo del mitico William "Kirk" Shatner. Sì, perché per ConsoleMania a sobbarcarsi questo durissimo viaggio c'era Max di TGM, che evidentemente non si è ancora ripreso dai bagordi/stress del viaggio visto che si è reso irreperibile per scrivere questa intro, ma che ha raccontato di bagordi e meraviglie dello show. E io? In redazione, insieme a Mirko "TMB Grasso" Marangon, a scrivere articoli. Bisogna saperseli scegliere i lavori...

VF

CAPCOM®

E chi dice che i picchiaduro tradizionali sono morti con l'arrivo delle nuove console? La Capcom non lo pensa sicuramente e ci rifila una serie di cartoni in sequenza da fare invidia anche alla SNK e al suo Neo-Geo. Chi pensava che la

serie degli Streetfighter fosse ormai finita può andare a leggersi l'apposito boxettino, ma SF non è l'unico portabandiera della Capcom: ci sono anche da citare Darkstalkers e il suo seguito, oltre al picchiaduro degli X-Men.
Per passare a giochi più "tranquilli" c'è un certo FOX HUNT per Saturn e Playstation. E' un po' una sorpresa da parte della Capcom, si tratta infatti di una specie d'avventura (dovrebbero essere incluse anche diverse sequenze arcade) composta interamente da filmati digitalizzati che ricorda un po' giochi come Night Trap. Lo scenario è quello di un agente conosciuto come Fox Hunt, che deve combattere ex-marine, ex-agenti della CIA e neo-mafiosi russi per smascherare il commercio di materiale radioattivo e sventare la minaccia terroristica di utilizzare l'arsenale nucleare dell'ex Unione Sovietica. Sinceramente sono rimasto un poco deluso dall'annuncio di questo gioco: si tratta di un genere che non mi piace molto, e mi aspettavo qualcosa di più fantasioso di qualche filmato digitalizzato dalla Capcom (non stiamo parlando dell'American Lasergames), ma è troppo presto per crocifiggere così un gioco in

una preview, aspettiamo di vederlo in azione per un giudizio definitivo.
Sempre per Saturn e Playstation uscirà anche un certo INCREDIBLE TOONS. Si tratta di un puzzle game ispirato a un famoso gioco per PC e, anche in totale assenza di foto, mi sembra di aver capito che si tratti di una specie di Incredible Machine. Dovete infatti utilizzare 70 strani attrezzi che comprendono corde, ingranaggi, etc. per creare bizzarri macchinari che risolvano 100 complicati puzzle. C'è anche la possibilità di creare puzzle perso-

nalizzati e, per alleggerire un po' il gioco, la Capcom ha inserito personaggi e ambientazione della miticissima serie di Ghouls and Ghosts.
Solo per Playstation sarà invece BIO HAZARD. No, non ha nulla a che fare con lo shoot 'em up della Activision uscito qualche annetto fa. Questa è un'avventura d'ambientazione horror che fa abbondante utilizzo di grafica 3D. La meccanica di gioco mi è ancora oscura, si dovrebbe trattare di una specie di film interattivo, quello che è sicuro è che la Capcom ha fatto di tutto, sonoro e animazioni per renderlo più simile possibile a un film horror...
Non spaventatevi, comunque per questo pullulare di CD tra i giochi Capcom. Il colosso giapponese non ha ancora abbandonato i 16 bit. Le uscite non sono moltissime ma tutte (almeno come premesse) di ottimo livello. A cominciare da BREATH OF FIRE 2, che uscirà anche in inglese. Si tratta di un RPG in classico stile giapponese, con delle ottime animazioni e... molto più non so dirvi visto che non ci ho mai giocato, ma si tratta di uno dei migliori sul mercato, tra le novità di questo episodio la possibilità di costruire villaggi e fortificazioni, di scegliere alleati, e, per i combattimenti, nuove abilità speciali per i personaggi che possono combinarsi tra loro in attacchi devastanti.

Sempre per SNES tornano anche gli X-MEN 2, che dovrebbe avere uno svolgimento non lineare, con la storia e i livelli che cambiano a seconda della sezione. Un'altra pietra miliare della Capcom è MEGA MAN X3 che non poteva certo mancare, descriverlo mi sembra quasi superfluo...

L'ANGOLO DI STREET FIGHTER

Per una volta l'angolo di SF si trasferisce da Made in Japan a Anteprimania, ed è davvero bello denso. Cominciamo con le dolenti note, ovvero con STREET FIGHTER: THE MOVIE, ovvero il paradosso dei tie in, ovvero il gioco tratto dal film tratto dal gioco. No comment! Evidentemente la Capcom ha voluto cogliere l'occasione per buttarsi nei picchiaduro alla Mortal Kombat, i personaggi del gioco sono infatti stati digitalizzati direttamente dal film, non riesco a vedere altro scopo in un gioco come questo. La mia fiducia nella Capcom non è del tutto scossa, e confido che, anche se abbastanza inutile, sia un bel gioco.

Ma questo non sarà l'unico SF a fare la sua apparizione su Saturn e PS-X. STREET FIGHTER LEGEND sarà invece un picchiaduro nel più classico stile della Capcom. Un ritorno al passato anche per quanto riguarda i personaggi. Sono infatti stati "resuscitati" un po' di tizi addirittura dal primo Street Fighter, come Birdie, e da Final Fight, come Guy e Sodom, e sono stati introdotti anche diversi nuovi lottatori. Non sappiamo quali siano stati invece tolti. Per quanto riguarda il gioco da segnalare la barra d'energia che si va ad aggiungere a quella solita della vitalità.

Ma il più buffo della serie è sicuramente STREET FIGHTER: THE ANIMATED MOVIE GAME, che uscirà anche per 3DO, oltre che per Satum e PS-X. Forse vi ricorderete del cartone animato di Street Fighter di cui abbiamo parlato diversi MiJ addietro. Beh, il cartone animato è stato messo su CD in un gioco interattivo dalla meccanica alquanto oscura. Non ho ben capito come ma guardando i combattimenti dei vari lottatori nel film dovreste imparare le loro mosse che sfrutterete poi in un picchiaduro per due giocatori, magari si tratta di solo di un SFII con qualche animazione...

X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM

SATURN, PLAYSTATION

Se siete in cerca di un picchiaduro esagerato e cattivissimo forse avete trovato quello che fa per voi. Quale migliore occasione, infatti, di un mucchio di mutanti con superpoteri, per scatenare un casino di esplosioni, mosse speciali e ceffoni che sembrano portali di chiesa che si chiudono? Si tratta di una conversione da un gioco da bar decisamente spettacolare: ho avuto occasione di provarlo e, anche se non ho ben capito cosa stava succedendo, il caos scatenato su schermo era notevole e le mosse speciali abbondavano. Per i fanatici dei fumetti aggiungiamo che tra i personaggi ci sono Colosso, Tempesta, Ciclope, quel puzzone di Ice Man e, naturalmente, Wolverine, altresì noto come il Mr. Hyde di Alex (o è il contrario?). Tra i nemici invece ci sono da segnalare Omega Red, le Sentinelle e altri ancora.

DARKSTALKERS

PLAYSTATION
Il picchiaduro mostruoso della Capcom. Si tratta di un coin op che a dire il vero non è proprio originalissimo come picchiaduro. La novità sta essenzialmente nei personaggi, tutti mostri e bestie mitologiche e fantastiche che comprendono Vampiri, Lupi Mannari, Sasquatch (una specie di Yeti), Mummie, Sacerdotesse e Samurai fantasma, che si contendono il titolo di mostro della settimana. Inutile dire che come picchiaduro è una vera fiera di mosse speciale e abilità decisamente caratteristiche...

NIGHT WARRIORS

SATURN
Se per Playstation esce Darkstalkers, per Saturn uscirà invece il suo seguito, questo Night Warriors appunto. Le caratteristiche del gioco sono le stesse: animazioni decisamente spettacolari, mostri in quantità e la seconda barra di energia a fianco della vitalità. Sono state ulteriormente incrementate le mosse speciali (alcune segrete da scoprire) e i personaggi sono stati portati a 14. L'aspetto è decisamente spettacolare...

namco®

Niente di grosso alla Namco, del resto c'era da aspettarselo, le sue cartucce le ha già sparate con l'uscita della Playstation in qualità di principale sviluppatore dei giochi per PS-X. Incredibile a dirsi, infatti, l'unica novità di rilievo è un nuovo picchiaduro in uscita per Megadrive e SNES, WEAPONLORD. Si tratta di un picchiaduro che segue un po' l'ultima tendenza quella di picchiaduro esageratamente cattivi, ma non realistici come MK. A prendersi a mazzate questa volta ci sono sette barbari cattivissimi, ma soprattutto bene armati di asce e spade. Anche gli sprite, belli grossi, si adattano perfettamente allo spirito del gioco.

Drasticamente ridotti i titoli SNES e Megadrive alla Virgin, solo il caro, buon vecchio Spot resiste, ma tiene la scena benissimo. In compenso sono proporzionalmente aumentati i titoli su CD, in particolare per Playstation. Oltre al già citato Spot e a F111X, uscirà infatti per PS-X e Saturn il seguito di 7th Guest, THE 11TH HOUR, puzzle game/avventura, con abbondanza di grafica renderizzata. Sempre per PS-X e Saturn anche CONVERSE HARDCORE HOOPS, un basket "estremo" come vanno di moda oggi. 3-DECATHLON è invece un gioco sportivo; non ho detto il "solito" gioco sportivo perché, se le foto che ho visto non sono quelle della presentazione - e non credo - beh, allora potete scordarvi gli omini di Hyper Olympics.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

SATURN, PLAYSTATION, 32X, SNES, MEGADRIVE.

E' tornato il punto rosso, la mascotte della Seven Up, per il suo terzo gioco. Già, perché, per chi non lo ricordasse, fu già protagonista, secoli addietro, di un puzzle game per PC. Questa è preistoria, ma spero che almeno vi ricordiate il platform per SNES e Megadrive: molto simpatico per animazioni e ambientazioni.

Questa volta lo scenario è diventato cinematografico, come ci sia arrivato è molto semplice: è passato da una bottiglia di 7up abbandonata in un cinema al proiettore. Sta di fatto che si troverà ad affrontare puzzle e nemici che vanno dall'horror alla fantascienza, ai film d'avventura con citazioni da film come Aliens, Star Wars, Indiana Jones, Dracula, etc. che faranno impazzire i cinefili.

Particolarmente promettenti sembrano le versioni PS-X e Saturn, alla Virgin promettono che sfrutteranno a fondo le nuove macchine e dovrebbero tirarne fuori qualcosa di diverso dal solito platform. In effetti la prospettiva è cambiata, non è più di lato ma isometrica, i fondali e le animazioni sembrano proprio da spavento e quaranta livelli, con percorsi differenziati assicurano la longevità visto che non si passano sempre gli stessi livelli in sequenza a ogni partita.

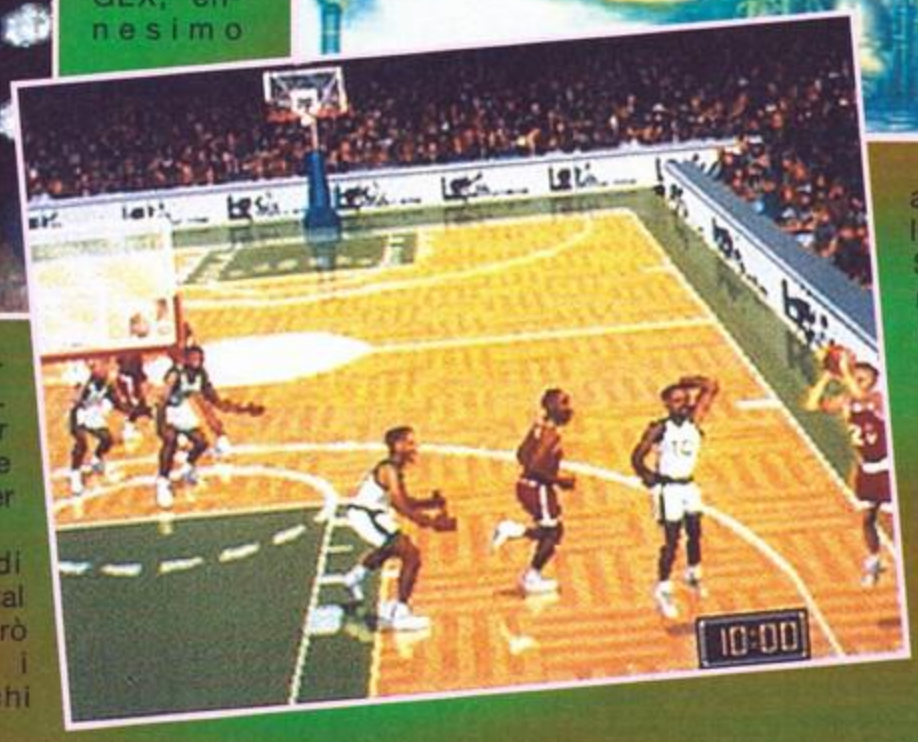
Graficamente sono ovviamente spaventosi, con abbondante utilizzo di grafica renderizzata, ma non solo, anche con i tradizionali disegni a mano che, Disney lo insegna da più di cinquant'anni, sono sempre i più simpatici da vedere.
Da non snobbare comunque neanche le versioni SNES, Megadrive e 32X: sono solo 24 livelli ma la giocabilità dovrebbe essere immutata.

AGILE WARRIOR: F111X

PLAYSTATION
Arriva anche il simulatore di volo per PS-X. Simulatore fino a un certo punto, visto che si tratterà più che altro di uno shoot 'em up prettamente arcade, non dimentichiamo che stiamo parlando di una console. Agile Warrior sarà comunque abbondantemente fornito di tutto quello che caratterizza i simulatori PC, e anche di qualcosina di più come grafica: ambientazione 3D, grafica poligonale con texture e un arsenale invidiabile che comprende bombe Ballutte, bombe a frammentazione MK20, missili aria-aria AIM 9 Sidewinder, Sparrow e ASRAAM, il cannone Vulcan GE da 20mm, e ancora bombe con guida TV e laser e chi più ne ha più ne metta. Le varie missioni inoltre, saranno inserite in una storia che tra complotti delle DEA (l'antidroga americana), cartelli di narcotrafficanti e corporazioni, dovrebbe tenervi attaccati ai monitor con una ventina di minuti di animazioni.

CRYSTAL DYNAMICS™

Ve la ricordate sicuramente la Crystal Dynamics, è stata tra le prime case a buttarsi sulle nuove console cominciando a sviluppare giochi per il neonato 3DO, con qualche prodotto discretamente innovativo e ben riuscito, dal punto di vista grafico se non da quello delle giocabilità. Visto il discreto parco titoli ormai a sua disposizione, ha pensato bene di sfruttarli anche per altre console, senza limitarsi al 3DO, ed è cominciata così una conversione massiccia di titoli vero Saturn e PS-X. Sono in arrivo STAR CONTROL II, lo shoot 'em up/gioco di esplorazione spaziale più fuori di testa della storia, OFF WORLD INTERCEPTOR, GEX, ennesimo platform con dinosauro, TOTAL ECLIPSE per Playstation e THE HORDE per Saturn.



L'inversione di rotta della Crystal Dynamics è però stata totale: i prossimi giochi annunciati verranno sviluppati direttamente per Saturn e PS-X, ma non ne è ancora stata annunciata una versione per 3DO. Davvero un peccato, la Crystal Dynamics era uno dei principali sviluppatori per 3DO, mentre i giochi annunciati per la macchina di Trip Hawkins si riducono al solo SLAM 'N JAM 95.

BLAZING DRAGONS

SATURN, PLAYSTATION

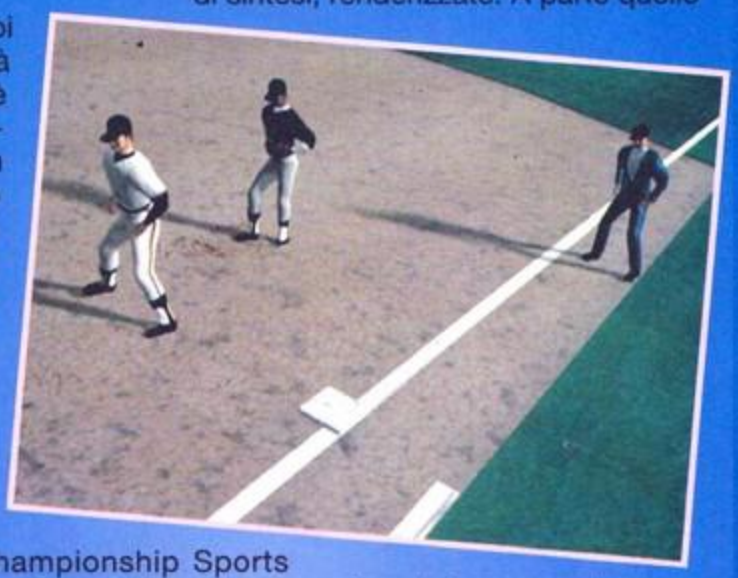
Si tratta di un'avventura decisamente fuori dal normale, e a garantircelo c'è Terry Jones, il creatore del gioco, e, per chi non lo sapesse, membro dei Monty Phyton, un gruppo di comici inglesi tra i più fuori di testa, caustici e irriverenti che abbia mai visto (un consiglio: date un'occhiata a "E ora, qualcosa di completamente diverso", o "Brian di Nazareth", diretto dallo stesso Terry Jones, non potete assolutamente vivere senza). Blazing Dragons è un po' una storia alla "Cavalieri della Tavola Rotonda" al contrario: a fare la parte dei buoni questa volta ci sono i draghi. In particolare il giovane dragone Flicker, che dovrà risolvere diversi puzzle nel classico stile delle avventure grafiche su PC (i puzzle dovrebbero essere tutt'altro che classici con un tipo come Terry Jones), e affrontare qualche sequenza d'azione decisamente fuori dal comune (braccio di tra draghi e lancio di gatti con una catapulta se non ho capito male, ma tutto è possibile) per mettere i bastoni tra le ruote a alcuni umani che fanno la parte dei cattivi.

Con 3000 frame di animazione dovrebbe essere quasi un cartone animato, ma più che su questo conto sulle trovate di Terry Jones per rendere quest'avventura diversa da qualsiasi cosa abbiate giocato prima...

3D BASEBALL '95

SATURN, PLAYSTATION

Quando ho visto per la prima volta le foto, per un attimo sono rimasto in dubbio se si trattasse di foto digitalizzate o immagini di sintesi, renderizzate. A parte quello che sarà poi il gioco, già questa è una premessa non da poco per il nuovo baseball della Crystal Dynamics, che inaugurerà la loro nuova serie di giochi sportivi, Championship Sports per Saturn e Playstation. Stadio e giocatori sono naturalmente renderizzati ma la per 3D Baseball si punta al realismo totale, con un sistema "Real Motion Control" per catturare i movimenti di veri giocatori sul campo e riprodurli in maniera perfetta, e una visuale da telecamere che dovrebbe farvi sentire in mezzo allo stadio. Come se ciò non bastasse ci sono tutti e 700 i giocatori della Major League americana con tanto di statistiche, per gli appassionati, e modalità per uno o due giocatori.



Non possiamo giudicare prima di vederlo in movimento, ma se la giocabilità sarà all'altezza delle grafica dovrebbe essere un duro colpo per i vecchi giochi di baseball.

LEGACY OF KAIN

SATURN, PLAYSTATION

Un altro prodotto estremamente interessante della Crystal Dynamics dovrebbe essere questo Blood Omen: Legacy of Kain, non tanto per lo schema di gioco, la solita avventura con abbondanza di grafica renderizzate, ma per lo stile, per la storia più matura e mirata a un pubblico più adulto. LoK vi mette infatti nei panni di un vampiro, Kain, in un mondo oscuro e gotico. La sua non è una missione di salvezza, ma di vendetta, così come non è sua la pietà per i nemici, di cui si deve nutrire per sopravvivere. Il gioco dovrebbe essere in parte avventura e in parte arcade, Kain si può infatti mutare nelle note forme di un vampiro. Può essere un pipistrello per volteggiare alla ricerca di prede, lupo per muoversi velocemente attraverso i boschi e può diventare impalpabile nebbia per nascondersi o superare porte chiuse. Ci sono anche sequenze arcade di combattimento: anche se saranno ben diverse da un Toshinden, potete comunque scegliere tra diverse armi e oltre 30 incantesimi da lanciare sull'avversario, il tutto con effetti e animazioni (ci sono 25 minuti di animazioni full-motion sul CD) che non risparmieranno effetti crudi e cupi. Buona visione.

SOLAR ECLIPSE

SATURN, PLAYSTATION

Di simile al "vecchio" shoot 'em up per 3DO, Total Eclipse, non c'è solo il nome. Questo Solar Eclipse potrebbe essere definito il suo seguito. Anche questo è infatti una shoot 'em up 3D con visuale in soggettiva. Il principio è lo stesso: un sacco di grafica 3D renderizzata, texture mapping, etc e 40 minuti di animazioni su CD mentre blastate qualsiasi cosa il computer impazzito, Grid, vi mandi addosso.

SEGA

Al centro della sezione Sega della fiera c'era sicuramente l'uscita ufficiale del Saturn, ma anche il glorioso Megadrive non giaceva abbandonato. I titoli annunciati sono in gran parte gli stessi di cui abbiamo parlato un paio di mesetti addietro e che non sono ancira usciti. Si tratta della serie di giochi per Mega CD come i vari Surgical Strike, Fahrenheit, Myst, Eternal Champions, etc. e ancora in attesa di uscire c'era anche Comix Zone. Tra i nuovi arrivi c'era invece da segnalare il primo gioco di Garfield, il pigro quanto furbo gatto creato da Jim Davis. GARFIELD: CAUGHT IN THE ACT, sarà un platform di ambientazione cinematografica, con l'equivalente felino di diverse pellicole come Dracula, Conan, etc. e uscirà sia per Megadrive che Game Gear entro l'autunno. Da segnalare, sempre per Megadrive questa volta per novembre, anche VECTORMAN, di cui abbiamo diverse notizie tecniche, come l'ambientazione 3D supertecnologica e un'animazione dei personaggi che raggiunge i 60 frame al secondo, ma di cui non abbiamo foto, vi rimandiamo a quando avremo qualcosa in più da mostrarvi.

SATURN, SUBITO.

Incredibile. Ormai siamo abituati a ritardi rispetto alle date annunciate per l'uscita di giochi, console e espansioni, ma non ricordo nessuno che abbia anticipato l'uscita di un prodotto da che mi occupo delle news.
Che il lancio del Saturn anche negli Stati Uniti fosse ormai prossimo, dopo il successo di vendite in Giappone, lo sapevamo, ma Sega ha deciso di anticipare leggermente l'uscita della sua console CD in America, annunciando che saranno vendute da subito tutte le unità che la Sega of America ha a disposizione al momento.
L'anticipo è stato giustificato, a quanto dicono alla Sega, dal gran numero di richieste e dall'attesa di moltissimi giocatori, che hanno speso cifre considerevoli (come qui in Italia, del resto) per acquistare le console direttamente dal Giappone, ma probabilmente la Sega non ha saputo resistere alla ghiotta occasione dell'E3 per lanciare il suo Saturn ufficialmente in America.
E così dall'11 maggio la console è in vendita negli States a un prezzo tra i 399 e i 449 dollari (intorno alla 700.000 lire) con Virtua Fighter incluso nella confezione. Anche se per ora i titoli disponibili non sono numerosissimi (Daytona, Panzer Dragoon, Clockwork Knight, BUG, Worldwide Soccer, NHL All Star Hockey) la Sega of America prevede di vendere 600.000 unità entro Natale grazie anche alla valanga di titoli che nel frattempo dovrebbero uscire (i prossimi saranno Black Fire Ghen War, Astal, Gale Racer, NBA Action e Grand Slam Baseball): la lista degli sviluppatori è ormai troppo lunga per essere pubblicata.

32X

L'uscita americana del Saturn non ha per nulla interferito sui prossimi progetti del 32X, anzi, all'E3 era presente anche un'interessante lista di novità per l'espansione Megadrive.
Oltre a giochi come Virtua Fighter e Kolibri entro l'autunno sono previste le uscite (sempre in America) di SPIDERMAN - WEB OF FIRE, X-MEN, SHADOW SQUADRON, ZAXXON'S MOTHERBASE 2000, WORLD SERIES BASEBALL e PRIME TIME NFL FOOTBALL.
Gli ultimi due mi sembra quasi superfluo descriverli: si tratta dei soliti giochi sportivi americani con la solita valanga di opzioni ma con un'aspirazione in più al realismo di gioco e delle visuali 3D grazie alle possibilità del 32X.
Ci sono poi un paio di giochi ispirati ai fumetti della Marvel, uno con l'Uomo Ragno, l'altro con una manciata di X-Men tra i quali Bishop, Rogue, Iceman e l'immancabile Wolverine. Si tratta di platform/picchiaduro e, a parte le differenze di gioco e scenario hanno in comune l'utilizzo di grafica 3D renderizzata e di tecniche di motion capture per riprodurre in maniera più realistica possibile i movimenti dei personaggi. Shadow Squadron e Motherbase sono due shoot 'em up, quest'ultimo è la riedizione di una vecchia gloria della Sega, Zaxxon, di cui ha conservato la caratteristica vista di 3/4 tridimensionale.

VIRTUA FIGHTER

32X
Non è più necessario prendersi un Saturn per giocare a Virtua Fighter: basta un 32X. Beh, quasi. Ovviamente il gioco sarà non poco ridotto, graficamente, rispetto all'originale e alla versione Saturn, ma sono state conservati tutti e otto i personaggi, le 700 mosse, le visuali e anche i replay. Dopo le meraviglie del Saturn sarà forse un po' deludente da vedere, ma Virtua Fighter si è sempre distinto anche per la giocabilità, vedremo...

KOLIBRI

32X
In assenza di foto non sono ancora riuscito a capire esattamente la meccanica di un gioco che viene descritto dalla Sega come "un'avventura botanica". Dovrebbe essere una sorta di platform/shoot 'em up, in un'ambientazione 3D con, per protagonista, un colibrì che deve farsi strada tra piante e creature della foresta, mutate in orrende entità dalla presenza nel sottosuolo di due cristalli precipitati nella foresta. Inutile dire che il suo compito sarà quello di invertire gli effetti dei due cristalli, non prima di aver affrontato rospi mutati, millepiedi enormi, etc. grazie a qualche trucchetto che l'influsso dei cristalli gli ha regalato, come l'abilità di sfrecciare a velocità supersonica per lo schermo.

Nintendo®

Killer Instinct. Sulle press release, sulle cartellette. Ovunque. Era questo il punto di forza della Nintendo all'E3, che vuole evidentemente tenere ben vivo il suo SNES fino a quando non sarà pronto a far capolino l'Ultra 64. Ma si è parlato anche di console

dell'ultima generazione. La Nintendo ha infatti annunciato che sono finalmente stati completati tutti i chip dell'Ultra 64, e adesso l'hardware per la nuova macchina è praticamente pronto. Siamo ancora lontani comunque dalla produzione in massa: la Nintendo ha infatti annunciato l'uscita della macchina, in contemporanea per l'America e l'Europa, per l'aprile del 1996, mentre i primi esemplari della console si potranno vedere allo show di Makuhari, in Giappone a novembre. Il motivo di questo ritardo sta anche nel tempo che la casa giapponese vuole concedere alle software house per sviluppare qualche gioco decente per l'uscita della console senza buttare sul mercato prodotti in tutta fretta.

Intanto la Nintendo continua ad affermare che la potenza del suo hardware, sviluppato dalla Silicon Graphics congiuntamente con la MIPS, e con un'architettura che dovrebbe superare i presenti Saturn e PS-X, sarà disponibile per soli 250 dollari; bisogna però considerare che l'Ultra 64 non disporrà, almeno nella versione base, di CD-ROM.
Nel frattempo però Saturn e PS-X vendono e bisogna vedere se Killer Instinct e il seguito di Donkey Kong basteranno alla Nintendo a superare indenni il prossimo Natale.
Ad aiutarlo ci penseranno anche altri sviluppatori, come la Konami che ha in programma CASTLEVANIA - DRACULA X per settembre, la Playmates, con il suo EARTHWORM JIM 2, la Williams che ha preso i diritti per pubblicare la versione SNES di DOOM e altri interessanti titoli ancora come CHRONO TRIGGER, NOSFERATU e BREATH OF FIRE II.
Una citazione la merita anche il tutt'altro che abbandonato Gameboy. Le uscite per il piccolo monocromatico Nintendo sono addirittura più numerose di quelle del fratello maggiore. Usciranno infatti sia DONKEY KONG LAND che la conversione di KILLER INSTINCT, ed entrambi utilizzeranno tecniche grafiche simili a quelle usate per SNES (non sperate troppo nei risultati comunque. Dovrebbe finalmente uscire anche STREET FIGHTER II (finalmente) e per i dinosauri come il sottoscritto dovrebbe fare la sua "resurrezione" un intero set di vecchie glorie come ASTEROIDS, MISSILE COMMAND, CENTIPEDE, MILLIPEDE, GALAGA, GALAXIANS, DEFENDER e il miticissimo JOUST. Altro che Killer Instinct.

KILLER INSTINCT

SNES
E' IL gioco della Nintendo per i prossimi mesi, quello che dovrebbe tenere in competizione il SNES, quello in cui la casa sta investendo di più, almeno a livello pubblicitario.
In caso non ne abbiate mai sentito parlare si tratta di un picchiaduro da bar abbastanza famoso, con personaggi non disegnati alla SF II, ma renderizzati con tecniche simili a quelle utilizzate anche per Donkey Kong Country. E' un picchiaduro bello cattivo e abbastanza cupo, con una quantità di mosse speciali e delle combo particolarmente lunghe che consistono in sequenze di mosse che, se conosciute, possono dare al giocatore una marcia in più (si può arrivare fino a 46 mosse).
A occuparsi della conversione saranno ancora i programmatori inglesi della Rare, che ormai stanno diventando i "beniamini" della Nintendo. La casa giapponese conta molto su questo gruppo, ne ha infatti acquisito il 25%, e gli ha affidato, dopo il primo, enorme successo di Donkey Kong Country, anche il suo seguito, e questa conversione di Killer Instinct sia per SNES sia, in futuro, per l'Ultra 64 (tra i loro progetti c'è anche il videogioco ispirato al prossimo film di James Bond al momento in lavorazione). La Nintendo evidentemente è rimasta molto colpita dalle tecniche di Advanced Computer Modeling con cui la Rare, utilizzando stazioni Silicon Graphics, crea personaggi renderizzati da inserire nei loro giochi; questa stessa tecnica sarà utilizzata anche nella conversione di Killer Instinct, e vista la qualità di DKC non c'è da dubitare sulla conversione: 32Mbit di cartuccia, i sette personaggi del coin op con tutte le mosse speciali, fondali e musiche molto simili all'originale. Per i primi due milioni di cartucce vendute, come promozione pubblicitaria verrà anche allegato un CD con le musiche originali del coin op. L'unico dubbio, semmai riguarda l'originale: a dire il vero il coin op non ha entusiasmato alla follia quelli che lo hanno visto e, grafica a parte, non si tratta di un gioco originalissimo, vedremo...

DONKEY KONG COUNTRY 2: DIDDY'S KONG QUEST

SNES

Il "Don" è stato rapito, e la mafia non c'entra nulla. Sono stati i Kremlings (non ho idea di chi siano: a Donkey Kong Country, lo confesso, non ho mai giocato) e adesso sta al suo pargolo, Diddy, scoprire che fine ha fatto. Il gioco ha mantenuto lo stesso stile del precedente episodio: si tratta di un platform bello pieno di puzzle, ma è stato completamente ridisegnato, con nuovi nemici e, perché no, anche nuovi amici. Ad affiancare Diddy in questa avventura ci sarà infatti anche una compagna Dixie, caratterizzata da una lunga coda di capelli biondi, che può utilizzare per raccogliere e lanciare diversi oggetti ai nemici, Diddy compreso. Insieme i due formano una bella coppia: Diddy può infatti sollevare Dixie per raggiungere piattaforme e altezze normalmente non raggiungibili, e potrà essere molto utile per scoprire indizi sulla scomparsa del "Don". Lo stile grafico è quello che ha caratterizzato anche il primo Donkey Kong, che sfruttava l'Advanced Computer Modeling per creare dei personaggi dallo stile molto "pulito" e particolare. E' questo uno dei principali punti di forza del vecchio Donkey, che promette di essere ulteriormente migliorato, mentre per la longevità... vi bastano 100 livelli?

E' inutile negarlo: la Psygnosis ultimamente non ha prodotto grossi giochi; i recenti Pyrotecnica e All New World of Lemmings (entrambi usciti solo su computer, probabilmente per lo scarso successo ottenuto sia dal pubblico che dalla "critica") non hanno fatto altro che peggiorare questa situazione, facendomi rimpiangere non poco i tempi d'oro dell'Amiga. E si cari consolemaniaci, molti di voi forse non lo sanno, ma questa software house ha dato i natali a prodotti del calibro di Shadow of the Beast, Menace, Blood Money e tanti altri, titoli che oggi come oggi non dicono nulla, ma che anni fa rappresentavano il top della produzione videoludica, il massimo raggiungibile (almeno in via teorica) con i sistemi a 16Bit, in grado di lasciare senza fiato i poverelli come me, che ancora "campavano" con il Commodore 64.

Adesso, dopo un lungo periodo "negativo", sembra che cose stiano per prendere una direzione decisamente opposta, e che potrebbero riportare la grande casa di Liverpool agli splendori di un tempo.

Come dovreste ben sapere la Psygnosis è stata da tempo acquistata dalla Sony, che certamente vuole impegnare i suoi programmatori per dar vita ai giochi della futura generazione, quelli che vedremo girare ben presto sul PlayStation, in previsione del lancio "settembrino".

Certo a vedere il catalogo Sony/Psygnosis non si può che rimanere stupiti della quantità di giochi che intendono lanciare per l'ultimo quarto dell'anno, oltretutto si tratta di prodotti davvero molto (ma molto) interessanti, sia come idee, sia come impatto visivo (non ho ancora dato un'occhiata al CD incluso nella cartelletta stampa, ma dubito ci siano demo giocabili, sigh!).

Chi aspetta un gioco di calcio degno di tale nome per PlayStation, potrebbe trovare in POWER SPORTS SOCCER una valida alternativa. Quest'ennesimo simulatore dello sport più amato dagli italiani si distingue per l'eccezionale grafica, realizzata riprendendo i movimenti di veri calciatori, il che dovrebbe garantire un realismo senza precedenti, in grado di "seccare" titoli come FIFA Soccer per 3DO senza troppi problemi.

Ma, oltre all'aspetto arcade, pare verrà posta molta attenzione anche alla fase manageriale; in ogni caso il vostro scopo sarà prendere una squadra da un qualsiasi campionato europeo e quindi portarla alla vittoria assoluta, cercando di vincere l'ambitissima Coppa dei Campioni. Purtroppo non ho ulteriori dettagli a cui fare riferimento e del resto sembra che la Psygnosis non voglia sbilanciarsi più di tanto, mantenendo un certo riserbo sulla maggior parte dei titoli futuri.

Se invece soffrite di mal d'auto anche quando osservate la lavatrice che fa la centrifuga, vi consiglio di fare un giro sugli enormi mech di KRAZY IVAN. Si tratta di un gioco che ovviamente prende spunto dal classico Mechwarrior, nel quale il giocatore prendeva il controllo di un'enorme "robottone", affrontando tutta una serie di missione tipicamente mercenarie.

L'azione di gioco prende vita nella desolata e fredda Siberia, su una Terra ormai devasta dai combattimenti fra umani e alieni, guerra che ovviamente si combatte a bordo di enormi mobil-suit (tipo Gundam), alti più di quaranta piedi e dotati di armi dal potenziale devastante.

Ovviamente VOI siete il Krazy Ivan, un nome, una garanzia e come membri di chissà quale confederazione, dovrete passare la vita a disintegrare gli alquanti schifidi alieni, possibilmente riempiendoli di missilate nella schiena (come suggerisce il saggio MA).

Tecnicamente dovrebbe trattarsi di un gran bel titolo, da quello che si vede nelle foto sembra proprio che la visuale sarà in prima persona, una cosa ormai più che consueta. Molto apprezzabile la rappresentazione del paesaggio: al contrario di analoghe produzioni, Krazy Ivan fa largo uso di terreni sconnessi (Mechwarrior II per esempio è quasi del tutto piatto), calcolati in gouraud shading per un maggiore realismo. Notevole anche il design dei mech, che appaiono dettagliatissimi (texture e gouraud si sprecano) e tremendamente simili a quelli visti nella saga di Gundam.

Resta da vedere come verranno impostate le missioni; intanto però è stata confermata la possibilità di giocare via link con un altro amico e la cosa potrebbe essere molto interessante, soprattutto dal lato della longevità.

Non mi soffermerò a lungo su MYST, dato che in questo numero ne trovate la recensione per Saturn. Si tratta comunque di una

particolarissima avventura grafica che ha riscosso molto successo in America e che invece ha sollevato parecchie polemiche qua in Europa.
A differenza della versione Saturn, quella per PlayStation dovrebbe far uso dell'alta risoluzione (640x480), che lo renderebbe certamente più appetibile dal lato grafico. Resta da vedere se la Sony tradurrà o meno il gioco in italiano (sarebbe quantomeno auspicabile), in caso contrario dubito riuscirà ad affermarsi concretamente qua da noi.
NOVASTORM, che abbiamo recensito tempo fa per 3DO, apparirà su PlayStation, anche se sinceramente si poteva, almeno a mio avviso, evitare una conversione. Del resto si tratta di uno shoot 'em up tutto sommato abbastanza limitato, che a distanza di un anno dalla sua uscita dimostra non pochi punti deboli... d'accordo, la grafica è semplicemente stupenda (con il full-motion del PS-X poi non parliamo), ma in fin dei conti si tratta solo di sparare a un po' di astronavi sorvolando un paesaggio splendido quanto precalcolato. Uno spreco, tutto sommato.
Di ben altra caratura è l'attesissimo DISCWORLD, un'ultrademenziale avventura grafica, derivata dai celebri libri di Terry Pratchett. La versione PC ha riscosso enorme successo, in particolar modo per le geniali battute e freddure che caratterizzano tutta l'avventura, per non parlare della grafica, assolutamente fantastica (in tutti i sensi).
Con Discworld il PlayStation porterebbe a casa un gioco nettamente differente dai soliti arcade, dimostrando che ormai le console della nuova generazione hanno raggiunto (se non superato) le potenzialità dei PC odierni.
A questo punto non mi rimane che parlarvi degli ultimi tre titoli, di cui comunque farò solo una veloce carrellata, trattandosi infatti di giochi che sono ancora in fase embrionale.
Partiamo dal più interessante, tale ASSAULT RIGS, gioco che sembra ispirarsi non poco al film Tron. Tutto prende vita nel cyberspazio e più precisamente all'interno del World Net Championship, nel quale i cybernauti sono soliti sfidarsi utilizzando gli ZamCam Assault Rigs, dei mezzi in grado di muoversi agevolmente nella Rete e dotati di un potenziale d'armi mai visto.
Il vostro scopo sarà quello di eliminare i vostri avversari all'interno di insidiose arene virtuali, muovendovi attraverso 50 lunghissimi livelli, caratterizzati da una grafica completamente in texture mapping ombreggiato (che varia a seconda della posizione della luce).
A complicarvi la vita (o a facilitarvela) ci saranno rampe, ponti sospesi, ascensori, blocchi semovibili e via dicendo, ma ricordate che potrete sempre far affidamento sulle vostre 20 e passa armi, alcune delle quali parecchio promettenti (virus informatici e sistemi biomeccanici, tanto per farvi un esempio).
Da segnalare anche la possibilità di giocare sia con lo split-screen, sia in link con altri otto giocatori, creando un vero e proprio network (ad avere lo spazio per otto

televisori...).
Decisamente più misterioso G POLICE che, da quanto si deduce dalla criptica cartella stampa della Psygnosis, sembrerebbe proprio un mezzo clone di Syndicate; si tratta comunque di una mera supposizione, quindi prendetela con le dovute cautele.
Altrettanto misterioso quest'ultimo titolo in lista, PARASITE, nel quale prenderete il controllo di una specie di poliziotto (non ho capito molto bene la storia), in quello che sembra un arcade dinamico alla Flashback. L'unica cosa certa è la splendida grafica, decisamente impressionante, a tal punto da sembrare vera! Purtroppo per saperne di più ci

toccherà aspettare ancora molto, Parasite infatti è l'unico titolo che vedrà la luce durante i primi mesi del '96, ma del resto viste le altre uscite dubito avrete occasione di annoiarvi.

LEMMINGS 3D

PLAYSTATION

Se pensavate che ormai il destino delle bestioline suicida si fosse concluso con il già citato World of Lemmings, avrete di che ricredervi.
Abbandonata l'ormai obsoleta e limitata visuale laterale, i programmatori (che NON sono i DMA Design) si sono sbizzarriti proponendoci un'inusuale prospettiva tridimensionale, che vedrà i nostri amati/odiati lemming, muoversi in un ambiente completamente in texture mapping e come tale aperto a tutta una serie di trovate innovative.
In tutto saranno presenti ben 100 livelli, una quantità enorme di ambientazioni che non mancheranno di stupire anche gli utenti più smaliziati. Inoltre verrà inserita anche una modalità con la quale il giocatore potrà calarsi letteralmente nei panni di un lemming, così finalmente capirete cosa si prova o cadere già da un ponte e schiantarsi sul suolo, dopo un volo di 20 metri; la prossima volta starete più attenti e chissà che non mostriate un po' più di rispetto per questi poveri roditori.

DEMOLISH 'EM DERBY

PLAYSTATION

Un gradito ritorno è quello dei Reflection (come "chi sono?" Ma dove avete vissuto negli ultimi 5 anni?) che dopo un lungo periodo di assenza, stanno per regalarci un gioco che ricorda non poco Ridge Racer: Demolish'em Derby. Si tratta quindi di un simulatore di guida stile arcade che a prima vista sembra quasi identico al semi-capolavoro della Namco, ma che in realtà risulta ben diverso.
Come suggerisce il nome, Demolish'em non solo vi vede alla guida di un bolide ipervitaminizzato nel tentativo di vincere una gara, ma pone una particolare enfasi sui "tamponamenti", che in questo gioco non hanno solo una funzione di disturbo, ma addirittura rappresentano il fulcro dell'azione.

Guardando le foto non si può che rimanere entusiasti nel vedere le macchine ammaccarsi progressivamente, perdere pezzi, fumare, etc. Insomma sembra proprio che ci sarà di che divertirsi, soprattutto grazie a una fantastica opzione di link, che permetterà a 8 (e dico OTTO!) giocatori di sfidarsi contemporaneamente, portando il fattore divertimento a 1000! Ma del resto stiamo parlando di un gioco dei Reflection, quindi è lecito aspettarsi di tutto.

WIPEOUT

PLAYSTATION

Questo è indubbiamente il titolo più impressionante fra quelli previsti. Il prodotto in questione riprende concettualmente un "antico" gioco per Amiga, Powerdrome, nel quale bisogna vincere una serie di gare all'interno di circuiti chiusi utilizzando come mezzi delle navette ultraveloci.
Ovviamente Wipeout farà largo uso delle capacità grafiche del Playstation, proponendoci una corsa sfrenata su piste completamente texturizzate, il tutto a una velocità assolutamente incredibile, che ridurrà il vostro stomaco in poltiglia (Alex sta già male vedendo le foto)(sto guardando te, Mirko... NdAlex).
Se a tutto ciò aggiungete un aggiornamento di schermo mai inferiore a 30 fotogrammi al secondo, è facile intuire che si tratterà di un gioco decisamente interessante (volevo scrivere incredibile, ma vista la console in questione è difficile dare giudizi in modo assoluto).
Il team di programmazione ha posto una grande cura nella realizzazione delle piste, prima disegnate su carta e in seguito portate su Silicon Graphics tramite il potente software di modellazione SoftImage. Lo stesso destino è stato riservato ai vari mezzi (otto in tutto, differenziati come velocità, resistenza, accelerazione, etc.), di cui sono stati creati dei veri e proprio modellini in plastica, con un design che ricorda non poco alcuni cartoni animati giapponesi.
In tutto vi saranno 10 percorsi, nei quali dovrete confrontarvi con avversari sempre più pericolosi, ma non temete, avrete a vostra disposizione un vasto armamentario, che comprenderà missili a ricerca calorica, mine, razzi, etc., per un totale di nove armi.
La Psygnosis inoltre vuole supportare il gioco con varie trovate pubblicitarie, cosa che si è resa possibile grazie all'onnipotenza della Sony, la quale ha già incluso nel nuovo film della MGM, HACKERS, una sequenza renderizzata su SGI praticamente identica a Wipeout! Inoltre verrà immesso sul mercato un CD Audio con le varie musiche del gioco, che tra l'altro si preannunciano straordinarie. Un titolo che non mancherà di stupire, questo è poco ma sicuro.

L'Interplay a questo E3 si è lanciata definitivamente lanciata sul mercato delle console a 32Bit, il suo catalogo infatti è ricco di titoli per Saturn, Playstation e 3DO, a sottolineare il crescente interesse delle software house verso queste nuove tecnologie.
Guardando il prospetto delle uscite non si può proprio ignorare uno dei titoli cinematografici più attesi e discussi di tutto questo 1995: WATERWORLD.
Quelli che leggono o seguono in TV Ciak, avranno già identificato in questo nome l'ultimo film Kevin Kostner, una pellicola che ha scatenato non poche polemiche, soprattutto per i costi di produzione, che durante le riprese hanno abbondantemente superato il già cospicuo budget iniziale.
In ogni caso si tratterà di qualcosa da vedere, soprattutto per le ambientazioni, completamente di genere acquatico (e vorrei ben vedere, se no cosa lo chiamavano a fare WaterWorld?). La storia prende vita in un'epoca molto, ma molto (almeno spero) distante dal quella attuale, nella quale a causa dell'effetto serra, i ghiacci presenti ai due Poli si sono da tempo sciolti, coprendo buona parte del globo terrestre e riducendolo a un'enorme e sconfinato oceano.
Dalle prime immagini (non del gioco, del film) sembra si tratti di una specie di "MadMax acquatico", nel quale il solito eroe di turno dovrà vedersela non solo contro pirati assassini e squali enormi, ma anche contro la natura, più spietata e crudele che mai.
Ma il gioco? Secondo le previsioni dell'Interplay avremo a che fare con un prodotto assolutamente strabiliante, che sicuramente non mancherà di stupire i possessori di PlayStation e 3DO (non è ancora chiaro se uscirà anche per Saturn, comunque a livello attuale pare di no).
WaterWorld uscirà in due distinte versioni: una avrà uno stile di gioco principalmente arcade e uscirà solo per console, l'altra invece sarà una specie di strategico, ovviamente programmato per i possessori di computer (una brutta specie).

Per adesso non sono ancora disponibili ulteriori dettagli, di certo si sa che WaterWorld farà uso di un'enorme quantità di filmati in full-motion video (e vorrei ben vedere, viste le capacità delle console Sony e Matsushita), che riprenderanno le 11 sequenze più importanti del film, ma non chiedetemi quali, per favore.
Mi fanno sapere dalla regia che non mancheranno delle meravigliose sequenze 3D renderizzate con qualche Silicon Graphics, il che potrebbe non essere positivissimo, non vorrei proprio che WaterWorld si trasformasse in un ammasso di sequenze in full-motion senza un minimo d'interazione.

Parecchio differente è KINGDOM: THE FAR REACHES, un gioco che a prima vista ricorda non poco Dragon's Lair, soprattutto come disegni. E' comunque nelle intenzioni della Interplay rendere Kingdom il meno lineare possibile, a tal punto che ogni partita sarà differente dall'altra, proponendo situazioni sempre differenti.
In verità dubito fortemente che i programmatori riescano in questa specie di miracolo, in fin dei conti le mosse, anche se specchiate, saranno sempre le stesse e una volta scoperte il divertimento scemerà (premetto che io non ho mai sopportato questo genere di giochi, quindi parto già prevenuto).
In ogni caso la qualità dovrebbe essere altissima e del resto 400MB di animazioni disegnate a mano e una colonna sonora farcita di dialoghi realizzati con attori professionisti dovrebbero essere un biglietto da visita più che convincente.
L'uscita del gioco è prevista per quest'estate, non prima, almeno così si dice.
Un altro gioco che verrà convertito da PC a PlayStation/Saturn/3DO è CYBERIA (per gli amici "saibberia"), una specie di arcade/adventure caratterizzato da una grafica assolutamente spettacolare, ovviamente renderizzata su workstation Silicon Graphics. A far da contorno una colonna sonora strepitosa, scritta da un vero professionista, che indubbiamente non mancherà di atmosfera.

I possessori di 32X avranno invece di che esaltarsi con BLACKHAWK, gioco uscito precedentemente per Megadrive, che per certi versi ricorda Flashback, anche se in quanto a violenza i due titoli hanno ben poco da spartire.
Questa nuova versione utilizzerà le capacità grafiche del 32X per gestire dei fondali a 32000 colori decisamente più realistici di quelli presenti su MD, mentre rimangono invariati altri aspetti tecnici come i 1000 frame d'animazione e i 20 livelli di gioco.
In ultimo rimangono ROCK N' ROLL RACING per PlayStation, conversione di un simpatico giochino di moto visto in prospettiva isometrica, uscito tempo addietro per SuperNes e LOST VIKINGS II, sempre per la console Sony. La presenza di 30 nuovi livelli e due personaggi inediti dovrebbe garantirgli un buon successo.

Accenniamo poi a CASPER, nuovo film della Amblin Entertainment (di cui è proprietario Steven Spielberg), dedicato a un fantasmino tanto famoso negli States quanto sconosciuto qui da noi. Del gioco non si sa nulla, solo che è prevista la sua conversione per Sega Saturn, 32X, PlayStation e 3DO.

DESCENT

PLAYSTATION, 3DO
Ma fra i titoli di maggiore interesse non si può fare a meno di parlare del mitico Descent, titolo che è rimasto inchiodato nelle prime posizioni dei giochi più richiesti su Internet per oltre tre mesi, il che è tutto dire. La sua fama è dovuta al fatto di distinguersi da tutti i vari cloni di Doom, sempre limitati da una grafica forzatamente semi-tridimensionale, che impediva movimenti naturali come la possibilità di alzare o abbassare lo sguardo, tanto per farvi un esempio.

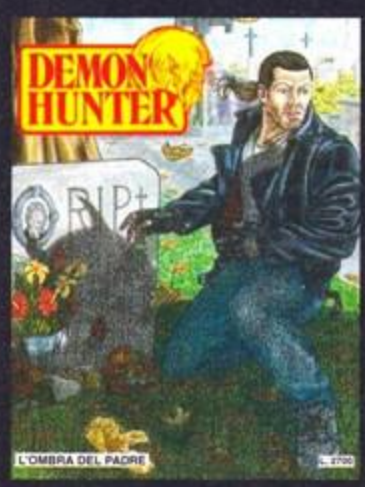
Descent invece si è sempre distinto per la sua visuale veramente treddì, nella quale è possibile muoversi liberamente, in ogni direzione possibile e immaginabile.
Il gioco sfrutterà appieno le caratteristiche del PlayStation e del 3DO, deliziandoci con un ambiente completamente calcolato in texture-mapping, con tanto di ombreggiature e sorgenti di luce d'incredibile realismo (tanto per farvi un esempio, sparando all'interno di un corridoio buio si può osservare la luce della raggio laser allontanarsi progressivamente).
Grande attenzione è stata riposta nella realizzazione degli effetti sonori, che con un buon impianto stereo vi aiuteranno a capire la direzione dalla quale stanno arrivando i nemici. Sempre a proposito di sonoro, vi possiamo anticipare la presenza di un'incredibile colonna sonora rock, incisa direttamente su CD, che non mancherà di galvanizzare ulteriormente i giocatori.

In ultimo, non posso non parlarvi dell'eccezionale team-mode, che permetterà a otto giocatori di sfidarsi contemporaneamente; ovviamente questa opzione sarà disponibile solo su PS-X, visto che il 3DO non dispone di nessuna uscita link.

SECONDO FANTASTICO REGALO DEL FUMETTO DEMONHUNTER

Bellafante Design Studio-Milano

IL TATUAGGIO LAVABILE DI CROWN



CON IL N. 25
"L'OMBRA DEL PADRE"

TROVATE ANCORA IN EDICOLA
LA RACCOLTA N.2
"CACCIA AL VAMPIRO"
"LA CONFRATERNITA"

XENIA
EDIZIONI

PERGIOCO®

informa

PERGIOCO

C'è anche COMPENDIO, 16 pagine a colori, di recensioni e commenti, la guida super partes per una avventura ludica senza precedenti. I listini prezzi sono disponibili in fascicoli a parte.

VENDITA TELEFONICA PER CONSEGNE IN TUTTA ITALIA

C'è una bella novità !

LA CONSEGNA E' GRATIS

fino al 31 luglio '95 **tel. 02 / 29.52.42.56**

L'unica condizione per usufruire di questo eccezionale risparmio è che l'acquisto sia come minimo di 89.000 lire. I nostri prezzi sono tutti comprensivi di IVA, i giochi viaggeranno tramite corriere.
Ovviamente si accettano ordini solo da fuori Milano e Roma.

PERGIOCO

PERGIOCO

PERGIOCO DOVE

a MILANO in via San Prospero 1
MM1 Cordusio, angolo via Dante.

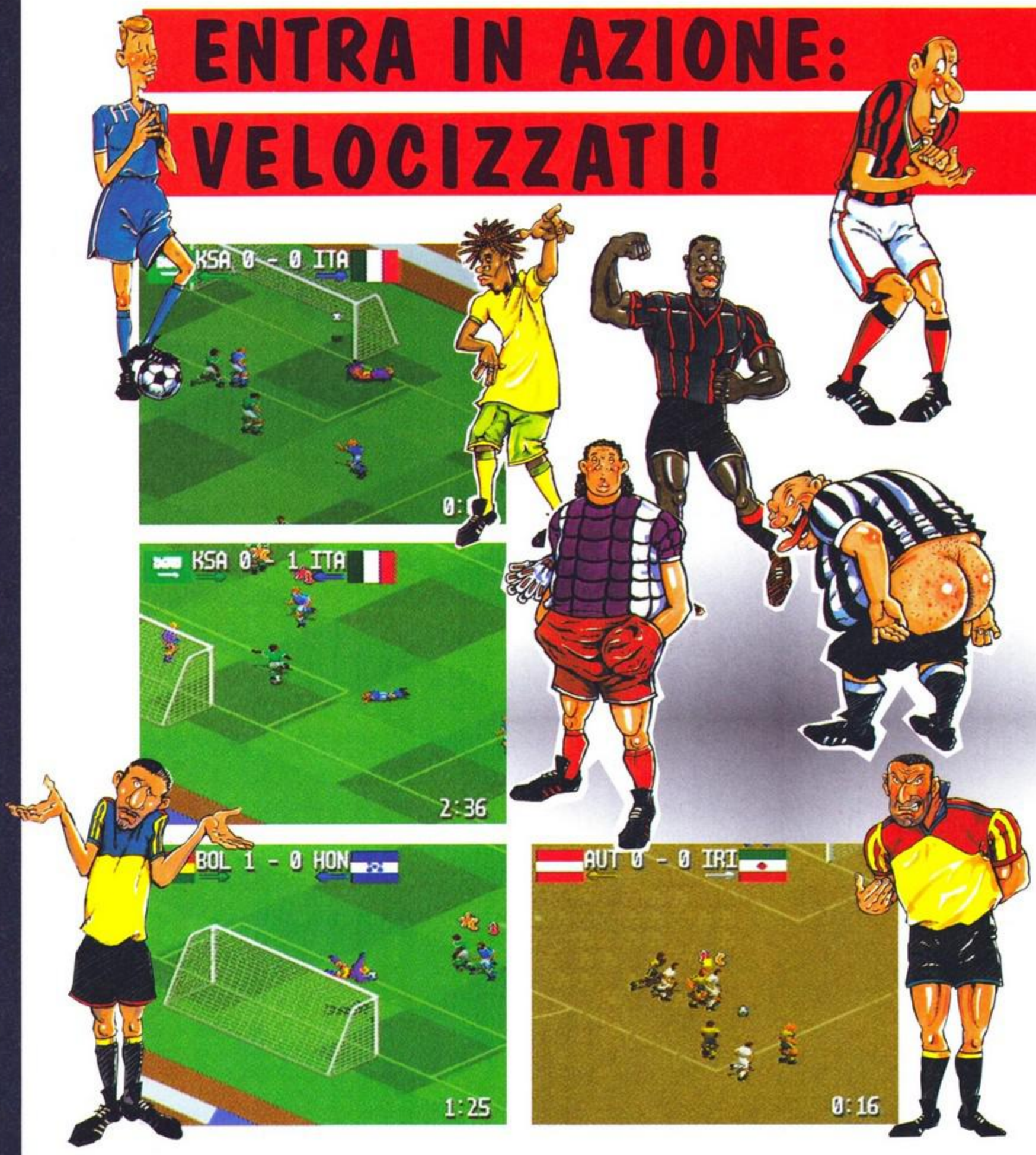
a MILANO in via Aldrovandi
MM1 Lima, angolo via Plinio,
scendi nel grande dungeon.

a ROMA in via Degli Scipioni 109
Metro fermata Ottaviano.

tutti i cardgames
giochi di ruolo
miniature e wargames
giochi di società
consollegames
videogames
più di mille titoli !!!

PERGIOCO IL TUO UNIVERSO LUDICO A PORTATA DI MANO

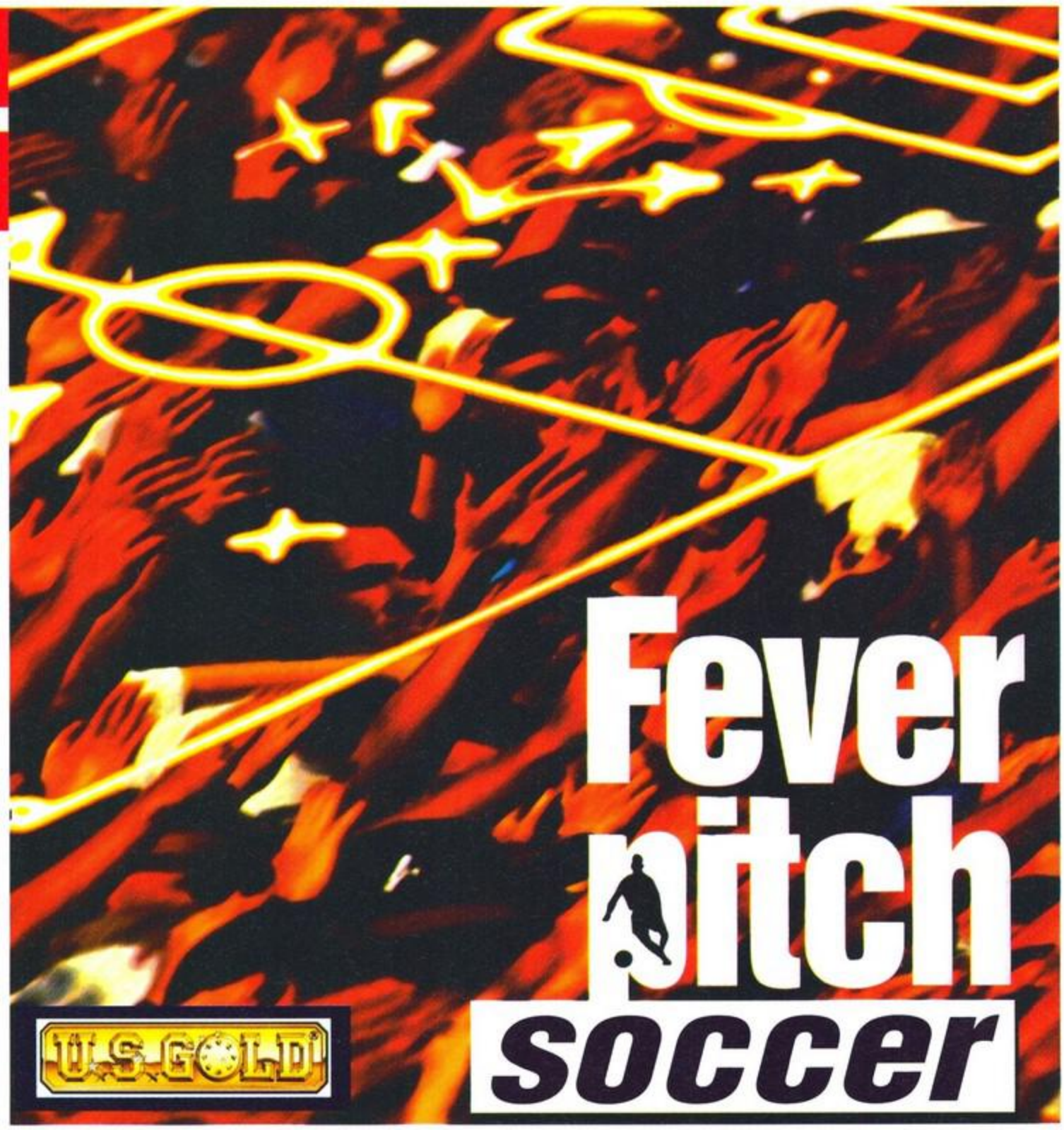
ENTRA IN AZIONE: VELOCIZZATI!



CARTUCCIA DA 16 MEGA E 8 GIOCATORI

CARTUCCIA DA 16 MEGA E 5 GIOCATORI

UN GIOCO DI CALCIO SOP



- AZIONE DI GIOCO VELOCISSIMA
- GIOCATORI CON MOSSE SPECIALI E COLPI SPETTACOLARI
- MIGLIAIA DI FRAME D'ANIMAZIONE
- VISUALE 3D ISOMETRICA E GIOCATORI RENDERIZZATI SU STAZIONI SILICON GRAPHICS

RATTUTTO DIVERTENTE!

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

CADARIO

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

NEWEL
computers e videogames

6 linee per ordinare tel. (02) 33000036

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Informazioni 02/39260744 (5 linee) - Fax 02/33000035

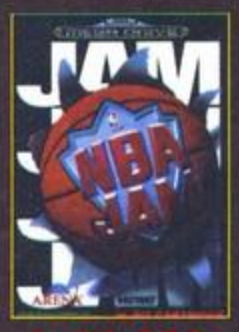
TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPRIETARI. I PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI

OFFERTA L. 29.000

L. 29.000

L. 29.000

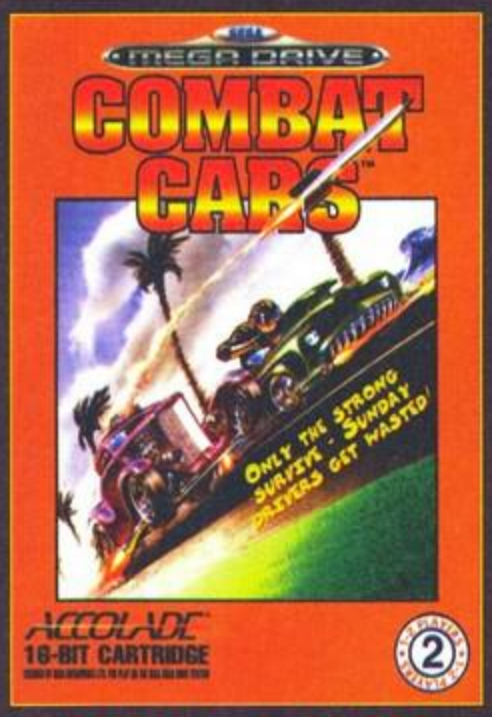
L. 39.000



L. 39.000

OFFERTA L. 29.000

L. 49.000



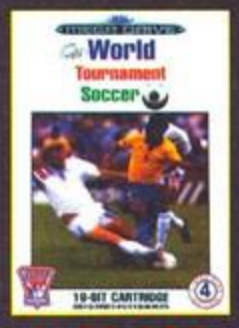
OFFERTA L. 29.000

L. 49.000

L. 49.000

L. 59.000

L. 59.000



L. 59.000

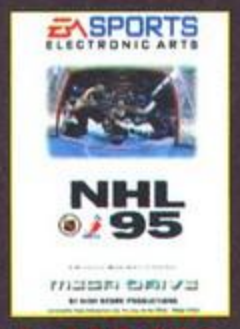
L. 69.000

L. 69.000

L. 99.000

L. 99.000

L. 99.000



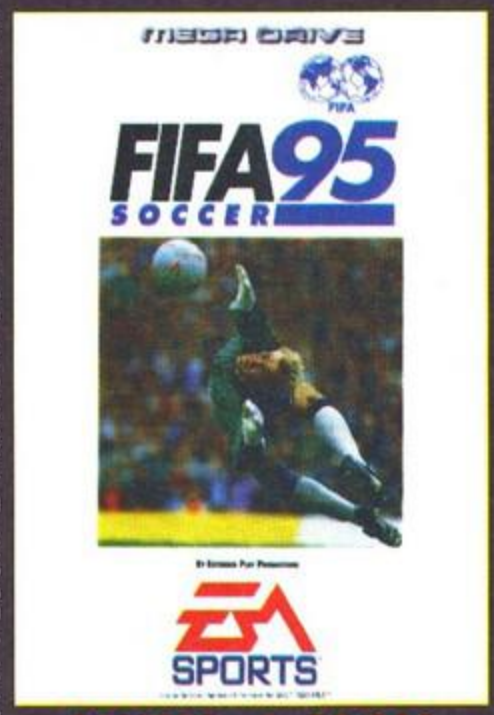
L. 119.000

L. 99.000

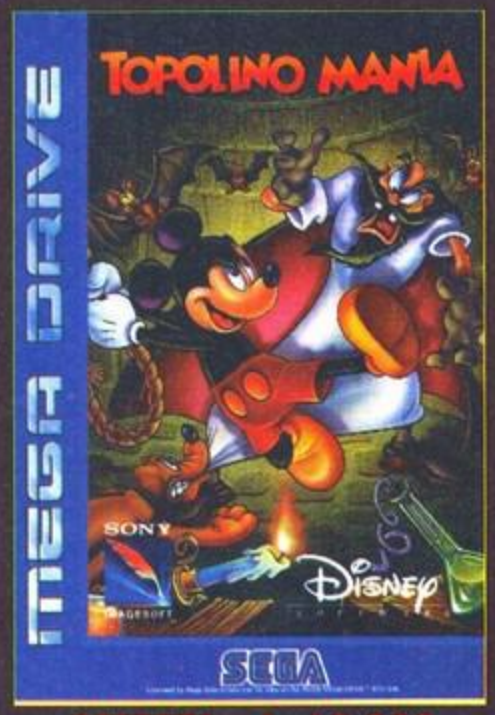
L. 99.000

L. 109.000

L. 119.000



OFFERTA L. 99.000



OFFERTA L. 69.000

OFFERTA L. 69.000

OFFERTA L. 99.000

NEWEL
computers e videogames

6 linee per ordinare tel. (02) 33000036

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Informazioni 02/39260744 (5 linee) - Fax 02/33000035

L. 29.000

L. 29.000

L. 29.000

L. 29.000

L. 49.000

L. 49.000

PREZZI SPECIALI PER SATURN E PLAYSTATION

SUPERNINTENDO + MARIO ALL STAR L. 249.000

PERMUTIAMO LA TUA VECCHIA CONSOLE E LE TUE CARTUCCE USATE

L. 49.000

L. 69.000

L. 69.000

L. 69.000

L. 69.000

L. 99.000

L. 109.000

L. 119.000

L. 119.000

L. 119.000

L. 129.000

OFFERTA

OFFERTA L. 129.000

OFFERTA L. 119.000

OFFERTA L. 89.000

OFFERTA L. 69.000

OFFERTA L. 69.000

OFFERTA L. 69.000

TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPRIETARI. I PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA

MADE IN

Dice il saggio: è difficile vedere un gatto nero in una stanza buia, soprattutto se il gatto nero non c'è. Dico io: se il saggio non chiude la bocca gli infilo il Macintosh in gola.

MA

WORLD HEROES PERFECT

La ADK è in procinto (see, diciamo sempre così) di scodellare due nuovi giochi, entrambi seguiti di altri titoli più o meno interessanti. Il primo è World Heroes Perfect (le immagini che vedete sono state tratte dalla cartelletta stampa), ennesimo (penso quarto) capitolo della serie di picchiaduro avente protagonista Hanzo & compagnia bella (senza contare l'alieno megalomane chiamato Dio - non sto cercando di essere blasfemo, vi sto solo ricordando che in questo gioco effettivamente c'è un marziano blu che si fa chiamare Dio. Ho già abbastanza problemi la mattina con i Testimoni di Geova, per carità). 'Sto WHP dovrebbe vantare qualche cosa di nuovo, ma non siamo riusciti a capire cosa dato che i personaggi "nuovi" sono gli stessi di World Heroes Jet. Sarà.

La seconda novità è costituita da Crossed Swords 2 (e qui non c'è Super, Plus, Jet, Perfect o Mega che tenga, è proprio il "2"): ricordate il primo? Bravi, pure noi.

7 GIOCHI NUOVI DELLA SONY

Mi dispiace per il titolo , ma non ho resistito. Una novità e una semi-novità per Playstation, presentate direttamente dalla Sony: la novità è Jumping Flash, bizzarro giochino vettoriale dalla grafica parecchio inusuale. Non chiedetemi di che cosa si tratti di preciso perché non saprei dirvelo, in ogni caso sembra davvero carino. Il secondo è l'attesissimo (almeno per me) Gunners Heaven, che dovrebbe essere già uscito in questi giorni e che recensiremo al più presto per la gioia dei vostri occhi.

QUESTO GIOCO E' UNA VERA BOMBA

Torna il gioco di parole più abusato di tutti i tempi per uno dei classici più famosi: stiamo parlando dell'imminente Super Bomberman 3 del quale, a dire il vero, si è cominciato a parlare appena uscito il numero 2. Dalle prime immagini si direbbe un remix della godibilissima versione per MD (recensita una manciata di numeri or sono), comunque sia non vi voglio dire di più per non guastarvi la sorpresa (una maniera come un altra per dire ne so quanto voi). Buona notte.

JAPAN

ARANCE PER TUTTI

Ci mancava solo questo: il programma che legge le carte ("i tarocchi", da qui il titolo del box) per SNES. In un tripudio di carri, innamorati, mondi, diavoli, torri e chissà cos'altro questo magnifico titolo della Coconuts vi condurrà in un turbinio di passione e di piacere... No, sto sbagliando qualcosa. In ogni caso, avete presente quelle mitiche trasmissioni televisive dove alcune tardone abboccano i più creduloni dicendogli cose come "vicino a te c'è una donna bruna" (niente di più facile, non siamo certo a Helsinki) o "nei prossimi sei mesi farai un bel viaggio" ("accidenti, come fa a sapere che in agosto andrò in vacanza?"). Consigliato a chi ha tempo e denaro da buttare via.

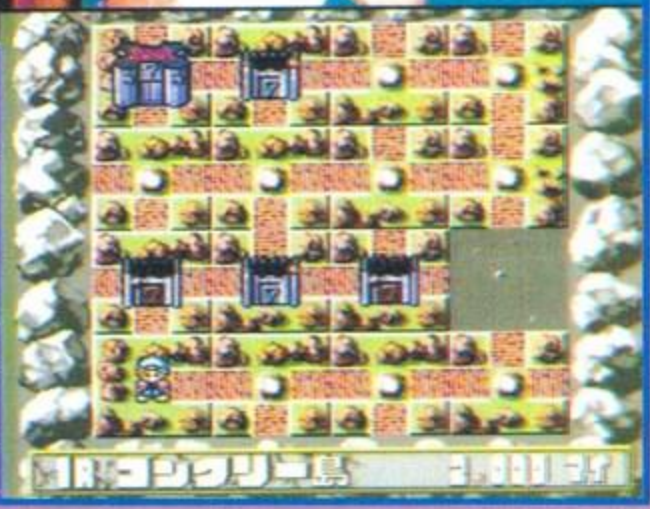
CHE PUZZLE!

Belle immagini, eh? Peccato che a corredo ci sia solo una manciata di fogli zeppi di ideogrammi dai quali si può dedurre che si tratta di un "puzzle game". Se non altro quelli della Nichibutsu sono molto gentili e simpatici. Ultima ora: sono riuscito a tradurre il titolo: è "Puzzle 'n' desu". Non mi pare abbia molto significato.

MADE I

IL RITORNO DELLE MANGIASOLDI MUTANTI

La Nichibutsu è decisa a coprire tutti i campi esistenti del divertimento elettronico: ecco a voi un bizzarro simulatore di "gioco d'azzardo", nel quale potrete sbizzarrirvi a girare per i maggiori casino mondiali (penso) e provare tutte le slot machine che troverete. Beh, se a qualcuno piace...



HEBEREKE ANCHE SU PSX

Non so esattamente cosa voglia dire Hebereke (penso significhi "beone" o "ubriacone"; non ci metterei la mano sul fuoco, però... NdAlex), comunque so che è un simpatico pupazzetto bianco munito di berrettino azzurro, protagonista di venti milioni di giochi differenti. So anche che sta per uscire l'ennesimo clone di Puyo Puyo, questa volta per PSX: mettete insieme le due cose e avrete questo bel giochillo, del quale non vi posso riportare il nome esatto per problemi di caratteri vari (non penso che nell'Helvetica o Geneva siano contenuti anche gli hiragana). Comunque sia, la Sunsoft è stata così gentile da mandarci delle foto della loro nuova produzione, e noi ve le abbiamo fatte vedere.

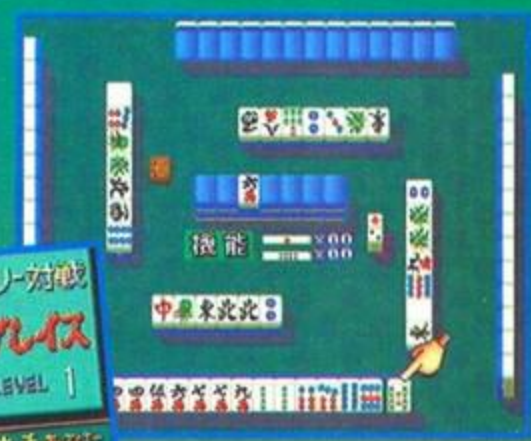
JAPAN

GALAXY FIGHT - ANCORA

Già visto, lo so. Vi presentiamo per la seconda volta le foto di questo gioco per più ragioni: primo, lo abbiamo visto in movimento e ci siamo accorti che sembra davvero una bella cosa (specialmente le animazioni), secondo, l'uscita è imminente. Se la sete di picchiaduro dei possessori di Neo Geo CD non è stata placata da Fatal Fury 3 (recensito questo mese), allora avrete di che divertirvi con questa nuova produzione per la nera console della SNK. A proposito: vi avevamo detto che sarebbe stato su due CD, come per Fatal Fury 3: ebbene, il suddetto FF3 non è su due CD, e non lo sarà nemmeno Galaxy Fight. Mi dispiace per l'informazione-pacco.

KORE WA SAKURA DESU

"Questo è un fiore di ciliegio". Qui si ferma il mio giapponese. Per quelli invece un attimino più portati ecco una bella compilation di giochi da tavolo per Saturn: un simulatore di Go, un Mah-Jongg, un non identificato "Place" e uno Shogi (questo l'ho già sentito ma non so proprio cosa sia). Chi non li conoscesse (come me) avrà la possibilità di spassarsela con questi capolavori quanto prima ampliando così i propri orizzonti...



PARK

theme

ELECTRONIC ARTS

L'IMPORTANTE E' DIVERTIRLI!

DIVENTA IL SIGNORE DEL DIVERTIMENTO

PRENDI IL CONTROLLO DI UN INTERO LUNA PARK

COMPRA NUOVE ATTRAZIONI

SVILUPPA NUOVE TECNOLOGIE E NUOVE STRUTTURE

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

CADARIO

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

Addams Family Values

SEMPLICEMENTE ORRIBILE

ocean

NEI PANNI DI ZIO FESTER RITROVA E METTI IN SALVO BABY PUBERT. ATTRAVERSA IL GIARDINO DI DEBBY, EVITA TRAPPOLE, RISOLVI ENIGMI E SERVITI DI POTERI "ELETTRIZZANTI" PER RIDARE AGLI ADDAMS IL SOLITO - ANGOSCIOSO - TRAN TRAN QUOTIDIANO!

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

CADARIO

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.

Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.

ARCADE ADVENTURE
Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi

PUZZLE
Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.

PLATFORM
Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc.

PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata. Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni.
I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.

SHOOT'EM-UP
In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.

RPG
In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regole di comportamento, qualità umane e fisiche.

BEAT'EM-UP
In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.

SPORT
Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.

STRATEGIA E SIMULAZIONE
Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.

DRIVING
Giochi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.

PREVIEW
Attenzione! Il gioco che segue è un'anteprima; iniziate a gustarvelo in attesa della recensione vera e propria .

GIOCATORI	1
LIVELLI	25
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	2

ALIEN SOLDIER

In un periodo di transizione come quello che stiamo attualmente attraversando, è sempre più raro vedere dei giochi innovativi sulle console a 16Bit; fortunatamente Alien Soldier è uno di questi.

Ormai è inutile far finta di niente, le console come le conosciamo noi, ovvero quei pezzi di plastica che per anni ci sono sembrati baluardi inespugnabili di giocabilità e grafica, stanno cedendo il passo, inevitabilmente e neanche tanto lentamente.

Se ben ci pensate sono parecchi mesi che non esce un bel titolone su Megadrive o SuperNES, a parte gli ennesimi remake di Topolino e degli X-Men che, permettetemi, ma ormai sanno troppo di commerciale; nessuno si è degnato di produrre qualcosa che rivitalizzasse un attimino il mercato dei 16Bit.

Fortuna ha voluto che questo messe giungesse nella nostra allegra redazione un giochino alquanto insignificante come nome (avete capito, si chiama Alien Soldier, il titolo più scontato dell'universo), ma sicuramente di grande impatto grafico. Devo ammettere che la prima impressione non appena acceso il Megadrive è stata negativa: lo schermo era tutto nero e il sonoro inesistente... non avevo inserito la cartuccia (deve essere il caldo, mi si stanno sciogliendo pure quei due neuroni che avevo tenuto per i momenti peggiori).

Comunque, una volta iniziato a giocare (con la cartuccia inserita) ho avuto la strana sensazione di trovarmi di fronte a uno di quei bidoni che la metà basta, il che non era affatto positivo, considerando che il VF (Vecchio scaraFaggio) me l'aveva rifilato dicendomi: "E' decisamente un bel gioco". Il problema era sostanzialmente unico, il primo

mostro di fine livello (che poi arriva dopo 5 secondi netti di gioco) risultava ostico e antiagnostico, come disse un certo allenatore di trapattoniana memoria, procurandomi una strana sensazione di odio che andavo a scaricare sotto forma di insulti verso i programmatori del gioco (senza però dimenticarmi del caro Giorgi).
In effetti tale mostro, una specie di vermone alquanto impasticcato (visto le movenze), aveva il potere più unico che raro di far inca... volare come delle bisce rumene tutte le persone che osavano sfidarlo. Fortunatamente grazie al prodigo intervento operato da quel sacramento del BDM (citazione colta), riuscimmo finalmente a liberarci dell'anellide, non senza esimerci da tutta una serie di gesti detti dell'ombrello (un vezzo scaramantico atto a liberare lo spirito videoludico imprigionato nel nostro animo), seguiti da pernacchie e rumori più o meno consoni alla vita redazionale.
Capimmo dopo poco che il gioco in questione (e quale altrimenti?) non si basava sulla distruzione di piccoli alienacci + grandi alienoni, bensì sul principio opposto, ed è qui il bello! Infatti i livelli sono strutturati proprio in questa maniera: dopo aver superato alcuni esseri amorfi senza spina dorsale, dovrete vedervela con un tizio alto generalmente dai tre ai sei metri, il cui unico scopo sembra proprio quello di ridurvi a una poltiglia di carne abbastanza fastidiosa alla vista, ma indubbiamente gustosa al palato (un po' come la pepata di cozze che piace tanto al Raffo).
Certo, mi rendo conto che da come ve l'ho descritto potrebbe sembrarvi un titolo estremamente noioso, ma vi assicuro che difficilmente vi ricapiterà di giocare a qualcosa di così frenetico e veloce, inoltre non dovete dimenticare un fattore molto importante: la tattica di gioco.
Non basta infatti prendere un arma a caso fra le sei selezionabili (ne riparleremo dopo) e sparare come dei dannati: ogni mostro infatti va attaccato seguendo una certa logica, sfruttando i suoi punti deboli, affrontandolo psicologicamente, insomma ci vuole colpo d'occhio e una buona dose d'intuizione. Si tratta quindi uno shoot 'em up (se così lo possiamo definire) dove finalmente l'abilità manuale non la fa da padrona, ma lascia spazio anche alla materia grigia (elemento raro di questi tempi).
Naturalmente, come ho già fatto notare, Alien Soldier non è un giochino per bambinetti con le mani sporche di Nutella, infatti la difficoltà media è decisamente sul semi-impossibile e non per niente disporrete di crediti infiniti e di una password per ogni mostro eliminato. Da notare che nelle opzioni di gioco esistono solo due livelli di difficoltà, SuperEasy e SuperHard; inutile sottolineare che si tratta di una presa per i fornelli, dato che già in SuperEasy vi fanno un male, ma un male, che nemmeno ve lo potete immagina-

re.
Giusto qualche riga più sopra accennavo al discorso armi, queste sono di ben sei tipi e ognuna ha vantaggi e svantaggi: bisogna ammettere che in quanto a varietà non c'è nulla

da reclamare, si va infatti da laser concentrati a lanciafiamme a corto raggio, senza dimenticare i vari spari multipli e a ricerca calorica (il migliore).
Da questo nutrito armamentario dovrete scegliere cosa portarvi dietro, stando bene attenti a due fattori (no Andrea, non ce l'ho con i tuoi parenti): ricordate infatti che non potrete installare più di quattro armi alla volta e soprattutto che queste hanno un'efficacia limitata, dopodiché si scaricano (altro che Duracell al titanio).

Ma il protagonista del gioco (una specie di fenice bipede) dispone di risorse praticamente infinite: infatti può camminare appeso ai soffitti, parare i colpi con uno scudo energetico, restare sospeso per aria grazie a una specie di booster, teletrasportarsi e, quando gli gira, trasformarsi in una splendida fenice di fuoco (che vi avevo detto?)

MAO

Malgrado non sia un gioco originalissimo, questo Alien Soldier mi ha intrippato da morire e devo ammettere che era da un po' di mesi che non giocavo con un simile accanimento un platform/shoot 'em up. La grafica è davvero ben fatta, idem per il sonoro. L'unico appunto che mi sento in dovere di fare riguarda il sistema di controllo, che all'inizio non è il massimo della comodità. Secondo neo è la difficoltà: a livello Very Easy ci siamo dannati per riuscire a passare alcuni livelli e a questo punto mi domando come sia a una difficoltà maggiore. Nel complesso però, ci troviamo di fronte a un gran bel gioco, un po' monotono forse, ma davvero intrigante! Se siete alla ricerca di un bel titolo, vi conviene prendere seriamente in considerazione l'acquisto di questa cartuccia!

in grado di spazzare via tutto ciò che gli si para davanti (beh, quasi tutto).

nel lato superiore dello schermo, energia che può essere visualizzata tramite barre o numerica-

RAFFO Era un po' di tempo che non si vedeva un bello shoot 'em up per Mega Drive; Alien Soldier mi è piaciuto parecchio, oddio, preferisco il pollo con l'Orzo Bimbo, ma sparare e fuggire non mi dispiace.
In particolare questo gioco garantisce un divertimento decisamente costante fino a quando non lo si completa, e tecnicamente è sufficientemente bello da volerlo finire, quindi nessun problema... che dire ancora? Niente, il gioco è bello e secondo me potrebbe essere un buon acquisto, specialmente in questo periodo che il mercato videoludico offre poco di così valido

Insomma i tre pulsanti presenti sul joypad del Megadrive sono davvero sfruttati fino all'osso e, almeno inizialmente, vi ser-

mente (decisamente preferibile). Questi "indicatori" vanno sempre tenuti sott'occhio,

virà fare un po' di pratica con le varie combinazioni (tra l'altro non sembra sia previsto l'uso dei joypad a sei pulsanti).
Durante il gioco è possibile notare la presenza di tre tipi di energia

infatti oltre a rappresentare la vostra forza, mostrano anche lo stato dell'arma correntemente utilizzata e soprattutto quanta energia rimane al mostro con cui stiamo combattendo.
L'ultimo tocco di classe sembrerebbe celarsi dietro la storia del gioco, che pare piena di colpi di scena, non ultimo la distruzione totale della Terra al termine del diciassettesimo livello,

peccato che i vari discorsi siano scritti completamente in giapponese.
Alien Soldier si è rivelato una vera e decisamente gradita sorpresa, vuoi per le genialate che caratterizzano inequivocabilmente tutto il gioco, vuoi per l'altissima sensazione di sfida che si prova ad af-

frontare i vari mostri di fine (metà, un terzo, due quinti) livello, sempre più grandi e sempre più cattivi.
Ma non dimentichiamoci dell'aspetto grafico, un vero capolavoro! Tutto si muove con una velocità assurda e senza rallentamenti, difficilmente mi è capitato di vedere il Megadrive così ben sfruttato. Lo stile adottato è semplicemente meraviglioso e per tutto il gioco permane quell'alone di biomeccanico che sinceramente mi fa impazzire.
Se non avete ancora comprato un Saturn (il che non è affatto da escludere visti i prezzi) e non sapete proprio con cosa giocare questo mese, beh, non mi sembra ci sia via di scampo: Alien Soldier DEVE essere il vostro gioco, ma ricordatevi di fare una buona scorta di pazienza (la trovate nei migliori supermercati): questo è uno di quei titoli che definire difficili è quasi riduttivo, siete avvisati.

TMB

MEGADRIVE

GRAFICA +Spettacolare! +Mostri ENORMI!	95
SONORO +Fa il suo dovere	89
GIOCABILITA' -Inizialmente troppo difficile +Ma indubbiamente divertente	91
LONGEVITA' +Dovrete sudare sette camicie per finirlo +Superare un livello dà enorme soddisfazione	93
SEGA	94

144.22.09.45*

SCAMBIOGIOVANI

Il NUOVO servizio di <u>messaggeria privata</u> Xenia:

... vuoi parlare con tutti i redattori della tua rivista?
... vuoi conoscere nuovi amici?
... vuoi avere in antemprima novità e anticipazioni?
... vuoi vendere, scambiare o acquistare software, hardware o altro?

Adesso PUOI FARE TUTTO QUESTO IN TEMPO REALE grazie al NUOVO <u>servizio messaggeria</u> della Xenia Edizioni, il sistema più VELOCE, DISCRETO, LIBERO E ANONIMO di scambiarsi messaggi di ogni genere!
Potrai persino CREARE UNA TUA CASELLA VOCALE PERSONALE per poter ricevere e inviare messaggi a chi vuoi e come vuoi!

Se vuoi lasciare dei MESSAGGI PRIVATI allo 'staff' della Xenia ecco l'elenco delle nostre caselle vocali:

Stefano "Zio" Gallarini 2000
Francesco Gambino 2001
Stefano Petrullo.....2002
Roberta Zampieri.....2003
Bova Byte 2004
Raffaele "Raffo" Sogni 2005
Bonaventura "BDB" Di Bello.....2006
Emanuele "Shin" Scichilone 2007
Andrea Della Calce 2008
Tutti gli Altri.....2009

PROVA SUBITO IL NUOVO SERVIZIO SCAMBIOGIOVANI: TI ASPETTIAMO!

* Questo servizio costa SOLO 635 lire al minuto + IVA

Servizi Vocali - V.le Piemonte, 21 - Cinisello Balsamo (MI) - Tel. (02) 66.03.71.57

KIN GAMES

PC CD ROM - GAME BOY - GAME GEAR - NOLEGGIO VIDEOGIOCHI - SUPERNINTENDO - MEGADRIVE - 3 DO - NEO GEO CD - SATURN - SONY PLAY STATION

- VASTO ASSORTIMENTO DI TITOLI PER CONSOLE
- VASTO ASSORTIMENTO DI TITOLI ANCHE PER PC - PC CD ROM
- VENDITA ANCHE PER CORRISPONDENZA

GAME BOY + TERTIS *L. 139.000*

SUPERNINTENDO + FIFA SOCCER *L. 269.000*

NOLEGGIO VIDEOGIOCHI

NEO GEO CD + GIOCO *L. 999.000*

32 X *L. 399.000*

GAME GEAR + COLUMNS + TV TUNNER *L. 299.000*

MEGA DRIVE II + GIOCO *L. 249.000*

3 DO + 2 GIOCHI *L. 899.000*

Siamo a **VIMERCATE**
Piazza Unità d'Italia, 3/E
(sotto i portici)
telefona subito allo
039/66.95.30

Tutti i marchi e i nomi soprariportati appartengono ai loro legittimi proprietari.

Tutti i prezzi sono comprensivi di IVA.

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari

NOLEGGIO FILMS

Shop

WAR-GAMES

VENDITA VIDEOGAMES: VASTO ASSORTIMENTO
VENDITA CONSOLES E ACCESSORI: GAME BOY - SEGA - SUPER NINTENDO
GIOCHI DI RUOLO, FANTASY, SOCIETA' E MODELLISMO: BOARD GAMES
MINIATURE - CITADEL - GAMES WORKSHOP - MODELLI DI GUERRA IN SCALA
SCONTI SPECIALI PER ENTI PUBBLICI - COMUNITA' - ASSOCIAZIONI

UNICO PUNTO VENDITA A ROMA, VIA AURELIA 558 - TEL. 06/664.111.91

ARIVIVIS

I PREZZI PIU' ESPLOSIVI DEL MOMENTO!!!

MEGA DRIVE

ADAMS FAMILY VALUES	L 119.000
ASTERIX	L. 69,000
ATP TENNIS	L 129.000
BALL Z	L. 49,000
BARTS KNIGHT MARE	L 49,000
BATMAN RETURNS	L. 59,000
BOB	L. 99,000
BRUTAL	L. 89,000
BUBSY II	L. 89,000
CHAMPIONS WORLD CLASS	L. 99,000
CHUCK ROCK II	L. 49,000
CRUE BALL	L. 59,000
DAFFY DUCK	L. 129,000
DAVIS CUP TENNIS	L. 49,000
DINOSAURS	L. 99,000
DR. ROBOTNIK	L. 89,000
DRAGON	L. 99,000
ETERNAL CHAMPIONS	L. 69,000
F1 WORLD CHAMP. EDITION	TELEF.
FATAL FURY II	L. 119,000
FIFA INT. SOCCER 95	L. 99,000
FLINSTONES THE MOVIE	L. 119,000
GENERATION LOST	L. 79,000
GRANDE SLAM TENNIS	L. 49,000
HIPER DUNK	L. 99,000
HOOK	L. 49,000
HULK	49000
IL TAGLIAERBE	L. 69,000
JAMMIT	L. 89,000
JOHN MADDEN 95	L. 119,000
JUDGE DREDD	TELEF
JURASSIC PARK	L. 69,000
HX ATTACK	L. 49,000
LIBERTY OR DEATH	L. 99,000
LION KING	L. 99,000
LOTUS II	L. 49,000
MAN. UTD. FOOTBALL	L. 119,000
MARKOS MAGIC FOOTBALL	L. 49,000
MEGA TURRICAN	L. 49,000
MORTAL KOMBAT	L. 79,000
MORTAL KOMBAT II	L. 115,000
MR NUTZ 2 NEW	L. 109,000
NBA ALL STAR CHALL.	L. 59,000
NBA JAM	L. 69,000
NBA JAM T. E.	L. 99,000
NBA LIVE 95	L. 119,000
NHL HOCKEY 95	L. 109,000
NIGEL MANSEL INDY CAR	L. 79,000
OTTIFANT	L. 89,000
PETER SAMPRAS TENNIS '96	TELEF.
PIG SKIN	L. 69,000
PITFALL	L. 65,000
POWER MONGER	L. 39,000
PRINCE OF PERSIA	L. 59,000
PUGGSY	39000
RED ZONE	L. 89,000
RISE OF ROBOTS	L. 99,000
RISTAR	L. 119,000
ROAD RASH III	L. 119,000
ROCKET KNIGHT ADV.	L. 59,000
SAMURAI SHODOWN	L. 129,000
SENSIBLE SOCCER	L. 49,000
SHAQ FU	L. 109,000
SOCCER II	L. 109,000
SPLATTER HOUSE	L. 39,000
STORY OF THOR	L. 149,000
STREET FIGHTER C. E.	L. 69,000
STRET RACER	TELEFONARE
STRETT OF RAGE III	L. 119,000
STRIDER II	L. 59,000
STRIKER	L. 129,000
SUPER STREET FIGHTER II	L. 139,000
SYLVESTER & TWITTY	L. 89,000
T2 J.D.	L. 59,000
TERMINATOR	L. 79,000
THEME PARK NEW	L. 119,000
TOPOLINOMANIA OFFERTA	L. 69,000
TOUGHMAN CONTEST	L. 129,000
TREAUSURE LAND	L. 89,000
URBAN STRIKE	L. 109,000
WINTER OLIMPICS OFFERTA	L. 49,000
WORLD CUP USA '94	L. 44,000
WORLD CLASS SOCCER	L. 99,000
X MEN 2	L. 119,000
YOGI BEAR	L. 89,000
ZOOL	L. 49,000

NEO GEO CD

AERO FIGHTERS 2	L. 109,000
AGRESSORS OF DARK KOMBAT	L. 119,000
ART OF FIGHTING 2	L. 109,000
BASEBALL STAR 2	L. 99,000
BURNING FIGHT	L. 89,000
DOUBLE DRAGON	L. 119,000
FATAL FURY 2	L. 99,000
FATAL FURY 3	L. 119,000
FATAL FURY SPECIAL	L. 99,000
FOOTBALL FRENZY	L. 89,000
GALAXI FIGHT	L. 109,000
JOY JOY KID	L. 89,000
KING OF THE MONSTER 2	L. 99,000
LAST GUARDIAN II	L. 89,000
LAST RESORT	L. 89,000
LEAGUE BOWLING	L. 89,000
NAM 1975	L. 89,000
PUZZLE BOBBLE	L. 109,000
SAMURAI SHODWN II	L. 119,000
SAMURAI SPIRITS	L. 109,000
STREET HOP	L. 119,000
SUPER SIDE KICKS 2	L. 109,000
SUPER SIDE KICKS 3	NOVITA'
THE KING OF FIGHTER 94	L. 119,000
THE SUPER SPY	L. 89,000
TOP HUNTER	L. 109,000
TOP PLAYER GOLF	L. 89,000
VIEW POINT	L. 119,000
WINDJAMMERS	L. 119,000

GAME BOY

4 IN 1 FUN PAK VOLUME 2	L. 59,000
SON 5 D.DRIBBLE	L. 49,000
ANIMANIACS NEW	L. 69,000
ASTERIX	L. 49,000
BATMAN RETURN	L. 49,000
BUBSY II	TELEFONARE
BUGS BUNNY II	L. 49,000
CHOPLIFTER III	L. 39,000
CONTRA	L. 59,000
COOL BALL	L. 29,000
DAFFY DUCK	L. 65,000
DENNIS THE MENACE	L. 65,000
DUCK TALES	L. 49,000
FERRARI G.P.	L. 49,000
FIFA SOCCER	L. 69,000
FLINSTONES THE MOVIE	L. 69,000
HUDSON HAWK	L. 55,000
JUDGE DREDD	TELEFONARE
JUNGLE STRIKE	TELEFONARE
KICK OFF	L. 49,000
LEMMINGS II	L. 49,000
LIBRO DELLA GIUNGLA	L. 49,000
LION KING	L. 65,000
LITTIS SUMMER	L. 55,000
MARIO PICROSS	L. 69,000
MEGALIT	L. 39,000
MICKEY DANGEROUS CHASE	L. 49,000
MICROMACHINE	L. 59,000
MONSTER TRUCK WARS	L. 69,000
NBA ALL STAR II	L. 49,000
NBA JAM 2	TELEFONARE
NBA JAM T.E.	TELEFONARE
NHL HOCKEY 95	TELEFONARE
OUT OF GAS	L. 49,000
PYRAMIDS OF RA	L. 39,000
RACE DAYS	L. 69,000
ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 69,000
SOCCERMANIA	L. 49,000
SPACE INVADERS	L. 59,000
SPORT ILLUSTRATED	L. 69,000
STAR TREK 25TH ANNIVERSARY	L. 59,000
STARGATE	L. 49,000
SUPER BATTLETANK	L. 59,000
SUPER MARIO LAND	L. 39,000
SUPER MARIO LAND 2	L. 49,000
SUPER MARIO LAND 3	L. 65,000
TARZAN	L. 69,000
THE HUMANS	L. 49,000
TRACK AND FIELD	L. 49,000
WARIO BLAST	L. 59,000
YOGI BEAR	L. 65,000

3 DO

11th HOUR	L. 119,000
20 TH CENTURY	L. 89,000
ATLAS	L. 149,000
BURNING SOLDIER	L. 99,000
CANNON FODDER	L. 99,000
CORPSE KILLER	L. 129,000
COWBOY CASINO	L. 99,000
CREATURE SHOCK	L. 109,000
CRIME PATROL	L. 99,000
DEDALUS ENCOUNTER	L. 129,000
DEMOLITION MAN	L. 109,000
DIGITAL DREAM WARE	TELEFONARE
DRAGON	L. 99,000
DRAGON LORE	TELEFONARE
FIFA SOCCER	L. 99,000
FLASH BACK	L. 119,000
FLIGHT JOYSTIC	L. 209,000
GEX	L. 129,000
GUARDIAN WAR	L. 99,000
HELL	L. 109,000
JOYPAD SUPPL.	L. 79,000
JURASSIC PARK	L. 79,000
KILLING TIME	TELEFONARE
LEMMINGS CHRONICLES	L. 129,000
LOST EDEN	L. 99,000
MAD DOG II	L. 99,000
MEGA RACE	L. 89,000
MICROCOSM	L. 109,000
MINDTEASER (ADULT)	L. 69,000
MONSTER MANOR	L. 119,000
MYST	L. 129,000
NOVASTORM	L. 129,000
OFF WORLD INTERCEPTOR	L. 119,000
OUT OF THIS WORLD	L. 109,000
PATAANK	L. 109,000
PUTT & PUTT	L. 99,000
PYRAMID INTRUDER	L. 129,000
REBEL ASSAULT STAR WARS	L. 119,000
RETURN FIRE	L. 109,000
RISE OF THE ROBOTS	L. 119,000
ROAD RUSH	L. 109,000
SAMURAI SHODOWN	L. 129,000
SEAL OF THE PHARHAOE	L. 129,000
SEWER SHARK	L. 99,000
SHADOW	L. 109,000
SLAM &JAM	TELEFONARE
SLAYER	L. 89,000
SPACE ACE	L. 129,000
SPACE PIRATES	L. 109,000
SPACE SHUTTLE	L. 109,000
STAR BLADE	L. 129,000
STELLAR 7	L. 89,000
STRIKER	TELEFONARE
SUPER STREET FIGHTER II	L. 149,000
SYNDACATE	L. 129,000
THE ANIMALS	L. 79,000
THEME PARK	L. 109,000
TWISTED	L. 99,000
VR. STALKER	L. 99,000
WAY OF THE WARRIOR	L. 89,000
WING COMMANDER III	TELEFONARE

SUPER NINTENDO

ADDAMS FAMILY VALUES	L.119.000
ALL AMERICA FOOTBALL	L. 59,000
BARKLEY SHUT UP	L. 55,000
BOB	L. 99,000
BOMBER MAN 2	L. 99,000
CACOMA KNIGHT	L. 59,000
CHOPFLIFTER II	L. 59,000
CLAY FIGHTER	L. 69,000
CLAY FIGHTER II	TELEFONARE
COLUMNS	L. 139,000
COTTON	L. 139,000
DEMOLITION MAN	TELEFONARE
DESERT FIGHTER	L. 69,000
DIRT RACER SFX	TELEFONARE
DONKEY KONG COUNTRY	L. 139,000
DOUBLE DRAGON 5	L. 59,000
DRAGON	L. 99,000
F 1 POLE POSITION II	L. 99,000
FATAL FURY SPECIAL	TELEFONARE
FIFA SOCCER	L. 89,000
FIRE TEAM ROGUE	L. 149,000
FLINSTONES	TELEFONARE
GEORGE FOREMAN KO BOXING	L. 79,000
GODS	L. 59,000
GOOF TROOP	L. 59,000
GP RAIDER	L. 59,000
GREEN LANTERN	L. 129,000
GUN FORCE	L. 99,000
IL TAGLIAERBE	L. 59,000
ILLUSION OF GAJA + MAGLIETTA	L. 119,000
INCREDIBLE HULK	L. 59,000
INTERN. S. STAR SOCCER	L. 129,000
J. MADDEN 95	L. 109,000
JUDGE DREDD	L. 159,000
JURASSIC PARK	L. 79,000
KARL RIPKEN JR. BASEBALL	L. 69,000
KAWASAKI SUPER BIKES	L. 129,000
KING OF THE MONSTER II	L. 99,000
LEMMINGS II	L. 129,000
LION KING	L. 139,000
MAGIC ADVENTURE	L. 99,000
MARIO ALL STARS	L. 89,000
MICROMACHINE	L. 109,000
MORTAL KOMBAT	L. 45,000
MORTAL KOMBAT II	L. 119,000
NATSUME CHAMP WRESTLING	L. 119,000
NBA JAM T. E.	L. 129,000
NBA LIVE 95	L. 129,000
NHL HOCKEY 95	L. 129,000
NIGEL MANSELL INDY CAR	L. 69,000
OGRE BATTLE	L. 149,000
PETE SAMPRAS 96	L. 119,000
PIT- FIGHTER	L. 69,000
PITFALL	L. 65,000
RETURN OF SUPERMAN	L. 109,000
ROMANCE III	L. 99,000
RUMMENIGGE SOCCER	L. 59,000
SECRET OF THE STARS	L. 159,000
SENGOKU	L. 79,000
SENSIBLE SOCCER	L. 59,000
SHAQ FU	L. 99,000
SIDE POCKET	L. 99,000
SLAM MASTER	L. 119,000
SPACE ACE	L. 59,000
SPECTRE	L. 99,000
STREET RACER	L. 99,000
STUNT RACE FX	L. 99,000
SUPER BATTLE TANK II	L. 49,000
SUPER BOMBERMAN	L. 59,000
SUPER ICE HOCKEY	L. 99,000
SUPER OFF ROAD	L. 55,000
SUPER STREET FIGHTER II	OFFERTA
SUPER TURRICAN 2	TELEFONARE
SUPER WRESTLE MANIA	L. 89,000
T2 ARCADE GAME	L. 59,000
T2 JUDGMENT DAY	L. 79,000
THE INCREDIBLE HULK	L. 119,000
THE MASK	TELEFONARE
THEME PARK NEW	L. 129,000
TIME COOP NEW	L. 169,000
TIME SLIP	L. 49,000
TOPOLINOMANIA	L. 65,000
TURN AND BURN	L. 55,000
ULTIMATE FIGHTER	L. 119,000
UTOPIA	L. 89,000
VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP	L. 99,000
VIRTUAL BART	L. 119,000
VIRTUAL SOCCER	L. 69,000
VORTEX	L. 119,000
WING COMMANDER	L. 59,000
WINGS	L. 79,000
WORLD LEAGUE BASKETBALL	L. 49,000
YOGI BEAR	L. 99,000
YOSHI'S SAFARY	L. 89,000

MASTER SYSTEM

AGASSI TENNIS	L. 49,000
BATMAN RETURNS	L. 39,000
CASTLE OF ILLUSION	L. 39,000
COOL SPOT	L. 49,000
DESERT STRIKE	L. 39,000
DONALD DUCK	L. 39,000
HULK	L. 39,000
JAMES POND 2 ROBOCOD	L. 39,000
JUNGLE BOOK	L. 59,000
MICKEY MOUSE	L. 39,000
MORTAL KOMBAT II	L. 79,000
OLIMPIC GOLD	L. 39,000
PIT FIGHTER	L. 39,000
PUTT &PUTTER	L. 39,000
ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 49,000
SIMPSON	L. 29,000
SONIC CHAOS	L. 49,000
SPEED BALL	L. 29,000
SPIDERMAN	L. 39,000
STAR WARS	L. 39,000
SUPER MONACO G. P. II	L. 49,000
SUPERMAN	L. 39,000
WINTER OLIMPICS	L. 39,000

SATURN

CLOCKWORK NIGHT	L. 159,000
DAYTONA	L. 149,000
GALE RACER	L. 149,000
GOTHA	L. 159,000
MYST	L. 169,000
VICTORY GOAL	L. 169,000
VIRTUA FIGHTER	TELEFONARE

JAGUAR

CD BATTLE MORPH	L. 139,000
CD BLUE LIGHTNING	L. 139,000
CD DEMOLITION MAN	L. 139,000
CD HIGHLANDER	L. 139,000
CD ROBINSON'S REQIUM	L. 139,000
CD ROM JAGUAR	L. 399,000

32X

AFTER BURNER	L. 139,000
COSMIC CARNAGE	L. 139,000
DOOM	L. 159,000
GOLF MAGAZINE 36 B. HOLES	L. 159,000
MORTAL KOMBAT II	L. 139,000
MOTOCROS CHAMPION SHEEP	L. 139,000
SPACE HARRIER	L. 129,000
STAR WARS	L. 139,000
TOUGHAMAN CONTEST	TELEFONARE
VIRTUA RACING DE LUXE	L. 159,000

GAME GEAR

AGASSI TENNIS	L. 75,000
ALIEN SYNDROME	L. 49,000
ASTERIX	L. 49,000
BATMAN & ROBIN	TELEFONARE
BEST OF MEGA MAN 4	L.
BONKERS	L. 79,000
BUBBLE AND BOBBLE	L. 75,000
CAESARS PALACE	L. 79,000
COOL SPOT	L. 49,000
DEFENDER OF OASIS	L. 39,000
DESERT SPEED TRAP	L. 49,000
DESERT STRIKE	L. 59,000
FIFA SOCCER	L. 79,000
GEAR WORKS	L. 69,000
HURRICANES	TELEFONARE
JUDGE DREDD	TELEFONARE
KAWASAKI SUPER BIKES	TELEFONARE
LAND OF ILLUSION	L. 49,000
LION KING	L. 79,000
MICROMACHINE 2	L. 79,000
NBA JAM T. E.	L. 79,000
NHL HOCKEY	TELEFONARE
PACK ATTACK	L. 69,000
POWER RANGERS	L. 79,000
PRINCE OF PERSIA	L. 39,000
RISE OF THE ROBOTS	L. 59,000
SIDE POCKET	L. 75,000
SONIC DRIFT RACING	L. 79,000
SONIC SPINBALL	L. 49,000
SPACE HARRIER	L. 49,000
SPEEDY GONZALES	TELEFONARE
STAR TRECK N. G.	L. 75,000
SUPER SMASH T.V.	L. 69,000

SONY

BOXER'S ROAD	TELEFONARE
COSMIC RACE	L. 199,000
CYBER SLEED	L. 219,000
CYBER WAR	TELEFONARE
GUNDAM	TELEFONARE
GUNNERS HEAVEN	L. 209,000
KING'S FIELD	L. 199,000
METAL JACKET	TELEFONARE
PHICOSMA	L. 209,000
RAYMAN	L. 209,000
RIDGE RACER	L. 179,000
TOUSHIDEN	L. 209,000
TEKKEN	L. 209,000

SPECIALE CONSOLLE

GAME BOY + GIOCO	L. 139,000
GAME GEAR + SONIC + ALIMENTATORE	L. 199,000
JAGUAR CD ROM	L. 399,000
MEGA D. 32 X	L. 359,000
MEGA DRIVE II + GIOCO	L. 239,000
NEO GEO CD + GIOCO	L. 850,000
3DO PAL VERSION + GEX	L. 990,000
SATURN PAL	L. 1,250,000
SONY PLAY STATION + GIOCO	TELEFON.
SUPERNINTENDO + FIFA SOCCER	L. 259,000
SUPERNINTENDO + MARIO ALL STAR	L. 259,000

TUTTI I MARCHI E I LOGHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI. I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

ARIVIVIS

VASTA ESPOSIZIONE E SALA PROVE

A CORSICO in Via Vincenzo Monti, 26

Tel.02.4408143 • fax 02.45101548

VENDITA PER CORRISPONDENZA
tel.02.4408143
fax 02.45101548

GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

E io qui che ci faccio? E questa che cosa è? Una cartuccia? Hmm...vabbé vediamo un po' che si può tirare fuori di decente da questa situazione.

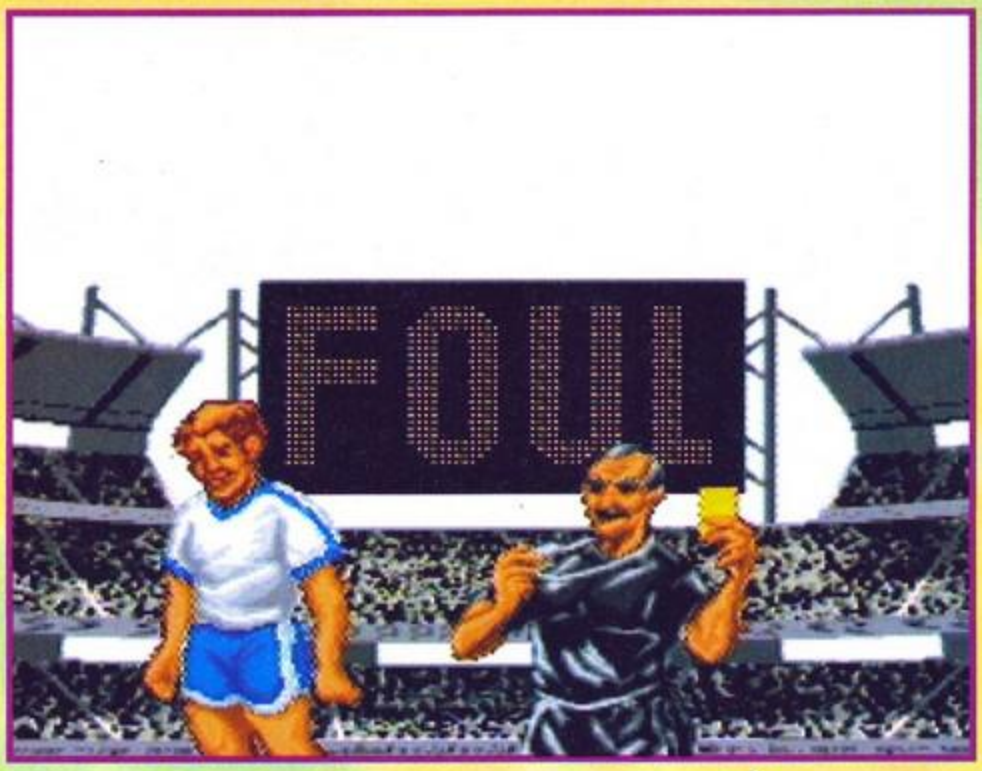
Fever Pitch

Di giochi di calcio se ne sono visti veramente un'esagerazione, ma di strani come questo Fever Pitch, penso neppure uno.
Immaginatevi di partecipare a un torneo che vede schierate decine di nazionali pronte a tutto per fare risultato e portare così avanti i colori della propria bandiera; fino a qui nulla di strano, ma se aggiungete un centinaio di scorrettezze diverse, le simulazioni più palesi e alcuni giocatori dotati di qualità inimmaginabili del tipo "come ti infrango il muro del suono con un tirillo da fuori area" avrete già intuito che non ci troviamo di fronte a una vera e propria simulazione di calcio ma a un arcade molto particolare.

Dopo avere selezionato il linguaggio (c'è anche l'italiano, hurrà!) un piccolo menu ci permette di selezionare il tipo di incontro che si vuole disputare (esibizione oppure torneo), modificare le opzioni di gioco o continuare una partita mediante delle password trascritte in precedenza. Una volta scelta la squadra con cui prendere parte all'incontro i valorosi 11 scendono in campo e il match ha inizio!
La visuale di gioco è la stessa di FIFA e anche la grafica con cui sono rappresentati i calciatori ricorda molto il suddetto gioco (anche se in Fever Pitch gli omini sono un po' più tozzi e meno impacciati nei movimenti).

Quando invece l'arbitro dà il via le differenze si notano, eccome! Prima di tutto gli omini si muovono sul campo

con una velocità davvero notevole e le stesse azioni di gioco vengono portate avanti con una rapidità talmente elevata che quasi si stenta a seguire la partita. I pulsanti sul pad servono per effettuare un passaggio al giocatore più vicino (quasi come Sensible, anche se il calciatore deve essere girato nella direzione giusta in cui deve passare la palla), mentre con altri due tasti si possono eseguire tiri al volo, tuffi, salti e, naturalmente, tiri in porta la cui potenza difficilmente può essere vista in una normale partita di pallone. Oltre a questo, in Fever Pitch è implementato l'uso dell'aftertouch in modo da eseguire incredibili tiri a effetto per ingannare anche il più astuto dei portieri.
Ma il bello deve ancora venire! In questo gioco si può praticare il calcio più scorretto, meschino e violento con cui abbiate mai avuto a che fare. Calcioni, simulazioni di falli per intenerire l'arbitro e fare ammonire il giocatore avversario, panciate (!) per buttare a terra gli ostacoli che separano il nostro calciatore dalla porta avversaria e via dicendo. Il tutto condito da chicche quali i tiri in verticale, quelli a effetto e la presenza di giocatori particolari con abilità specifiche.



Questi ultimi "elementi" potranno unirsi, se si sta disputando il torneo mondiale, al nostro squadrone solamente dopo un paio di partite; dopo averle vinte, infatti, al giocatore viene offerta la possibilità di acquistare uno di questi campioni per affrontare più serenamente il resto del campionato. Vediamo un po' in dettaglio quali sono queste star. Tra i primi arrivi ci sono Barry Barger, un mastino capace di rompere le ossa a qualsiasi attaccante con la sua mossa speciale e Peter Perfect, un regista alla Platini (o il vostro ideale di regista per eccellenza) capace di pennellare passaggi al millimetro smarcando così sotto rete il vostro attaccante per il più facile dei gol. Più avanti si incontreranno altri personaggi come Jergen Gdiverman, più che un uomo un simulatore, vista la sua spiccata tendenza a buttarsi a terra appena viene toccato (anzi a volte si butta e basta). Per quanto meschino possa sembrare il suo apporto può risultare decisivo per sbloccare una partita ferma sullo zero a zero grazie a un calcio di rigore o a una punizione dal limite abilmente strappata alla compassione

RAFFO

Ed eccoci arrivati all'ennesimo gioco di calcio per Super Nes (un inizio così mi sembra di averlo già fatto da qualche altra parte... boh); sinceramente non mi è sembrato malaccio, ok, la visuale è scopiazzata di brutto da quella di Fifa Soccer, ma per il resto il gioco è decisamente divertente e intuitivo.
La possibilità poi di tirare scarpate a chi si vuole non è una cosa da poco, voglio dire: è bellissimo quando ti rubano la palla e tu, in tutta tranquillità, corri dietro al tipo e lo azzoppi, credo che sia molto romantico.
Tecnicamente, invece, l'ho trovato abbastanza mediocre, ma sapete com'è, io mi diverto con poco...

dell'arbitro. Ernie Container é probabilmente il giocatore con i piedi più a banana dell'universo visto che con le sue estremità riesce a eseguire tiri che nemmeno la più fervida immaginazione può descrivere (beh, proviamo... un goal tirando spalle alla porta?). Marco Rigatoni è invece il più appiccicoso marcatore mai visto nel gioco del calcio; quanto si attacca al suo uomo non lo molla più! Dicky Discorama e Emo Bikimoto sono rispettivamente un capellone giamaicano dotato di un'agilità incredibile e un bomber con la potenza di un mammut in fase conclusiva (manca solo il bang di quando il pallone da lui colpito si infiamma e infrange la barriera del suono!).

MAO

Secondo me non ci siamo... O forse sarebbe meglio dire non ci sono... Come detto da Stefano nella recensione Fever Pitch è un gioco discreto: veloce, abbastanza giocabile e immediato. Sono altrettanto d'accordo nel dire che ai "puristi" di calcio come me, questo gioco non piacerà affatto, visto che l'impostazione arcade risulta essere un po' troppo arcade, per i miei gusti. Del resto, anche International Superstar Soccer aveva un'impostazione decisamente arcade, ma è diverso e, a mio avviso, migliore di questo Fever Pitch...
Per tirare fuori un paragone scomodo si potrebbe dire anche che NBA Jam è una simulazione di basket arcade (fallacci e buffonate come tiri infuocati e schiacciate attorcigliate impossibili) ma, per chissà quale motivo, è piaciuto anche ai puristi del basket! (Ti ringrazio per il "purista", ma ti ricordo del resto come non mi abbia entusiasmato quel "bellissimo" NBA Live... NdAlex)
Con Fever Pitch, non mi sono per niente divertito, poi fate voi. Io vi ho avvisato.

Grazie all'eventuale acquisto questi elementi la longevità del gioco viene ulteriormente aumentata, garantendo scontri sempre avvincenti capaci di essere risolti da un colpo imprevisto.

Esiste anche un'altra modalità di gioco, e più precisamente l'esibizione. In questo caso potrete affrontare uno dei vostri amici all'ultimo goal (e all'ultimo livido) o giocare contro il computer. Di buono inoltre c'è che i vari giocatori speciali non bisogna guadagnarseli, ma vengono dati "gratis" sparsi per le varie nazionali.

Vorrei comunque sottolineare come in questo gioco l'accento sia stato messo su un'impostazione puramente arcade, piuttosto che su una di simulazione calcistica, e questo solamente giustifica il voto, altrimenti insensato alla luce delle possibilità di gioco offerte da titoli come FIFA o Int. Superstar Soccer. Se siete puristi del calcio come Mao prendete FIFA, se invece il calcio vi interessa relativamente e volete un gioco immediato e divertente, questo Fever Pitch può fare al caso vostro.

Stefano Stalla

SUPER NINTENDO

GRAFICA + molti frame - nulla di innovativo	85
SONORO + musichette allegre - soliti effetti	82
GIOCABILITÀ + veloce + immediato	93
LONGEVITÀ + accattivante all'inizio...ma anche dopo! - i giocatori "speciali" sono troppo fuori!	87
US GOLD	89

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO

COMPUTER ONE

COMPUTER ONE AFFILIATO
ANCONA
Falconara Marittima
BITMANIA
Via N.BIXIO,67/69
FALCONARA M.ma

COMPUTER ONE AFFILIATO
AOSTA (St. Vincent)
BEST RECORDS
Via MARCONI, 13
ST.VINCENT (AO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
AOSTA
BEST RECORDS
Via DE TILLIER, 66
AOSTA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ASTI
COMPUTER 1°
C.so F.Cavallotti, 126
ASTI

COMPUTER ONE AFFILIATO
BARI (Locorotondo)
CONSOLE'S HOUSE
Via Alberobello, 51
LOCORONTONDO
(BA)

COMPUTER ONE AFFILIATO
BOLOGNA (Budrio)
VIVIVIDEO Videoclub
Via Marconi, 5
BUDRIO
(BO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
BOLOGNA (IMOLA)
VIRTUAL SHOP
Viale A. COSTA,8/A
IMOLA (BO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
CAGLIARI
COMPUTER SHOP
Via ORISTANO, 12
CAGLIARI

COMPUTER ONE AFFILIATO
CAGLIARI
COMPUTER POINT
Via CAVARO 21/B-C
CAGLIARI

COMPUTER ONE AFFILIATO
CALTANISSETTA
COMPUTER MANIA
Via ELENA, 32
CALTANISSETTA

COMPUTER ONE AFFILIATO
CASERTA
NEW MEDIA
Via De Gasperi,42-44
CASERTA

COMPUTER ONE AFFILIATO
CATANIA
PASETTO
Viale M.Rapisardi,107
CATANIA

COMPUTER ONE AFFILIATO
CESENA (FORLI')
COMPUTERMANIA
Sobb.Comandini,60/B
CESENA (FO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
CUNEO
ROSSI COMPUTER
Via S.Grandis, 6
CUNEO

COMPUTER ONE AFFILIATO
FIRENZE
(Borgo S.Lorenzo)
RONAR
Via D.P.Garibaldi,15
B.go S.Lorenzo
(FI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
FIRENZE (Scandicci)
BELLANTI
L.go da Palestrina, 13
Scandicci (FI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
FIRENZE
CART.ISOLOTTO
Via Torcicoda, 19
FIRENZE

COMPUTER ONE AFFILIATO
GENOVA
ECR ELETTRONICA
Via Archimede,155/r
GENOVA

COMPUTER ONE AFFILIATO
GENOVA (Lavagna)
MONDO GAMES
Corso Genova, 170
LAVAGNA (GE)

COMPUTER ONE AFFILIATO
LA SPEZIA
SOFTMANIA
P.za Caduti Libertà,25
LA SPEZIA

COMPUTER ONE AFFILIATO
LIVORNO
COMPUTERLAND
Via del Pastore,14
LIVORNO

COMPUTER ONE AFFILIATO
LIVORNO (Piombino)
PUNTO TELEFONO
C.so ITALIA, 96
PIOMBINO (LI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
LUCCA (Viareggio)
GENIUS COMPUTER
Via M.Coppino, 113
Viareggio (LU)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MACERATA (Matelica)
REM VIDEOGIOCHI
Via Vitt.Emanuele, 71
MATELICA (MC)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MANTOVA
(Cerese di Virgilio)
WORLD MUSIC
Centro Comm.Virgilio
Cerese di Virgilio
(MN)

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE

IMBATTIBILI

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO

COMPUTER ONE

COMPUTER ONE AFFILIATO
MESSINA
NUOVA DIMENSIONE
Viale S.Martino, 264
MESSINA

COMPUTER ONE AFFILIATO
MESSINA
NUOVA DIMENSIONE
Viale Reg. Elena, 143
MESSINA

COMPUTER ONE AFFILIATO
MILANO
VIDEOMATIK
Via FIAMMA, 36
MILANO

COMPUTER ONE AFFILIATO
MILANO
VIDEOLAND
Via Stradivari, 1
MILANO

COMPUTER ONE AFFILIATO
MILANO (LODI)
NUMBER ONE
Via Saragat, 4/E
LODI (MI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MODENA
L'AQUILONE
Via Buon Pastore,258
MODENA

COMPUTER ONE AFFILIATO
MODENA (CARPI)
L'ALEPH
Via C.MARX, 49/51
CARPI (MO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MODENA (Castelvetro)
LOLLIPOP
V.Resistenza, 5/B
Castelvetro (MO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MONZA (MI)
BIT 84
Via ITALIA, 4
MONZA (MI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
NAPOLI (Portici)
PC SHOP
Via LIBERTA',185-191
PORTICI (NA)

COMPUTER ONE AFFILIATO
NUORO
MR.GADGET
C. Comm.Centro Città
Via Biscollai
NUORO

COMPUTER ONE AFFILIATO
ORVIETO (TR)
GIOCATTOLANDIA
Corso Cavour, 281
ORVIETO (TR)

COMPUTER ONE AFFILIATO
PALERMO
DR.ROM & MR.GAME
Via ARIOSTO, 3
PALERMO

COMPUTER ONE AFFILIATO
PALERMO
IL NANO VERDE
Via F.Bentivegna, 65
PALERMO

COMPUTER ONE AFFILIATO
PARMA
GAME'S HOUSE
Gall.Polidoro 5/A
V.Mazzini,
PARMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PERUGIA
BIG BANG
Via Marconi, 45
PERUGIA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PERUGIA (Bastia Umbra)
CASA DEL GIOCATTOLO
Via Vietnam, 8
BASTIA UMBRA
PG

COMPUTER ONE AFFILIATO
PESCARA
UGLY KID 2
Via Masci, 16
PESCARA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PIACENZA
ELECTRONIC FUN
C.so Vitt. Emanuele
142 int. 7/A
PIACENZA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PISA (Pontedera)
ELECTRONIC DREAMS
Via DANTE, 77
PONTEDERA (PI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
PRATO
FREE TIME
Via Seminario, 12
PRATO

COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA
ZUCCHERELLI
Via CAVOUR, 74
RAVENNA

COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA (Faenza)
PC PROFESSIONAL
Via Caffarelli, 9
FAENZA (RA)

COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA (Faenza)
ARGNANI MASSIMO
Piazza Libertà,5/A
FAENZA (RA)

COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA (Lugo)
VIRTUAL GAME RGS
Corso Garibaldi, 18
LUGO (RA)

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE IMBATTIBILI

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO

COMPUTER ONE

COMPUTER ONE AFFILIATO
REGGIO EMILIA
COMPUTERMANIA
V.le Monte S.Michele,6/E
REGGIO EMILIA

COMPUTER ONE AFFILIATO
RIMINI (Forli')
COMPUTER HOUSE
Viale Tripoli, 193/D
RIMINI (FO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO
Via Prisciano, 68/A
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 2
Via M.A. Bragadin, 9
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 3
Via Prati Fiscali, 154
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 3
Via Rotterdam,17-19-21
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 6
Via Nallino, 12
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
GI.GI.WATCH
Viale Ippocrate, 25
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
GI.GI.WATCH
Via Napoleone III,93
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA EUR
MEGASTORE SRL
Via Chopin, 29/33
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
ODIS
P.zza Pontelungo, 3
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
ODIS
P.za dell'Alberone, 30
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA (Genzano)
F.LLI AGOSTINELLI
Corso Gramsci, 26
GENZANO DI ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
S.Pietro Cariano (Verona)
VIA COL VIDEO
Via Ingelheim, 28/B
S.Pietro in Cariano (VR)

COMPUTER ONE AFFILIATO
SIRACUSA (Augusta)
MUSIC BOX
Via ROMA, 102
AUGUSTA (SR)

COMPUTER ONE AFFILIATO
TARANTO
SUPER CONSOLEMANIA
Via G.Mazzini, 160
TARANTO

COMPUTER ONE AFFILIATO
TERNI
UGLY KID
Via Fratini, 52
TERNI

COMPUTER ONE AFFILIATO
TORINO
FLASHGAMES
Via Valdieri, 12
TORINO

COMPUTER ONE AFFILIATO
TORINO
QUEEN COMPUTER
Corso Dante, 2
TORINO

COMPUTER ONE AFFILIATO
TRENTO
WORLD MUSIC
Via Brennero, 320
TOP CENTER
TRENTO

COMPUTER ONE AFFILIATO
VENEZIA (Mestre)
MASTERGAMES
V.Giordano Bruno, 33
MESTRE (VE)

COMPUTER ONE AFFILIATO
VERCELLI
MEGA-LO-MANIA
Via G.Ferraris, 90
VERCELLI

COMPUTER ONE AFFILIATO
VERONA
VIDEOFOLLIA
Corso Milano, 193
VERONA

COMPUTER ONE AFFILIATO
VICENZA
CHIODI
P.le De Gasperi, 10
VICENZA

COMPUTER ONE AFFILIATO
VITERBO (Civitacastellana)
START GAME
Via M. MAsci, 8
Civitacastellana

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE IMBATTIBILI

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	-

Prendete il platform-game più bello del mondo, quello con la grafica più assurda e il sonoro più esaltante... a paragone di Astal fa sicuramente ridere.

Astal è arrivato in redazione come un fulmine a ciel sereno, sinceramente non avevo la benché minima idea sul fatto che la Sega stesse progettando un nuovo platform-game o almeno, non potevo immaginare che il protagonista non fosse il celebre porcospino blu, quel Sonic che fa ormai capolino in ogni produzione per Megadrive (a ben vedere anche su Saturn, del resto la sua immagine scolpita in una montagna non passa certo inosservata in Daytona USA).
Non aspettatevi comunque virtuosismi in texture-mapping come nel caso di Clockwork Knight: l'ambientazione di questo gioco infatti è puramente bidimensionale, ma che bidimensionale! I programmatori di casa Sega sanno il fatto loro (ci mancherebbe altro) e con Astal si sono davvero sbizzarriti, ponendo un muro insuperabile fra le vecchie produzioni a 16Bit e quelle a 32, dimostrando che dietro a un freddo numero c'è molto di più.

Non esagero quando affermo che tecnicamente Astal supera ogni limite; se un gioco del genere fosse installato in una sala giochi, state sicuri che nessuno dubiterebbe lontanamente della sua origine "consolosa". Ma andiamo per gradi.
Tanto per cominciare l'introduzione non è il "solito filmatone" in ray-tracing made in Silicon Graphics (che schifo, eh?), bensì un vero e proprio cartone animato giapponese, che per trovate e dinamicità potrebbe tranquillamente competere con un OAV (Original Anime Video, praticamente produzioni a

BDM

Bello, davvero bello non c'è che dire. Il personaggio principale è simpatico, la possibilità di usare l'uccello potrebbe senz'altro accrescere la longevità, i livelli sono vari e la tecnica di programmazione è generalmente buona. Sinceramente non c'è molto da dire... E' un platform, è carino, ma come al solito aggiunge pochino (che tengo a sottolineare è diverso da niente) al panorama videoludico attuale. Questa non è una critica, semplicemente una considerazione fine a se stessa di uno che di platform probabilmente ne ha visti fin troppi (innumerevoli i platform su PC, no? NdAlex)... In definitiva, se vi piacciono i platform accattatevillo, se vi piacciono i giochi divertenti idem. Se al contrario siete come me, fatelo prima comprare a TMB (o chi per esso) e poi andate a giocarci a casa sua...

cartoni animati dedicate esclusivamente al mercato home video) di buon livello. Ovviamente l'unica pecca resta il parlato, completamente in giapponese, ma si sa, in questi casi sono le immagini a parlare e poi la storia non è nulla di così complesso.
Si tratta infatti della classica pappardella già vista in otto milioni di salse: la solita principessa di cui siamo pazzamente innamorati

territori più pericolosi di tutto il pianeta. Una storiaccia, come direbbe il Raffo.
La cosa che differenzia Astal da altri platform è il dinamismo di certe situazioni: per esempio nel primo livello dovrete affrontare dei tizi di cristallo in modo da liberare il vostro fedele compagno, un pappagallino che spesso e volentieri si rivelerà essenziale per il

proseguimento delle vostre avventure.
Mi sembra giusto spendere qualche parola su quest'ultimo punto. Il pappagallo infatti non ha solo una funzione puramente estetica e può essere utilizzato in vari modi. Nella parte inferiore dello schermo sono visibili tre gemme, ognuna delle quali impone un tipo d'azione al vostro compagno: potrete quindi utilizzarlo come smart-

(non che sia 'sta gran bellezza, comunque), è stata rapita da un tizio ENORME che vuole spazzare via il mondo e blablabla... in parole povere voi avrete il compito di riportare la pace e la serenità in tutto il regno, ma per far questo dovrete necessariamente affrontare una marea di mostri bruti&cativi (scritto rigorosamente senza doppie), percorrendo i

bomb, oppure ordinargli di recuperare dei "pomi energetici" (in caso stiate per morire) oppure ordinargli di svolgere un compito che varia di livello in livello; così, per esempio, nello stage delle nuvole sarà possibile fermare alcune piattaforme semovibili, facilitando non poco il vostro compito, ma non abusatene! L'energia necessaria per ogni azione è infatti limitatissima, quindi cercate di far buon uso del vostro potere.
C'è comunque una caratteristica ancora più interessante, ovvero la possibilità per un secondo giocatore di prendere il controllo del pappagallino in ogni momento di gioco, permettendovi così di lavorare in team, semplificando non poco il superamento di alcuni livelli (l'ultimo mostro in particolare richiede un affiatamento eccezionale).
Il protagonista del gioco comunque non è uno sprovveduto (a proposito, si chiamerà Astal? Oppure quel nome indica qualche altra cosa? Beh, poco importa), infatti dispone di una forza veramente sovrumana, che per certi versi ricorda non poco Goku di Dragonball (non potete non conoscerlo). Nel primo livello si può già avere un saggio della sua potenza: infatti, nonostante la sua piccola mole, Astal solleva con ben poca fatica una specie di albero alto diversi metri e lo scaglia senza troppi problemi verso i suoi avversari, con tutte le conseguenze del caso. Ma il meglio arriva con il livello di fuoco, dove il nostro piccolo eroe si carica sulle spalle un masso incredibilmente grande e lo scaglia così lontano e così violentemente, da riuscire addirittura a chiudere un vulcano in eruzione appena visibile sullo sfondo (!!!).
Con una tale forza nelle mani Astal non ha certo bisogno di usare armi, per lui è sufficiente

scaraventare l'avversario dall'altra parte dello schermo per liberarsene e se proprio non riesce ad afferrarlo con le mani può comunque utilizzare il suo "alito" devastante, in grado di spegnere anche un incendio (e non sto scherzando).
Insomma, di trovate carine ce ne sono a bizzeffe,

ma la cosa che maggiormente lascia senza fiato sono gli incredibili paesaggi; vi assicuro, in alcuni momenti si ha l'impressione di muoversi attraverso degli splendidi dipinti fantasy tanto sono perfetti i fondali; non si nota la benché minima retinatura o sfumatura e anche quando l'area di gioco viene scalata o zoomata, l'effetto spixellante tipico di questo tipo di routine (e il SuperNes ne sa qualcosa) diviene praticamente invisibile.

Ma sono altri i tocchi di classe che rendono Astal superiore a tutto quello che si è giocato fino a oggi: insomma non capita tutti i giorno di vedere centinaia di strati di parallasse muoversi senza alcun problema, rotazioni e deformazioni assolutamente perfette e un ef-

fetto di "profondità" oltremodo spettacolare. Non parliamo poi degli sprite, alcuni dei quali veramente enormi (guardatevi il vermone del deserto e piangete) e lo splendido effetto nebbia visibile nel livello della zattera vivente (altra trovata geniale).
Ma poteva mancare una splendida colonna sonora a fare da cornice? No di certo, e ancora una volta la Sega ha dimostrato che quando vuole, sa fare le cose in grande. Le musiche che vi accompagneranno nei vari stage sono senza dubbio fra le più belle e atmosferiche che abbia mai ascoltato in un videogioco, vi assicuro che vale la pena di finire Astal solo per sentirsi lo splendido pezzo finale, completamente cantato (la voce mi ricorda non poco quella della cantante di Adesso e Fortuna, l'eccezionale colonna sonora con cui si apre la

SHIN Non credo di essermi mai divertito tanto con un platform. Non che di solito impazzisca per questo genere di giochi, ma Astal non è solo un colosso dal punto di vista tecnico (Clockwork Knight non regge proprio il paragone), è soprattutto divertente da giocare, difficile al punto giusto, vario, spettacolare e tremendamente intrigante. Il gioco si apre con una spettacolare introduzione animata in puro stile OAV nipponico e, a dire il vero, in ogni momento vi sembrerà di avere a che fare con un cartone animato. Lo stile adottato è assolutamente fantastico; le rotazioni, le trasparenze e le zoomate in fin dei conti fanno solo da contorno, ma signori che contorno(!). Fossero tutti così i platform... A 'sto punto mi comincio veramente a chiedere quale console valga la pena comprare... Astal è sicuramente un punto in più a favore del Saturn.

meravigliosa saga di Record of the Lodoss War).
L'avrete capito leggendo la recensione, questo Astal mi ha decisamente entusiasmato; personalmente ritengo sia la migliore dimostrazione delle possibilità del Saturn, almeno nel campo 2D. Sono proprio curioso di vedere con cosa ribatterà la Sony... Qualcuno potrebbe affermare che alla fin fine si tratta pur sempre di un platform, ma vi assicuro che non è così, ogni livello infatti richiede una determinata tattica per essere completato, inoltre la possibilità di giocare in due contemporaneamente eleva il divertimento al cubo, spazzando via ogni concorrente.

L'unica pecca riscontrata è una certa mancanza di longevità: infatti nonostante la difficoltà di alcuni livelli (specie quello delle nuvole), esiste sempre la possibilità di continuare all'infinito, il che potrebbe indurre in tentazione (scusate, sto sconfinando in altri campi) buona parte dei giocatori.
Resta comunque un'esperienza totale, uno di quei giochi che fanno la differenza! Se avete un Saturn e vi siete rotti di girare sulle piste di Daytona, sapete benissimo cosa dovete comprare questo mese, così finalmente il vostro vicino di casa la finirà di rompervi le scatole con il suo Playstation (a proposito, quand'è che arriva Raiden-X?).

TMB

SATURN	
GRAFICA +Da panico! +Semplicemente fantastica	96
SONORO +Le colonne sonore sono meravigliose +Belli anche gli effetti	96
GIOCABILITA' +Immediato +Oltremodo divertente	95
LONGEVITA' +Abbastanza duraturo -Continue infiniti	88
SEGA	93

NEI SOFT center

LEADER DISTRIBUZIONE

SOLO GIOCHI ORIGINALI, GARANTITI LEADER!

ABRUZZO E MOLISE: Videocomp - Via Trieste 18/20 - AVEZZANO (AQ) ♦ Computer Market - Via Trieste 79/81 - PESCARA ♦ Passeri - Via Nicola Fabrizi 28 - PESCARA ♦ Ferri Elettrofoniture - Via Tiburtina Valeria 57 - PESCARA.

CALABRIA: Console Point - Via Vittorio Alfieri 20 - RENDE (CS). ♦ Southware Computer - Via Bixio 32/A - REGGIO CALABRIA.

CAMPANIA: Giocattoli Lanzetta - Via Carducci 45 AVELLINO ♦ New Media - Via De Gasperi 42 - CASERTA ♦ Capri Graphic - Via Listrieri 17 - CAPRI (NA) ♦ Computermania - Via Consalvo Carelli 35 - NAPOLI ♦ Elettronics System sas - Via De Gasperi 141 - CASTELLAMARE DI STABIA (NA) ♦ Informatica Esse - Via Libertà 258 - PORTICI (NA) ♦ La Camera Oscura - Via P. Castellino 22 - NAPOLI ♦ M.F.C. Quaglia - Via Calata San Marco 11 - NAPOLI ♦ Migliardini Umberto - Via S.Anna dei Lombardi 35 - Largo Monteoliveto 7 - NAPOLI ♦ IDC - Via Cilea 112 - NAPOLI ♦ Martina Vico Ferrovia 17/18 - NAPOLI ♦ NE.MI. - Via Sepone 4 - PONTICELLI (NA) ♦ Seganintendomania - Via Crispi 18 - NAPOLI ♦ Computer Service - Via L. Da Vinci 91/93 - SCAFATI (SA) ♦ New Computer Market - Corso Garibaldi 65 - SALERNO.

EMILIA ROMAGNA: Brain Pump - Via Timavo 7/b - BOLOGNA ♦ Cartoleria Portanova - Via Portanova 18/A - BOLOGNA ♦ Compagnia Italiana Computer - Via Emilia Ponente 56 - BOLOGNA ♦ E.C.S. - Via Casarini 3/C - BOLOGNA ♦ Grande Emporio Sterlino - Via Murri 75/A - Via Lombardi 43 - Via S.Stefano 30/2 - Via Indipendenza 66 - BOLOGNA ♦ Business Point - Via C. Mayer 85 - FERRARA ♦ CEMM - Via Ravenna 145/153 - FERRARA Soft Gallery - Via Mortara 60/B - FERRARA ♦ Zuccherelli Benvenuto - Via Cavour 74 - RAVENNA ♦ Computer Video Center - Via Campo di Marte 122 - FORLI' ♦ Neri Punto Games - Piazzale Vittoria 13 - Forlì ♦ Microinformatica - Via Tien An Men 15 - SASSUOLO (MO) ♦ Orsa Maggiore - Centro Comm. I Portali Piazza Matteotti 20 - MODENA ♦ Zanichelli - Via Saffi 78/B - PARMA ♦ Zeta Informatica - Via E. Lepido 6 - PARMA ♦ Delta Computer - Via Martiri della Resistenza 15/G - PIACENZA ♦ Electronic Fun - Corso V. Emanuele 142 (Gall. Politeama) - PIACENZA ♦ Computer Line - Via S.Rocco 10/C - Via J.F.Kennedy 15/T - REGGIO EMILIA ♦ Game Over - Via Bertola 6 - RIMINI.

FRIULI VENEZIA GIULIA: SME - Via Udine 28 - ZOPPOLA (PN) ♦ Videolandgames - Via Rismondo 4 - TRIESTE ♦ Idreno Mattiussi - Via Liciniana 58 - MARTIGNACCO (UD) ♦ Mofert 5 - Via Leopardi 24/A - UDINE.

LIGURIA: ABM Computers - Piazza de Ferrari 2 - GENOVA ♦ Foto Mauro - Via T.M. Canepari 183/R - Rivarolo (GE) ♦ Gamemania - Via Piacenza 294/295r - GENOVA ♦ Games Point - Via Entella 172 - CHIAVARI (GE). ♦ Il Balilla - Via F.Aprile 112/R - GENOVA ♦ Paglialunga - Vico Liceti 6 -RAPALLO (GE) ♦ Scabini Giocattoli - Via C.Reta 7/R - BOLZANETO (GE) ♦ Centro Hi-Fi Video - Via della Repubblica 38 - SANREMO (IM) ♦ Office & Games - Piazza Bianchi 9 -IMPERIA ♦ CD Hardware - Piazza Matteotti 14/16 - LA SPEZIA ♦ Athena Informatica - Via Carissimo e Crotti 16/R - SAVONA ♦ Celesia Enza - Via Garibaldi 144 - LOANO (SV)

LAZIO: Bit Shop - Via A. Serra 26/a - ROMA ♦ Computel - Via E. Rolli 33 - ROMA ♦ Campa Adolfo - Via Prenestina 426 - ROMA ♦ D & D Computers - Via L. Valerio 22 - ROMA ♦ Game Point - Via Del Clementino 95 - ROMA ♦ Key Bit Elettronica - Via Cialdini 8/10 - LATINA ♦ Aricò Giovanni - Via Magna Grecia 71 - ROMA ♦ Electronic's 69 - c/o Centro Commerciale La Romanina - Via Ferri - ROMA ♦ Eurocomp - Via Sette Chiese - ROMA ♦Garzoli Luciano - Via Val di Sangro 25 - ROMA ♦ GiGi Watch - Viale Ippocrate 25 - Via Napoleone III 93 - ROMA ♦ Giocofollia - Via Parma 5 - ROMA ♦ La Chioccia - Viale Marconi 277 - ROMA ♦ M.Electronic - c/o Centro Commerciale I Granai - ROMA ♦ Metro Import - Via Donatello 37 - ROMA ♦New Plotter Center - Via Tuscolana 695 - ROMA ♦ Odis - Piazza Pontelungo 3 - S.Maria Ausiliatrice 23 - ROMA ♦ Pergioco - Via degli Scipioni 109/111 - ROMA ♦ Take Away - Via Tripolitana 164 - ROMA ♦ Tecnograph Informatica - Via dell'Imbrecciano 70/B - ROMA.

LOMBARDIA: Consult and Trade - V.le Oriano 18 - TREVIGLIO (BG) ♦ Cordani - Via Moroni 312 - BERGAMO ♦ Megabyte 2 - Via Scuri 4 -BERGAMO ♦ Plug & Play - Via S.Caterina 94 - BERGAMO ♦ Tintori Enrico - Via Broseta 1 - BERGAMO ♦ Dimensione Ufficio - Via A. Papa 4 - BRESCIA ♦ Master - Via Corsica 205 -BRESCIA ♦ Megabyte - Via Castello 1 - DESENZANO (BS) ♦ Megabyte - Corso Magenta 32/B - BRESCIA ♦ Pierrot Lunaire - Via Cremona 150 - BRESCIA ♦ TC Store - Via V.Emanuele - BRESCIA ♦ Il Computer - Via Indipendenza 88/90 - COMO ♦ VideoIsland - Via Morazzone 15 - COMO ♦ Mondo Computer - c/o Centro Comm. CR 2 - GODESCO PIEVE DELMONA (CR) ♦ Fumagalli - Via Cairoli 48 - LECCO ♦ Computer - Via Trieste 71 - MANTOVA ♦ Megabyte 4 - Via Calvi 95 -MANTOVA ♦A.C.T.E. - Via Diaz 9 - VIMERCATE (MI) ♦ Arca - Via Trieste 13 - GORGONZOLA (MI) ♦ Arivivis - Piazza I Maggio 13 - CORSICO (MI) Atlantide - Via Rossini 43 - SEREGNO (MI) ♦ Bit 84 - Via Italia 4 - MONZA (MI) ♦Art of Nessie - Via Grandi 17 - CESANO BOSCONE (MI) ♦ B.C.S. - Via Montegani 11 - MILANO ♦ Crazy Video - Via Dante 165 - SESTO SAN GIOVANNI (MI) ♦ Bidiemme - Via Nuova Valassina 125 - LISSONE (MI) ♦ Consolles Department - Via Lorenteggio 22/24 - MILANO ♦ Demo Giocattoli - Largo S.Crispino 3 - PARABIAGO (MI) ♦ Elettrodata - Via Capponi 5 -MILANO ♦ Fruit Shop - Via Martiri della Libertà 27 - MELZO (MI) ♦ Grazzini - Via M.Macchi 29 - Via Pitagora 4 - Viale Romolo 9 -MILANO ♦ Homic Shop - Piazza De Angeli 3 - MILANO ♦ Infoteca - Via Saronnese 16 - LEGNANO (MI) ♦ Joystick Fun - Via Bruzzesi 7 -MILANO ♦ King Games Piazza Unità D'Italia 3/c - VIMERCATE (MI) ♦ Lu Men - Via S. Monica 3 - MILANO ♦Marcucci - Via F.lli Bronzetti 37 -MILANO ♦ New Game - Corso Garibaldi 198 - LEGNANO (MI) ♦Newel - Via Mac Mahon 75 - MILANO ♦ Niki Show-room - Via Tavazzano 14 - MILANO ♦ PC Duc - Via Borgazzi 30/c - MONZA (MI) ♦ Pergioco - Via S. Prospero 1 (Cordusio) - Via Aldrovandi (Lima) - MILANO ♦ Printex - Corso Buenos Ayres 53 - MILANO ♦ Proxima - c/o Città Mercato - VIMODRONE (MI) ♦ Rivola - Via Vitruvio 43 - Via Mauro Macchi 26 (MI) ♦ Supergames - Via Vitruvio 37 - MILANO ♦ Terza Generazione - Via L. Da Vinci 157 - TREZZANO SUL NAVIGLIO (MI) ♦ Tutto Software - Via V.Monti - MELEGNANO (MI) ♦ Virgin Megastore - Piazza Duomo 8 - MILANO ♦ Virtuali - Via Rasori 8 - MILANO ♦ Virtudo - Via Fiamma 6 - MILANO ♦ Assitec - Via Trieste 97a/b - PAVIA ♦La Casa del gioco - Via Breventano 8 - PAVIA ♦ La Voce della Luna - Corso Mazzini 1b - PAVIA ♦ S.F. Informatica - Corso Cairoli 57 - PAVIA ♦ SW Computer - Centro Comm. Minerva - Via C. Battisti 42 - PAVIA ♦ Magic Screen - Via Mazzini 44/a - SONDRIO ♦ Almos - Via del Cairo 26 - VARESE ♦ Elledue - Via Sanvito Silvestro 55 - Via Giusti 16 - VARESE ♦ Floppy - Via Morazzone 2 - Via Carrobbio 13 - VARESE ♦ Giochigarden - Corso Sempione 33 - GALLARATE (VA) ♦ Iper Montebello - V.le Belforte 315 - VARESE ♦ Master Pix - Via Zappellini 4 - BUSTO ARSIZIO (VA) ♦ Serdata - c/o Magazzini Bossi - Via Clerici 126 - GERENZANO (VA)

MARCHE: CD Office - Via Martiri Della Resistenza 66 - ANCONA ♦ Giocatre - Via Martiri della Resistenza 12 - Via Marsala 10 - ANCONA ♦ Pellegrini - Zona Baraccola - ANCONA ♦ EcoAdriatica - Via Valtiberina 91 - PORTO D'ASCOLI (AP) ♦ Triozon Informatica - Via N.Buozzi 16 - PORTO SAN GIORGIO (AP) ♦ Zerouno Computer - Via Ulpiani 2 - S.BENEDETTO DEL TRONTO (AP) ♦ Berdini Ezio - Via Silvio Pellico - CIVITANOVA MARCHE (MC) ♦ Tarlazzi - Via F.lli Kennedy 7/9 - SFORZACOSTA (MC).♦ Media Shop - Via Lanza 42 - PESARO ♦ Personal Computer - Via Ponchielli 2 - PESARO.

PIEMONTE: Rossi Computers - Corso Nizza 42 - CUNEO ♦ Alex Computer - C.Comm. Le Gru Via Crea 10 GRUGLIASCO (TO) - Corso Francia 333/4 - TORINO ♦ Computer Work - Via Rivoli 38/A - ORBASSANO (TO) ♦ Computing News - Via Marco Polo 40/E - TORINO ♦ Play Game Shop - Via Carlo Alberto 39/A - TORINO ♦ Queen Computer Shop - Corso Dante 2 - TORINO ♦ Elettronica sas- Corso Fiume 33 - VERCELLI ♦ Hobbyland - Via Bertodano 1 - BIELLA (VC).

PUGLIA: CD Bari - Via Capruzzi 128 - BARI ♦ Computer Shop - Via Galli 17 - BARLETTA (BA) ♦ Di Matteo Elettronica - Via Pisacane 11 - BARLETTA ♦ Williams Computer Center - Viale Unità d'Italia 79 - BARI ♦ Help Italia - Corso del Mezzogiorno km 1 - FOGGIA

SARDEGNA: Computer Shop - Via Oristano 12 - CAGLIARI ♦ Video Games - Via dei Mille 17 - SASSARI.

SICILIA: Azeta - Via Canfora 140 - CATANIA ♦ Prisma Computer - Via Canfora 122/124 -CATANIA ♦ Nuova Dimensione - Viale S. Martino 264 - Viale Regina Elena 143 - MESSINA ♦ Electromarket Livorsi - Via Messina Marine 533/b PALERMO ♦ ITI - Via S.Corleo 6 - PALERMO ♦ Masucci - Via Dell'Orsa Minore 298 - PALERMO ♦ Randazzo - Via Ruggero Settimo 55 - PALERMO ♦ Computertime - Via Garibaldi 116/A - FLORIDIA (SR) ♦ G.G.M. SERVICE - Via Epicarno 19 - SIRACUSA.

TOSCANA: Abaco - Via Borgo Albizi 56/r - FIRENZE ♦ Alberti Nuova - Via de Pucci - FIRENZE ♦ Bellanti - Largo Palestrina 13 - SCANDICCI (FI) ♦ Cherici - Via F.Baracca 2 - FIRENZE ♦ Elettronica Centostelle - Via Centostelle 5/A - FIRENZE ♦ Hobbytronics - Via Corridoni 15/a - FIRENZE ♦ Punto Soft 3 - Viale Guidoni 77/B - FIRENZE ♦ So.ge.ne. - Via Dei Cimatori 17/r - FIRENZE ♦ Computer Service - Via dell'Unione 7 - GROSSETO ♦ Eta Beta - Via S.Francesco 30 - LIVORNO; Piazza Costituzione 68/69 - PIOMBINO (LI) ♦ Cipolla Antonio - Via Vittorio Veneto 26 - LUCCA ♦ In.ca.ba - Via Provinciale 241/b - CAMAIORE (LU) ♦ Il Computer - Viale Colombo 216 - LIDO DI CAMAIORE (LU) ♦ Floating Point - Galleria L.da Vinci 32 - MASSA CARRARA ♦ Idea Soft - Via Vespucci 98 - PISA ♦ Tecninovas Computer - P.zza Guerrazzi 19/21 - PISA ♦ Regalo Shopping - Corso Roma 62 - MONTECATINI TERME (PT) ♦ Elettromercato - Via Toscana 6 - MONTERIGGIONI (SI).

TRENTINO ALTO ADIGE: Computer Point - Via Rovigo 22/A - BOLZANO ♦ Electronia - Via Portici 1 - BOLZANO ♦ Kontschieder Stefan - Via Portici 313 - MERANO ♦ Cronst - Via Galileo Galilei 25 - TRENTO ♦ Music Center - Via Bolzano 39 - GARDOLO (TN).

VENETO: Adriatica Casa - Via Medaglie D'Oro 59 - BELLUNO ♦ Bit Shop Computer - Via D.Manin 43 - PADOVA ♦ Compumania - Via C.Leoni 32 - PADOVA ♦ Computer Shop - c/o Centro Giotto - Via Venezia 61 - PADOVA ♦ OTC Computers- Via Europa 2 - GALLIERA VENETA (PD) ♦ OTC Informatica - Via Sorio 102/A - PADOVA ♦ Testi Giocattoli - Via Santa Lucia 13 -PADOVA ♦ Adriatica Casa - Via Luzzati 108 - TREVISO ♦ Adriatica Casa - Via Verdi 48 - ODERZO (TV) ♦ CD Rom Shop - Centro Comm. Tiziano - OLMI (TV) ♦ SME - Via Conegliano 59 - SUSEGANA (TV) ♦ Adria Model - Via Pratiguori 29 - PORTOGRUARO (VE) ♦ Giocattoli Francesca - Via Carducci 1/b - MESTRE (VE) ♦ Guerra Egidio - Via Bissuola 20/A - MESTRE (VE) ♦ R.Caputo - Piazza San Marco 5193 - VENEZIA ♦ Sartorello - Via Duca d'Aosta 4 - CEGGIA (VE) ♦ Sartorello - Via Venezia 8 -PORTOGRUARO (VE) ♦ SME - Via Orsato 5 - MARGHERA (VE) ♦ SME - Via Torino 101 - MESTRE (VE) ♦ Compugames - Corso Cavour 5/A - VERONA ♦ Megabyte 3 - Via XX Settembre 18 - VERONA ♦ Power Media - Piazza San Tommaso 10/11 - VERONA ♦ Adriatica Casa - Via Olmo 45 - ALTAVILLA VICENTINA (VI) ♦ Aster Market - Via Marinoni 5 - BASSANO DEL GRAPPA (VI) ♦ CSS Computer Supports Shop - c/o Centro Commerciale Le Piramidi Via Pola 20 - TORRI DI QUARTESOLO (VI) ♦ OTC Computers - Via Folgore 24 - VICENZA ♦ OTC Computers - Via Garibaldi 16 - BASSANO DEL GRAPPA (VI) ♦ C+S - Via Pascoli 40/d - AFFI (VR) ♦ Tecnocity - Via Valposina 55 - THIENE (VI).

LEADER DISTRIBUZIONE S.p.A. - VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

ARRIVA MEGAMAN ANCHE SU GAME GEAR!

CONTRO LETALI SCHIERE ARMATE E ALTRETTANTO PERICOLOSI NUCLEI DI RESISTENZA SINO ALLA SFIDA FINALE CON IL DR. WILY ...

MEGA MAN™

FACILMENTE GIOCABILE

IL MEGLIO DELLE PRECEDENTI EDIZIONI

L'ULTIMISSIMA NOVITA' DI AZIONE NON - STOP

CAPCOM

U.S. GOLD

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER DISTRIBUZIONE

NUMERO VERDE 167 - 821177

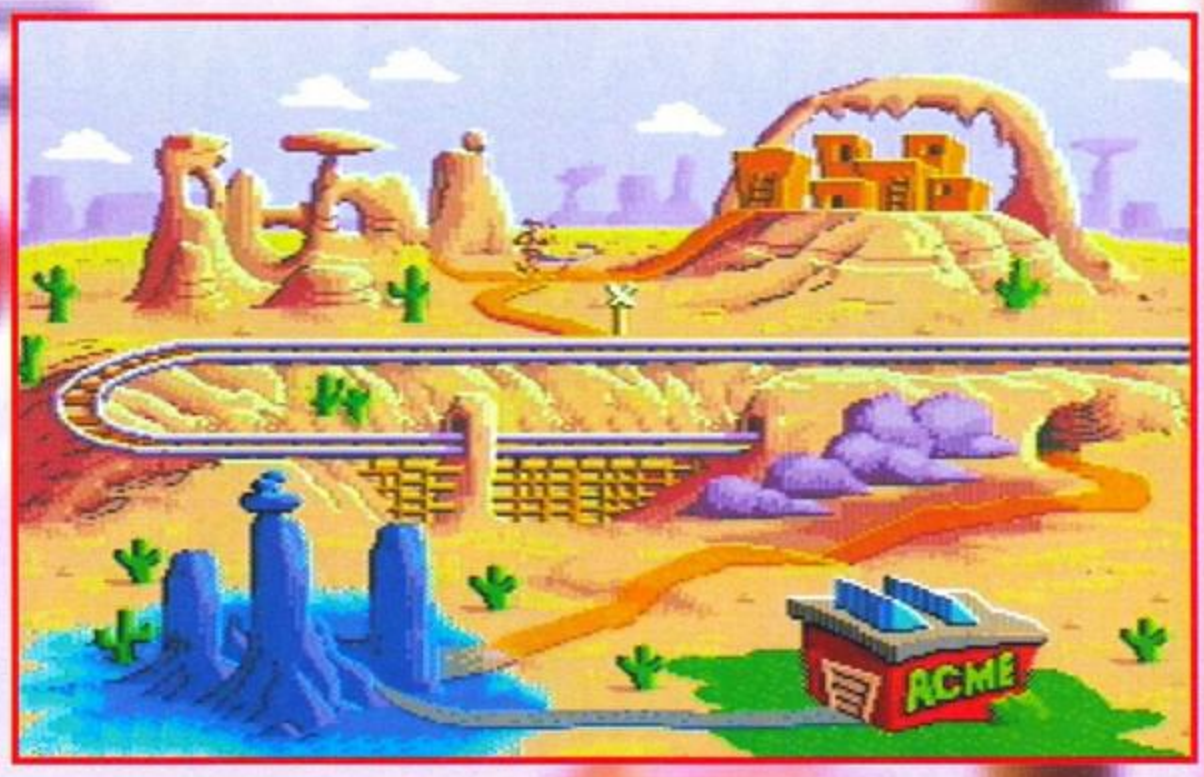
TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

CADARIO

GIOCATORI	1
LIVELLI. DI DIFFICOLTÀ	3
LIVELLI	6

Le richieste di milioni di fan del cartone animato "Road Runner" sono state finalmente ascoltate. E da oggi potremo vestire i panni dell'affamatissimo, simpaticissimo, e sfigatissimo Wile E. Coyote!

DESERT DEMOLITION



E' davvero incredibile, questo cartone animato avrà sì e no trent'anni, ha fatto la plurimiliardaria fortuna della Warner Bros, eppure le case produttrici di videogiochi hanno sempre commesso un tragico errore ogni volta che si è trattato di convertirlo: hanno sempre pensato che il protagonista fosse lo struzzo, quel maledetto uccellaccio che corre a velocità warp per il deserto urlando, più o meno regolarmente, "Beep! Beep!" alla facciazza del suo più acerrimo nemico, l'affamato coyote Wile E, che lo insegue invano ormai da decenni. Invece il vero protagonista è proprio quest'ultimo, che con il suo comportamento a dir poco fantozziano è riuscito a superare in simpatia persino la sua "preda". E in fondo diciamocelo, vi sono più simpatici Titti e Speedy Gonzales, oppure il loro tradizionale cacciatore Gatto Silvestro?

Da oggi invece le cose cambiano, perché grazie a Desert Demolition potrete finalmente vestire non solo i veloci panni di Road Runner, ma anche quelli del suo disgraziatissimo cacciatore, sì, proprio lui, il famosissimo Wile E. Coyote! Peccato che, come vedremo in seguito, questa scelta potrebbe rivelarsi un tantino scomoda per il giocatore. Perché dico questo? Semplice, perché a seconda del personaggio di cui vorrete indossare le vesti, il gioco cambierà completamente ottica.

Infatti, se è vero che i sei livelli sono sempre gli stessi, giocare con lo struzzo implicherà un certo tipo di azioni, mentre farlo col coyote ribalterà completamente la situazione. Nel primo caso, lo scopo del gioco sarà collezionare quanti più francobolli possibile (dovreste vederne qualcuno in una delle foto), e lo struzzo potrà fermarsi ogni tanto solo per beccare il miglio che si trova sparso qua e là per i livelli. Questo aumenterà notevolmente la sua energia, ma darà al coyote la possibilità di apparire in scena e portarselo via. Dopo tot volte che il coyote lo avrà catturato (dipende dal livello di energia che lo struzzo ha ancora a disposizione nella vita corrente), Road Runner perderà una vita.

Lungo il percorso, che dovrete completare in un tempo stabilito, troverete anche diversi bonus, di cui i più importanti sono certamente il tempo, e la velocità. Raccogliendo 125 francobolli, poi, verrete spediti in un livello bonus di cui non voglio raccontarvi nulla, altrimenti che sorpresa ci sarebbe? Comunque sia, non dovrete certo affidarvi alle vostre

NON E' CERTO LA PRIMA VOLTA!

Road Runner ha già fatto diverse apparizioni nel mondo dei videogiochi. La prima, se non erro, risale al 1985, quando la Atari Games presentò al pubblico uno splendido coin op in cui potevamo impersonare lo struzzo più veloce del west, sempre inseguito dal suo acerrimo cacciatore (che in questo gioco si era fatto più pericoloso che mai); il coin op aveva uno scorrimento puramente orizzontale e uno schema di gioco piuttosto limitato, visto che si trattava dei soliti 4 livelli che si ripetevano per cinque volte con l'aggiunta di altri trabocchetti a mano a mano che il ciclo riprendeva da capo (tipo mine, automobili sempre più numerose che sfrecciavano sulla strada a mo' di Frogger...). Il gioco fu in seguito convertito con successo sul Commodore 64 dove, qualche anno più tardi, apparve un altro gioco dedicato alle sventure del povero Wile E. Ma fu un flop pazzesco. Un po' perché all'epoca il vecchio C64 stava già esalando gli ultimi respiri, un po' perché la programmazione non è stata oggettivamente delle migliori.
Infine ci fu il gioco per Super Nintendo, recensito taaaaanti mesi fa su ConsoleMania, e sul quale preferirei non pronunciarmi (rispettando il desiderio espresso da Paolone, le righe che seguivano sono state doverosamente tagliate... NdAlex).

sole gambe: potrete anche usufruire di diversi marchingegni "made in ACME" piazzati lì dal coyote a vostro vantaggio, come per esempio i cannoncini e i trampoli, che vi permettono voli e balzi molto più lunghi di quelli che potete effettuare normalmente. Una volta giunti alla fine del livello, ovviamente, si prosegue in quello direttamente successivo.
Se invece preferirete impersonare il coyote, allora, cambia tutto: lo scopo sarà non solo quello di arrivare alla fine del livello, ma anche catturare a più riprese il velocissimo struzzo. Così facendo, il tempo a vostra disposizione aumenterà sensibilmente, e così anche il vostro quantitativo di francobolli. A differenza dello struzzo, che doveva evitare accuratamente le casse della ACME sparse per i livelli (lo dico ora, anche a chi volesse impersonare Road Runner), Wile E. dovrà aprirli per vederne il contenuto, visto che ogni tanto si rivelano di fondamentale importanza per proseguire. Esattamente come capitava nel cartone animato, però, il coyote dovrà fare parecchia attenzione ai tranelli che lui stesso ha piazzato, poiché potrebbero ritorcersi su di lui facendogli perdere della preziosa energia, con immensa gioia dello struzzo. Occhio quindi ai vari robottini esplosivi, alle bombe, e via dicendo, perché dopo un certo numero di urti il nostro farà una brutta fine (e anche qui non dico nulla, voglio solo anticiparvi che i fan del cartone animato impazziranno dalle ghignate). Il metodo di controllo è molto più sofisticato rispetto a quello dello struzzo, le azioni che potrete compiere infatti sono di più e, purtroppo, la collisione degli sprite non è stata curata nello stesso modo in cui è avvenuto per lo struzzo. Questo si traduce in una difficoltà decisamente maggiore e in uno snervante ripetersi di tentativi a vuoto per raccogliere questo o quell'oggetto: ci passiamo sopra, ma la console non se ne accorge. Facendoci tra l'altro perdere del tempo prezioso.
Il sonoro è invece decisamente insoddisfacente, con musiche a mio avviso brutte, suonate con pochi strumenti e a un volume decisamente basso; quasi mi fanno rimpiangere la vecchia versione C64 (vedi box). Il Megadrive ci ha abituati a cose decisamente migliori.
In questo senso va a inquadrarsi il voto che gli ho affibbiato: se davvero si vogliono programmare due giochi in uno, che almeno siano curati alla stessa maniera! O no? Per il resto, troverete questo gioco semplicemente galattico. Le animazioni sono spassosissime, curatissime in ogni dettaglio, e terribilmente simili al cartone originario. Non c'è davvero differenza! Vedrete il coyote fare le facce più assurde, muoversi nei modi più goffi, cadere vittima dei suoi stessi tranelli come nelle più famose e divertenti gag dell'opera animata. Insomma, è proprio divertente come alla TV (se non di più) e come nei vecchi filmini in B/N Super 8 che vedevo da bambino (e qui i ventenni che leggono ConsoleMania probabilmente perderanno una lacrimuccia di nostalgia. Vabbè, ve la faccio asciugare subito: vi ricordate quando le bobine della pellicola si staccavano dal proiettore - rigorosamente marcato BRAL - e si contorcevano tutte, oppure quando la foratura usciva dalla guida e la proiezione si bloccava proprio sul più bello? Che tempi... meno male che poi hanno inventato i videoregistratori casalinghi...). C'è comunque chi non è d'accordo con me, e probabilmente lo leggerete nei commenti aggiuntivi. Io le mie motivazioni le ho scritte, se poi per qualcuno è troppo poco, amen...

Paolo Besser

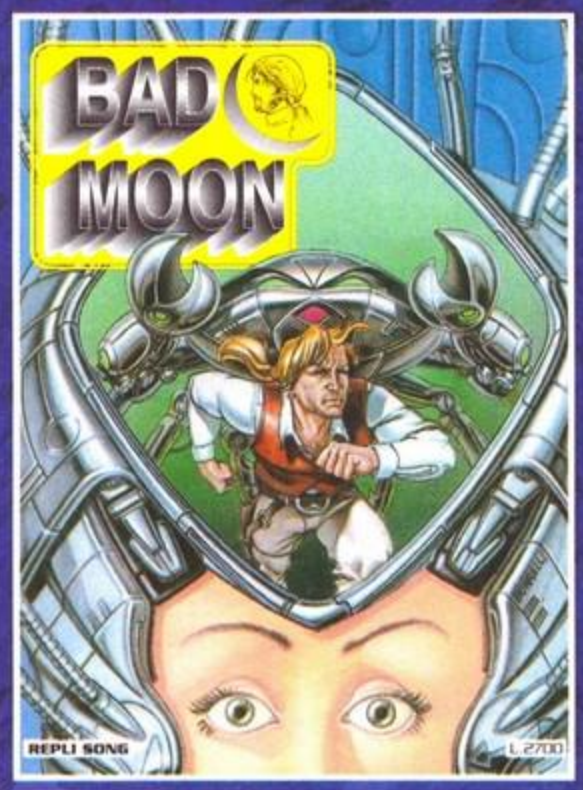
MAO BIP, BIP! Ho sempre adorato il Roadrunner ed era da tempi immemorabili che non giocavo un bel gioco ispirato al miglior cartone animato della Warner Bros. Se tralasciamo la grafica e il sonoro, senza dubbio notevoli, il gioco mi è sembrato un po' fine a se stesso, ma devo comunque dire che mi sono divertito come un pazzo! Le espressioni dei personaggi e le vaccate che fanno sono davvero impareggiabili!
Insomma se non siete alla ricerca di qualcosa di veramente impegnativo dategli un'occhiata, altrimenti saltatelo a piè pari: potreste rimanere delusi...

MEGADRIVE

GRAFICA + Sfrutta ottimamente le risorse hardware + Animazioni FAVOLOSE	92
SONORO - E' brutto + Per fortuna non influisce più di tanto	59
GIOCABILITA' + Ottima se si gioca con lo struzzo - Pessima se si gioca col coyote	75
LONGEVITA' + E' divertente rigiocarlo + Due giochi in uno!	85
SEGA	81

BAD MOON

IL NUOVO FUMETTO DI FANTASCIENZA



Bellafante Design Studio-Milano

XENIA
EDIZIONI

Dal 1° Giugno è in edicola l'avventura n°3

"REPLI SONG"

NEWEL
computers e videogames

6 linee per ordinare
tel. (02) 33000036

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Informazioni 02/39260744 (5 linee) - Fax 02/33000035

SPECIALE 32 BIT

PLAYSTATION
L. 1.249.000

SEGA 32 X
L. 375.000

3DO SYSTEM
L. 899.000

SATURN SEGA
L. 1.099.000

NOVITÀ
DAYTONA SATURN
L. 149.000

TUTTE LE ULTIME NOVITÀ PER LA TUA CONSOLE

OFFERTE SPECIALI 16/32 bit

MEGACD+GIOCO
L. 349.000

Tutte le ultime novità software 32 bit
Ritiriamo i tuoi vecchi giochi Sega e Nintendo
Permutiamo il tuo usato 16 bit

TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPRIETARI. I PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA

ARIVIVIS

I PREZZI PIU' ESPLOSIVI DEL MOMENTO!!!

VASTO ASSORTIMENTO DI JOYSTICK E JOYPAD !
DISPONIBILI TUTTI I MIGLIORI TITOLI

L.69.000

L.49.000

L.99.000

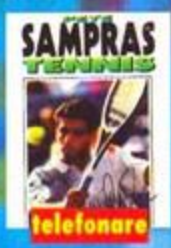
L.79.000

L.49.000

L.79.000

L.99.000

L.65.000


telefonare

L.69.000

L.69.000

L.39.000

L.119.000

L.55.000

L.59.000

NEW!
telefonare

L.59.000

L.119.000

NEW!
L.129.000

L.109.000

L.45.000

L.65.000

L.59.000

L.99.000

L.99.000

L.55.000

MEGA D.32X
L.359.000

3DO
PAL VERSION
+ GEX
L.990.000

SATURN PAL
L.1.250.000

JAGUAR CD ROM
L.399.000

SONY PLAY STATION
+ GIOCO
TELEFONARE

NEO GEO CD
+ GIOCO
L.850.000

SUPERNINTENDO
+ FIFA SOCCER
o MARIO ALL STAR
L.259.000

MEGADRIVE II
+ GIOCO
L.239.000

GAME BOY +
GIOCO
L.139.000

GAME GEAR +
SONIC +
ALIMENTATORE
L.199.000

VENDITA PER CORRISPONDENZA
tel.02.4408143
fax 02.45101548

ARIVIVIS
VASTA ESPOSIZIONE E SALA PROVE
A CORSICO in Via Vincenzo Monti, 26
Tel.02.4408143 • fax 02.45101548

TUTTI I NOMI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI. I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE.

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	-

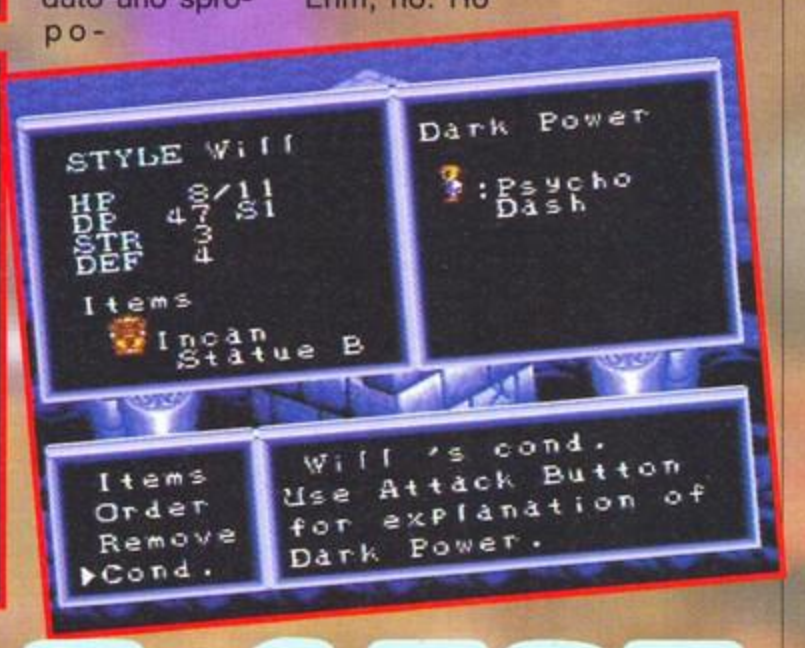
L'ultima volta c'eravamo lasciati con una serata in discoteca, la città di Granseal che era andata distrutta e una principessa da salvare... Ricordate? Era Shining Force 2 per MD. Questa volta però ci spostiamo su SNES. E vi narrerò di...

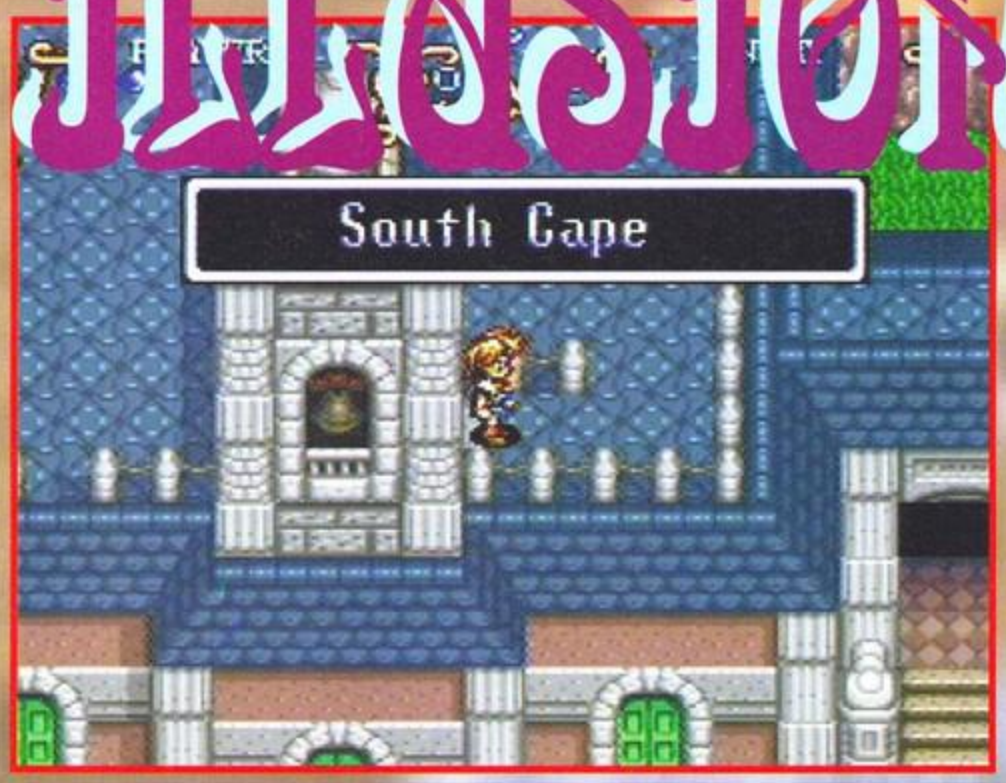
ILLUSION OF GAIA

C'era una volta Gaia, una ragazzina dalla fantasia molto spiccata che fumava l'impossibile e si faceva un sacco di illusioni e di viaggi allucinanti... Ma a noi poco importa, poiché prenderemo il controllo di Will(iam? Willow? Willy? Mah!), un baldo giovincello dotato del Potere Oscuro che non è da confondere con il lato oscuro della Forza, altrimenti sbaglieremmo saga. Saga? Già, anche Illusion Of Gaia sta per diventare una saga (raggiunto il trittico di ripetizioni mi sento sempre soddisfatto): il titolo che stiamo per visionare insieme è uscito già da un po' in Giappone e, tanto per dirvela tutta, ha venduto uno sproposito di pezzi...

Insomma, ha avuto un successo così enorme che il rispettivo seguito è già in fase di ultimazione. Ma torniamo all'Illusione di Gaia... Prototipo della teen-ager contemporanea che "s'innamora" per sport di un qualunque ragazzo che per un qualsiasi motivo abbia raggiunto una certa notorietà... Ehm, no. Ho sbagliato persona: è Kara, principessa del regno di Edward, la personcina meravigliosa a cui appena accennato. Gaia invece è il vostro spirito guida, che è anche lo stesso della Terra, ma andiamo con ordine.

Tutto ha inizio una mattina qualunque, mentre





MAX Ma la teoria di Gaia non era quella che riguardava la Terra come unico essere vivente? Boh. Fatto sta che questo Gaia per SNES è un gioco di ruolo davvero carino, programmato bene e anche abbastanza intrigante sotto numerosi punti di vista. La trama è classica ma piacevole, l'interfaccia è comoda da usare e il personaggio principale può agire in numerosi modi, giusto per spezzare la monotonia di ore e ore di azione bene o male sempre identica. Riassumendo, un titolo perfetto per tutti i patiti di Zelda che al momento si ritrovano "a secco" (come giochi e non come soldi, ovviamente), longevo e divertente al punto giusto.

siete a scuola assieme ai vostri compagni di classe e le lezioni si stanno per concludere. Sembra una giornata come le altre, ma l'atmosfera tranquilla di sempre sta per essere turbata: da cosa

ancora non lo sapete. Il vostro nome, come detto, è Will e siete un tipo un po' alla Goku: non avete i genitori (potete comunque contare sull'aiuto dei nonni), non avete la coda, ma potenzialmente avete un grosso potere, solo che ne dovete ancora venire a conoscenza; state comunque certi che non ci vorrà molto. La vicenda prende forma abbastanza rapidamente: all'inizio avrete infatti a che fare con degli indizi piuttosto vaghi che presi singolarmente vogliono dire ben poco, come se fossero dei pezzi di un puzzle; una volta uniti, però, assumono un significato più che lampante. Ogni 800 anni si avvicina alla Terra la cosiddetta Cometa del Chaos, portando morte e distruzione ogni dove. Il momento, guarda caso, è giunto, e la cometa sta per sfiorare nuovamente l'orbita terrestre e i suoi effetti cominciano a farsi sentire. Re Edward è uscito di melone, dei mostri brutti e cattivi stanno invadendo le di-

verse lande, la principessa Kara è in pericolo e chi più ne ha più ne metta. Insomma, dato che il salvatore della patria (di solito vostro padre) è al momento irreperibile in quanto scomparso da circa un annetto nella Torre di Babele, spetta a voi il compito di salvare tutto e tutti... E meno male che siete solo un ragazzino. A mano a mano che procederete nel gioco scoprirete dove andare e cosa fare, senza punti morti, senza puzzle troppo complicati da risolvere, con una caterva di combattimenti da affrontare e una notevole libertà d'azione. Precisiamo subito che la vostra compagnia sarà formata da un massimo di sei personaggi. Will e Kara di cui abbiamo già ampiamente discusso, ma non abbastanza; quindi nell'ordine Lance, Seth ed Erik: vostri compagni di scuola, dalle caratteristiche piuttosto differenti, ma a mio parere abbastanza irrilevanti; e per chiudere Lilly, fatina proveniente dalla città di Itory e incaricata da vostra nonna di aiutarvi in questa avventura. Prenderete comunque il controllo solo ed esclusivamente di Will, gli altri vi faranno solo da partner. Siete giovani e inesperti. Come in ogni gioco di ruolo che si rispetti migliorerete le vostre caratteristiche a mano a mano che affronterete combattimenti e che casterete magie: diventerete più forti, sarete più resistenti agli attacchi nemici, diventerete più alti e più belli... Ehm, non proprio. Comunque, tra le altre cose, accedendo al

Dark Space (trattasi di dimensione parallela in cui ogni tanto potrete entrare per colloquiare con Gaia, il vostro spirito guida, e per

salvare la posizione) potrete trasformarvi in Freedan, un cavaliere veramente massiccio dalla folta chioma bionda che mi ricorda tanto il mio omonimo della saga di Hokuto No Ken, e in Shadow, ossia, come suggerisce il nome stesso, un cavaliere ombra di una cattiveria spropositata. Avrete a che fare con le civiltà Inca, Azteca, Egiziana e Babilonese, con le loro rovine, i loro misticismi e le loro leggende. Salvata la Kara principessina (ahahah!!! Che umorista...), ve la ritroverete incollata al posteriore per il resto dell'avventura. Immatura, viziata e capricciosa, sembra qualcuno di mia conoscenza... Bah, per il resto? Credo sia giunto il momento degli elogi. Strutturalmente infatti Illusion Of Gaia è davvero lodevole. Coinvolge moltissimo e sprona ad andare avanti, sempre. L'unica pecca consiste forse nella non evoluzione dei personaggi di contorno che al momento giusto fornisco gli aiuti che servono, ma poi non si adeguano all'avvenuto cambiamento di situazione e continuano a dire le stesse cose. Questo ovviamente non succede per i diretti interessati, ossia quei personaggi, come i vostri nonni o chi per essi, che v'indicheranno la strada da seguire. Non che sia un dramma, ma è una cosa che mi ha dato un certo fastidio. Vabbè! Tecnicamente invece nulla da dire: lo stile grafico adottato è davvero carino, sia per i fondali che per i personaggi, le animazioni sono davvero ben fatte, la programmazione pulita e il sonoro coinvolgente. Se vi è piaciuto Zelda compratelo, se vi è piaciuto Shining Force per MD compratelo, altrimenti compratelo lo stesso. Per me vale la candela...

Emanuele "SHIN" Scichilone

SUPER NINTENDO	
GRAFICA + ben fatta e funzionale	90
SONORO + d'atmosfera	85
GIOCABILITA' + coinvolgente	93
LONGEVITA' + immensamente immenso	96
NINTENDO	91

GOLF MAGAZINE PRESENTS

36 GREAT HOLES: STARRING FRED COUPLES

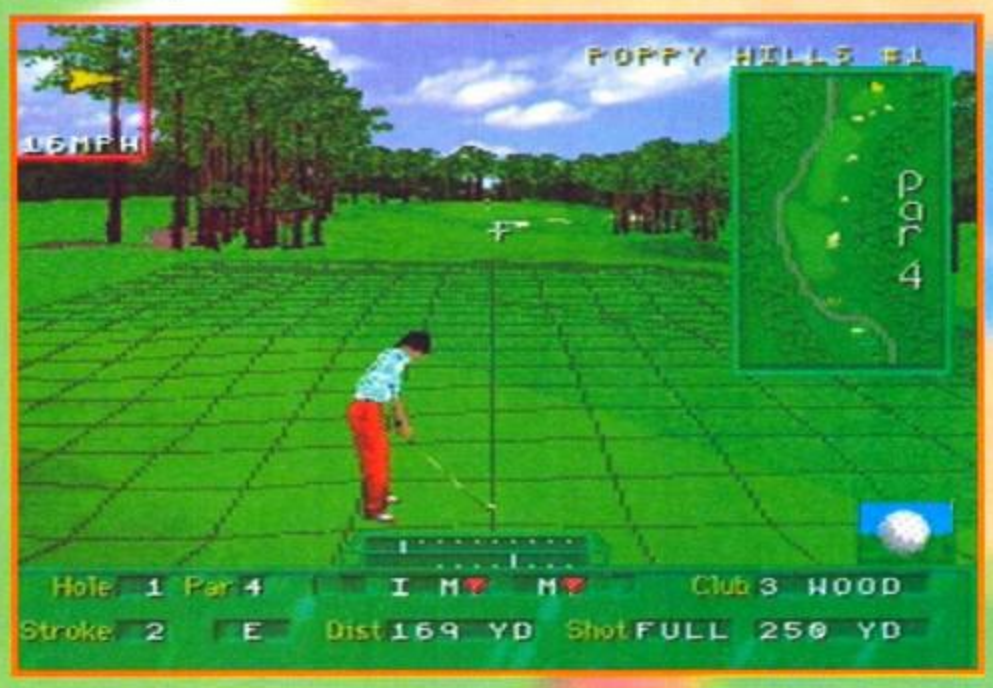
GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	-

Un gioco hard su 32X? Mah, visto che il nomignolo del protagonista è "Boom Boom", potrebbe anche darsi...

Lo so che il titolo potrebbe sembrare parecchio equivoco, ma purtroppo, per me e per voi, il riferimento del titolo di questo nuovo gioco della Sega Sport è a "36 grandi buche" e non a "36 grandi buchi" (riferimento fatto dai maligni, o più semplicemente da dementi come me...). Cosa siano queste 36 grandi buche ve lo spiego subito, tralasciando frasi del tipo "tanto dovreste sapere che 36 grandi buchi sono...", eccetera, giusto per non cadere nel volgare, rischiando una crociata da parte di uno stuolo inferocite di mamme guidate da Alex!

Come avevo accennato nella recensione di NBA Action '95, dove prevedevo che la Sega Sports sarebbe diventato il mio secondo incubo personale dopo la EA Sports, prova a lanciare la prima simulazione golfistica realizzata appositamente per il 32X, per l'occasione presentata dalla prestigiosa rivista Golf Magazine e da un tale di nome Fred "Boom Boom" Couples, un professionista di questo sport.

Chi sia Fred Couples, che scuola abbia frequentato e di che colore porti l'intimo, non penso possa interessarvi: se per caso doveste essere in preda a spasmi di cultura, potrete sempre consultare le prime pagine del manuale, che riporta vita, morte (toccati, Fred) e miracoli di questo golfista.



Vi basti sapere che il ruolo rivestito da Fred in questo gioco si limita puramente a quello del commentatore.

Non mi sembra il caso di starvi a spiegare le regole del golf, ma per tutti coloro che non dovessero conoscerle posso sintetizzare in due righe: bisogna tirare una pallina, con l'ausilio di una mazza, all'interno di una buca cercando di effettuare il minor numero di tiri possibile. Tutto qui.

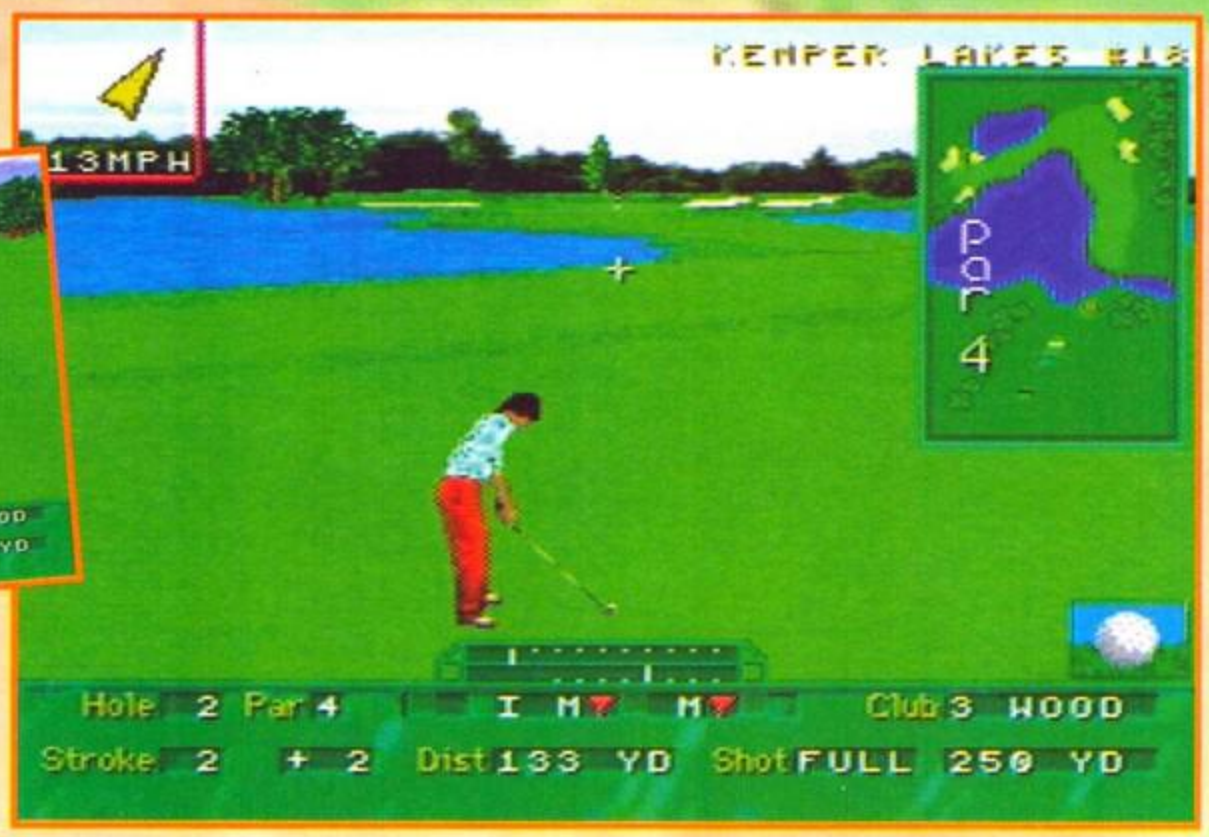
36 Great Holes offre sei diversi tipi di gioco, ovvero lo Stroke Play (gara a tiri), Tournament (Torneo), Skins (gioco a "soldi"), Shoot Out (gara a eliminazione), Scramble (gara a mischia), Match Play (gara a buche).

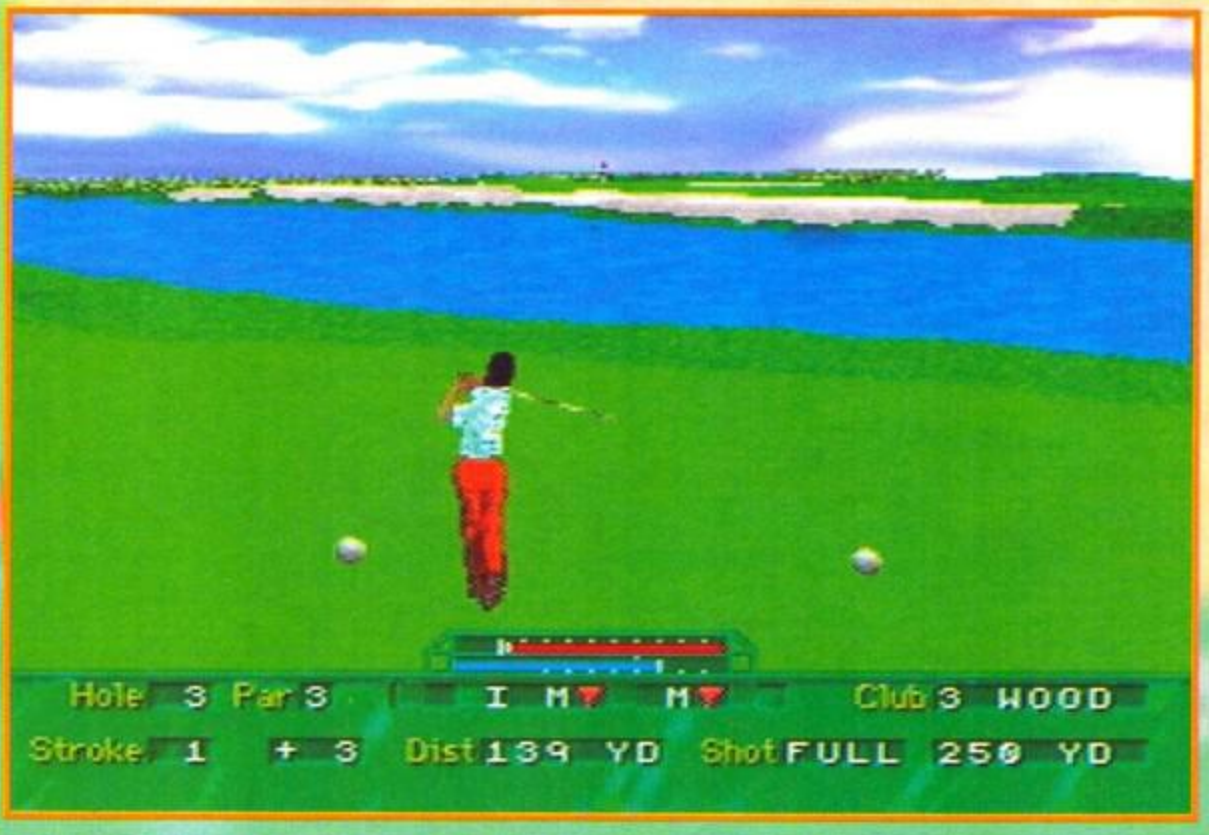
Lo Stroke Play è il metodo canonico di gioco, dove due o più golfisti si affrontano cercando di portare a termine ogni buca con il minor numero di tiri possibile.

Il Tournament invece si articola in una gara fra golfisti, sul punteggio finale che si realizza dopo avere affrontato ciascuna buca.

competizione a squadre in cui vince solamente la pallina "migliore". Mi spiego meglio. E' il turno di una squadra composta da quattro giocatori: ognuno fa il proprio tiro e al prossimo turno, si riprenderà dalla pallina che ha percorso il maggior numero di yard e così via. Chiaramente viene segnato solo il punteggio migliore per ogni buca.
Match Play: la gara Skins è un tipo di gioco molto particolare, poiché vengono assegnati dei valori in valuta a ciascuna buca. Chi realizza il minor numero di tiri sulla buca si aggiudica lo "skin" e, se si pareggia, questo viene aggiunto alla buca successiva. Vince chi alla fine ha guadagnato più soldi e non chi ha conquistato più buche.
Lo Shoot Out è sicuramente il gioco più divertente: due o più giocatori (l'ideale sarebbe partire con un minimo di quattro), si affrontano su ogni buca finché non rimane un solo golfista in gioco.

A ogni turno viene eliminato il giocatore con il maggior numero di tiri.
Lo Scramble è una gara a buche tra due giocatori. Vince chi conquista il maggior numero di buche.
La selezione dei campi sta al giocatore che può scegliere quali tra le trentasei buche presenti nel gioco, come le 18 buche più lunghe, 18 buche a caso e addirittura è possibile personalizzare il circuito.
Le opzioni durante e pre gioco (ci sono anche le opzioni per la gestione delle statistiche, delle caratteristiche e altre amenità del genere) sono davvero parecchie, ma il sistema di controllo è piuttosto semplice: basta premere per tre volte un tasto, dopo avere selezionato la traiettoria e scelto la mazza, per colpire la pallina e cercare di mandarla in buca.
La grafica sembra abbastanza curata, anche se in alcuni punti sembra un po' confusa. Il sonoro invece, è una di quelle cose che se la cavano "senza infamia né lode". Tutto sommato, 36 Great Holes è uno di quei giochi piacevoli per gli appassionati di sport, mentre i rimanenti potrebbero restare abbastanza indifferenti. Un buon gioco, valutato soprattutto dal numero impressionante di opzioni e modalità di gioco particolari: tutti parametri indispensabili a far lievitare a un valore quantomeno considerevole, la voce longevità.





Andrea Della Calce Maucieri

32 X

GRAFICA + bellina... -... a volte confusionaria	82
SONORO + Hmmm.. - ... hmmm.	79
GIOCABILITA' - poco immediato... + ... ma solo all'inizio	81
LONGEVITA' + tantissimi modi di gioco... - ... 36 buche però , sono un po' poche!	92
SEGA SPORTS	83

COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedi' mattina

VENDITE PER CORRISPONDENZA TEL. 051-343.504 FAX. 051-344.906

L. 89.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 89.000

L. 99.000

L. 79.000

L. 59.000

L. 99.000

L. 59.000

L. 99.000

L. 49.000

L. 99.000

L. 69.000

L. 69.000

L. 79.000

L. 69.000

L. 69.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 69.000

L. 115.000

L. 109.000

L. 119.000

L. 79.000

L. 79.000

L. 79.000

L. 59.000

L. 99.000

L 49.000

L. 69.000

L. 49.000

L. 109.000

L. 129.000

L. 109.000

L 109.000

L 109.000

L 119.000

L 109.000

LE ULTIME NOVITA'? NATURALMENTE DA COMPUTER ONE !

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedi' mattina

VENDITE PER CORRISPONDENZA TEL. 051-343.504 FAX. 051-344.906

L. 49.000	L 69.000	L. 99.000	L. 59.000	L. 59.000	L. 69.000	L. 89.000	L. 59.000	L. 39.000
L. 45.000	L. 47.000	L. 79.000	L. 49.000	L. 39.000	L. 79.000	L. 39.000	L. 49.000	L. 99.000
L. 79.000	L.119.000	L. 59.000	L. 69.000	L. 79.000	L. 79.000	L.109.000	L. 79.000	L.109.000
L. 99.000	L 119.000	L.109.000	L. 99.000	L.119.000	L.119.000	L.129.000	L. 69.000	L.119.000

SUPER OFFERTA PROMOZIONI! valida solo per GIUGNO

+

L. 249.000

MEGADRIVE 2 + 2 JOYPAD versione ITALIA

LIT. 189.000

THEME PARK PER MEGADRIVE DISPONIBILE

L. 119.000

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedi' mattina

VENDITE PER CORRISPONDENZA

TEL. 051-343.504
FAX. 051-344.906

SUPER OFFERTA
SUPERNINTENDO
EURO PAL +
FIFA INT. SOCCER
L. 219.000

SUPER OFFERTA
SUPERNINTENDO
Euro Pal + Street
Fighter 2 TURBO
L. 219.000

SUPER OFFERTA
SUPERNINTENDO
Euro Pal + FIFA Soccer +
Mario all Stars
L. 289.000

SUPER OFFERTA
SUPERNINTENDO
Euro Pal + Street Fighter 2
Turbo + Mario all Stars
L. 289.000

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedi' mattina

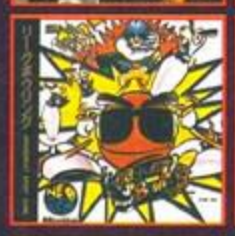
VENDITE PER CORRISPONDENZA

TEL. 051-343.504
FAX. 051-344.906

L TELEFONARE

L TELEFONARE

L TELEFONARE



Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

Astérix and The POWER of the GODS®

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

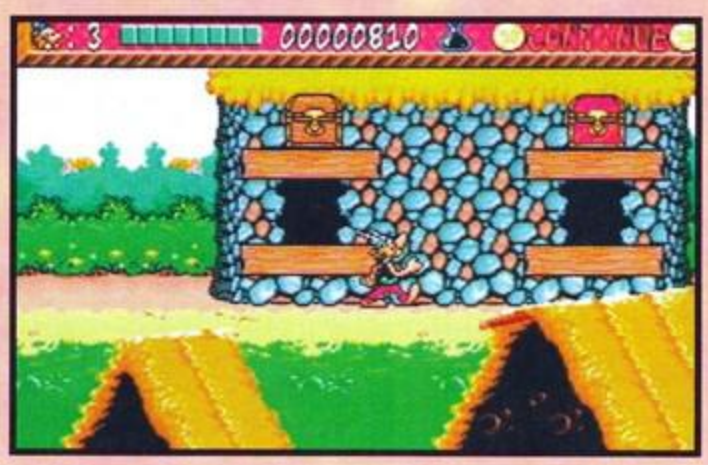
Che bello, che bello. E' arrivato un altro gioco su Asterix in redazione, allora, vediamo se avete studiato, visto che il gioco lo recensisco io, è bello o brutto?

Ehilà lettori, come vi butta? Qui non c'è male, oddio, i soliti piccoli problemi, ma tutto sommato si tira avanti eppoi cheddiamine, la scuola finisce a ore e io, come al solito, dovrò ripetere l'anno; vabbè, pazienza (do il mio appoggio morale a tutti coloro che sono negati per la scuola come me).
Bando alla scuola, che per quest'anno nel bene o nel male è finita e cominciamo a parlare di questo gioco: la storia questa volta è un po' intricata, infatti tutti sappiamo che i protagonisti del cartone animato di Asterix sono due, o tre se consideriamo anche il piccolo cagnolino rognoso del ciccione; ma quanti sanno che nella storia dei Galli c'è stato anche un quarto componente? Eh eh, lo sapevo, ebbene sì, e sono anche a conoscenza del nome... si chiamava Palmix; stupiti, vero? Eppure è la verità, questo quarto componente comparve in occasione del terzo attacco dei Romani contro i Galli: il villaggio stava infatti cadendo sotto l'esercito invasore, quando intervenne questo fantomatico Palmix che ribaltò le sorti del conflitto e fece battere in ritirata i Romani; come ci riuscì, non si sa, ma nonostante il suo eroico gesto venne presto dimenticato dal grande pubblico di attenti appassionati del cartone animato.
Fortunatamente però, alla Core si sono ricordati di questo impavido eroe e vi hanno ricamato sopra una storia: il vostro scopo sarà infatti quello di guidare il nanetto (Asterix) e il ciccione (Obelix) attraverso miriadi di livelli e, combattendo contro orde di selvaggi avversari, riportare a casa il povero Palmix, rapito dai romani per assicurarsi la buona riuscita dell'offensiva che sarebbe dovuta avvenire di lì a pochi giorni. Eh sì, perché lo stesso Giulio Cesare disse: "Ao, a ragà; se noi je rubamo er Palmix a quei porci de Galli je rimannono solo er tappo buffo e r'artro Ciccione ciccioso, e conquistarje er villaggio sarà no scherzo da poppanti!".
Avete le ore contate quindi, eh sì, perché se non riuscirete a salvare Palmix, questi non potrà fare tappa dal Druido per diventare invincibile e il destino del villaggio sarà segnato.

Ok, certo del fatto che voi vivete solo per essere un giorno in grado di salvare il villaggio dei Galli, passiamo alla descrizione più o meno tecnica (almeno per quanto la mia cultura videoludica mi permette di fare); iniziamo quindi col catalogarne il tipo (almeno così dice di fare nel piccolo manuale del redattore inesperto) che, a giudicare dalle molte piattaforme sparse per l'area di gioco, potrebbe essere un RPG (Real

Platform Game)(abbiate pietà di lui... NdAlex); bene, visto che Alex non mi ha ancora preso a calci nelle narici, desumo o che è ignorante quanto me, oppure che ho imbroccato il genere del gioco. In ogni modo, per rispetto verso un simpatico ragazzotto che mi può sbattere in mezzo a una strada col solo gesto della palpebra, opterei per la seconda versione.

Chiarito lo scottante interrogativo di cui sopra (mi raccomando di non toccare le righe del discorso precedente, potreste bruciarvi... ah ah ah, ho fatto una bella battuta, che ridere, come sono divertente!), passiamo a un fase che da sempre deve essere seria, altrimenti uno rischia di non capire se il gioco gli piace o meno...



Le opzioni in questo gioco non risultano numerose, o almeno, visto che molti platform non ne possiedono nemmeno una... Evidenziando la nota musicale (che corrisponde appunto alla schermata delle opzioni) potrete scegliere il livello di difficoltà, le varie musiche e gli effetti sonori; non molto, ma è già qualcosa.

Una volta cominciato a giocare avrete la possibilità di andare in qualsiasi livello all'interno dello stage; in ogni modo, per accedere allo stage successivo, li dovrete completare obbligatoriamente tutti. Decisamente simpatica è la possibilità di scegliere con che personaggio affrontare il livello (Asterix o Obelix), naturalmente i due protagonisti avranno caratteristiche differenti, quindi Obelix prenderà a panciate tutto e tutti, mentre Asterix si limiterà ad affrontare gli avversari a cartoni, ma fa lo stesso.

Bene, finalmente siamo giunti all'aspetto grafico (quello che deve essere serio) che mi ha lasciato fin da subito decisamente perplesso; la cosa che maggiormente non mi soddisfa (come sono diplomatico...) è l'eccessiva fretta con cui sembra che siano stati disegnati i livelli, voglio dire: per Mega Drive sono stati fatti giochi come Sonic, come si fa a piazzare lì mezzo livello in parallasse, che dà senso di profondità almeno quanto lo dà l'encefalogramma del Paolone? Anche le animazioni lasciano alquanto a desiderare: per esempio, Obelix e il suo cane pidocchioso sono uno sprite unico, e quando si muove il ciccio, a fianco si muove anche il bestia, sempre...

Vabbé, passiamo alla parte sonora che ci rifacciamo un po' le musiche risultano molto orecchiabili e carine, peccato che sappiano un po' di già sentito (sono tutte musiche classiche che hanno almeno un secolo... NdAlex) e che non c'entrino nulla con lo spirito del gioco, ma almeno non vi verrà voglia di abbassare il volume della tele; anche gli effetti sonori non sono malaccio, diciamo che non danno fastidio ecco.

Arrivando alla giocabilità... meno male che questo sembrerebbe, a giudicare dallo schema di gioco e dalla semplicità di grafica e animazioni, un gioco dedicato a un pubblico più piccolo della media; io stesso, che mentalmente potrei essere paragonato a un bambino di sette o otto anni (in pieno target quindi) ci ho messo mezza giornata per passare il primo livello; ce l'ho fatta, certo, ma alla fine tutti i mobili della redazione galleggiavano nel mio sudore. Tutto sommato non era neanche male, visto il caldo che faceva, ma i più deboli non ce l'hanno fatta e sono affogati... pazienza, tanto siamo ancora in tanti.

Tirando le cifre (o era le somme? Vabbé, comunque se ti arrivano in testa ti fanno male lo stesso), questo gioco mi è parso un po' troppo difficile per il target a cui è dedicato, e anche se non lo fosse stato, sarebbe comunque un titolo un po' troppo nella media.

Bene, finalmente ho finito, per i pochi lettori che sono arrivati fino a qui, ci tenevo a ringraziare Andrea Palmisano (mascotte redazionale) per avermi fornito lo spunto per scrivere tremila caratteri... infatti lo chiamano il Palmi.

Raffaele Sogni

MEGA DRIVE

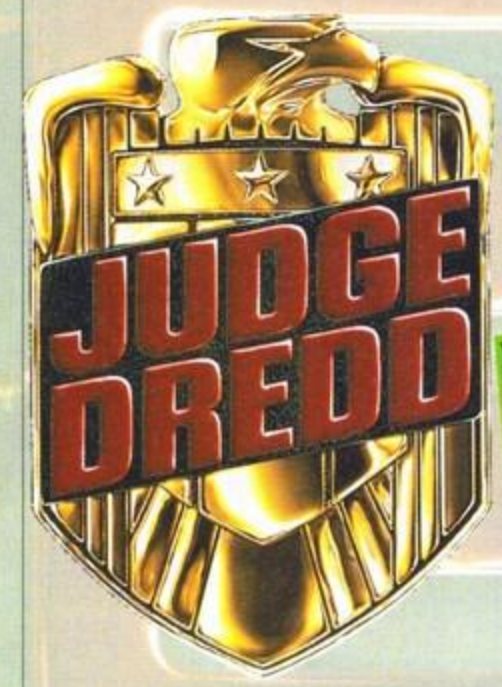
GRAFICA + Ricorda i cartone animati - E anche i primi giochi per MD	80
SONORO + Le musiche sono un sacco belle... - ... peccato che non c'entrino col gioco	90
GIOCABILITA' - Troppo difficile	77
LONGEVITA' + In teoria sarebbe molto vasto... - ma bisogna essere nati col joypad in mano	79
CORE	79

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

La rima vorrei trovar, ma il poeta non son mai riuscito a far; un bel gioco vorrei recensir, ma dicono che sono scemo e che un discorso non riesco mai a finir; e allora mi chiedo, perché non...

JUDGE DREDD

Ragazzi, sono felice come una Pasqua, dopo secoli finalmente Alex ha deciso di affidarmi un bel gioco da recensire; ma vi rendete conto? Grazie alle mie particolari doti letterarie, al mio sempre crescente senso critico e soprattutto grazie alla mia spiccata lucidità mentale, ho raggiunto il punto in cui posso esigere bei giochi da recensire.
A dir la verità, però, Alex, per non farmi montare la testa mi ha detto che mi dava questo gioco esclusivamente perché i tempi stringevano, di non deluderlo come al solito scrivendo scemate e soprattutto di non farci l'abitudine da soldi per mettermi l'apparecchio, ora si preoccupa anche di non farmi perdere quello smalto che si conserva solo quando si è considerati degli inetti; credetemi, sono commosso.
Con grande gioia ed entusiasmo, quindi, mi accingo a giudicare questo titolo che parla di delin-



perché difficilmente sarebbe successo di nuovo... Ma non è fantastico? Pensate, il mio caro caporedattore, che mi prende a calci solo perché vuole che mi vengano le ossa più forti, che mi spacca i denti a martellate solo perché ci tiene che io non spen-

quenza, di giustizia, di violenza, di stermini, di stragi, di ecatombi, di genocidi, di devastazioni globulo-nucleari, di... ehm, mi sono fatto prendere un po' la mano, pardon, parla solo dei primi due termini.

Naturalmente voi impersonerete i buoni, mentre i cattivi impersoneranno... no, c'è qualcosa che non funziona, allora, voi impersonerete i buoni, mentre gli altri (ah, ecco) impersoneranno i cattivi; questa volta, però, i buoni non sono i soliti eroi dei fumetti alla Superman, che vedono uno stupratore e gentilmente gli fanno notare che quella cosa che sta facendo non è carina e se per favore può smettere; eh no, questa volta i buoni sono dei tipi decisamente più drastici, in poche parole, voi impersonerete contemporaneamente i poliziotti, i giudici e i boia; sarete, cioè, la Giustizia in tutti i suoi aspetti.

La storia e il personaggio del gioco nascono da un fumetto dal nome omonimo, dal quale a sua volta è stato fatto un film, col solito Stallone, che probabilmente si diverte come un matto a prendere un sacco di soldi e nel contempo malmenare stunt-man che volano di qua e di là come mucche (che non c'entra niente, ma mi è venuto in mente solo questo); beh, oddio, ripensandoci, non me la sento di biasimarlo, in fondo non dispiacerebbe neanche a me. In ogni modo, il gioco è ispirato al film e non al fumetto, e quindi prende il nome di tie-in, il che, nove volte su dieci, è sinonimo di schifezza, ma questa è la decima volta e infatti il gioco è davvero gran bello, e noi ne siamo felici.

Bene, dal momento che ho a disposizione molto spazio, ne voglio dedicare un po' anche alla trama, che si presenta in cotal guisa (l'ho sempre detto che sono un acculturato) molto interessante; allora, voi impersonerete un giovane e aitante (giovane mica tanto se parliamo di Stallone, comunque...) giudice che, stufatosi della solita vita tutta casa e tribunale, decide di uscire un po' per le strade della città in cerca di qualcosa da fare; cammina e cammina, chi si trova? Ma naturalmente il lupo cattivo, che gli chiede: "Ciao bel giudice, dove vai tutto solo soletto per le strade della città, non hai paura di perderti?"; "Oh no", risponde il giudice "Ho lasciato per la strada tante bricioline di pane, che mi indicano

la strada del ritorno"; al che incalza il lupo: "Oh, che intelligente che sei stato, ma non hai paura degli uomini cattivi?"; " O h

no", risponde il giudice "Perché con me porto sempre lo shotgun che fa saltare in aria anche un simpatico carro armato, basta che schiacci qui..." Sbramm!!!... "Lupo?! Lupo! Dove sei finito? Boh" e così il giudice un po' sbadato, riprende il suo

MA

Sangue su SNES? Dico, ma siamo impazziti? L'elemento più caratteristico di codesto Judge Dredd è proprio questo: è raro vedere gente che schizza sangue quando viene colpita dai proiettili, per lo meno in un videogioco targato Nintendo. Tralasciando l'utilità che può o non può avere un particolare del genere (a me sembra più divertente, ma è ovvio che mia madre non lo comprerebbe mai - anche perché il SNES non ce l'ha e non penso mi regalerebbe mai un videogioco visto il lavoro che faccio), Judge Dredd rimane un platform dal ritmo molto sostenuto, parecchio fluido, forse un po' troppo difficile e nel complesso buono. La presa che può avere sul "pubblico" nostrano è ridotta rispetto all'America (anche perché da noi Dredd è quasi uno sconosciuto) e quindi potrebbe non importarvi molto di questo gioco, comunque sia sappiate che si tratta di cosa buona e giusta ecc ecc. Insomma, non dovrete disperarvi se non riuscirete a metterci su le mani, ma nemmeno rifiutarlo se dovessero proporvelo.

cammino alla ricerca di qualche altro lupo con cui fare quattro chiacchiere, vivendo così per sempre felice e contento. Ecco, questo è lo scopo del gioco, andare in giro a cercare lupi per i vari livelli; visto però che i programmatori di lupi non ne hanno mai visti, li hanno fatti a forma di uomo, ma è la stessa cosa.
In aggiunta a tutto questo, poi, in ogni stage vi sarà chiesto di portare a termine una missione aggiuntiva, che potrà per esempio consistere nell'eliminare i contenitori di munizioni dei lupi o chiudere tutte le loro tane o cose del genere.
A vostra disposizione, comunque, avrete tutta una serie di simpatiche armucce che non faranno altro che aumentare il vostro grado di sicurezza e inoltre vi insegneranno che una bomba contro un lupo cattivo non gli fa bene; i programmatori, però, dall'alto della loro bontà, hanno deciso di dare ai poveri animali fiabeschi una possibilità, e cioè potrete, invece di ucciderli, semplicemente arrestarli, il che a volte, vi porterà dei privilegi auriferi o armi aggiuntive.
Ok, ora che sapete quello che vi

aspetta, non mi resta altro che giudicare questo entusiasmante titolo come meglio so fare, quindi abbiate pazienza e rassegnatevi a non avere le idee molto chiare.
Innanzitutto le opzioni sono inesistenti (punto di demerito), ma ci sono le password (punto di merito); il problema sta però che le password vengono date ogni morte di papa, e quindi preparatevi a ripetere per molte volte gli stessi livelli (punto di demerito); bisogna anche dire però che il gioco, pur essendo decisamente difficile, non diventa mai frustrante e anzi, la presenza delle password invoglia a continuare per riuscire finalmente a conquistarle, agevolati anche dal fatto che si riesce, di partita in partita, a migliorare i propri risultati (punto di merito); tirando le somme, quindi, siamo a 0, il che, tutto sommato è un gran bel risultato.

stessi problemi motori dei suoi nemici, è dotato di un fraccaio di mosse, dal calcio, al pugno, al calcio volante, per arrivare alla testata (olé!); bisogna comunque dire che raramente userete la forza fisica per eliminare gli avversari, in virtù del fatto che sarete sempre armati fino alle gengive (o era denti? Bah).
Anche il controllo dell'alter-ego di Stallone non è affatto malvagio, risponde bene e difficilmente perderete energia a causa dei suoi movimenti maldestri; purtroppo, però, a volte avrete un po' di difficoltà per fargli scendere le scale, ma questi sono particolari tutto sommato irrilevanti.
Le musiche sembrano proprio la colonna sonora di un filmone, belle cupe e d'ambientazione, di quelle insomma che ti fanno pensare a quando sei caduto dal seggiolone e ti hanno fatto l'elettroencefalogramma; almeno, a me hanno fatto venire in mente questo.
Anche gli effetti sonori non sono malvagi, anche se obiettivamente non sono nulla di speciale, diciamo che ci sono e che non danno fastidio.

Concludendo con la giocabilità, termino il discorso accennato all'inizio: il gioco è decisamente difficile, ma mai frustrante, come piace a me, insomma. Voglio dire che finalmente hanno capito che spendere cento e passa carte per acquistare un gioco che mi dura una settimana, dà un po' fastidio, specialmente se sono soldi risparmiati o peggio ancora sudati; perciò, evviva i giochi difficili ma con le password.

Raffaele Sogni

PIPISTRELLO PER SEMPRE...

L'Acclaim ha un altro importante tie-in in cantiere per dopo l'estate: stiamo infatti parlando della conversione di Batman Forever, l'ennesimo film sul supereroe notturno della DC. Di più per ora è difficile dirvi, aspettatevi qualcosa per il prossimo numero, assieme alla recensione di Dredd per Megadrive...

La parte grafica è molto ben curata: i livelli sono molto particolareggiati e gli sprite, pur non muovendosi come in Prince of Persia, riescono comunque a muoversi, che è un gran bel traguardo; lo sprite principale, pur soffrendo degli

SUPER NES

GRAFICA + Decisamente nitida e pulita + Molto particolareggiata	92
SONORO + Musiche delle grandi occasioni + Effetti abbastanza ben fatti	91
GIOCABILITA' + Davvero divertente + Difficile al punto giusto	93
LONGEVITA' + Prima di finirlo passerà parecchio tempo + Le password incentivano a continuare	93
ACCLAIM	93

JAGUAR™

64-BIT

SISTEMA MULTIMEDIALE INTERATTIVO

Processore Grafico 64 bit
con tecnologia RISC.

16,8 Milioni di colori
Immagini video super-realistiche.

Trattamento super-veloce
più di 850 milioni di pixels/sec.

Grafica 3D
Animazioni fluide e realistiche.

Joy-pad Numerico
Il nuovo standard dell'intrattenimento.

Suono Digitale con Qualità CD
16 bits Stereo.

Giochi Disponibili

Alien V Predator	L. 145.000
Brutal Sport Football	L. 129.000
Bubsy the Bobcat	L. 99.000
Chequered Flag	L. 145.000
Club Drive	L. 129.000
Crescent Galaxy	L. 99.000
Doom-Special Edition	L. 145.000
Dragon-Bruce Lee Story	L. 129.000
Evolution-Dino Dudes	L. 99.000
Iron Soldier	L. 129.000
Kasumi Ninja	L. 145.000
Raiden	L. 99.000
Tempest 2000	L. 129.000
Wolfenstein 3D	L. 129.000
Zoll 2	L. 99.000
Syndicate	L. 129.000
Theme Park	L. 129.000
Cannon Fodder	L. 119.000
Chalers Barkley Baskeball	*telefonare*
Creature Shock	L. 99.000
Demolition Man	L. 99.000
Flashback	*telefonare*
Rayman	*telefonare*
Rise of the Robots	L. 129.000
Sensible Soccer	*telefonare*

ATARI®

Prossimi Arrivi

Troy Aikman Football	*telefonare*
Power Drive	*telefonare*
Battlezone 2000	*telefonare*
Battlemorph	*telefonare*
Blu Lightning	*telefonare*
Hardball III	*telefonare*
Legion of Undead	*telefonare*
Pinball Fantasies	L. 119.000
Space War	*telefonare*
Star Raiders 2000	L. 129.000
Tiny Toon Adventures	L. 129.000

Accessori

Jaguar Controller	L. 69.000
CD-ROM Add-On	L. 399.000

Cartuccia "CYBERMORPH" + JOYPAD inclusi

a sole L. 595.000

SUPER OFFERTA Videogiochi ATARI

CONSOLLE

LINX + Cartuccia Gioco	L. 99.000
VGS 7800 + Joypad + Gioco	L. 58.000
VCS 2600 + Joypad + Gioco	L. 48.000

Cartucce

Giochi per LINX	L. 49.000	*(70 titoli)*
Giochi per VGS 7800	L. 14.900	*(50 titoli)*
Giochi per VCS 2600	L. 11.900	*(200 titoli)*

MADIS Italia S.r.l. Viale Certosa, 155 - Milano Tel. (02)3087443 / Fax (02)3087444

I marchi registrati appartengono ai legittimi proprietari – Prezzi I.V.A. inclusa con $ Lit. 1600 – spedizioni in tutta Italia con Corriere Espresso

MORGANA

Via Dalmazia, 424 - PISTOIA
Tel. (0573) 90.32.77 - Fax (0573) 90.39.55

PREZZI PAZZI SU TUTTO
IL MATERIALE DISPONIBILE !!!

x 32

AFTER BURNER	L. 99.000
BC RACERS	Telefona
CHAOTOX	Telefona
DOOM	L. 139.000
GOLF MAGAZINE	L. 139.000
METAL HEAD	L. 149.000
MORTAL KOMBAT 2	L. 149.000
MOTHER BSE	Telefona
MOTOCROSS CH.	L. 139.000
NIGHT TRAP	L. 139.000
SPACE HARRIER	L. 99.000
STAR WARS ARC.	L. 139.000
VIRTUA RACING	L. 139.000

x 32 L. 299.000
PLAY STATION L. 859.000
SATURN L. 990.000
3DO L. 859.000

PERMUTIAMO IL TUO USATO

PLAY STATION

ACE COMBAT	Disponibile
CYBER SLEED	L. 179.000
COSMIC RACE	L. 189.000
CRIME CRACKERS	L. 149.000
GUNDAM	L. 189.000
KILLEAK THE BLOOD	L. 179.000
H. FORM. SOCCER	Disponibile
METAL JACKET	Telefona
MOTOR TOON G.P.	L. 169.000
PARODIUS	L. 169.000
PHILOSOMA	Disponibile
PSX BOXE	L. Telefona
RAIDEN	189.000
RAYMAN	L. Telefona
RIDGE RACER	L. 169.000
SPACE GRIFFON	L. 179.000
TEKKEN	L. 179.000
TONSHIDEN	L. 179.000
TWIN GODDESS	179.000
VAMPIRE	Telefona

SATURN

AL. IN THE DARK 2	Telefona
ASTAL	L. 139.000
BATTLE MONSTER	Telefona
BUG	Telefona
DAVIONA USA	L. 149.000
DADLUS	L. 149.000
GOTHA	L. 149.000
MYST	L. 149.000
HOKUTO NO KEN	Telefona
PANZER DRAGON	L. 149.000
PRETTY FIGHTER X	Telefona
RACE DRIVIN	Telefona
SUPER PARODIUS	Telefona
S. STREET FIGHTER	Telefona
VICTORY GOAL	L. 129.000
VIRTUAL HANG ON	Telefona
VIRTUA STRIKER	Telefona
X MEN	Telefona

3DO

3DO STRIKER	Telefona
CANNON FODDER	L. 119.000
CORPSE KILLER	L. 79.000
DOOM	Telefona
FIFA INT. SOCCER	L. 99.000
FLASHBACK	L. 79.000
GEX	L. 119.000
KILLING TIME	Telefona
LOST EDEN	L. 109.000
MYST	Telefona
MORTAL KOMBAT 2	Telefona
POWER SLIDE	Telefona
QUARANTINE	L. 109.000
ROAD RUSH	L. 79.000
SAMURAI SHODOWN	L. 129.000
S. STREET FIGHTER	L. 129.000

Disponibile
listino rivenditori

PER I TUOI ORDINI
TELEFONA SUBITO ALLO
0573 903277 r.a.

"PREG.MO PUBBLICO,

COLLEZIONISTA E NON,

IL MADE IN BO E' ONORATO D'INVITARTI ALLA

MOSTRA MERCATO

48 ORE DEL FUMETTO

UN FIUME DEL MIGLIORE INCHIOSTRO SCORRERA'

DALLE ORE 16 A NOTTE FONDA

NEI GIORNI 17 E 18 GIUGNO 1995

LA SCELTA E' STERMINATA:

COMICS IN CARTA E VIDEO DA SFOGLIARE E COMPRARE,

VENDERE E SCAMBIARE ED EVENTI, AUTORI, SORPRESINE TI

ATTENDONO NELL'OSSIGENO MUSICALE

PIU' PURO DI BOLOGNA."

IN CONTEMPORANEA

SPAZIO GAMES

GIOCHI DI RUOLO, DA TAVOLO, DI GUERRA, DI SIMULAZIONE

E NOVITA' VIRTUALI, INTERATTIVE, MULTIMEDIALI

L'INGRESSO E' GRATUITO

MADE IN BO

QUI BOLOGNA OSSIGENA

ARENA PARCO NORD, BOLOGNA - USCITA TANGENZIALE 7 BIS - AMPIO PARCHEGGIO - AUTOBUS 30 DA STAZIONE FF.SS.

Per informazioni: Altercoop - BOH! - Via del Fonditore, 16 - 40138 Bologna Tel. 051 - 53.22.72 - Fax 051 - 53.87.50

GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

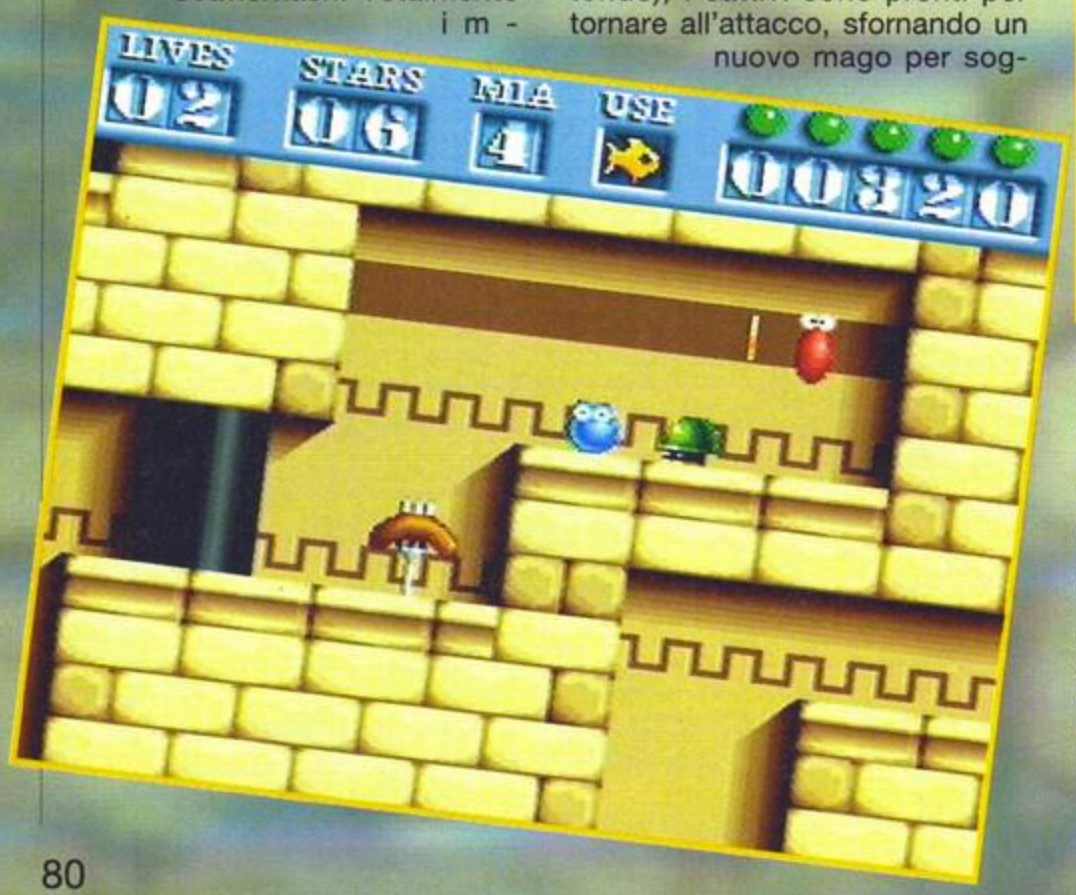
Evviva la Palla Pazza che Strumpallazza...

Immaginate un pianeta interamente popolato da tenere e pacifiche sfere di gomma, il cui unico scopo nella vita sembrava quello di rincorrersi, strumpallazzando allegramente da

un posto all'altro. Il pianeta, al contrario di quanto si sarebbe propensi a pensare, non era comunque totalmente vergine e selvaggio; al contrario, sulla sua superficie sorgevano una grandissima quantità di case, edifici pubblici, banche e tutto quello che potrebbe servire in una società organizzata e "civile". L'unico scopo di queste strutture, comunque, era quello di essere devastate e "strumpallazzate". Volete mettere il gusto di saltellare sugli sportelli di un ufficio comunale piuttosto che nella brulla e incontaminata vegetazione?

In ogni caso, la situazione era - al solito - troppo idilliaca. Il comitato C.A.T.T.I.V.I. (Consorzio per l'Annientamento di Teneri e Tranquilli e Impiastri Viventi Incorporated), un'organizzazione temutissima, con agenzie sparse in ogni angolo del multiverso, non poteva naturalmente sopportare che da qualche parte, sia pure soltanto su un ridicolo pianeta di gomma, le cose andassero bene; fu così che, con una solerzia e una capacità organizzativa propria dei malvagi (sembra che la diano in dotazione insieme all'assoluta stupidità di fronte a buoni inermi, quella che porta sempre il Pinguino a legare Batman sopra una pozza piena di squali e ad aspettare che, dimagrendo per la fame, l'Uomo-Pipistrello ci cada dentro), venne presa la decisione di porre

fine all'insostenibile situazione. Ora, dovete sapere che il comitato C.A.T.T.I.V.I. annovera tra le proprie fila praticamente tutti i peggiori malvagi che siano mai apparsi nell'universo, e che di volta in volta vengono scelte le persone (o i mostri, a seconda dei casi) più adatti a portare a termine le singole missioni. Nel caso specifico, il comitato decise di dare tutto in mano a un perfido mago, una delle categorie più inflazionate, ma anche una di quelle che solitamente riescono a raggiungere i risultati migliori.
Dunque, è qui che ha inizio la storia come noi la conosciamo: sul pianeta dei Putty - gli esserini gommosi, per l'appunto -, fino a quel momento tranquillo, pacifico e allegro, si diffonde improvvisamente l'oscuro potere del mago Scatterflash. Totalmente impreparati per un simile evento, inermi di fronte a tanto potere e a tanta crudeltà, ai poveri esserini gommosi non resta che capitolare miseramente. Pochi Putty ancora liberi, però riescono a radunare le forze necessarie per sferrare un contrattacco e, grazie soprattutto all'aiuto dell'addestratissimo Comandante Napalm e del polivalente Dweezil (entrambi gatti provenienti, per l'occasione, da un altro pianeta), ricacciano il mago da dove era venuto.
Ora sono passati cinquant'anni, e come al solito, dopo avere concesso un periodo di pausa (in questo il comitato è molto preciso: tra una minaccia di distruzione/dominio totale e l'altra devono trascorrere un certo numero di anni, dai 50 ai 1.000, purché si tratti sempre di un numero bello tondo), i cattivi sono pronti per tornare all'attacco, sfornando un nuovo mago per soggiogare e schiavizzare l'intero pianeta. Questa volta, però, i Putty dovranno cavarsela senza l'aiuto del Capitano Napalm che, completamente impazzito, è ora un ostacolo più che un aiuto e deve essere pertanto eliminato. L'unico in grado di risolvere la situazione è adesso Super Putty, un esserino gommoso che sembra possedere dei poteri superiori a quelli del Putty medio, al cui fianco si lancia coraggiosamente anche il fedele amico Dweezil: la loro missione è quella di recuperare tutti i Putty rapiti (M.I.A., ovvero Missing In Action).
L'idea di sfruttare uno sferoide gommoso come protagonista di un gioco non è certo nuova, anzi... addirittura prima che le console prendessero piede, quando ancora era il Commodore 64 a dettare legge, si iniziavano a vedere palle che rimbalzavano continuamente sugli schermi. Per qualche strana coincidenza, tra le altre cose, i giochi con un'ambientazione e un soggetto di questo genere hanno sempre avuto un discreto successo e, a parte pochi casi, si trattava regolarmente di ottimi titoli, divertenti e veloci, di quelli che ti fanno passare le nottate davanti allo schermo per riuscire a finirli. Putty Squad, fortunatamente, mantiene questa tradizione, con un gioco divertente, spesso addirittura esilarante, che riesce a fondere una grande giocabilità a un'idea ancora originale.
Uno dei principali punti di forza del gioco è dato dalla smisurata quantità di azioni che Super Putty può compiere, per la cui gestione è necessario usare l'intera selezione di tasti del joypad Super Nintendo (compresi 'L' ed 'R').



Innanzitutto il simpatico esserino può muoversi in orizzontale, "sgambettando " allegramente per lo schermo, oppure saltellare su e giù, possibilmente in testa a qualche nemico. La parte migliore comunque è lo "stretching" di Super Putty, ovvero la sua capacità di allungarsi - ovviamente deformandosi in modo buffissimo -, grazie alla quale può raggiungere le piattaforme più in alto o "colare" attraverso quelle sottostanti. Il nostro gommoso eroe può, inoltre, "sciogliersi" quasi completamente sul pavimento, divenendo così invulnerabile agli attacchi nemici, colpire gli avversari protendendo appendici di gomma a forma di pugno) e gonfiarsi in maniera impressionante, al punto da sollevarsi da terra. Tutto questo, comunque, non è che l'inizio, perché il vero spirito (malato) del gioco emerge quando si iniziano a utilizzare i numerosi gadget reperibili nei vari

livelli. Tra tutti il migliore è senza dubbio la scatola di cibo per gatti, che viene utilizzata per

richiamare l'attenzione di Dweezil (il migliore amico di Super Putty, badate bene...). A questo punto, il compagno felino può rendersi utile in due modi: se lo fate arrabbiare un pochino può decidere di piazzare delle cariche di esplosivo, che voi potete lasciare esplodere oppure potete raccogliere per un utilizzo futuro; colpendolo fino a farlo svenire, invece, si può usare la sua morbida pancia come trampolino, per riuscire a raggiungere piattaforme altrimenti irraggiungibili. In quest'ultima ipotesi, tra l'altro, potete anche spostare il vostro compagno per lo schermo (magari è caduto nel posto sbagliato...), semplicemente prendendolo a scarpate in faccia. L'umorismo non è comunque l'unico elemento a reggere l'intero gioco: un'ottima grafica fa infatti da sfondo a una serie di livelli terribilmente vasti e complessi (ma senza mai arrivare alla difficoltà frustrante), dove non si sa mai quello che può accadere il momento successivo. I gadget a disposizione per superare le varie avversità sono veramente molti, così come i malefici avversari (il T2000 per tutti, un'enorme carota con occhiali a specchio e un'enorme pistola). Come se tutto questo non fosse ancora sufficiente, è possibile giocare anche in due contemporaneamente, e per evitare i soliti problemi ("vieni a sinistra", "no, vieni tu a destra", "argh, mi h a i

fatto cadere"...) è stato addirittura adottato lo split-screen: certo, i dettagli sono di meno e lo spazio di gioco è inferiore, ma la cosa si può rivelare veramente molto divertente. Un platform che raccoglie in maniera molto intelligente l'eredità di vecchi titoli, fondendoli in un gioco davvero imperdibile e divertentissimo!

Andrea Fattori

SUPER NINTENDO	
GRAFICA + buoni e vari i fondali + grandioso Super Putty	90
SONORO + davvero divertentissimo + alcune "chicche" spettacolari	92
GIOCABILITÀ + troppo divertente - difficili i comandi all'inizio	92
LONGEVITÀ + molto vario e fuori di testa + ben bilanciato	94
OCEAN	92

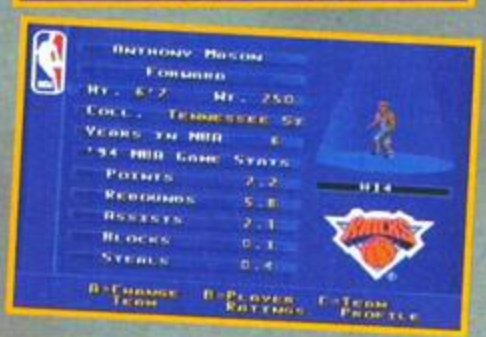
GIOCATORI	1-4
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

SEGA SPORTS

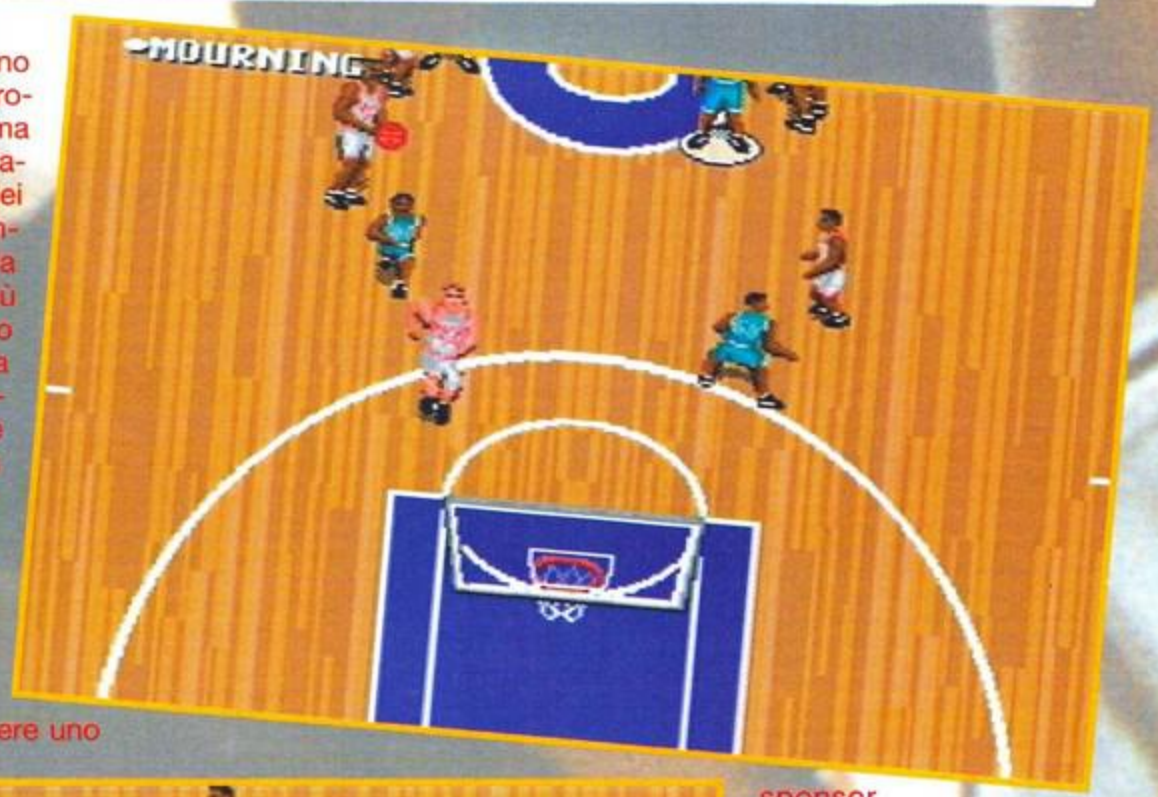
NBA ACTION '95™

STARRING DAVID ROBINSON

Finalmente è giunto fra noi un gioco di basket sponsorizzato da un giocatore di basket!



Le stelle del basket sono diventate dei veri e propri businessman: prima Jordan e O'Neal poi, prestano la loro immagine per dei videogiochi che non c'entrano assolutamente nulla con le discipline a loro più consone. Al terzo tentativo di ingaggiare un cestista per reclamizzare un prodotto, la sottodivisione della Sega, la Sega Sports (che si andrà ad aggiungere al tormentone personale del sottoscritto, la EA Sports) ha capito che è giunto il momento di far fare la loro parte anche a questi colossi e si è accaparrata l'esclusiva di avere uno sponsor vivente, il grande David Robinson degli Spurs. Ai fini del gioco, la presenza di David Robinson c'entra relativamente poco, però fa bello mettere sulla copertina del gioco un gigante d'ebano che veste la maglia numero 50 mentre schiaccia in faccia a un non meglio identificato difensore di Portland.



Comunque sia è ora che inizi a parlare di quest'ennesima simulazione di pallacanestro, altrimenti va a finire che occupo tutto lo spazio a mia disposizione. Partendo subito dal lato pratico, NBA Action '95 è

sicuramente ricco di opzioni, talmente tante da essere quasi di più di quelle presenti in quel capolavoro di NBA Live '95 (e a questo proposito mi viene da pensare a una malignità: non è che alla Sega hanno dato un nome simile al gioco della Electronic Arts per cercare di sfruttarne, in maniera piuttosto diretta, il successo, cercando così di "truffare" i piccoli videogiocatori? Mah, magari sono diventato un po' troppo paranoico, però lo farei anche io!). Come potete vedere dalle fotografie disseminate in queste pagine, NBA Action '95 propone una visuale un po' insolita per un gioco di basket e a primo impatto può anche sembrare una buona idea: peccato che questa sia realizzata piuttosto male! Ma tralasciamo per un attimo l'aspetto puramente giocoso, sul quale tornerò in seguito, per vedere un po' più nel dettaglio le varie opzioni e le possibilità di gioco, che come già detto in precedenza, sono un'enormità. All'interno della cartuccia, esistono i "roster" (in italiano significano più o meno elenchi) di tutte e ventisette le squadre dell'NBA: per ogni formazione è possibile consultare una lista che riporta i dati di ciascuno dei dieci giocatori della rosa. Ognuno di questi possiede delle caratteristiche particolari suddivise in abilità specifiche a ciu sono state attribuite valutazioni numeriche e, all'interno di questi sterminati menu, potrete apprendere le valutazioni sul tiro libero, la stoppata, il passaggio, il rimbalzo offensivo/difensivo, il tiro da tre punti, la velocità, l'agilità, e tante altre, oltre alla classifica del MVP (Most Valuable Player, ovvero Miglior Giocatore) della stagione.

Se si decide di giocare con dei roster specifici, sarà inoltre possibile editare le caratteristiche di ciascun giocatore, crearne di nuovi, e addirittura ingaggiarne altri liberi da contratto o direttamente da altre squadre: non vorrei sbagliarmi ma mi sembra la prima volta che vedo un basket con un mercato dei giocatori, almeno su cartuccia (mi ricordo su Commodore 64 e in seguito su Amiga, il mitico Omni Play Basketball, ma forse è l'unica eccezione anche per gli home computer), grazie alla batteria "tampone" interna.

Tra le opzioni di gioco vere e proprie si può scegliere se disputare un'intera stagione (circa una settantina di partite!), un'amichevole e tante altre belle cosucce del genere: indipendentemente dal tipo di competizione che desiderate disputare, potrete settare alcuni parametri come gli infortuni, l'affaticamento, l'abilitazione dei falli, la durata per quarto. Tra tutte queste opzioni, spicca anche l'implementazione della telecronaca di uno dei telecronisti migliori d'America (stando a quanto dice il manuale), tale Marv Albert, pronto a commentare le azioni più rilevanti: peccato che si capisca poco o niente di quello che dice!

Anche durante una partita le opzioni si sprecano e potrete usufruire di una moltitudine di possibilità come il replay (dal quale potrete cambiare anche l'angolazione della visuale dell'azione), vari tipi di time-out e le statistiche dell'incontro per ogni singolo giocatore.

E fin qui NBA Action '95 sembra un gran bel gioco ed effettivamente aveva tutte le carte in regola per esserlo. Ho già usato il tempo imperfetto per indicare che il tentativo dei programmatori della Sega Sports è a mio avviso fallito per alcuni motivi che vi spiegherò subito: NBA Action '95 è curato sotto tutti i punti di vista per quanto riguarda la parte manageriale, ma per quanto riguarda la parte arcade non ci siamo proprio!

Purtroppo la grafica è abbastanza approssimativa, alla pari del sonoro: tutto questo sarebbe potuto però essere trascurato se esistesse almeno un pizzico di giocabilità, ma anche il sistema di controllo non è molto amichevole e il gioco in generale sa un po' di "finto", nel senso che non riesce a ricreare l'atmosfera del campionato professionistico americano. Un vero peccato perché tutto il contorno - che alla fine è il gioco vero e proprio - è stato realizzato in maniera egregia, ma è rovinato dal livello mediocre del resto (grafica, sonoro, realismo). I fanatici di basket e di statistiche gli diano pure un'occhiata, ma tutti gli altri tornino pure a giocare a NBA Jam e, se invece cercano un prodotto più raffinato, si gettino invece su NBA Live '95.

Andrea "MAO" Della Calce Maucieri (De Santos Carleira Marquesinez Mendoza Valladolid Ugualos De Maria Angelita De La Plaza De Toros Olè NdAlex)

MEGA DRIVE

GRAFICA -caotica... - ... e approssimativa	73
SONORO - non va bene - "i scorsc! wuot a zunk!"	71
GIOCABILITA' - poco immediato... + però non è difficilissimo	79
LONGEVITA' + un milione di statistiche e opzioni... - ... e basta	85
SEGA SPORTS	**76**

Tutti i loghi e i marchi sono
dei legittimi proprietari

GAME POINT

TUTTI I MIGLIORI VIDEOGIOCHI

NAZIONALI E DI IMPORTAZIONE PER LA TUA CONSOLLE E IL TUO COMPUTER

NON SI EFFETTUANO VENDITE PER CORRISPONDENZA - DOMENICA APERTO

MAX PUBBLICITA'snc 39740473

VIA DEL CLEMENTINO,95

TEL. 06/6867475 FAX 06/6865203

Disponibili:

Sony Playstation
Sega Saturn
Nec PcFx
Bandai Playdia

Per informazioni telefonare

NEL DI ROMA

AI RIVENDITORI

SPONSOR UFFICIALE CAMPIONATO MONDIALE RALLY

9° RALLY DI SARDEGNA

IMPORTAZIONE DIRETTA
VIDEOGIOCHI - CONSOLE E ACCESSORI

OFFERTE OGNI MESE

VASTO ASSORTIMENTO
IN STOCK

SEGA Nintendo

PREZZI CONCORRENZIALI

CASH & CARRY

CORTESIA, CHIAREZZA E
COMPETENZA

OLTRE 500 TITOLI

SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA

MEGA DRIVE GAME BOY
SUPER NINTENDO GAME GEAR

PROMO VIDEO

PROMOVIDEO s.r.l.
VIA CESARE BATTISTI, 14 - 21011 CASORATE SEMPIONE (VA)
TEL. 0331/296300 r.a. FAX 0331/799935

ORARI D'APERTURA (dal lunedì al venerdì) ore 9.00→12.30, 14.00→18.00

Tutti i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari

VIDEOLAND

VIDEOLAND SNC VIA PECCHIO 2 - MILANO MM LORETO
TEL 02/29402806 - FAX 29525146

FINALMENTE IL MOMENTO È ARRIVATO!

Noleggio e vendita a prezzi incredibili di:

SEGA SATURN
SONY PLAYSTATION
3DO
NEO GEO CD
CD 32X
SUPER NINTENDO
MEGA DRIVE

RITIRO E VENDITA DELL'USATO
SUPER OFFERTISSIME OGNI MESE

PAGAMENTO CON CARTE DI CREDITO:
VISA - AMERICAN EXPRESS - CARTA SI' - DINERS
VENDITA TELEFONIC A CON CARTA DI CREDITO

SEGA SATURN
£.1,299,000

PER INFORMAZIONI & ORDINI TELEFONARE TUTTI I GIORNI DALLE 9 / 13 E DALLE 15,30 / 19,30

TITOLI

DAYTONA USA	£.159,000
VICTORY GOAL	£.159,000
CLOCK WORK KNIGHT	£.109,000
GALE RACER	£.149,000
RAMPO	£.179,000
GOTHA	£.159,000
MYST	£.159,000
PANZER DRAGON	£.159,000
PEBBLE BEACH GOLF	£.159,000
VIRTUA HYDERIDE	£.169,000
DEADLUS	£.159,000

GAME START

OFFERTE !!!!

DONKEY KONG COUNTRY SNES PAL £.89,000

INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER x SNES PAL £.89,000

Servizio vendita all'ingrosso per rivenditori

NBA JAM T.E x SNES PAL £.89,000

SONY PLAYSTATION PS-X
£.1,199,000

TITOLI

RIDGE RACER	£.189,000
TOSHINDEN	£.189,000
GUNNER'S HEAVEN	£.189,000
BOXER'S ROAD	£.189,000
TEKKEN	£.189,000
METAL JACKET	£.189,000
VAMPIRE	£.189,000
PARODIUS PIX	£.189,000
KING'S FIELDS	£.189,000
KIREKEU THE BRADE	£.189,000
MOTOR TOON GP	£.189,000
RAIDEN PROJECT	£.199,000
GUNDAM	£.199,000
RULE OF KEIBA '95	£.199,000
AQUA NOTES H.	£.199,000
ACE COMBAT	£.179,000
H.FORMATION SOCCER	£.TEL.
FIROSOMA	£.179,000
ARK THE	£.179,000

CONSOLES

SNES PAL £.209,000
SNES PAL + STREET F.2 TURBO £-224,000
SNES PAL + STREET F.2 £.224,000
SNES PAL + STARWING £.224,000
SNES PAL + S.MARIO ALL STAR £.239,000
GAME BOY SOLUS PAK £.94,000
GAME BOY + GIOCO A SCELTA £.124,000
GAME BOY + TETRIS £.124,000

OFFERTE GAME BOY
£.49,000

NBA JAM
DUCK TALES
BATMAN ANIM.
TURTLE 3
BUBBLE BOBBLE 2
FELIX THE CAT
DARKWING DUCK
STAR TRECK 3
SPIDERMA 3
TYNI TOONS
MARIO L. 2
MARIO L. 1
WARIO LAND
MICKEY'S CHASE
DONKEY KONG 3
ALADIN
JUNGLE BOOK
WARIO BLAST

FRANCHISING LINE.

IL MONDO DEI VIDEOGIOCHI E' UN MERCATO IN ESPANSIONE. APRI ANCHE TU UN NEGOZIO SPECIALIZZATO O SE SEI GIA' UN RIVENDITORE RIVOLGITI A :

"GAME OVER" - RIMINI
TEL.& FAX. 0541-22045

PER I TITOLI NON IN ELENCO TELEFONARE

PUNTO MAX

BOLOGNA - VIA SABOTINO,8/A
TEL.051/6149620

PUNTO VENDITA

MODENA - VIA BONACINI ,154
TEL.&FAX.059/370967

RITIRO & VENDITA USATO

PARMA - VIA PACIAUDI , 2/E
TEL.0521 / 200147

Via Bertola N°.6 Rimini Tel. & Fax. 0541 / 22045 (adiacente al C.so D'Augusto)

80

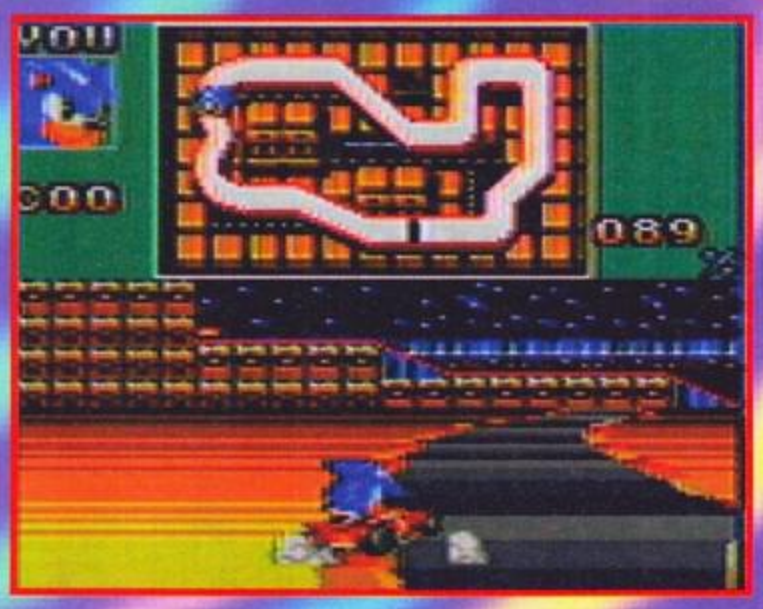
GIOCATORI	1/2
LIVELLI	18
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	2

Mi sembrava strano... troppo tempo è passato dall'ultima apparizione del "simpatico" porcospino blu. E io che speravo fosse diventato la nuova pietanza di qualche ristorante cinese...

Certo un involtino primavera blu farebbe la sua bella figura, ma dubito che alla Sega sarebbero molto entusiasti di questa mia trovata.
C'è da dire che ultimamente i giochi per Game Gear hanno preso una strana piega, dopo che il mese scorso mi son dovuto sorbire un gioco di corse basato sulle celebri moto Kawasaki, ecco che il signor Sega (un uomo dalle grandi occhiaie) decide di sfruttare l'idea per un titolo molto (ma molto) simile, con protagonista il più che scontato Sonic. Ovviamente oltre al solito azzurrone (nome coniato da Lobo per sfottere Superman), fanno la loro bella presenza gli altri eroi della serie, fra i quali figurano Tails, Amy, Eggman (il professor Robotnik per chi non lo sapesse), Knuckle e altri tizi di cui avremo modo di parlare più avanti, nel corso di quest'ammasso di caratteri senza senso (chiamarla recensione, oltre a essere banale, potrebbe risultare offensivo).

Iniziamo col dire che esistono tre tipi di competizione, ovvero Chaos GP, Free Run e Versus: nella prima dovrete scegliere su quale tipo di circuito gareggiare e quindi vedervela con tre avversari (scelti, a seconda, da voi o dal computer), nella seconda si tratta di correre per ottenere il tempo migliore, mentre la terza è attivabile solo se disponete del cavo Gear-to-Gear. A questo proposito vorrei ricordarvi che per giocare in doppio non solo dovrete disporre di due Game Gear, ma anche di due copie del gioco. Avete capito? Una roba spaziale con due z!
Vabbé, dopo questi miei deliri po-

st-merenda (capita, soprattutto quando si lavora in redazione, con tutte le conseguenze che potete ben immaginare), possiamo passare oltre.
Ritornando al discorso competizione, vale la pena di sottolineare che, nella competizione Chaos GP, avrete la possibilità di gareggiare su circuiti di difficoltà variabile: infatti a seconda del tipo di gemma che selezionerete (viola, bianca o blu), varierà di conseguenza anche la complessità delle piste (curve, ostacoli, etc.).
Ovviamente i vari mezzi hanno caratteristiche e potenzialità diverse, andiamo allegramente e spensieratamente a scoprirle, partendo dal solito "tizio blu": Sonic ha la possibilità di accelerare in modo incredibile, ma il suo mezzo non è certo molto manovrabile, Tails invece non ha nessuna abilità particolare (a quando mai ne ha avute?), ma in compenso può saltare sopra i suoi avversari, anche in curva se è necessario.
Amy invece usa tutto il suo tocco femminile per distrarre gli avversari (il che potrebbe scatenare chissà quali pensieri perversi... ma con la grafica del Game Gear la vedo male), mentre il Dr. Robotnik va più sul pesante tirando bombe a tutto spiano, peccato che lasci desiderare come accelerazione. Knuckles, il Sonic-rasta, mena gli avversari che si avvicinano, mentre Fang (ma chi è? E soprattutto, da dove esce?) si esalta spalmando litri e litri d'olio sulla strada, con tutte le conseguenze del caso, e infine la versione meccanica del caro Sonic (lo ammazzo) che, incredibile ma vero, si chiama Metal Sonic! Che fa? E' veloce, ancor più di Sonic e può usufruire di un'accelerazione che lo porta a velocità smodata.
Sul percorso comunque sono presenti dei power-up niente male, che vi consentiranno di raggiungere velocità assurde o di lanciare mine o di andare a dormire, cosa che in questo momento farei più che volentieri, se non fosse che Marco mi tiene incatenato al Macintosh.
Beh, tagliamo corto: così vi dico cosa ne penso di questa nuovo e mirabolante gioco per Game Gear (incomincio a non sopportare più le console portatili). Una cosa ve la dico subito: se avete Kawasaki Superbikes non so fino a che punto vi convenga acquistare questa cartuccia, infatti Sonic Drift offre ben poco di nuovo, sia come routine che come gioco.



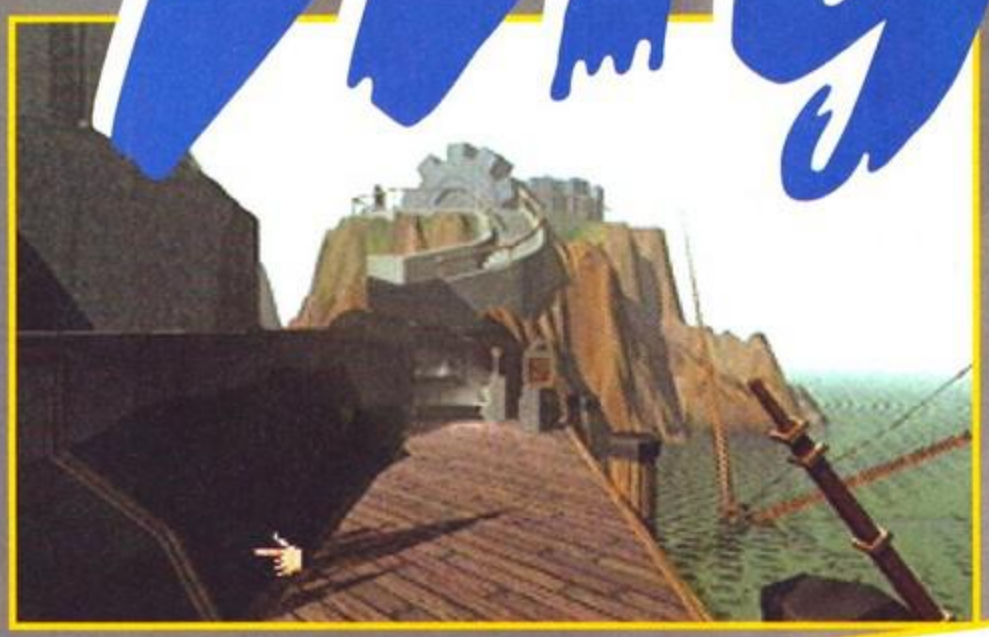
E' anche vero che esistono delle eccezioni, sotto forma di bonus, che lo rendono un po' più vario rispetto al suo diretto concorrente, ma certo non si può parlare di una giocabilità portata all'estremo; tanto per dire, un titolo come MicroMachines 2 è mille volte meglio e non vi costringe a comprarvi due copie del gioco per utilizzare la modalità a due giocatori.
Insomma un titolo carino, ma non vi aspettate di giocarci per più di qualche giorno, a meno di non trovare un amico con Game Gear, cavo e soprattutto i soldi per comprarsi un'altra cartuccia.

TMB

SEGA	
GRAFICA + Veloce - Essenziale	85
SONORO - Mediocre	69
GIOCABILITA' + Divertente + Soprattutto in due	84
LONGEVITA' - Discretamente noioso	70
SEGA	80

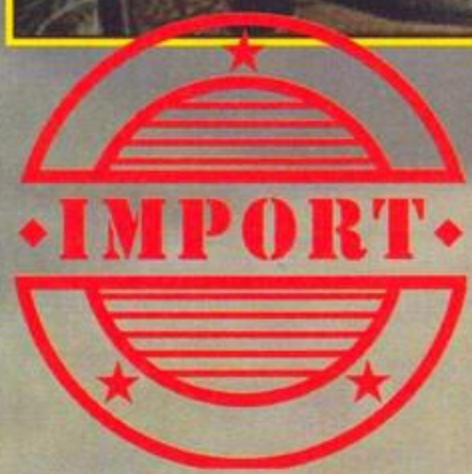
GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

Myst



Mistero, magia, apparizioni, sparizioni... No non siamo a Drive In ma stiamo per immergerci nel mondo di Myst e volevo preparare l'atmosfera.

Dopo la conversione di Street Fighter per PC pensavamo non ci fosse più nulla di che meravigliarsi nel variopinto mondo dei videogiochi, soprattutto per quel che riguarda le console. Invece siamo stati puntualmente smentiti. Per il Saturn è giunto tra noi Myst, direttamente dalla Cyan Inc.!
Potevamo aspettarci la conversione di uno shoot 'em up, oppure di un RPG, ma non una conversione di un gioco costituito al 99% da puzzle e intelligenza. Ma va bene così. Ormai i PC stanno diventando sempre più delle console (ma non solo), quindi perché le console non dovrebbero diventare dei PC (sempre che questo sia il loro destino, cosa che non credo e non spero proprio)?
Ma concretizziamo questa distesa di parole in una recensione che abbia un senso. Visto che la maggior parte dei consolemaniaci non dovrebbe aver visto Myst, per ovvi motivi di differenze hardware, cercherò di riassumere brevemente la storia del gioco.
Uscito in Italia esattamente un anno fa (sempre che adesso sia il mese di giugno) con l'intento di strabiliare le folle per l'originalità della trama (e su questo non ci piove), non ebbe subito il successo desiderato (o almeno quanto quello riscontrato negli Stati Uniti), vuoi per la mancanza di scene animate (ma per i PC di un anno fa e soprattutto per l'ambiente Windows non era poi così grave), vuoi per la scarsa giocabilità riscontrata dagli smanettoni, o per altre ragioni. In effetti Myst si



presenta (come videogioco di successo) a una cerchia di videogiocatori che, a mio parere, tende a diminuire se prendiamo in considerazione la popolazione dei possessori di Saturn.
L'isola di Myst è un immenso puzzle contenente altri puzzle che a loro volta devono essere risolti con altri puzzle ancora. Sparse per tutto il territorio dell'isola sono disseminate diverse locazioni come un planetario, una biblioteca, un galeone sommerso, una torre con l'orologio e altro ancora che dovrete, per forza di cose, visitare.
Fra le stranezze di questo mondo una sola cosa è quantomeno

comprensibile e cioè che la libreria è in assoluto la locazione più importante del gioco. Da qui potrete riconoscere (grazie alle mappe e ai vari testi lasciati da un misterioso individuo che vi ha preceduto sull'isola, tale Atrus) le locazioni e i modi per risolvere i puzzle che celano.
Naturalmente bisogna avere non poco intelletto... Vi faccio un esempio. C'è una locazione sommersa, il galeone, che naturalmente va esplorata (tengo a precisare che non c'è un ordine con il quale risolvere gli indovinelli, il che vi lascia parecchia libertà di azione). Il problema è: come far scattare il meccanismo che farebbe riemergere il vecchio veliero? Dirigetevi nella libreria e cercate

un libro che parli della nave, quindi prendete nota dei disegni delle costellazioni ivi rappresentate. Mediante la mappa nella stessa libreria potete scoprire il collegamento che c'è fra le costellazioni e il planetario, ovvero una serie di date. Inserite le date nel computer del planetario e scoprirete a quali simboli corrispondono. Andate quindi nel bosco, alla vaschetta per gli uccellini con un galeone in miniatura sommerso al suo interno (notate qualche similitudine?).
In apposite colonnine attivate solo i simboli corrispondenti alle date, quindi fate scattare la leva (ogni locazione ha una leva da far scattare) e vedrete il modellino di galeone emergere dalla vasca, al pari del vero galeone. Al che potete dirigervi al vascello. In effetti vi ho descritto una locazione abbastanza importante in quanto all'interno del veliero (così come in tutte le locazioni importanti) troverete un oggetto che vi permetterà di viaggiare nel tempo o nello spazio, a seconda di quello che trovate, per scoprire le altre tre isole del gioco.
Quindi in Myst non avete altro che da esplorare e risolvere, risolvere ed esplorare.
Però c'è un "ma" (o "ma c'è un 'però':"): Myst per Sega Saturn, in Italia, non avrà vita facile. A parte le già citate carenze dal punto di vista di giocabilità e immediatezza per i possessori di console, il gioco è interamente in giapponese. Quanto questo influenzi il gioco è difficile da dire (Piermarco Rosa ha finito la versione per PS-X in giapponese...), ma i testi hanno a mio avviso una discreta importanza perché, anche se non strettamente necessari ai fini della risoluzione del gioco, indirizzano comunque nella direzione giusta - dipende poi dalle capacità di ognuno di noi... In ogni caso i testi giapponesi tolgono un po' dell'atmosfera contenuta nei racconti e rappresentano un problema per il pubblico italiano. Per quanto riguarda la conversione in se stessa non la vedo migliorata, in alcuni casi è peggiore per quel che riguarda risoluzione grafica e compressione. Notevole invece la velocità di caricamento delle scene (forse perché ci sono un sistema operativo e un ambiente grafico in meno?), ma non so

quanto, lo preciso ancora una volta, valga la pena di acquistare questo gioco in Italia mentre ancora è in giapponese...

Hype

SATURN	
GRAFICA + renderizzazioni superlative - mancanza di animazioni	87
SONORO - non sempre perfetto	80
GIOCABILITA' - per soli cervelloni	73
LONGEVITA' + abbastanza lunga se non siete pratici - abbastanza corta con CD Magazine	80
SUNSOFT	80

DDIS S.R.L.

COMPUTER ONE AFFILIATO

CONSOLLE · VIDEOGIOCHI · ACCESSORI · ACQUISTIAMO E PERMUTIAMO IL VOSTRO USATO

PIAZZA DI PONTE LUNGO, 31 • ROMA
TEL. 06/7016436 • FAX 70303635

OLTRE 1.000 TITOLI • 200 MQ DI ESPOSIZIONE • ORARIO DI APERTURA 9-13/16-20

SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO - VERS. ITALIANE

ANIMANIACS	99.000
BATMAN E ROBIN	179.900
BRUTAL	99.900
CLAYFIGHTER 2	145.000
CLAYMATES	129.900
CLIFFHANGER	69.900
DESERT FIGHTER	89.900
DOUBLE DRAGON V	99.900
EARTH WORM JIM	69.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	**69.900**
FINAL FIGHT 2	**69.900**
FIRST SAMURAI	99.900
FULL THROTTLE	129.900
FUN'N GAMES	79.900
GOOFY TROOPHY	49.900
HEBEREKES	89.000
HURRICANES	99.900
INDY CAR MANSELL	**99.900**
ITCHY E SCRATCHY	145.000
JAMES POND'S	59.900
JELLY BOY SUPER	119.900
JURASSIC PARK	**49.900**
KICK OFF	**39.900**
KIDKLOWN IN C.CHASE	99.000
LEMMINGS 2	159.900
LEMMINGS	49.900
METAL MARINES	89.900
MICHAEL JORDAN	79.900
MICROMACHINES	139.900
MIGHTY MAX	119.900
MORTAL KOMBAT	**49.900**
NBA JAM	**69.900**
NBA JAM TOURN.EDIT	**129.900**
NFL QUART. CLUB	165.000
PINBALL FANTASY	109.900
PITFALL	139.900
POWER DRIVE	119.900
POWER RANGERS	119.900
R-TYPE III	129.900
RISE OF THE ROBOTS	**99.900**
SEA-QUEST	59.000
SECRET OF MANA	139.900
SHAQ-FU	**99.900**
SMASH TENNIS	99.900
SOCCER KID	99.900
SPARKSTER	119.900
SPIDER-MAN	129.900
STAR WING	39.000
STREET RACER	**109.900**
STUNT RACE	119.900
SUNSETRIDERS	99.900
SUPER DROPZONE	129.900
SUPER MARIO WORLD	39.900
SUPER MORPH	89.900
SUPER PANG	**79.900**
SUPER PUNCH-OUT	**59.000**
SUPER TENNIS	49.900
THE INCREDIB.HULK	**39.000**
THE LION KING	**89.900**
THE PAGEMASTER	119.900
TINY TOON 2 WILD.	135.000
TROY A.FOOTBALL	139.900
TRUE LIES	139.900
VIRTUAL BART	59.900
VORTEX	99.900
WARIO'S WOODS	119.900
WARLOCK	119.900
WORLD CUP STIKER	129.900
WORLD LEAGUE BAS.	49.900
X-KALIBER 2097	99.000
X-MEN	159.900
YOGI BEAR'S	129.900

SUPER NES - VERSIONI U.S.A.

ADDAMS FAMILY 3	139.900
AEROACROBAT 2	109.900
ALFRED CHICKEN	89.900
ANIMANIACS	99.000
BALLZ 3D	125.000
BARKLEY JAM	119.900
BATTLECLASH	29.900
BEBE'S KIDS	39.900
BONKERS	109.900
BRANDISH	149.900
BUBSY II	119.900
CANNONDALE CUP	139.900
CHAVEZ	89.900
CHAVEZ II	126.900
CLAYMATES	99.900
DENNIS THE MENACE	99.000
DINO DINI'S SOCCER	129.900
DONKEY KONG COUNTRY	99.900
DOUBLE DRAGON V	99.900
DRAKKEN	29.900
EEK THE CAT	89.900
EXTRAINNINGS	29.900
FIEVEL GOES WEST	99.900
FIGHTER'S HISTORY	149.900
FRANKENSTEIN	139.900
FULL THROTTLE	139.900
GHOUL PATROL	99.900
GP-1 PARTE 2	139.900
GREAT CIRCUS MYST.	59.000
HAMMER LOCK WREST.	109.900
HARDBALL III	119.900
HURRICANES	99.900
INTERNATIONAL SUPERSTAR	159.900
JOE & MAC 2	89.900
KID KLEETS	99.000
LIBERTY OR DEATH	129.900
LORD OF DARKNESS	139.900
LORD OF THE RING	124.900
MAGIC BOY	99.000
METAL MORPH	145.000
MICHAEL JORDAN	79.900
MIGHT AND MAGIC 3	145.000
MORTAL KOMBAT 2	119.900
MYSTIC QUEST	69.900
NCW	127.000
NFL QUARTERBACK	165.900
NICKELODEON GUTS	130.000
NOBUNAGA'S AMB.	99.900
PACMAN 2	129.900
PUSH-OVER	29.900
RADICAL REX	99.000
RAPJAM VOL ONE	119.900
RETURN OF THE JEDI	119.900
REX RONAN	89.000
ROCKO'S	99.900
SHAQ FU	135.000
SHIEN'S REVENGE	135.000
SIM ANT	89.900
SNOW WHITE	109.900
SPECTRE	99.900
SPEED RACER	115.000
SPIDER-MAN	129.900
SPIKE MCFANG	99.900
STAFOX	59.900
STONE PROTECTORS	119.000
STREET HOCKEY 95	145.000
SUPER BASES 2	169.900
SUPER BRAWL WREST.	129.900
SUPER GHOULS'N G.	69.900
SUPER GODZILLA	99.900
SUPER HQ	49.900
SUPER STREET F.II	79.900
SUPER TROLL	135.000
SUPERMARIO ALLSTARS	139.900
TECMO S.BASEBALL	145.000
THE CHAOSE ENGINE	89.900
THE CHESSMASTER	99.900
THE FLINSTONES 2	145.000
THE IGNITION FACTORY	119.900
THE JETSONS	110.000
THE PAGEMASTER	119.900
THE ROCKETEER	39.900
THE TICK	129.900
THE UNTOUCHABLES	99.900
THE WIZARD OF OZ	79.900
TINY TOON	49.900
TOYS	29.900
TRODDLERS	69.900
ULTIMA RUNES OF VIRT 2	149.000
ULTIMA THE BLACK	99.000
WE'RE BACK	79.900
WILD QUEST	99.000
WORLD LEAGUE SOCC.	69.900
X-KALIBER 2097	99.000
YOGI BEAR	129.900
ZOOL	99.900

SUPER FAMICON - VERS. JAPAN

3*1	109.900
ACTRAISERS	29.900
ADVENTURE ISLAND	29.900
FINALSET	79.900
GREAT...	19.900
LEMMINGS	49.900
NATSUME	99.900
NOSFERATU	119.900
PRIME GOAL	79.900
PRO SOCCER	39.900
RETURN OF DOUBLE	49.900
SKY MISSION	29.900
STRIKE GUNNER	19.900
SUPER FIRE PRO WRES	19.900
SUPER KICK OFF	49.900
SUPER STADIUM	29.900
TETRIS FLASH	119.900

ACCESSORI

ADATT. PER SUPER NES GIOCHI JAPAN	25.000
CONVERTITORE PAL SUPER NES	39.900
PROLUNGA JOYSTICK SUPER NES	25.000
ALIMENTATORE PER SUPER NES	29.900
ADATTATORE FAMICON-NES-NINTENDO	19.900
ADATTATORE UNIVERS FX	39.900
ADATTATORE X-TERMIN 2	39.900
SUPER GAME BOY PER SUPER NINT.	119.900
ADATTATORE JOY SUPER NES	29.900
ROM CARD ART OF FIGHT	19.000
ROM CARD MORTAL KOMBAT	19.000
ROM CAR FATAL FURY 1-2	19.000
ADATTATORE RAGGI INFRAROSSI	69.900
ROM CARD RISE OF THE...	19.900
ROM CARD CLAY FIGHT 2	19.900
JOYPAD ENFORCER 2 PER SUPER NES	55.000
JOYPAD GIG SUPER NINTENDO	39.900
JOYPAD SPEEDPAD PER SUPER NES	39.900
JOYPAD PLUS PER SUPER NES	49.900
JOYPAD CYBER PROGR. SUPER NES	79.900
JOYSTICK F-5 PER SUPER NES+MEGA DRIVE	69.900
JOYSTICK MILLENIUM PER SUPER NES	49.900
JOYPAD SN PROPAD PER SUPER NES	39.900
JOYPAD DUAL TURBO PER SUPER NES	89.900
JOYSTICK MX-311 PER SUPER NES	59.900
JOYPAD ENFORCER 1 PER SUPER NES	39.900
JOYSTICK SCORE MASTER	69.000

S. NINTENDO (PAL) + S. STREET FIGHTER II L. 229.900

GAME GEAR

COLOR PORTABLE VIDEO GAME SYSTEM

ADDAMS FAMILY	49.900
ALADDIN	**49.900**
ALIEN 3	49.900
ALIEN SYNDROME	49.900
AMES BOND 007	69.900
ARCH RIVALS	39.900
AX BATTLER	49.900
BASEBALL 95	85.000
BASEBALL JAPAN	19.900
BATTER UP	39.900
BERENSTAIN BEARS	79.900
BLACKJACK	49.900
CHAKAN	39.900
CLIFFHANGER	69.900
COCA COLA KID	59.900
COOL SPOT	49.900
COSMIC SPACEH.	39.900
DAFFY DUCK	79.900
DEEP DUCK TROUB.	59.900
DEVILISH	49.900
DR ROBOTNIK'S	59.900
DRACULA	**49.900**
DRAGON	79.900
DROPZONE	59.900
DYNAMITE HEADDY	69.900
EAR WORKS	69.900
ECCO THE DOLPHINE	59.900
EVANDER BOXING	59.900
F-1 FORMULA ONE	**49.900**
FANTASY ZONE	44.900
FRED COUPLES	79.900
GEORGE FOREMAN'S	**49.900**
GP RIDER	59.900
GREENDOG	39.900
HOOK	29.900
HURRICANES	79.900
JAMES POND	64.900
JOE M.FOOTBALL	39.900
JURASSIC PARK	29.900
LEADERBOARD	39.900
LEGEND OF ILLUSION	**69.900**
LEMMINGS	49.900
MADDEN 95	75.000
MAN OVERBOARD	59.900
MARBLE MADNESS	39.900
MONSTER TRUCK	**49.900**
MORTAL KOMBAT 2	**59.900**
MORTAL KOMBAT	**39.900**
MS PAC MAN	69.900
NBA ACTION	69.900
NBA JAM	**39.900**
NBA JAM TOURN.EDIT	**75.000**
NFL FOOTBALL 1995	87.000
PAC-ATTACK	49.900
PAPERBOY 2	39.900
PENGO	39.900
PGA TOUR GOLF II	69.900
PINBALL DREAMS	49.900
POKER F.P.GIN	49.900
POPILS	39.900
PREDATOR 2	59.900
PRINCE OF PERSIA	49.900
REN STIMPY	69.900
RIDDICK BOWE BOXING	69.900
RISE OF THE ROBOT	85.900
RISTAR	69.900
ROAD RASH	49.900
SHIKINJO	19.900
SLIDER	49.900
SMASH TV	49.900
SONIC CHAOS	49.900
SONIC DRIFT	59.900
SONIC TRIPLE T.	**49.900**
SPIDERMAN X-MEN	59.900
STAR TREK THE N.G.	69.900
STARGATE	79.900
STREETS OF RAGE	49.900
STRIDER RETURNS	39.900
SUPER 15*1	99.000
SUPER GOLF	29.900
SUPER KICK OFF	49.900
SUPER MONACO GP	39.900
SUPER SPACE INV.	49.900
SUPERMAN THE MAN	49.900
SURF NINJAS	59.900
THE INCREDIBLE HULK	59.900
THE JUNGLE BOOK	49.900
THE LION KING	**59.900**
THE OTTIFANTS	59.900
WWF RAW	**49.900**
WIMBLEDON	49.900
WOLFCHILD	49.900
WORLD CUP SOCCER	59.900
WRESTLE MANIA	39.900
GIOCHI USATI GAME GEAR	29900

ACCESSORI

LENTE DI INGRANDIMENTO	29.900
ALIMENT. GAME GEAR ECONOMICO	19.900
BORSA NUBY ATTACHE	39.900
BORSA CARRY GAME GEAR	29.900
BATTERIA RICARICABILE	54.900
ADATTATORE GIOC. MSY	10.000

NEO·GEO CD L. 849.000

MEGA DRIVE

ACTION REPLAY 2	99.000
AEREO ACRO BAT	99.000
AEROBIZ	139.900
AGASSI	39.900
ANIMANIACS	109.900
AQUATIC GAMES	29.900
ART OF FIGHT.	79.900
AWESOME POSSUM	79.900
BALLZ 3D	119.900
BARE KNUCKLE 3	89.900
BARNEY'S HIDE	89.900
BART'S NIGHTMARE	89.900
BASEBALL 2020	69.900
BATTL..DOB..DRAG	89.900
BATTLE TANK	59.900
BATTLETOADS	59.900
BEAVIS AND BUTT.	119.900
BERENSTAIN BEARS	99.900
BLOODSHOT	119.900
BONKERS	99.900
BRETT HULL HOCKEY 95	119.900
BRUTAL	119.900
BUBBLE'N'SQUEAK	79.900
BUBSY	**39.900**
BUBSY II	**69.900**
BUSY TOWN	99.900
CANNON FODDER	119.900
CHUCK ROCK 2	89.900
CLAYFIGHTER	129.900
CLIFFHANGER	59.900
COMBAT CARS	79.900
COOL SPOT	59.900
COSMIC SPACE	69.900
COSMIC SPACEHEAD	99.900
COUNTING CAFE	109.900
CRASH DUMMIES X	69.900
CRUE BALL	49.900
CRYSTAL'S PONY	69.000
DAFFY DUCK IN HOLLY	129.900
DARK WATER	109.900
DAVIS CUP	99.900
DESERT DEMOLITION	115.000
DOOM X 32 X USA	149.900
DOUBLE DRIBBLE	99.000
DRAGON	**59.900**
DUNGEONS E DRAGONS	19.900
DYNAMITE DUKE	29.900
DYNAMITE HEADDY	99.900
ECCO THE DOLPHIN 2	89.900
ECCO THE TIDE...	76.000
EX-MUTANTS	39.900
ETERNAL CHAMPION	**49.900**
FANTASTIC DIZZY	**99.900**
FIFA SOCCER 95	99.900
FUN'N GAMES	99.900
GAUNTLET 4	49.900
GENERATION LOST	119.000
GIOCHI ECONOMICI	19.900
GOLDEN AXE	39.900
GRANDSLAM	49.900
GRINDSTORMER	99.900
GUNSTAR HEROES	99.000
HARDBALL 94	59.900
HOVOC	69.900
HUMANS	49.900
HURRICANES	135.000
I PUFFI	109.900
INCREDIBLE CRASH	119.900
INDY CAR N.MANSELL	**69.900**
ISHIDO	19.900
JAMES BOND 007	69.900
JOE MONTANA F.2	19.900
JURASSIC PARK	**49.900**
KING OF THE MON.2	129.900
LAST BATTLE	39.900
LEMMINGS 2	125.000
MAN OVERBOARD	89.900
MARKO'S MAGIC FOOT.	109.900
MEGA TURRICAN	69.900
MICRO MACHINES	84.000
MIGHTY MAX	119.900
MR NUTS	**59.900**
MUTANT LEAGUE HOC.	49.900
NBA ALL-STAR	**59.900**
NBA JAM TOURN.EDIT	109.000
NFL QUARTER.	149.900
NOBUNAGAS AMBITION	99.900
NORMY'S BEACH.	39.900
OPERATION STARFI5H SNI	129.900
PAC-ATTACK	105.000
POWER RANGERS	119.900
PRO MOVES SOCCER	69.900
RANGER X	79.900
RBI BASEBALL 94	99.900
RED ZONE	99.900
RISE OF THE ROBOT	**69.900**
ROAD RASH 3	129.900
ROBOCOP VS TERMIN.	69.900
ROCK'ROLL RACING	**69.900**
ROM CARD M.KOMBAT	19.000
RYAN GIGGS	69.900
SEA QUEST	149.900
SHAQ FU	**139.900**
SLAMMASTERS	135.000
SNAKE RATTLE.	99.900
SOCKET	89.900
SOLAIL	135.900
SONIC 2	**49.900**
SONIC 3	**69.900**
SONIC KNUCKLES	139.900
SPEED WORLD	139.900
SPIDER-MAN	139.900
STAR TREK	109.900
STREET OF RAGE 2	49.900
STRIDER 2	79.900
SUPER HYDLYDE	29.900
SYLVESTER AND TWEE.	109.900
T2 THE ARCADE.	49.900
TECMO BROWL	69.900
THE INCREDIBLE HULK	**69.900**
THE LAWNMOWER M.	125.000
THE LION KING	119.900
THE TICK	109.900
THOMAS THE.	69.900
TOP GEAR 2	125.000
TREASURELAND	49.900
VIEW POINT	140.000
WARLOCK	119.900
WILD QUEST	79.900
WIMBLEDON	119.900
WINTER OLYMPICS	**59.900**
WOLFCHILD	79.900
WORLD CHAMPION SOCCE.2	129.900
WORLD CUP USA94	**59.900**
X-MEN 2	139.900
XENON	29.900
YOGI BEAR	109.900

ACCESSORI

JOYPAD MG 6 TASTI	24.900
JOYPAD ENHANCER 2 MD	55.000
JOYPAD ENHANCER 2 USAT	39.900
JOYSTICK SPEEDKING MD	39.900
JOYPAD FIGHTER 2 MD	39.900
JOYPAD CHALLENGER MD	25.000
JOYSTICK STAR SV 433	49.900
JOYSTICK MILLENN. MD	49.900
JOYPAD ENHANCER 1 MD	39.900
JOYPAD TIJ-308 INFR. MD	39.900
JOYPAD CYBER PROGR. MD	45.000
JOYSTICK MD FIGHTER 1	39.900

MEGA DRIVE 2 (PAL) L. 199.900

GAME BOY

4*1 FUN PAK VOL 2	66.900
ALFRED CHICKEN	59.900
ALIEN OLYMPICS	69.900
ALL-STAR CHALLENGE 2	59.900
AMAZING TATER	49.900
ATOMIC PUNK	49.900
BATMAN THE ANIMATED	49.900
BATTLE BULL	39.900
BATTLETOADS DOUB.D.	69.900
BLASTER MASTER	39.900
BOOMER'S ADVENT.	49.900
BOULDER DASH	39.900
BOXING	39.900
BUBBLE BOBBLE 2	39.900
CHAMPIONSHIP POOL	59.900
CHOPLIFTER 3	69.900
CLIFFHANGER ITALY	65.900
CONTRA WARS	59.900
COOL WORLD	59.900
COSMOTANK	49.900
CYRAID	49.900
DAYS OF THUNDER	49.900
DENNIS	59.900
DEXTERITY	49.900
DONKEY KONG	49.900
DR FRANKEN	49.900
EXCELLENT	49.900
FIFA INTERN.SOCCER	79.900
GARFIELD	69.900
GARGOYLE'S QUEST	29.900
GEORGE FOREMAN'S	49.900
GLI SBULLONATI	49.900
GOLF CLASSIC	32.000
GREMLINS 2	49.900
HAL WRESTLING	55.000
HAMMERIN'HARRY	69.900
HIGH STAKES GAMB.	29.900
HUNCHBACK	49.900
I PUFFI	49.900
IL RE LEONE	89.900
ISHIDO	49.000
ITCHY E SCRATCHY	49.900
JELLY BOY	65.000
JURASSY PARK 2	59.900
LAST ACTION HERO	49.900
LAWNMOWER MAN	39.900
MARBLE MADNESS	49.900
MAX	29.900
MEGALIT	49.900
MICROMACHINES	69.900
MILON'S CASTLE	49.900
MISSILE COMMAND	49.900
MONSTER TRUCK WARS	32.000
MR CHIN'S	29.900
MR NUTZ	69.900
MUHAMMADALI AMER	49.900
MUHAMMADALI ITAL	49.900
NINJA BOY 2	39.900
NINJA TARO	49.900
NOBUNAGA'S	39.900
OUT OF GAS	59.900
PAC-ATTACK	65.000
PAPERBOY 2	29.900
PARASOL STARS	49.900
PARODIUS	51.000
PENGUIN WARS	39.900
PIMBALL FANTASY	69.900
POWER MISSION	19.900
POWER RACER	59.900
PREHISTORYK MAN	69.900
PRINCE VALIANT	39.900
QBILLION	45.000
RAGING FIGHTER	39.900
ROBIN HOOD	49.900
ROLAN'S CURSE 2	49.900
SEAQUEST DSV	32.000
SERPENT	59.900
SNEAKY SNAKES	49.900
SPEEDBALL 2	49.900
SPLIT 2	35.000
SPORTS ILL.X KIDS	49.900
STARGATE	59.900
STOP THAT ROACH	59.900
SUMO FIGHTER	49.900
SUPER BATTLETANK	59.900
SUPER CHASE H.Q	39.900
SUPER STARS	39.900
TARZAN	39.900
TAZMANIAN DEVIL	49.900
TENNIS GAME BOY	49.900
TESSERAE	49.900
TETRIS FLASH	49.900
THE FIDGETTS	59.900
THE MAIN EVENT	59.900
THE PAGEMASTER	69.000
THE PUNISHER	49.900
TINY TOON 2	59.900
TOTAL CARNAGE	49.900
TRUE LIES	59.900
VEEDIOTS USA	49.900
WARIOLAND	59.900
WAVE RACE	49.900
WHEEL OF FORTUNE	44.900
WILD SNAKE GBOY	64.900
WINTER OLIMPYCS	49.900
WWF RAW	32.000
ZEN INTERGALACTIC	59.900

ACCESSORI

HANDY POWER KIT	59.900
B ORSA NUBY ATTACHE	39.900
LENTE+LUCE	19.900
BATTERIA RIC.+ALIMENT. ECONOM.	39.900
BORSA PLAY E CARRY	39.900
ADATTATORE PER 4	39.900
ADATTATORE PER MACCHINA	19.900
SCHERMO IN PLASTICA	9.900
HANDY SPORT	55.000
GUSCIO MELICONI	19.900
BATTERIA RIC.+ALIMENT.	39.900
BORSA CARRY-CASE	29.900

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA
SPESE DI SPEDIZIONE L. 5.000 ORDINARIO, L. 10.000 URGENTE
RIPARAZIONE, RICAMBI E ASSISTENZA IN SEDE

PREZZI IVA INCLUSA • CONTATTATECI PER INFORMAZIONI SUI GIOCHI NON PRESENTI NELL'ELENCO

PROPOSTE GRAFICHE (06) 78344417

PRODOTTI IN QUESTA PAGINA APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - OFFERTE VALIDE FINO AD ESAURIMENTO SCORTE

I NOMI ED I MARCHI RIPRODOTTI

MEGA DRIVE . GAME GEAR . MASTER SYSTEM . SUPER NES . GAME BOY . SEGA 32 X

SEI UN RIVENDITORE?

MASTER PACK GAME GEAR
BATTERY PACK RICARICABILE, LENTE, LUCE, BORSA, ALIMENTATORE, KIT PULIZIA.

MASTER PACK GAME BOY
BATTERY PACK RICARICABILE, LENTE, LUCE, BORSA, ALIMENTATORE, KIT PULIZIA.

Db-Line REGALA

MINI ARCADE
CON IL MINI ARCADE IL GAME BOY DIVENTA UNA SUPERCONSOLE LUCE, LENTE, AMPLIFICATORE E UN UTILE ALLOGGIAMENTO.

PRO PLAYER
HA TUTTE LE FUNZIONI CHE HAI SEMPRE SOGNATO. PER MEGADRIVE E SUPERNINTENDO.

SUPER PRO POUCH
LA BORSA PORTA CONSOLE UNIVERSALE. ALLOGGIAMENTI PER GAME BOY E RELATIVE CARTUCCE.

MEGAGRIP IV
UN JOYSTICK DALLE FANTASTICHE PRESTAZIONI PER MEGADRIVE.

MEGAMASTER II
IL SUPER JOYSTICK COMPATIBILE PER MEGADRIVE E MASTER SYSTEM.

TUTTI I NOMI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI.

OFFERTA VALIDA FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

PER OGNI NUOVO RIVENDITORE CHE ENTRO FINE MESE EFFETTUERA' UN ORDINE DB- LINE REGALERA' 2 PRODOTTI FRA QUELLI PUBBLICIZZATI ED AUTOMATICAMENTE VERRA' INSERITO NEL SERVIZIO NOVITA' SETTIMANALE.

SEI GIA' UN NOSTRO CLIENTE? ALLORA PER TE INIZIA IL DB-DAY!

TELEFONACI IL 13 GIUGNO

IN QUESTO GIORNO I PREZZI DB-LINE IMPAZZIRANNO!
30 ARTICOLI A TUA DISPOSIZIONE A PREZZI IMBATTIBILI!

DISTRIBUZIONE SU SCALA NAZIONALE SOLO PER RIVENDITORI
I NOSTRI PUNTI DI FORZA? SERVIZIO NOVITA' CON PROMOZIONI E SUPER-OFFERTE SETTIMANALI - PRODOTTI ORIGINALI E GARANTITI
CENTRO ASSISTENZA E RIPARAZIONE
SERVIZIO INFORMAZIONI AUTOMATICO 24/24h. - VOXonFAX 0332/767360

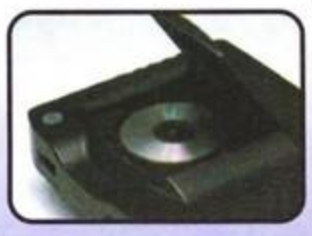
DB-LINE srl -V.LE RIMEMBRANZE 26/C - 21040 BIANDRONNO (VA)
TEL. 0332/819104 - 767270 - FAX 0332/767244 - 819044 - VOXonFAX 0332/767360
bbs: 0332/706739 - 767277

GEVIN®

CORPORATION

DISTRIBUTORE ESCLUSIVO UFFICIALE PER L'ITALIA

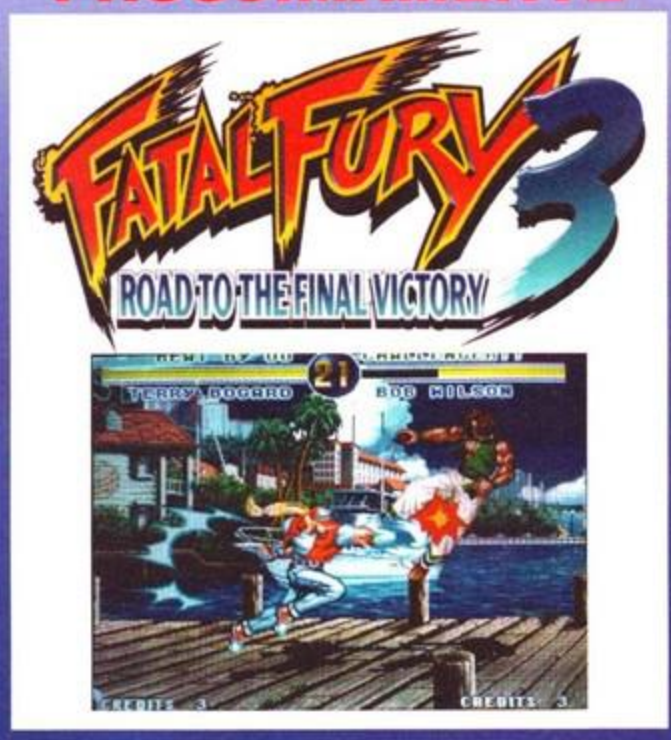
NEO·GEO CD



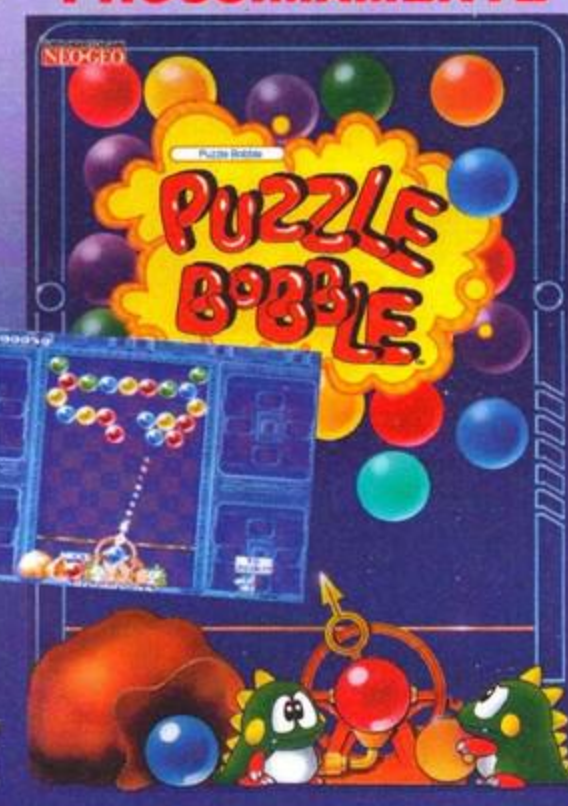
OPTIONS

- NEO GEO CD CONTROLER PRO
- NEO GEO CD PAD CONTROLERS
- NEO GEO CD AC/DC ADAPTER (100-240)
- NEO GEO CD STEREO AV CABLE
- NEO GEO CD RGB CABLE

PROSSIMAMENTE



PROSSIMAMENTE



NEO GEO CD

LA CONSOLE DELLA NUOVA GENERAZIONE

GEVIN srl CORPORATION
Via Nuova Poggioreale, 163 A/b - 80143 NAPOLI Tel. (081) 281582 PBX • Fax (081) 5546641

88

GIOCATORI	1
LIVELLI	
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Finalmente, dopo millenni di sanguinose guerre nella storia umana, la pace è a portata di mano: il mondo è infatti unito in una sola federazione e il pericolo di una guerra mondiale tra nazioni è definitivamente debellato. Peccato che nessuno abbia pensato alla guerra civile.

Le guerre proseguono infatti tra diverse fazioni all'interno della federazione, e come se tutto ciò non bastasse ci si mettono anche i terroristi (che ultimamente, non so se avete notato, pullulano nelle simulazioni e negli shoot 'em up in quanto cattivi senza appello e massacrabili senza rimorso). Ma la soluzione al problema esiste, e ci viene offerta dalla tecnologia sotto forma della nuova arma definitiva, capace con la sua sola presenza di intimorire e reprimere qualsiasi guerriglia, i Metalhead. Si tratta di veri e propri arsenali ambulanti, molto più versatili e funzionali dei normali carri armati non solo per l'enorme mole (sono alti come un palazzo), ma per la forma antropomorfa che consente loro di spostarsi su qualsiasi terreno.

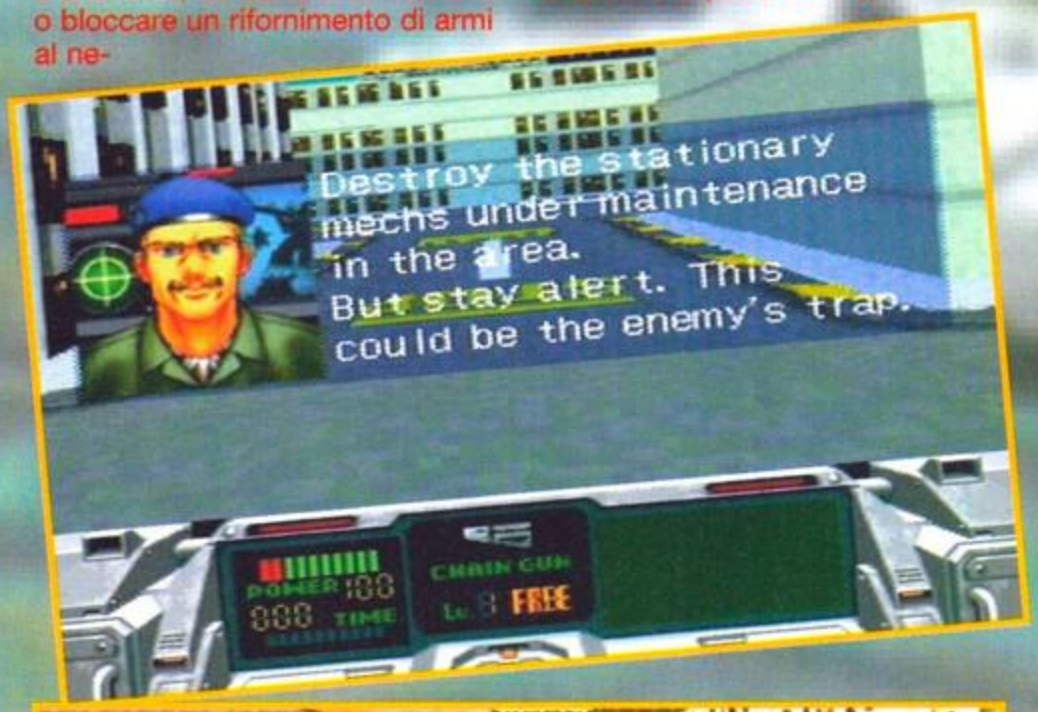
Peccato che ce li abbiano anche i terroristi.
Li trovo regolarmente acquistati sul mercato nero, e adesso anche loro dispongono di una varietà di modelli con cui possono fare ben più danno di quanto non facessero prima. La soluzione risolutiva è sempre la stessa: bisogna trovare il solito pollo, infarcirlo di cosette come il patriottismo, il dovere, l'onore e il coraggio, e mandarlo da solo a spazzare via i terroristi uno a uno.
Questi in soldoni gli antefatti di uno dei giochi più attesi (almeno io lo aspettavo ansipsamente) per 32X. Metalhead fa infatti parte del genere "robottoni" inaugurato con il vecchissimo Mechwarrior dell'Activision ormai diversi annetti addietro su PC, ma che mi è sempre piaciuto moltissimo. E non solo a me, visto che, al momento, i giochi di questo genere pullulano, specie su PC (Iron Assault e Metaltech solo per citarne un paio) ma anche su console, con lo shoot 'em up per

Jaguar. Ma l'attesa era anche giustificata da qualche foto e un paio di filmati che avevo visto sul gioco: che il 32X un po' di poligoni texturati li sapesse far muovere già lo avevamo visto con Doom, ma Metalhead colpisce sicuramente per la grafica, entra quasi in concorrenza con prodotti del ben più potente PC come Iron

ambientato, di notte o di giorno, tra palazzi di città o cunicoli sotterranei (questo per i cinque o sei livelli che ho visto), tutti poligonali e discretamente disegnati. A dire il vero la visuale non è unica: si può scegliere tra quella dalla testa (di latta) del Mech, quella dal ventre e una vista da dietro. C'è anche una quarta visuale esterna,

lità visto che è praticamente impossibile inquadrare bersagli e sparare.
Ogni livello è diviso in tre missioni "a tema": si tratta di dare l'assalto a una città, far saltare un reattore o bloccare un rifornimento di armi al ne-

andare in giro per la città sparando a tutto ciò che si muove fino ad arrivare all'obiettivo della missione. Ogni nemico distrutto, ogni secondo risparmiato e ogni pezzo d'armatura (della vostra,



MAO

Ovvero Iron Assault sul Megadrive! Il gioco della italianissima Graffiti uscito qualche mese fa per PC sotto etichetta Virgin, non mi aveva entusiasmato. Essendo Metal Head molto simile al titolo citato poco più sopra, soffre più o meno degli stessi difetti (grafica ripetitiva, al pari delle missioni), ma se non altro la grafica, e più in generale tutto il gioco, sono stati a mio avviso curati maggiormente, facendo rimanere come fattore comune una monotonia congenita. Peccato perché i numeri per diventare un classico per 32X Metal Head li aveva proprio tutti! Comunque vale la pena di dargli un'occhiata, se non altro per la pregevole realizzazione tecnica. Se poi siete fanatici di Battletech, il discorso cambia totalmente e dovreste correre a comprarlo: non rimarrete delusi, o almeno lo spero...

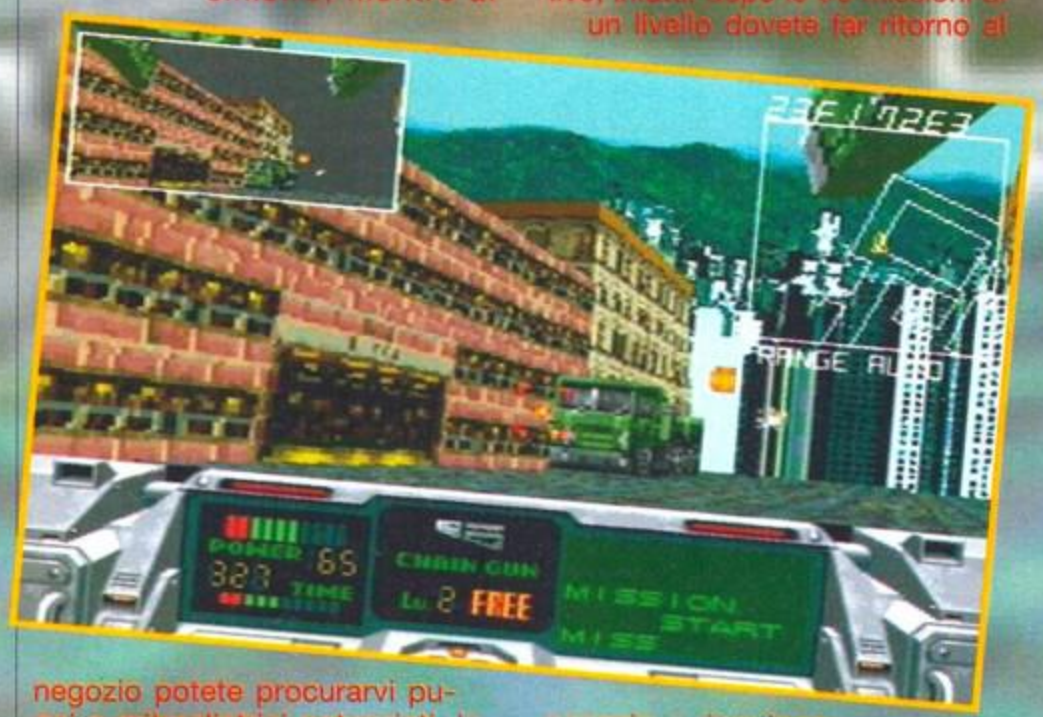
Assault dal punto di vista grafico.
La visuale è infatti in soggettiva dal robottone, e tutto il gioco è

dall'alto sul robot, ma non sono ancora riuscito a capirne l'uti-

mico, ma cambiano solo l'obiettivo della missione e i nemici da affrontare, per il resto Metalhead non è assolutamente un gioco strategico. Avete tempo e energia limitati e dovete semplicemente

naturalmente) intatto significano punti, e i punti, come nel più classico stile di questo tipo di giochi, significano equipaggiamento. Tra un livello e l'altro potete infatti far ritorno alla base e utilizzare i punti

guadagnati in battaglia per "personalizzare" il vostro Mech.
Di base siete dotati infatti di una mitragliatrice sul braccio destro e di semplici cazzottoni su quello sinistro, mentre al negozio potete procurarvi pugni e mitragliatrici potenziati, laser, cannoni e lanciagranate per aumentare la vostra capacità di "persuasione". Tra gli altri gadget ci sono anche cosette simpatiche come l'armatura aggiuntiva, potenziamento dei motori per correre più velocemente, mine e missili multipli. Peccato solo che tutto questo ben di dio vi duri solo per un livello: per qualche strano motivo, infatti, dopo le tre missioni di un livello dovete far ritorno al negozio e riequipaggiare completamente il Mech.



Come dicevo prima, dal punto di vista tecnico Metalhead è davvero notevole. Gli ambienti della città sono un po' ripetitivi, dopo un po' ci si annoia a girare troppo per le stesse strade, ma sono realizzati piuttosto bene. Certo c'è naturalmente un po' di clipping (gli edifici lontani non si vedono e compaiono improvvisamente quando ci si avvicina) ma l'ambiente resta "realistico" e soprattutto l'animazione resta fluida anche quando corriamo con il nostro robottone (qualche difficoltà di controllo è imputabile al joypad ma non certo alla scattosità del gioco).

Per quanto riguarda la giocabilità, ha gli stessi difetti della maggior parte dei giochi di Mech, quasi sempre si tratta di semplici shoot 'em up abbastanza grezzi, e Metalhead non fa eccezione alla regola. Non dico che andarsene in giro con un bestione da 40 tonnellate sia un lavoro di fino ma, bene o male, nel gioco non si fa altro che mettersi davanti al nemico e sparare, anche lo spostamento laterale (quello tipico di Doom per capirci) non serve più di tanto a evitare i colpi dei nemici. E un po' un peccato, perché a mio parere non ci sarebbe voluto molto a correggere una paio di difetticci: come mettere una password fra un livello e l'altro (grave mancanza), permettere di acquistare delle armi permanenti e costruire così, a poco a poco, il Mech personalizzato (senza dover acquistare a ogni livello nuove armi) e aggiungere un minimo di strategia al gioco; la base tecnica c'è ed è notevole, sarebbe bastato affinarlo un po'...

Stefano Giorgi

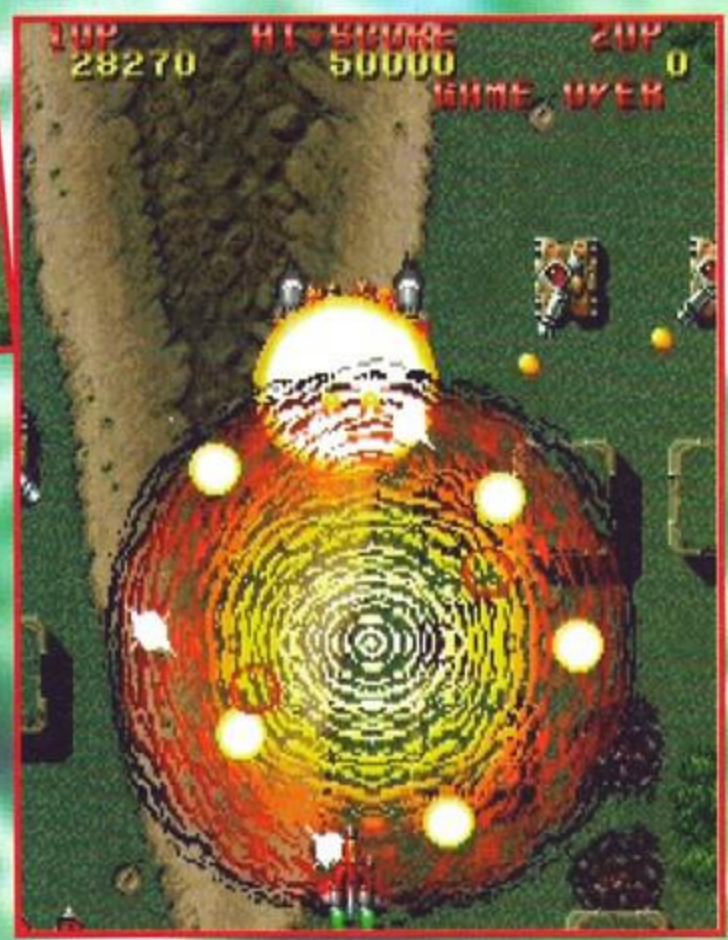
32X	
GRAFICA + Ottimo l'ambiente 3D + Fluidi i movimenti	94
SONORO + Belli gli effetti sonori - Scarso il digitalizzato	88
GIOCABILITA' + Semplice e immediato - Un po' grezzo come shoot 'em up	86
LONGEVITA' - Livelli un po' ripetitivi - Niente password	82
SEGA	88

GIOCATORI	1/2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	4

RAIDEN PROJECT

Questa duplice conversione era annunciata sin da prima che uscisse questa fantasmagorica console; quanti gettoni abbiamo speso in sala giochi, prima per Raiden e poi per Raiden 2! E adesso possiamo avere ambedue i coin op a casa nostra!

Come? Ma è ovvio; acquistando questo CD della Seibu Kaihatsu!
Prima di addentrarci nel mezzo del discorso, facciamo il punto sul fenomeno Raiden.
Allora, per chi ancora non lo sapesse, Raiden è un classico shoot 'em up visto dall'alto, a scorrimento verticale (sebbene ci sia una limitata libertà di scrolling anche lateralmente) che ha fatto furore nelle sale giochi di tutto il mondo, a partire dall'anno della sua creazione, il 1990. Ciò che, ai tempi, elevò Raiden al rango di classico fu la sua mostruosa giocabilità; infatti, negli anni successivi, Raiden fu copiato con più o meno successo da altri sparatutto che si presentarono sulla sua falsariga, introducendo magari delle innovazioni a livello grafico o di concept (maggior numero di pod, armi supplementari, ecc.). In realtà, a parte qualche eccezione (ricordo l'ottimo ASO II, anche conosciuto come Alpha Mission, per l'allora nascente Neo Geo), nessuno di questi prodotti riuscì a eguagliare il successo di Raiden, e questo perché Raiden presentava un aspetto unico, lo stesso che fece di Space Invaders un fenomeno di massa più che un videogame (con la massima felicità della Taito, ai tempi): un'incredibile semplicità unita a un'azione dal ritmo gradualmente incalzante e frenetico.
Tutto ciò a cui si doveva pensare mentre si giocava a Raiden, infatti, era sparare e sopravvivere: niente pod aggiuntivi (solo due erano le armi a nostra disposizione), o velocità da raccogliere per fare schizzare la propria astronave; no, tutto era funzionale e ridotto al minimo per esaltare la caratteristica più importante di un videogioco: quanto "acchiappa" il videomaniaco, cioè, in una sola parola a tutti molto nota, la sua GIOCABILITA'. E quindi, sebbene negli anni che seguirono spuntassero shoot 'em up dalla grafica sempre più sconvolgente, nessuno si dimenticò mai di Raiden, e difatti questo mitico sparatutto fu convertito per tutte le maggiori console (Megadrive e Super Famicom, per esempio) e ancora adesso, a distanza di cinque anni, continuano a spuntarne delle conversioni (l'anno scorso è stata la volta del Jaguar, adesso tocca al Playstation). Anche la stessa Seibu decise, due anni or sono, di smettere di rimanere indifferente al successo della propria creatura (sì, ormai Raiden viveva di vita propria) e, non insensibile alle migliaia di voci che si levavano da ogni parte del globo, fece uscire il seguito di Raiden, bissando (impresa difficile ma, come è stato dimostrato, possibile) il successo del primo episodio.
Raiden 2 presenta la stessa struttura di Raiden. Le aggiunte sono unicamente rappresentate da un nuovo tipo di smart bomb (che così passano a due) e da un nuovo tipo di arma, una specie di fulmine energetico che è attratto dalle astronavi nemiche. La grafica, inoltre, risulta (com'era ovvio aspettarsi per stare al passo coi tempi) di gran lunga migliorata: curate sino allo spasimo sono le animazioni dei velivoli nemici e le loro esplosioni (mai viste di così



belle); alcuni di essi, infatti, esplodono disintegrandosi in decine di detriti che precipitano al suolo (creando delle nubi di fumo e lasciando dei crateri); altri, se opportunamente colpiti, perdono gradualmente quota sino a schiantarsi al suolo con spettacolari boati. Insomma, una gioia per gli occhi e un coinvolgimento senza eguali sul piano della giocabilità.

Passiamo adesso a parlare più specificatamente di quello che troverete acquistando questo Raiden Project per il mostro grigio del colosso Sony.

Nel CD ci sono sia Raiden che Raiden 2, e in realtà non credo che si possa parlare di conversioni, dato che i giochi sono identici in tutto e per tutto agli originali da sala. Addirittura, sono rimasti invariati anche gli schermi di presentazione che vi chiedono di inserire i crediti per giocare (cosa che potrete fare mediante la pressione dell'opportuno tasto del joypad), e anche il formato grafico dello schermo non è stato sottoposto ad alcun ritocco. Questo vorrebbe dire che, per chi ha presente che gli sparatutto verticali in versione coin op si giocano solitamente su uno schermo rettangolare con la base più corta dell'altezza, dovreste praticamente capovolgere il vostro monitor, per poter decentemente giocare a questi due fantasmagorici shoot 'em up. In realtà, sono disponibili delle opzioni che riducono la finestra di gioco o addirittura la compattano in altezza (anche se così la grafica diventa un pelo meno definita per ovvi motivi), anche se la maniera migliore per giocare alla saga di Raiden, resta comunque (a parer mio) quella di giocarlo con lo schermo in modo arcade, magari invertendo i comandi dell'astronave (sì, è possibile settarseli a piacimento, compresa l'opzione

del fuoco rapido), se non avete (giustamente) voglia di capovolgere il monitor.
Come ho già scritto, Raiden 2 è del 1993; va da sé che allora i commenti musicali nei coin op non si avvalevano della tecnologia CD; ed ecco che i programmatori della Seibu hanno pensato di includere in questa trasposizione playstationiana la possibilità di avere le musiche originali, o una versione riarrangiata (e migliorata) delle stesse, in compatibilità con le potenzialità sonore del gioiello Sony. E non sapete che goduria riascoltare il noto tema del primo livello di Raiden ottimamente riorchestrato!
Devo anche dire che c'è pure l'opportunità di settarsi uno tra quattro livelli di difficoltà possibili; a tal proposito bisogna aggiungere che Raiden risulta (a parità di livello) molto più difficile del suo successore; quindi, giocare a Raiden a livello Easy, equivale a giocare a Raiden 2 a livello Normal, tanto per intenderci.
Vi descriverò brevemente qualcosina delle meraviglie che incontrerete in Raiden 2 (scelgo questo perché è il più spettacolare).
Il mostro del primo livello non è uno solo, bensì due stalker che vi sparano furiosamente, spostandosi nel contempo ai danni del paesaggio: distruggeranno, infatti, abitazioni e lasceranno loquaci impronte del loro passaggio sul suolo. In una parola: spettacolare!
Nei livelli successivi affronterete installazioni sempre più protette, enormi jet in stile matrioska, astronavi cattivissime (sì, si combatte anche nello spazio) e mezzi terrestri e marini d'attacco tra i più letali. Insomma, chi più ne ha, più ne metta. A tal proposito, spero che le foto rendano l'idea di quello che credo sia inutile continuare a descrivere, e cioè un impagabile panorama di background a un divertentissimo shoot 'em up.
Allora, volendo in conclusione tirare le somme, perché -vi domanderete indubbiamente voi- "solo" un novanta a questa coppia di capolavori? La risposta è semplice: a parte il numero di sprite su schermo (e le fantasti-

TMB

Ma chi era quel mentecatto che dubitava delle capacità 2D del PlayStation? Ah, ero io? Mi rimangio tutto. Dopo aver visto questo capolavoro fatto shoot 'em up, ci sono rimasto di sale. La grafica è identica al coin op e la possibilità di giocare con il televisore appoggiato su un lato è semplicemente geniale, un applauso ai programmatori. E' vero che ogni tanto si notano dei rallentamenti, però considerata la mole di esplosioni, proiettili, raggi, astronavi, etc. che si muovono sullo schermo, mi sarei meravigliato del contrario e del resto anche la versione da sala soffriva dello stesso problema. Comunque di una cosa potete star sicuri: se il gioco non rallentasse sarebbe praticamente impossibile evitare il fuoco vomitato dai guardiani di fine livello.
Ma la vera chicca sta nell'arma finedimondo, il raggio laser senziente che corre dietro ai bersagli! Quando è al massimo della potenza dà una sensazione di devastazione come mai s'era vista in altri giochi, un CAPOLAVORO DI CATTIVERIA!
Finalmente dopo una marea di RPG e platform, qualcuno si è deciso a programmare uno spara e fuggi di quelli con due cannoni grossi così, era ora! Chissà se faranno qualcosa di simile anche per Saturn...

che musiche), il mostruoso hardware del Playstation non viene minimamente sfruttato (sempre se si esclude la presentazione extra nel CD, che non è comunque rilevante ai fini del giudizio globale). Allora, se non si è degli appassionati degli omonimi coin op, si potrebbe persino restare un po' delusi dallo schema di gioco un po' limitato e datato (nonché dall'aspetto visivo che non implementa le novità poligonali o renderizzate del momento) di Raiden o di Raiden 2. Ma queste sono critiche che si possono fare solo non tenendo conto della giocabilità dei due titoli, che è davvero alle stelle. Certo, il PSX può fare di meglio (degli sparatutto con la giocabilità di questi due miti e la grafica di TohShinDen, per esempio), ma queste sono le fedelissime trasposizioni di due "pezzi" di storia dei videogiochi. E non pretendono di essere nulla di più. Io, se fossi in voi, non me li lascerei scappare. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

HYPE Il coin op l'ho visto di striscio, ma non l'ho mai provato. Invece la versione Playstation l'ho provata, eccome! Lo shoot 'em up più bello del mondo, in quanto a grafica, incasinamento sullo schermo e giocabilità, e su questo non ho il minimo dubbio. La varietà degli spari a disposizione non è grandissima, ma hanno tutti qualcosa in più ai soliti laser multipli, soprattutto la "frusta elettromagnetica" o come volete chiamare quella cosa viola che guizza da una parte all'altra dello schermo e fa carne trita dei nemici! L'unico nota negativa, anche se non così dolente, sta nel fatto che finita la prima missione le altre sono uguali, ma con nemici più cattivi. Per il resto, se continuano a produrre giochi così, la Playstation sarà mia e soltanto mia! Ah, ah, ah!

PLAYSTATION	
GRAFICA + una marea di sprite sullo schermo	90
SONORO + due tipi di musiche possibili	94
GIOCABILITÀ + sono i due coin op	98
LONGEVITÀ + possono piacere all'infinito - possono sembrare datati e limitati	86
SEIBU KAIHATSU	91

ASTROCOMPUTER

LE OFFERTE DEL MESE

Consolle

SUPER NES
+ ALIMENTATORE
+ CAVO SCART
+ JOYPAD — L. 199.900

SUPER NES
+ ALIMENTATORE
+ CAVO SCART
+ 2 JOYPAD
+ MARIO ALL STAR
+ MARIO WORLD — L. 309.000

SUPER NES
+ DONKEY KONG COUNTRY
+ ALIMENTATORE
+ CAVO SCART
+ 1 JOYPAD — L. 309.000

GAME GEAR
+ TV TUNER
+ COLUMNS — L. 369.000

GAME BOY
+ MORTAL KOMBAT II — L. 139.000

3DO FZ 10
+ 3 GAMES — L. 899.000

MEGA DRIVE
+ MORTAL KOMBAT II
+ 2 JOYPAD — Telefonare

MEGA DRIVE
+ ADATTATORE
+ 2 JOYPAD
+ S. STREET FIGHTER II
+ GIOCO A SCELTA — L. 299.900

JAGUAR — L. 639.000

NEO-GEO CD
+ FATAL FURY II — L. 850.000

SEGA SATURN
+ DAYTONA USA — L. 1.199.000

SONY PLAYSTATION
+ JOYPAD
+ SCART
+ 1 GIOCO — L.1.250.000

Giochi MegaDrive

ALADDIN	99.000
BLOODSHOT	94.000
DRAGON	69.000
DYNAMITE HEADDY	89.000
FATAL FURY	69.000
GLOBAL GLADIATORS	49.000
LEMMING II	69.000
RISE OF ROBOTS	75.000
ROCKET NIGHT ADV.	59.000
SONIC II	59.000
SUBTERANIA	59.000
URBAN STRIKE	89.000
WINTER OLIMPIC	49.000
WORLD CUP USA 94	49.000
WWF RAV	79.000
ETERNAL CHAMPION	79.000

Giochi SuperNes

BARKLEY SHUT UP & JAM	69.000
BATTLE TOADS VS. DOUBLE DRAGON	69.000
BEAUTY AND BEAST	79.000
CLAYFIGHTER 2	99.000
DINO DINI SOCCER	69.000
DOUBLE DRAGON V	69.000
DRAGON	75.000
FIEVEL GOES WEST	69.000
CRASH DUMNIES	59.000
STREET RACER	105.000
YOUNG MERLIN	69.000
INDIANA JONES	69.000
RETURN OF JEDI	69.000
SMASH TV	69.000
GOOF TROOP	49.000
M. KOMBAT 2	95.000
S. STREET FIGHTER II	TELEFONARE

I MARCHI ILLUSTRATI IN QUESTA PAGINA APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - OFFERTE VALIDE FINO AD ESAURIMENTO SCORTE - PROPOSTE ... (06) 78344

06/78.61.74

VIA VETURIA, 68 · 00181 ROMA

06/78.34.82.25

VENDITA PER CORRISPONDENZA
DISTRIBUZIONE CAPILLARE IN TUTTA ITALIA
SPEDIZIONE GRATUITA PER CHI ACQUISTA 2 GIOCHI (ESCLUSE OFFERTE)

CONTATTATECI PER ANTEPRIME E NOVITÀ

VENDITA ALL'INGROSSO PER NEGOZIANTI

VENDITA AL DETTAGLIO IN SEDE

ARRIVI SETTIMANALI DA TUTTO IL MONDO

3DO

CONTROL PAD	85.000
LASER GUN	TELEFONARE
IMMERCENARY	119.000
CREATURE SHOCK	119.000
DOOM	119.000
YU YU HACUSHO	99.000
FLASHBACK - QUEST IDENTITY	99.000
DEDALUS ENCOUNTER	119.000
MONTANA JONES	119.000
TIME TO DIE	119.000
SPACE ACE	119.000
JEX	119.000
NEED FOR SPEED	119.000
ROCK & ROLL RACING	119.000
FIFA INT. SOCCER	119.000
SUPER STREET FIGHTER II	80.000
MAD DOG 2	109.000
ROAD RUSH	99.000
DRAGON TALES	119.000
11TH HOUR	119.000
11TH HOUR: SEQUEL TO 7TH	119.000
PGA TOUR GOLF	119.000
LOST FILES OF SHERLOCK HOLMES	119.000
KINGDOM: THE FAR REACHES	119.000
OFF-WORLD INTERCEPTOR	129.000
SHADOW: WAR OF SUCCESSION	119.000
SPACE PIRATES	119.000
CLAYFIGHTER II	109.000
DRAGONS LAIR II	TELEFONARE
FIFA SOCCER 95	119.000
JAM IT	119.000
SAMURAI SHODOWN	119.000
THEME PARK	119.000
WORLD CUP GOLF	109.000
RETURN FIRE	119.000
STREET FIGHTER TURBO	129.000
OFF ROAD	119.000
REBEL ASSAULT	119.000
HELL	119.000

MEGA DRIVE

SPEEDY GONZALES	119.000
JELLY BOY	119.000
NBA ACTION '95 ROBINSON	119.000
ROAD RUNNER DESERT	119.000
BRAIN IARA CRICKET	119.000
SUPER STREET FIGHTER II	99.000
MORTAL KOMBAT II	99.000
FIFA SOCCER '95	105.000
NBA JAM TOURNAMENT	109.000
ADVENTURES BATMAN & ROBIN	129.000
BOBBY'S WORLD	129.000
KAWASAKI SUPER BIKE CHALL.	129.000
RISER OF THE ROBOTS	119.000
TNN BASS TOURNAMENT	129.000
TRUE LIES	119.000
WORLD SERIES BASEBALL '95	129.000
BABY'S DAY OUT	119.000
WAYNE GRETZKY NHLPA ALL-S	129.000
BASS MASTERS CLASSIC	129.000
IZZY'S OLYMPIC QUEST	119.000
STAR TREK: DEEP SPACE 9	129.000
PITFALL	129.000
SYNDICATE	119.000
NBA LIVE 95	119.000
JUSTICE LEAGUE	129.000
THE SHADOW	129.000
FIFA INT. SOCCER	89.000
VIRTUA RACING	80.000

SUPER NES

MAN UTD SOCCER	129.000
POCKY & ROCKY 2	129.000
OPERATION STARFISH	129.000
THE SHADOW	129.000
SUPER GAME BOY	119.000
BOBBY'S WORLD	129.000
DIRT TRAX FX	129.000
LOST VIKINGS II	129.000
METAL WARRIORS	129.000
MICKEY'S PLAYTOWN ADVENTURE	129.000
PINBALL FANTASIES	129.000
RHI RILLER HOCKEY	129.000
RISE OF THE PHOENIX	129.000
STERLING SHARPE: END 2 END	129.000
SUPER R.B.I. BASEBALL	129.000
TIME COP	129.000
BABY'S DAY OUT	129.000
JUSTICE LEAGUE	129.000
KYLE PETTY'S NO FEAR RACE	129.000
PORKY PIG'S HAUNTED	129.000
BASS MASTERS CLASSIC	129.000
IZZY'S OLYMPIC QUEST	129.000
STAR TREK: DEEP SPACE 9	129.000
ART OF FIGHTING 2	129.000
DONKEY KONG COUNTRY	125.000
LION KING	119.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	129.000
S. STREET FIGHTER II	125.000
MORTAL KOMBAT II	119.000
FATAL FURY SPECIAL	119.000
PERFECT ELEVEN	119.000
NBA JAM TOURNAMENT	119.000
RISE OF THE ROBOTS	129.000
BATMAN & ROBIN	129.000
NHL 95	129.000
SUPER BASES LOADED III	TELEFONARE
NCAA BASKETBALL FINAL FOUR	TELEFONARE
SKULJAGGER'S REVENGE	TELEFONARE
THE SIMPSONS: VIRTUAL BART	139.000
NFL 95	129.000
DRAGON TALES	99.000
GP1 PART II	129.000
SAMURAI SHODOWN	135.000
SPEEDY GONZALES	125.000
MEGA MAN X II	129.000
MADDEN 95	129.000
MICROMACHINES	119.000
S. PUNCH OUT	119.000
FINAL FANTASY III	139.000
NBA LIVE	119.000

GAME BOY

DAFFY DUCK	55.000
JELLY BOY	55.000
MORTAL KOMBAT II	49.000
POWER RANGERS	45.000
NBA JAM	45.000
MARIO LAND I	35.000
DUCK TALES II	35.000
TOM & JERRY	35.000
LITTLE MERMAID	35.000
PINBALL DREAM'S	35.000
SPIDERMAN III	35.000
DOUBLE DRAGON III	35.000
ASTERIX	35.000
CRASH DUMNIES	35.000
JEEP JAMBOREE	35.000
JUNGLE BOOK	35.000
SPOT COOL	35.000
ALL STAR CHALLENGE II	35.000
ELITE SOCCER	35.000
YOGI BEAR	35.000
CAPTAIN AMERICA	35.000
INDIANA JONES	35.000
TARZAN	35.000
ROBOCOP VS TERMINATOR	35.000
TOTAL CARNAGE	35.000
SPIDERMAN XMEN	35.000
LAMBORGHINI	35.000
GHOSTBUSTERS II	35.000
NORTH STAR KEN	35.000
GOAL	35.000
TINY TOON	35.000
TOP GUN II	35.000
FLINSTONES	35.000
TETRIS	35.000
KICK OFF	35.000
LOONEY TUNES	35.000
TENNIS	35.000
MICKEY'S CHASE	35.000
SIMPSON'S II	35.000
ADDAM'S FAMILY II	35.000
BATMAN II	35.000
FERRARI	35.000
FOOTBALL INT.	35.000
TINY TOON II	54.900
JURASSIC PARK II	54.900
MICROMACHINES	54.900

MEGA 32 X

GOLFS BEST 36 HOLES	149.000
SUPREME WARRIOR	159.000
CORPSE KILLER	149.000
NIGH TRAP	149.000
SLAN CITY	149.000
GOLF 38 GREAT HOLES: COUPLES	139.000
METAL HEAD	139.000
SURGICAL STRIKE	139.000
TEMPO	139.000
KNUCKLES CHAOTIX	139.000
STELLAR ASSAULT	139.000
COSMIC CARNAGE	129.000
SPACE HARRIER	129.000
COLLEGE BASKETBALL	129.000
CYBER DRAWL	129.000
DOOM (USA)	129.000
DOOM (PAL)	139.000
FAHRENHEIT	129.000
GOLF MAGAZINE	129.000
STAR WARS (USA)	129.000
STAR WARS (PAL)	139.000
S. MOTOCROSS	129.000
VIRTUA RACING (USA)	129.000
VIRTUA RACING (PAL)	139.000
AFTER BURNER	129.000

GAME GEAR

BONKERS	65.000
MICRO MACHINES 2	65.000
MORTAL KOMBAT II	49.000
LION KING	59.000
NBA JAM TOURNAMENTT	69.000
INDIANA JONES	TELEFONARE
SPIDERMAN	TELEFONARE
HOOK	45.000
ROBOCOP III	TELEFONARE
S. MONACO GP	TELEFONARE
GRENDOG	TELEFONARE
NBA JAM	49.000
JUNGLE BOOK	49.000
WORLD CUP USA 94	49.000
GP RIDER MOTO	49.000
SIMPSONS III	45.000
CHAKAN	45.000
WIMBLEDON	45.000
SONIC CAOS	49.000
POWER RANGERS	TELEFONARE
NFL 95	TELEFONARE
FATAL FURY SPECIAL	69.000
SAMURAI SHODOWN	TELEFONARE
FIFA SOCCER	85.000
DRAGON	69.000
DESERT STRIKE	59.000
CASTLE OF ILLUSION	59.000
CRASH DUMNIES	59.000
STAR WARS	59.000
TZ J. DAY	45.000

SONY PLAYSTATION

STREET FIGHTER ZERO	189.000
ACE COMBACT	189.000
JUMPING FLASH	189.000
WIPEOUT	189.000
G. POLICE	189.000
KRAZY IVAN	189.000
DEMOLISH'EM	189.000
METAL JACKET	189.000
BOXIN ROAD	189.000
TEKKEN	189.000
STARBLADE ALPHA	189.000
VAMPIRE	TELEFONARE
PHILOSOMA	189.000
FORMATION SOCCER	199.000
GUNNERS HEAVEN	189.000
GUNDAM	189.000
ZERO DIVIDE	189.000
S. STREE FIGHTER THE MOVIE	189.000
ARC THE LAD	189.000
FUJIMARU	189.000
MOTOR TOON	180.000
KILEAK THE BLOOD	170.000
CYBER SLED	170.000
DARK STALKER	199.000

SEGA SATURN

DAYTONA USA	139.000
DEDALUS	159.000
VIRTUAL HYDECIDE	159.000
RAMPO	159.000
BLUE SEED	159.000
GRAND RACER	159.000
SHINOBI EX	159.000
VAN BATTLE	159.000
X-MAN	159.000
VIRTUA RACING	159.000
ASTAL	159.000
VICTORY GOAL	129.000
PANZER DRAGON	169.000
GRAND CHASER	169.000

NEO-GEO CD

GIOCHI DA LIRE...	85.000

CENTRO ASSISTENZA QUALIFICATA RIPARAZIONE CONSOLLE IN SEDE
GARANZIA DEI PRODOTTI - ISTRUZIONI IN ITALIANO SU GRAN PARTE DEI TITOLI SEGA - I PREZZI SONO COMPRESI DI IVA

SPECIALE RIVENDITORI
Richiedete il nostro servizio novità. Ogni settimana dagli Stati Uniti news e riproposte a prezzi veramente competitivi. Non esitate a contattarci!
Importante: nessuna imposizione sugli ordini

Gioielli in Vetrina

Accessori

3D ZERO
Da oggi puoi usare il tuo Joystick/Joypad Super Nes sulla 3DO — L. 69.000

NITRO ADAPTOR 2
(Adattatore universale)
L. 39.000

CD + PLUS
(Adattatore universale Mega CD)
L. 69.000

ADATTATORE UNIVERSALE
(per giochi protetti)
L. 39.000

MILLENIUM
(Joystick per Mega Drive, Super Nintendo e Amiga CD-32)
L. 49.000

ULTRA 2 IN 1
(Joypad 6 tasti Mega Drive e Super Nes)
L. 39.000

Consolle

MEGA 32 X
(VER. PAL)
L. 340.000

3DO-FZ10
+ 3 giochi
L. 899.000

SEGA SATURN
+ Daytona USA
L. 1.199.000

SONY PLAYSTATION
+ gioco + pad
+ scart
L. 1.250.000

GIOCATORI	1\2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Ecco il seguito di un simpatico (quanto atipico) shoot 'em up che ha fatto furore sull'ormai obsoleto (ma mai dimenticato) PC Engine, chiamato Kikikaikai (nell'originale giapponese). Come sarà?

Non so se abbiate mai giocato al primo episodio di questo divertente sparatutto, in ogni caso questo Pocky & Rocky 2 ne rappresenta la versione riveduta e ampliata: stessa ambientazione, stessa meccanica di gioco, grafica un tantino migliore e perfino gli stessi difetti (sempre i soliti leggeri rallentamenti).
Allora, l'ambientazione (sempre per chi non avesse presente il primo titolo della saga) è quella giapponese medievaleggiante, con i villaggi immersi nella foresta, gli stagni circondati dai canneti, i campi di granturco che ti arriva sino al collo, e..., beh, insomma, ci siamo fatti un'idea abbastanza definita dell'idilliaco paesaggio del periodo.

Orbene, la protagonista principale è sempre tale pulzella con velleità da samurai, chiamata Kikikaikai, per gli amici solo Pocky, la quale, nel primo episodio videoludico, era coadiuvata dal suo fido procione guerriero (tra tartarughe ninja, rospi da combattimento e procioni guerrieri, mi sa che i giapponesi si sono davvero superati) Rocky, alla volta di liberare delle creature puffose e tenere (potreste chiamarli pure folletti, o come altro vi pare) dai soliti cattivi di turno.

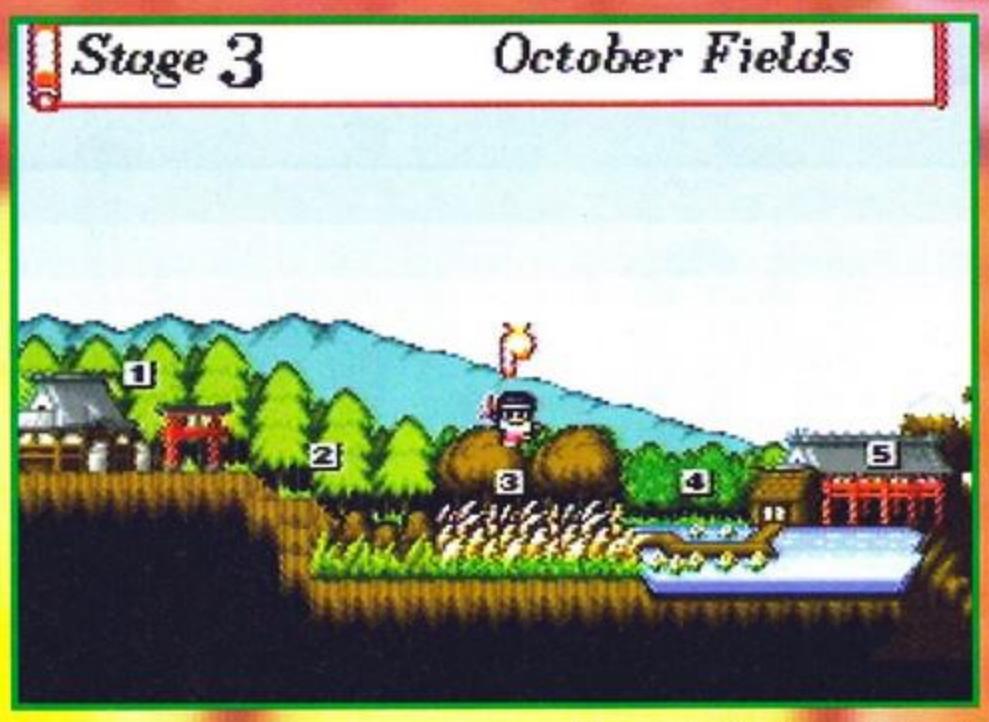
MA Nonostante l'infelicissimo nome (inventato da chissà chi in occasione del primo gioco), Pocky & Rocky 2 è un gran bel gioco, uno shoot 'em up di tutto rispetto, veloce e giocabile, cosparso di ottima grafica e di tutti quegli elementi che rendono tipici i giochi giapponesi, come stanze segrete, bonus nascosti e così via. E' andato leggermente perduto, è ovvio, un po' del fascino del titolo precedente (conversione diretta di un coin-op antichissimo), nonostante tutto Pocky & Rocky 2 rimane un gran titolo, praticamente essenziale per gli amanti dei giochi divertenti (e quali altri giochi si dovrebbero amare?).

In Pocky e Rocky 2 le cose sono rimaste più o meno le stesse, con la differenza che, questa volta, in mezzo al vostro peregrinare, uccidere mostri, raccogliere chiavi e aprire forzieri, farete anche visita a vari tizi che vi diranno diverse cosucce, e inoltre potrete persino sceglierví un compagno diverso dal solito procione: saranno infatti pronti ad aiutarvi un tipo alto, calvo, baffuto e con la faccia da fesso, il quale ha come arma una palla ferrata che lancia a mo' di bomba (ma sarebbe più corretto dire che ne ha una riserva praticamente illimitata), oppure una graziosa quanto letale ninja con intenzioni poco pacifiche.

Si potrà giocare in contemporanea con un amico e persino da soli assieme al computer, che muoverà Rocky, oppure uno dei due sopraccitati personaggi a vostra scelta, utilizzandoli come fossero dei pod (e voi foste l'astronave in questione, of course).

Pocky & Rocky 2, già come il suo predecessore, utilizza quasi tutti i tasti del joypad e permette al vostro personaggio, oltre al consueto movimento in otto direzioni, di scivolare, lanciare delle pergamene a mo' di proiettili, usare delle letali bombe e perfino spazzare i nemici circostanti servendosi di un utile quanto micidiale bastone. E' stata per l'occasione persino aggiunta la possibilità di lanciare il vostro partner contro i nemici come se fosse una palla da baseball, e potrete persino sostituirvi a lui tramite una trasmigrazione psichica: in pratica, gli salterete addosso, sbattendo testa contro testa, e la vostra psiche si scambierà con la sua.

E' evidente che tutti questi comandi possono essere un po'



complicati ad assimilarsi, e così i programmatori della Natsume hanno pensato bene di trasformare il primo livello del gioco in uno stage introduttivo in cui a turno dei maestri vi spiegheranno come riuscire a eseguire le varie azioni del vostro personaggio. Idea geniale e nel contempo cortese nei confronti del videogiocatore, non trovate?
La grafica, poi, risulta davvero piacevole a vedersi. Ottimamente realizzata nello stile più puramente manga, stupendamente colorata e fantasmagoricamente ombreggiata, rappresenta senza dubbio alcuno la caratteristica migliore del gioco, e alcune chicche (come, per esempio, vari effetti di dissolvenza che spesso caratterizzano gli stage) contribuiscono sensibilmente a piacevolizzare ancor di più la veste estetico/visiva.
L'unico difettuccio è costituito, a parte qualche sporadico rallentamento, da una non eccessiva lunghezza dell'area di gioco, ma tre livelli di difficoltà possono supplire notevolmente a questa lieve mancanza; dipende tutto da voi, naturalmente.
A livello precipuamente shoot 'em-uppistico, Pocky & Rocky presenta i tradizionali parametri di ogni sparatutto che si rispetti: presenza dei mostroni di fine livello, potenziamento progressivo del volume di fuoco, raccolta di bonus vari (energia, scudi, bombe, vite e altre amenità extra) previa disintegrazione o apposita apertura di determinati contenitori.
Certo, abbiamo tra le mani uno shoot 'em up volutamente poco serio (molto buffe le facce di alcuni nemici), e questo potrà non gasare gli amanti di epiche battaglie interstellari o di massacri metropolitani ma, dove perde l'immedesimazione nei personaggi, guadagnano il divertimento e un'azione di gioco comunque frenetica e avvincente.
L'ambientazione tipicamente medievale, poi, non può fare a meno di ricordare quel famoso Legend of Mystical Ninja (per i possessori del super Nes) o Ganbare Goemon (per i super famicomiani), e rivela l'intrigante presenza di ogni sorta di mostri, dai più strani e inimmaginabilmente giapponesi ai più tipici, come gli zombie o gli spiritelli a mo' di fuoco fatuo.
Fateci un tangibile pensiero. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

ALEX

Le novità rispetto alla prima puntata di questo titolo non sono moltissime, però contribuiscono ad aumentarne leggermente la profondità che, unita alla giocabilità abbastanza elevata - com'era del resto nel primo episodio - fa di questo Pocky e Rocky 2 un titolo decisamente godibile.

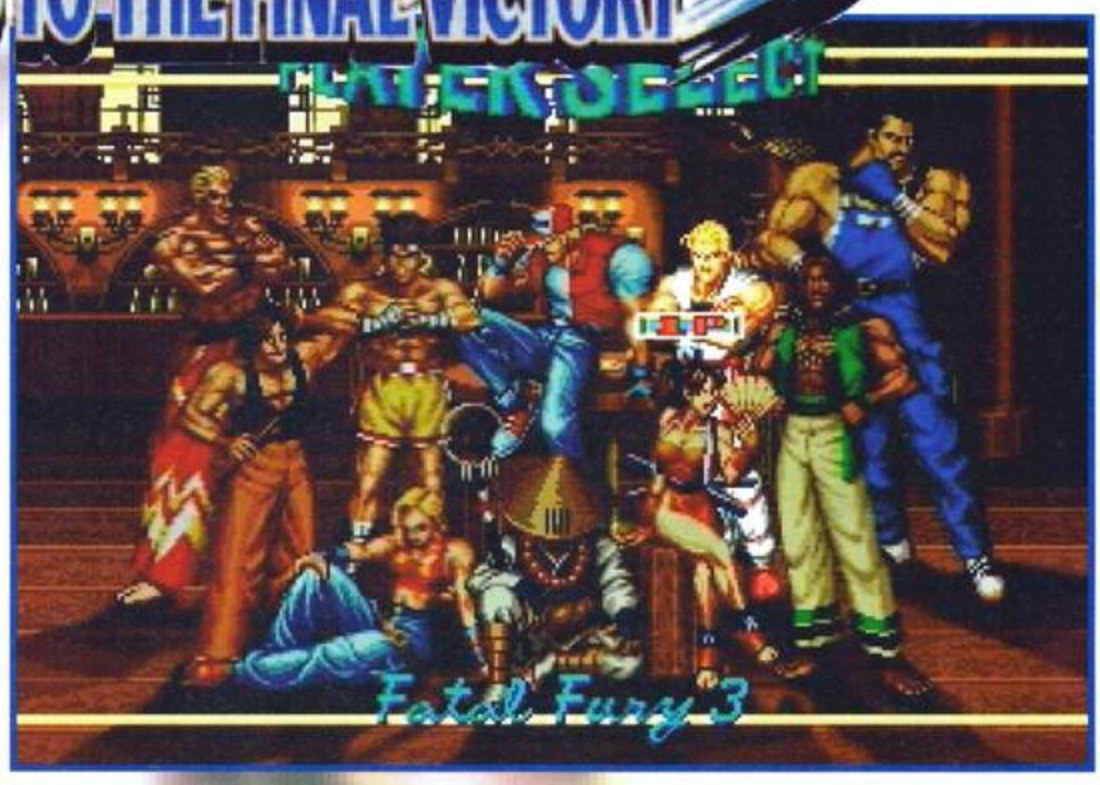
SUPER NINTENDO	
GRAFICA + molto buffa	93
SONORO + ottime musiche	95
GIOCABILITÀ + immediato e divertente	90
LONGEVITÀ + divertente	88
NATSUME	92

FATAL FURY 3™
ROAD TO THE FINAL VICTORY

GIOCATORI	1/2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ'	6

Ed eccoci giunti al terzo episodio di questa saga infinita... c'è qualcuno che li regge ancora 'sti giochi?

Io no. Basta! Non se ne può più! E va bene il primo, il secondo, le varie apparizioni in altri giochi (vedi King of Fighter '94, di cui sicuramente uscirà la versione '95), ma adesso stop. Metteteci un bel punto, oppure rivoluzionate lo storyboard.
Per esempio: si potrebbe trasformare tutto il gioco in uno shoot 'em up, mettiamo che arrivano gli alieni e decidono di bombardare il mondo con delle armi megagiganti... Tokyo scompare e i pochi sopravvissuti si mettono insieme per creare un cyborg utilizzando il corpo di un potente lottatore, tipo Terry Bogard. Dopodiché lui diventa un'arma da guerra e così ne viene fuori un bel massacro a base di laserate, raggi fotonici e magari, ogni tanto, gli si lascia prendere un astronave a craniate, ma senza esagerare, mi raccomando.



Non so perché, ma dubito che alla SNK abbiano intenzione di far sparire tanto in fretta i protagonisti dei loro giochi, che ormai sono oggetti di culto per tantissimi appassionati (dicono tutti così, poi hanno la stanza tappezzata di poster con Mai seminuda... come me del resto) anzi, per tanti che non si sono ancora resi conto come questo tipo di gioco su questa console stia iniziando a barcollare un po'.
Del resto console come Saturn e PlayStation, con potenzialità davvero mostruose e in grado di rivo-

luzionare il mercato con prodotti del calibro di Virtua Fighter e Tekken, riescono a dar nuova linfa a un genere, quello dei picchiaduro visti di lato, che mostra ormai parecchi punti deboli. Non voglio comunque

HYPE Basta! Non ne posso più dei beat 'em up! Aspettate un attimo... Ma questo è Fatal Fury 3! Guardando MA mentre gioca mi sta tornando la voglia di giocare al genere che preferisco di meno. Fatal Fury 3 ha una grafica invidiabile, migliore del 2. Un sacco di personaggi carini (c'è anche un certo Franco, ma niente ha a che fare con la Sardegna) e tante mosse. C'è un piccolo problema che, con degli elementi inetti come me in questo genere di giochi, risulta ancor più evidente: le mosse speciali sono difficili da fare, nel senso che bisogna essere parecchio veloci.
Per il resto non ci sono pasticci. Giocabilissimo fino all'ultimo, difficile al punto giusto, un briciolo di comicità che non guasta mai, ecc.
Caricamenti lunghi come al solito ed effetti a tendina per il cambio delle schermate che non si possono saltare, sono altre piccole note negative, ma in sostanza un bel giochino!

to-

fare di tutta l'erba un fascio, esistono piacevoli eccezioni: io stesso mi sono divertito non poco con Samurai Shodown II, ma se ci fate caso non è certo lo stereotipo classico dei beat 'em up; il fatto di usare le armi, e soprattutto di disporre di una vasta serie di colpi speciali davvero devastanti, lo rende sicuramente migliore del solito clone di Street Fighter II.
Mi auguro di tutto cuore che alla Capcom, con il loro SF History, riescano a dare nuova linfa vitale a questo genere, che tutto sommato non merita di sopperire, anzi! Ok, mi rendo conto di essere uscito un po' fuori dal discorso, ma dato che questa notte ho dormito meno di un gabbiano migra-

re, non riesco più a connettere le mie due uniche cellule celebrali, con conseguenze abbastanza imbarazzanti, quindi non fateci caso.
Seriamente, non è che ci sia molto da dire su Fatal Fury 3, ormai sapete vita, morte e miracoli di questo beat 'em up, probabilmente la vostra conoscenza sull'argomento è decisamente superiore alla mia e per giunta non ho mai apprezzato esageratamente questo genere di giochi, quindi... parliamo magari delle aggiunte e dei miglioramenti apportati a quest'ultimo (non in senso definitivo...) gioco della SNK.

Graficamente c'è poco da reclamare, le animazioni dei personaggi sono decisamente buone e il numero di frame non è certo da sottovalutare, ma la cosa che più colpisce l'occhio sono gli splendidi fondali, che addirittura cambiano da un round all'altro! Prima che vi facciate false illusioni, vi avviso che il cambiamento è puramente estetico: potranno aggiungersi degli elementi animati sullo sfondo, cambiare la situazione temporale (dal giorno alla notte) e via dicendo, ma in ogni caso si tratta di un'idea davvero brillante, che aumenta un po' la varietà delle situazioni.

RAFFOE d eccoci arrivati all'ennesimo picchiaduro per NEO GEO; certo, a prima vista Fatal Fury 3 potrebbe sembrare uno dei tanti picchiaduro sulla piazza, e invece a me è sembrato proprio così; oddio, l'aspetto grafico è stato decisamente migliorato, quattro personaggi in più fanno la loro bella figura, ma dopo aver giocato a Virtua Fighter o a Tekken, sinceramente non ho provato più quel gran divertimento di una volta, qualcosa è cambiato, i tempi sono cambiati e a me dispiace tanto... hue, hue, come sono triste. Tagliando corto, sono stufo delle ombre lampeggianti e dei giochi piatti come sogliole.

Sul piano puramente tecnico, la SNK ha ben pensato di ripescare la vecchia trovata del doppio piano di gioco, riciclandola in modo intelligente. Non è comunque possibile combattere su un altro piano, soltanto potrete spostarvi per evitare i colpi o per colpire lateralmente il vostro avversario. Un'altra buona idea, che in via teorica potrebbe aprire una nuova strada per quanto riguarda le tecniche di combattimento.
In realtà le cose non stanno così: eseguire questi spostamenti significa premere due pulsanti del joypad contemporaneamente e la cosa, durante l'azione di gioco, è tutto tranne che velocemente realizzabile (se non dopo molto alle-

namento) e alla fine ne farete a meno. Questo è poco, ma sicuro.
Le mosse speciali sono un po' meno pittoresche del solito (hanno fatto il loro tempo e del resto sono sempre le stesse) e la loro realizzazione è tutt'altro che semplice (forse la più complicata fra i vari picchiaduro della SNK). Apprezzabile invece la disponibilità di mosse non documentate dal manuale, peccato solo che le possibilità di scoprire questi nuovi colpi sia vicina allo zero assoluto, date le assurde combinazioni di tasti e direzioni che dovrete eseguire (non è una sparata, su una rivista giapponese hanno pubblicato tutte le mosse segrete e non, e alcune superano l'umana comprensione).
Cos'altro volete che vi dica, Fatal Fury 3 (chissà perché mi vien sempre da scrivere Art of Fighting) è un buon picchiaduro, magari se avete appena acquistato un Neo Geo CD potreste trovarlo addirittura eccezionale, ma per chi ormai ci mangia con Joe Higashi & soci, sarà solo un piacevole passatempo non molto duraturo.
La difficoltà di gioco è notevole, non lo metto in dubbio, però bisogna vedere fino a che punto siete esaltati; per esempio conosco gente che esultava a ogni nuova uscita di Street Fighter II (vero Marco?) e altra che si disgustava sempre più per le trovate commerciali della Capcom; si tratta di punti di vista, insomma.
Comunque rimango dell'idea che ormai si tratti di una saga spremuta fino all'osso e, nonostante qualche nuova trovata, non riesce a convincere più di tanto, dando quell'impressione di "già visto" che inesorabilmente finisce con lo stancare la maggior parte dei videogiocatori. Sarebbe ora di darci un bel taglio, cara SNK, oppure di trovare qualcosa di nuovo...

TMB

ANDREA Un altro Fatal Fury? Sì, ma probabilmente ne valeva la pena. Fatal Fury 3 ha una grafica di ottimo livello, è veloce, è giocabile e ha una grande varietà di colpi. Certo, dal punto di vista dell'originalità non si può certo parlare di un capolavoro: combattimenti contro il "computer", in un'escalation per raggiungere il titolo, combattimenti in due e poco altro. Si tratta comunque di un beat 'em up, e in un gioco di questo genere l'originalità non è effettivamente il punto più importante.
L'unico elemento che influisce negativamente, in qualche maniera, sul risultato globale (a parte la cronica e snervante lentezza di caricamento, che comunque è un difetto della macchina e non del gioco) è la difficoltà davvero elevata, che comunque per i veterani più accaniti (quelli che finiscono qualsiasi beat 'em up nel giro di un paio di ore) servirà solo di stimolo per continuare a giocare.
Finalmente una versione davvero ben fatta di Fatal Fury: speriamo che la qualità del Neo Geo continui a restare su questi livelli.

NEO GEO CD

GRAFICA + Spettacolare come sempre + Fondali "mutevoli"	95
SONORO + Colonna sonora eclatante + Effetti decisamente buoni	94
GIOCABILITA' + "Acchiappa" + Carina la storia	90
LONGEVITA' - Noioso alla lunga - Ha fatto il suo tempo	70
SNK	90

KICKSTART

Via Roma, 34/d - 10028 TROFARELLO (TO)
Tel. 011/649.61.82 - 649.84.94 - Fax 011/649.61.78

VENDITA AL MINUTO E PER CORRISPONDENZA

Orario:

dal LUNEDÌ al VENERDI: 9.30 - 12.30 • 14.00 - 19.00

al SABATO: 9.30 - 12.30

SOFTWARE MEGADRIVE

SONIC E KNUCKLES	L.	120.000
PITFALL	L.	90.000
NBA JAM T.E.	L.	109.000
MICROMACHINES 2	L.	90.000
TOPOLINOMANIA	L.	70.000
WOLVERINE	L.	99.000
NIGEL MANSELL INDYCAR	L.	80.000
SUPER STREET FIGHTER 2 (USA)	L.	129.000
POWERDRIVE	L.	109.000

SOFTWARE SUPERNINTENDO

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	L.	120.000
NBA JAM T.E.	L.	125.000
DONKEY KONG COUNTRY	L.	120.000
SUPER RETURN OF THE JEDI	L.	120.000
STARGATE	L.	125.000
MIGHTY MAX	L.	85.000
VORTEX	L.	85.000
DEATH AND RETURN OF SUPERMAN	L.	125.000
RAP JAM	L.	115.000

SOFTWARE SEGA 32X

DOOM
STAR WARS ARCADE
COSMIC CARNAGE
MORTAL KOMBAT 2
AFTER BURNER
SPACE HARRIER
METAL HEAD

SOFTWARE 3DO

ALONE IN THE DARK
FIFA INTERNATIONAL SOCCER
THE HORDE
LEMMINGS
MEGARACE
NEED FOR SPEED
OUT OF THIS WORLD
REBEL ASSAULT
ROAD RUSH
SAMURAI SHODOWN
SHERLOCK HOLMES
SHOCKWAVE 2
AD & D SLAYER
STAR BLADE
STAR CONTROL 2
V.R. STALKER

KICKSTART GARANTISCE LA MASSIMA SERIETÀ DISTRIBUENDO SOLO PRODOTTI ORIGINALI

CONSOLE

SUPERNINTENDO + SUPER STR FIGHT 2 TUR	L.	205.000
MEGADRIVE 2 + DUE PAD + SONIC 2	L.	215.000
PANASONIC 3DO + 2 GIOCHI	L.	850.000
SEGA 32X	L.	410.000
SEGA SATURN	L.	1.340.000
SONY PLAYSTATION	L.	1.500.000
MEGA CD 2	L.	395.000
GAME GEAR + 4 GIOCHI	L.	200.000

Inoltre titoli per:

SATURN • PLAYSTATION • JAGUAR • NEO GEO CD
MEGA CD • GAME BOY • GAME GEAR • PC CD ROM

ACCESSORI PER CONSOLE

Attrezza la tua CONSOLE o il tuo PC con gli accessori, i JOYPAD e i JOYSTICK delle migliori marche!

JOYPAD ENFORCER PROGRAMMABILE CON MEMORY CARD	L.	60.000
JOYPAD ENHANCER CON MEMORY CARD PROGRAMMABILE	L.	60.000
JOYPAD INFRAROSSI (UN RICEVITORE + 2 PAD) - A PARTIRE DA	L.	80.000

VASTO ASSORTIMENTO DI CARTUCCE ROM PER JOYPAD PROGRAMMABILI

tutti i prezzi sono IVA COMPRESA

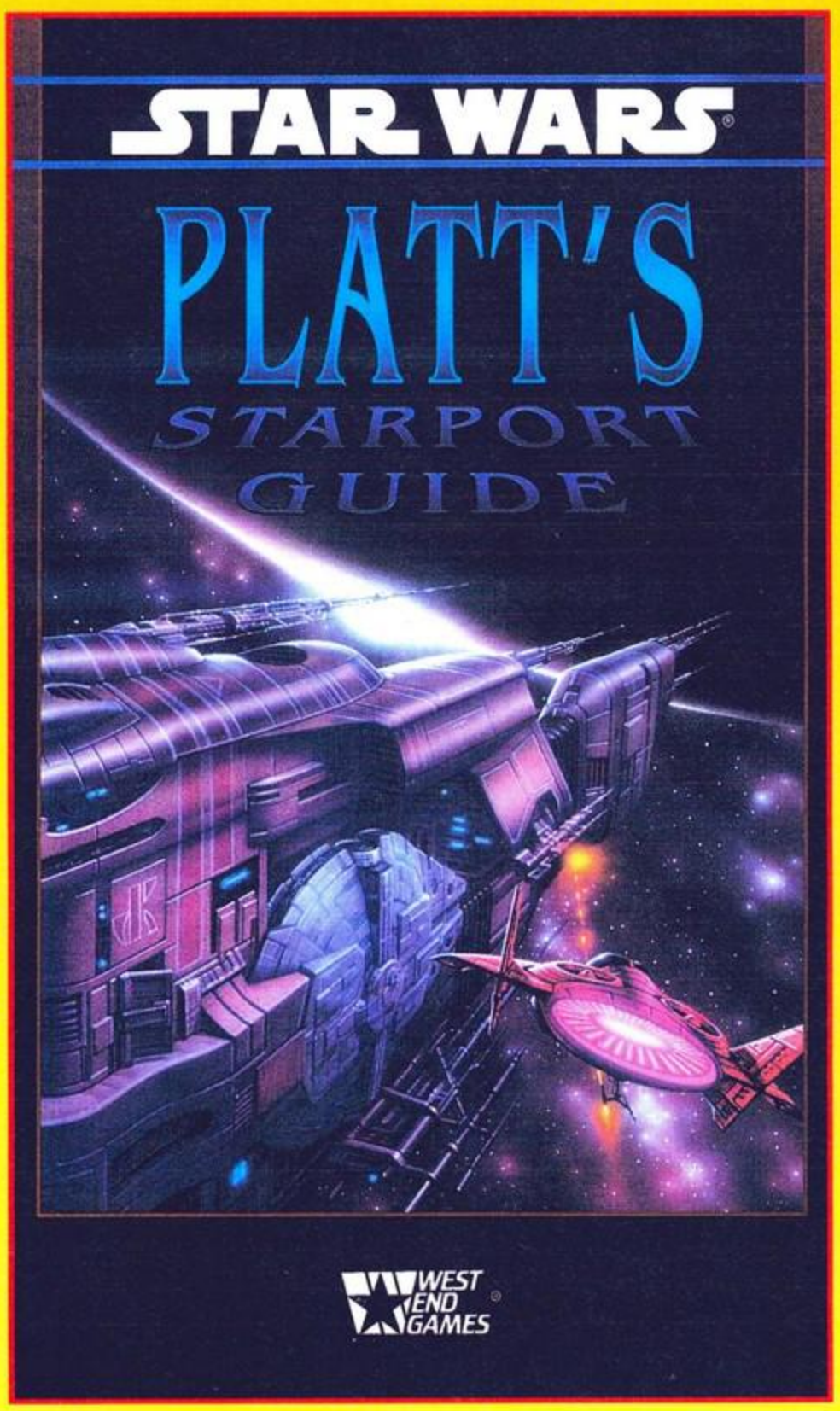
I PREZZI POSSONO VARIARE SENZA PREAVVISO • TUTTI I MARCHI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI

NON PREOCCUPATEVI! I TITOLI NON ELENCATI LI FORNIREMO TELEFONICAMENTE

In attesa di potere recensire Paranoia (lo stiamo ancora aspettando), l'incredibile Gioco di Ruolo che la DAS ha recentemente tradotto in italiano, approfittiamo di questo mese di pausa per dare un'occhiata a come stanno andando le cose Oltreoceano.

I NUOVI ROLE-PLAYING GAME

L'influenza di Magic, il capolavoro della Wizards of the Coast che ha sconvolto l'intero mondo ludico, non poteva non coinvolgere anche il mercato del gioco di ruolo. Ma quali sono state, in realtà, le conseguenze di quanto è accaduto? Alcuni, in particolare tutti coloro che vedono i giochi di ruolo come unica e pura forma ludica degna di tale nome, hanno subito lanciato l'allarme, ipotizzando una precoce scomparsa di D&D e progenie proprio per colpa dell'invasione dei giochi di carte. Eppure, chi volesse fermarsi un attimo a dare uno sguardo approfondito al mercato americano, potrebbe rendersi conto che le cose non stanno assolutamente così.



Uno dei primi titoli ad avere colpito il mercato dopo l'uscita di Magic è stato, senza dubbio, Castle Falkenstein, edito dalla Chaosium, un titolo assolutamente nuovo e originale. Il background del gioco è definibile come steam-punk, ovvero quel genere in cui fantascienza e fantasy si mescolano in un'ambientazione da inizio secolo (in pratica, draghi e astronavi nei primi anni del Novecento), ricalcando in qualche misura le opere di Jules Verne. Al di là del background, Castle Falkenstein ha lasciato tutti a bocca aperta per la qualità delle immagini presenti nel modulo, molte delle quali addirittura a colori.

Su questa stessa linea anche la TSR ha dato inizio alla pubblicazione di moduli assolutamente spettacolari, sempre con illustrazioni a colori, un esempio che anche la collana di Star Wars si è apprestata a seguire.

Magic, dunque, non ha assolutamente avuto un influsso negativo sul mercato del Gioco di Ruolo, e il salto di qualità che molte case editrici hanno avuto (ne abbiamo citate solo alcune delle più importanti, ma la lista è in realtà ben più lunga) lo dimostra. Il nuovo afflusso di capitali e la necessità di presentare un prodotto sempre più competitivo hanno risvegliato un mercato da troppo tempo fermo e spesso improduttivo, avvicinando tra le altre cose nuovi possibili giocatori ai GdR. Speriamo solo che anche in Italia avvenga quanto si sta verificando negli Stati Uniti e in Gran Bretagna.

Andrea Fattori

MAGIA!

Apparizioni, sparizioni... Proprio così, gente: in questo periodo sono "apparsi" tre nuovi set di carte, e sempre in questo periodo stanno per "sparire" alcune cosette più o meno utili. 1, 2, 3, via!

Banzai! Sono finalmente arrivate le carte italiane a bordo bianco: oramai quelle a bordo nero sono diventate un vero mito, non si riescono più a scambiare (se non a ratio abbastanza esagerate) e vengono trattate come se fossero oro. Comunque sia vale la pena di immagazzinare anche qualche tonnellata di esemplari dal bordo bianco, dato che carte come Duplicatori e le ormai preziosissime Terre Doppie fanno sempre comodo, grazie soprattutto ad alcune voci sempre più insistenti che riguardano le inclusioni e le esclusioni dalla Quarta Edizione, al momento (3-5-1995) già pronte ma ancora da distribuire. Ma parlavo di tre set di carte: il primo è appunto quello Italiano a bordo bianco, che si differenzia dal precedente per il colore del contorno (scrivere ancora "bordo" era brutto), per i simboli del mana bianco e quelli del TAP modificato (ma già visti nell'Oscurità) e per alcune correzioni necessarie (l'autore dell'illustrazione dell'Altopiano, il testo dell'Esplosione Magica, dell'Ondata di Potere, dei Ratti della Peste e così via). Gli altri due set sono quelli tedesco e francese: stesse carte del set base, testo incomprensibile (almeno per me che mastico solo l'inglese), bordo nero e nuova "buccia" dei booster (che verrà utilizzata anche per le future uscite della WoC e della Stratelibri): più colorata & decorata, ed è impossibile leggere i nomi delle carte in trasparenza (cosa facilissima con i booster vecchi, a proposito, ne ho quattro della vecchia edizione da parte, qualcuno vuole un'Idra delle Rocce mai toccata?). Vale la pena chiedere se e quando si vedrà la famigerata Fourth Edition in questi due paesi, ovvero se avremo la possibilità di rifornirci di carte "discontinued" anche dall'estero senza dover trattare per le serie limitate.

Comunque sia, basta con tutti questi discorsi simil-economici (o comunque meramente utilitaristici) e parliamo un po' del gioco vero e proprio: stanno passando di moda i mazzi che "spac-

IN EXTREMIS

Come previsto, all'inizio di Maggio si sono fatte vive le nuove carte inglesi (tutti le chiamano Fourth Edition, però sui box non c'è scritto nulla). Ne parleremo diffusamente il mese prossimo, sappiate comunque che terre doppie e Duplicatori non ci sono più mentre sono arrivate nuove cosette come Strip Mine, Mishra's Factory, Spirit Link, Blood Lust, Twiddle... A risentirci.

LE CARTE DEL MESE

In una sfavillante e incredibile carrellata, ecco a voi gli esemplari selezionati dalla collezione del sottoscritto (fino ad ora tutte le carte che avete visto in questa rubrica, a parte Mox e Lotus purtroppo, provengono dalla mia valigetta senza fondo). Questo mese abbiamo un po' delle nuove carte italiane (molto simili a quelle vecchie, invero), alcune carte tedesche e alcune Out Of Print particolari. Vai col lissio...

Tomo di Jayemdae - Sempre utile e sempre carino. Notare il nuovo simbolo per il TAP, apparso per la prima volta sulle carte del set Oscurità.

Signore di Atlantide - Ha avuto un periodo di estrema popolarità grazie alle Fallen Empires (nove su dieci carte blu avevano a che fare con i Tritoni, o Merfolk). Personalmente non l'ho mai potuto soffrire.

Ragnatela - Quanti di voi usano questa carta? Male: è più utile di quanto sembri.

Spettro Ipnotico - Una triste costante dei mazzi Card Denial. Molto utile e ampiamente rivalutato dopo un periodo "buio".

Mishra's Ankh - Wunderbar Oktoberfest danke bitte Sturmtruppen. Chiaro, no?

Paradiesvogel - Va letto così: "TAP: Aggiungi un Panino con Wurstel e Crauti alla tua riserva di mana".

Blitzshlag - Ach so! Teufel! E tutte quelle cose che i tedeschi dicevano sempre quando gli si infilavano le granate nel carroarmato sui fumetti della serie Supereroica.

Camouflage - Più divertente che utile. Va giocata durante un attacco, e permette di mettere a faccia in giù le creature che svolgono l'azione in questione (modo pacco per non ripetere "l'attacco" - ma sono un poeta) e farle parare "alla cieca" dall'avversario.

False Orders - Più utile di quanto si dica: permette in pratica di "levare dalle scatole" una creatura che blocca o di costringere la stessa a parare qualche creatura attaccante in particolare. Può essere usato come se fosse un Teleport (ma meno costoso).

Consecrate Land - Sarà molto popolare tra breve: premette di rendere virtualmente indistruttibile una terra a scelta.

cano" le terre. Era ora, dato che si tratta della maniera più pallosa di giocare. Purtroppo però stanno diventando molto popolari i mazzo rosso/blu noti anche come "te lo cauntero & te lo forco": tonnellate di Contromagie varie, Scariche Elementali dei due colori, Palle di Fuoco e "spari vari": una vera noia.

Comunque sia, recentemente (a Milano) si è svolta la prima edizione delle Olimpiadi di Magic, dove abbiamo potuto assistere a svariati tornei più o meno interessanti (singoli, a coppie, tre contro tre) e a un singolare evento noto come Melee: quarantotto giocatori attorno a una serie di tavoli, tutti contro tutti. Sarebbe potuto essere più divertente (se ci fosse stato più personale e se fosse stato seguito il set di regole proposto da Garfield), comunque sia si è trattato lo stesso di un evento memorabile e spassoso. Il vincitore dell'"ammucchiata" in questione (il sottoscritto è uscito verso il sesto turno per giocare in un altro torneo) è risultato il nostro Andrea Fattori, che per l'occasione ha utilizzato un mazzo composto da una serie di "lucchetti" molto efficaci e che alla pari del Mind Grinder di Stefano Stalla (altro nostro collaboratore, quello che mi ha prestato Mox & Lotus) si è rivelato come il mazzo più interessante della manifestazione. Insomma, che vi devo dire di più? Ormai ho scritto più di seimila battute, tutto il materiale è pronto... Ci sentiamo il mese prossimo (spero) con le Fourth Edition!

MA

LA CLASSIFICA

Sempre più lanciato il Campionato Italiano, che dovrebbe concludersi a Immaginaria (a Milano, neh) verso l'11 o il 12 di giugno. Mi raccomando, raccattate le vostre carte e cercate di esserci! Notate che, incredibile ma vero, le due coppie di fratelli sono state divise - tra un Mondini e l'altro si è infilato un terzo incomodo... Purtroppo questo mese non abbiamo a disposizione le date dei vari tornei, che cosa ci volete fare, siamo riusciti a fare solo casino...

1 Gabriele Pisicchio (Roma)
2 Iavaroni Alessio (Roma)
3 Redi Massimiliano (PV)
4 Redi Andrea (PV)
5 Duranti Francesco (Roma)
6 Mondini Fabio (BO)
7 Benvenuto Vittorio (RA)
8 Mondini Marcello (MI)
9 Paselli Andrea (BO)
10 Alem Paolo (BO)

DON'T WASTE TIME

SONY PLAYSTATION + GIOCO
L. 1.349.000

GAMES FACTORY

VENDITA PER CORRISPONDENZA

TEL: 049/807.37.45

FAX: 049/807.26.73

WITH ANYONE ELSE

GAME GEAR

DOUBLE DRAGON + GHOST'N' GOUL	L. 35.000
ALTEREAD BEAST + GG SHINOBI	L. 36.000

GAME BOY

MORTAL KOMBAT II	L. 45.000
MARIO BLAST (4)	L. 49.000
SUPER MARIO LAND 3	L. 49.000
N.B.A. JAM	L. 52.000
STAR TREK 3	L. 49.000
ALLADIN	L. 59.000

OFFERTISSIMA

THE JETSONS • DORDEMON 2 • DARKMAN BLUES BROTHERS
FLINSTONES • PARASOL STARS • MC DONALDLAND
DARK WING DUCK
L. 99.000

SUPER NINTENDO

INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER	L. 109.000
DONCKEY KONG COUNTRY	L. 97.000
N.B.A. JAM TOURNAMENT EDITION	L. 102.000
ART OF FIGHTING II	L. 109.000
G - GUNDAM	L. 99.000
MORTAL KOMBAT II	L. 93.000
SUPER STREET FIGHTER II	L. 89.000

... e molto altro ancora!!! TELEFONA!!!

Studio SOLUZIONI 049/8077083

AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO

Un altro gioco di carte? Ebbene sì! Ci dispiace molto per tutti coloro che non condividono questo particolare genere ludico, ma sembra proprio che sia la moda del momento...

Andrea Fattori

MUTANT CHRONICLES

Sulla scia di Magic: L'Adunanza, dopo lo strabiliante successo raccolto in America e in tutto il mondo, molte case editrici hanno deciso di dare vita a un proprio gioco di carte. Tra le decine di titoli che, nel giro di appena un anno, si sono avvicendati, Mutant Chronicles è probabilmente uno di quelli che hanno destato maggiore interesse, nonché uno dei pochi a essere stato tradotto in italiano e distribuito efficacemente.

Il background di Mutant Chronicles ricorda molto da vicino la storia che la Games Workshop ha creato per i propri giochi, soprattutto per quanto riguarda atmosfere e ambientazioni. Gli uomini, in fuga da una Terra ormai invivibile, hanno avuto la pessima idea di esplorare il Decimo Pianeta del sistema solare, sul quale era dormiente dall'inizio dei tempi la Bestia. Risvegliata, la perfida e potentissima creatura ha richiamato a sé l'Oscura Legione, e un periodo di morte e devastazione ha avuto inizio. Il risultato di tutto questo è che ora intere squadre di Marine Spaziali sfidano la morte affrontando le orde del male, in epiche e sanguinose battaglie.

Il sistema di gioco, pur ricordando in più punti quello di Magic, possiede una struttura totalmente diversa dal primo. Mutant Chronicles ricorda infatti più un boardgame che non un "classico" gioco di carte, e in particolare la somiglianza è proprio con Starquest e Space Hulk, della succitata Games Workshop. Lo scopo è quello di dare vita a un proprio esercito, costituito da uomini (ma non necessariamente...), potenti armi, equipaggiamento vario, missioni e carte speciali. L'obiettivo è quello di raccogliere Punti Promozione, falciando le forze nemiche o portando a termine le proprie missioni.

Le partite si suddividono in turni, e ogni turno è a propria volta composto da tre fasi. Per cominciare si pescano sette carte e 5 Punti Destino; all'inizio di ogni turno si possono pescare tante carte quante ne mancano per arrivare a sette. La seconda fase, successiva al pescaggio, è quella principale, e consente di mettere in campo nuove forze utilizzando i propri Punti Destino (un po' come il mana in Magic), equipaggiare i propri uomini, assegnare i Doni Oscuri (particolari carte per la Legione Oscura), assegnare delle missioni, meditare (per accumulare Punti Destino) o attaccare. Infine, il giocatore di turno deve eventualmente scartare fino a restare con sette carte.

Le carte, al momento, sono in tutto 334, divise tra comuni, non-comuni e rare, e possono essere acquistate in mazzi da 60 (con regolamento) o in buste da 15.

Il sistema di gioco, come avrete voi stessi potuto constatare, richiama molto più da vicino i boardgame alla Starquest che non giochi come Magic; vero punto di forza di Mutant Chronicles sono comunque le ambientazioni in cui si svolge (con degli incredibili disegni del bravissimo Paolo Parente), un vero e proprio mondo in stile Games Workshop.

TUTTE LE CRONACHE MUTANTI

Mutant Chronicles, comunque, non è soltanto un gioco di carte. L'intero mondo è stato creato, originariamente, in risposta allo strapotere della Games Workshop, ponendosi come un sistema alternativo ai classici Warhammer 40.000, Space Hulk e Space Marine. Oltre al gioco di carte sono infatti disponibili una serie di romanzi ambientati nel mondo di Mutant Chronicles, il Gioco di Ruolo e un tridimensionale, dal titolo Warzone.

YOU videogames TOO

Via Rossini 3/e (quasi ang. Via Po) - 10124 TORINO

METAL
JACKET
PHILOSOMA
GUNDAM
BOXER ROAD
VAMPIRE
ARC THE LAD
ACE COMBAT

SONY-PSX

ACCESSORI

JOYPAD 3DO 6 TASTI
JOYPAD PLAYSTATION
JOYPAD SATURN
JOYSTICK PSX E SATURN
MEMORY CARD
LASER GUN 3DO
RACING CONTROLLER SATURN

PERMUTE

e altri ancora...
VALUTIAMO
IL TUO USATO
E LO PERMUTIAMO
PER UN 32 BIT SYSTEM

MODIFICHE E RIPARAZIONI IN SEDE

ORARIO
10.00 - 13.00
15.45 - 19.30
LUNEDI MATTINA CHIUSO

SHINOBY EX
BLUE SEED
X-MEN
GRAN CHASER
CRYSTAL LEGEND - VIRTUA HYDELIDE

SEGA-SATURN

GALAXY FIGHT
FATAL FURY 3
PUZZLE DOBBLE
SAVAGE REIGN
DOUBLE DRAGON
CROSSED SWORLD 2
SUPER VOLLEYBALL

NEO GEO

DISPONIBILI
LE VERSIONI
PANASONIC
FZ 10 e SANYO
DRAGON - POLICENAUTS - DOOM
WING COMMANDER 3 - STRIKER
CANNON FODDER
POWER SLIDE - HELL
HEART OF DARKNESS

3 DO

LE NOSTRE OFFERTE PER I PRIMI 10 GIORNI DI GIUGNO : NEO GEO + 1VG = **£ 879.000**
SONY PSX +TEKKEN + SCART + ADATTATORE 220/110 = **£ 1.299.000**
SEGA SATURN + DAYTONA + SCART + ADATTATORE = **£ 1.249.000** - 3DO SANYO + 1VG + SCART = **£ 979.000**

VENDITA PER CORRISPONDENZA
Telefonando subito allo 011 / 889920

Spedizioni Tramite Corriere - Posta

a **FIRENZE** il più fornito
punto vendita specializzato
in *videogiochi*
si chiama **HOBBYTRONICS**

Vendita per corrispondenza

... da rimanere a bocca aperta !!!

Hobbytronics

Via Corridoni, 15/a - Firenze - tel. (055) 470744, Fax (055) 470751 - Orario al pubblico dal lunedì al sabato dalle 10 alle 20

CONSOLIAMOCI

Un quesito mi perseguita da diversi giorni: ma è così difficile scrivere un annuncio per questa rubrica? A giudicare dalla stragrande maggioranza di quelli pervenuti direi di sì, visto che il lettore tipo non verifica neppure se i titoli di giochi da lui scritti siano corretti o meno. Inutile dire che gli annunci incomprensibili non possono essere pubblicati, e questo va solo a vostro discapito. Vi invito quindi a prestare maggiore attenzione... L'indirizzo è sempre il solito, ovvero: Xenia Ed. - ConsoleMania - Consoliamoci - Casella Postale 853 - 20101 Milano. E' tutto.

Silvia

Vendo Sega Master System II con un joypad, alimentatore, cavo RF e otto cartucce a L. 300.000, oppure scambio il tutto con un Mega Drive e due cartucce. Telefonare, dopo le ore 14:00, allo 0924/503235 e chiedere di Vincenzo.

Vendo Game Gear con alimentatore, guscio di protezione e alcune cartucce a L. 300.000 trattabili. Vendo, inoltre, giochi per 3DO a L. 70.000, oppure li scambio con altri titoli. Telefonare allo 0541/346326 e chiedere di Paolo.

Vendo Sega Mega Drive con due joypad, quattordici cartucce e TV quattordici pollici a L.750.000; Game Boy più Tetris, Mortal Kombat II a L. 200.000, oppure tutto in blocco a L. 800.000. Telefonare allo 0422/958960 e chiedere di Daniele.

Vendo Sega Mega Drive completo di cavo RF, cavo scart, alimentatore, un joypad e Sonic a L. 145.000. Telefonare, ore pasti, allo 0861/592070 e chiedere di Elio Gianluca.

Vendo Sega Master System II con cavo RF, un joypad e quattro cartucce a L. 200.000. Telefonare, dalle ore 14:30 alle ore 18:30 (escluso il martedì), allo 035/661135 e chiedere di Giuliano.

Vendo Super Nintendo Pal con due joypad, cavo RF, alimentatore, convertitore USA/JAP e le seguenti cartucce: Street Fighter II, Super Mario World, Super Mario Kart, Final Fight, Jurassic Park, Mortal Kombat, Mortal Kombat II, Super Soccer, U.N. Squadron e Stunt Race FX a L. 1.200.000 trattabili, oppure scambio il tutto con 3DO e due giochi. Telefonare, dopo le ore 20:00, allo 0331/783872 e chiedere di Luca.

Vendo Super Nes completo di due joypad, alimentatore, presa scart, adattatore universale e otto cartucce a L. 700.000 trattabili. Telefonare, ore pasti, allo 0863/412349 e chiedere di Luca.

Vendo Sega CD con imballi originali e dodici cartucce a L. 600.000. Telefonare, ore d'ufficio, allo 055/475321 e chiedere di Antonio.

Vendo Super Nes più cavo scart, due joypad, convertitore universale e tre cartucce a L. 330.000. Telefonare, ore pasti, allo 0828/537021.

Vendo i seguenti giochi per Super Nes e Super Famicom: Fatal Fury a L. 45.000, Ninja Warriors a L. 45.000, Samurai Shodown a L. 50.000, Mazin Saga a L. 45.000, World Heroes a L. 45.000, Ranma 1/2 IV a L: 45.000. Telefonare lunedì e venerdì dalle ore 21:30 alle ore 22:30 allo 0543/723756.

Vendo Sega Mega Drive NTSC completo di cavi e alimentatore 220V e una cartuccia a L. 100.000. Vendo, inoltre, Sega Mega Drive Pal, Fifa International Soccer e Fifa Soccer `95, due joypad, cavo RF e alimentatore, il tutto a L. 200.000. Telefonare allo 0932/906957 e chiedere di Davide.

Vendo Super Nes, cavo scart, alimentatore, un joypad, un convertitore universale e tre cartucce (The Lion King, Super R Type e Super Mario World), il tutto a L. 500.000. Sono anche disposto a scambiare la cartuccia The Lion King con Perfect Eleven o Donkey Kong Country e Super R Type con Out of This World oppure Flashback. Telefonare allo 081/8705580 e chiedere di Enzo.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Game Gear: Wimbledon a L. 50.000, Ultimate Soccer a L. 45.000, Prince of Persia a L. 28.000. Telefonare, ore pasti, allo 039/6082024 e chiedere di Federico.

Vendo Super Nintendo Pal con due joypad a L. 199.000. Vendo , inoltre, le seguenti cartucce, sempre per Super Nintendo: Super Street Fighter 2 a L. 100.000, Mortal Kombat 2 a L. 95.000, Fifa International Soccer a L. 90.000, Donkey Kong Country a L. 100.000, tutte in blocco a L. 550.000. Vendo anche Game Gear con Columns e Dragon Kristal a L. 150.000. Telefonare ore pasti allo 080/673343 e chiedere di Francesco.

Vendo per Super Nes le seguenti cartucce: Final Fight a L. 35.000 e Super Wrestle Mania a L. 35.000. Cerco cartucce recenti per Super Nes e adattatore universale. Telefonare, ore pasti, allo 0141/214058 e chiedere di Andrea.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Mortal Kombat a L. 80.000, Thunder Force IV, Streets of Rage II a L. 70.000, Talespin, Terminator, Sonic II a L. 60.000, The Revenge of Shinobi, Ghostbusters, Road Rash a L. 50.000, Golden Axe, Sonic, Ghouls'n'Ghosts, Castle of Illusion a L. 40.000, Space Harrier II, Michael Jackson's Moonwalker e Jewel Master a L. 30.000. Telefonare allo 0444/910291 e chiedere di Andrea oppure allo 0444/582283 e chiedere di Daniele.

Vendo le seguenti cartucce per Super Nes: Megaman a L. 80.000, Black Hawk a L. 80.000, Mortal Kombat a L. 50.000 e Super Mario World a L. 40.000. Telefonare, ore pasti, allo 070/403124 e chiedere di Benedetto.

Vendo 3DO con modulatore, presa scart, due joypad e dieci cartucce a L. 900.000. Telefonare allo 02/95360774 e chiedere di Cristian.

Vendo Game Boy completo di cavo per gioco multiplo e le seguenti cartucce:
Tetris, WWF Super Stars II, Super Mario Land II, Home Alone, Bubai Fighter Deluxe e Mickey Mouse Dangerous Chase a L. 350.000 non trattabili. Telefonare, dalle ore 14:00 alle ore 16:30, allo 0875/701416 e chiedere di Marco.

Vendo Super Nintendo con sei cartucce, due joypad, adattatore per giochi giapponesi a L. 550.000. Telefonare, ore serali, allo 0331/625682 e chiedere di Alessandra.

Vendo Super Nes più scart, due joypad, adattatore e le seguenti cartucce: Mario World, Street Fighter 2, Super Aleste, Valken, Final Fantasy II, Magical Quest, Super Ghouls'n'Ghosts e Super Mario Kart. Il tutto a L. 750.000. Regalo Nes più un gioco e due joypad. Telefonare, ore pasti, allo 075/44953 e chiedere di Andrea.

Vendo Sega Mega Drive compatibile con cartucce giapponesi, europee e americane completo di due joypad, cavo antenna e alimentatore a L. 245.000. Telefonare, ore pasti, allo 0932/947543 e chiedere di Francesco.

Vendo le seguenti cartucce per Super Nes: Street Racer, Michael Jordan, Tetris II, Desert Fighter, Power Drive, Sim City, Batman Returns, Super Mario All Star, Super Empire Strikes Back, Turn

and Burn, Donkey Kong Country, Earthworm Jim, Rock and Roll Racing e Mortal Kombat II. In più un joystick Fighter 5 Professional. Offro il tutto a L. 750.000. Telefonare, ore pasti, allo 0331/376770 e chiedere di Alessandro.

Scambio, vendo, compro moltissime cartucce per Sega Mega Drive. Ho a disposizione i seguenti titoli: Fifa Soccer, Mortal Kombat II, Sonic I e II, Castle of Illusion, Virtua Racing, Gunstar Heroes, Kadash, Eternal Champions, Speedball II, Super Street Fighter II. Cerco Urban Strike, NBA Jam, Earthworm Jim. Vendo Game Boy con otto cartucce, cavo di collegamento, cuffie e imballi originali. Telefonare allo 0341/700764 e chiedere di Samir.

Vendo Hook e MicroMachines per Game Gear a L. 40.000 l'una. Vendo anche le batterie ricaricabili per Game Boy a L. 50.000 trattabili. Telefonare allo 02/51620622 e chiedere di Michela.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Fifa International Soccer a L. 50.000, Ghouls'n'Ghosts a L. 25.000, F1 a L. 25.000, oppure scambio i tre giochi con Sensible Soccer o Virtua Racing. Telefonare, dalle ore 19:00 alle ore 21:00, allo 0341/830482 e chiedere di Oscar.

Vendo Neo Geo CD più due joypad e Samurai Spirits a L. 600.000. Telefonare, ore serali, allo 0444/910733 e chiedere di Walter.

Vendo la cartuccia "Metal Head" per Sega 32X a L. 115.000, General Chaos per Sega Mega Drive a L. 30.000 e joystick Fighter I a sei tasti con turbo a L. 40.000. Telefonare, ore serali, allo 02/26208657 e chiedere di Ugo.

Vendo Super Nintendo Pal più cavi, due joypad e le seguenti cartucce: Super Mario World, Super Mario All Stars, Super Ghouls'n'Ghosts, Alien III, Street Fighter II e Donkey Kong Country a L. 550.000. Vendo inoltre un Sega Mega Drive più cavi, un joypad, un Arcade Power Stick, convertitore universale e le cartucce Sonic e ThunderForce IV a L. 270.000. Telefonare, dopo le ore 19:00, allo 031/426067 e chiedere di Mattia.

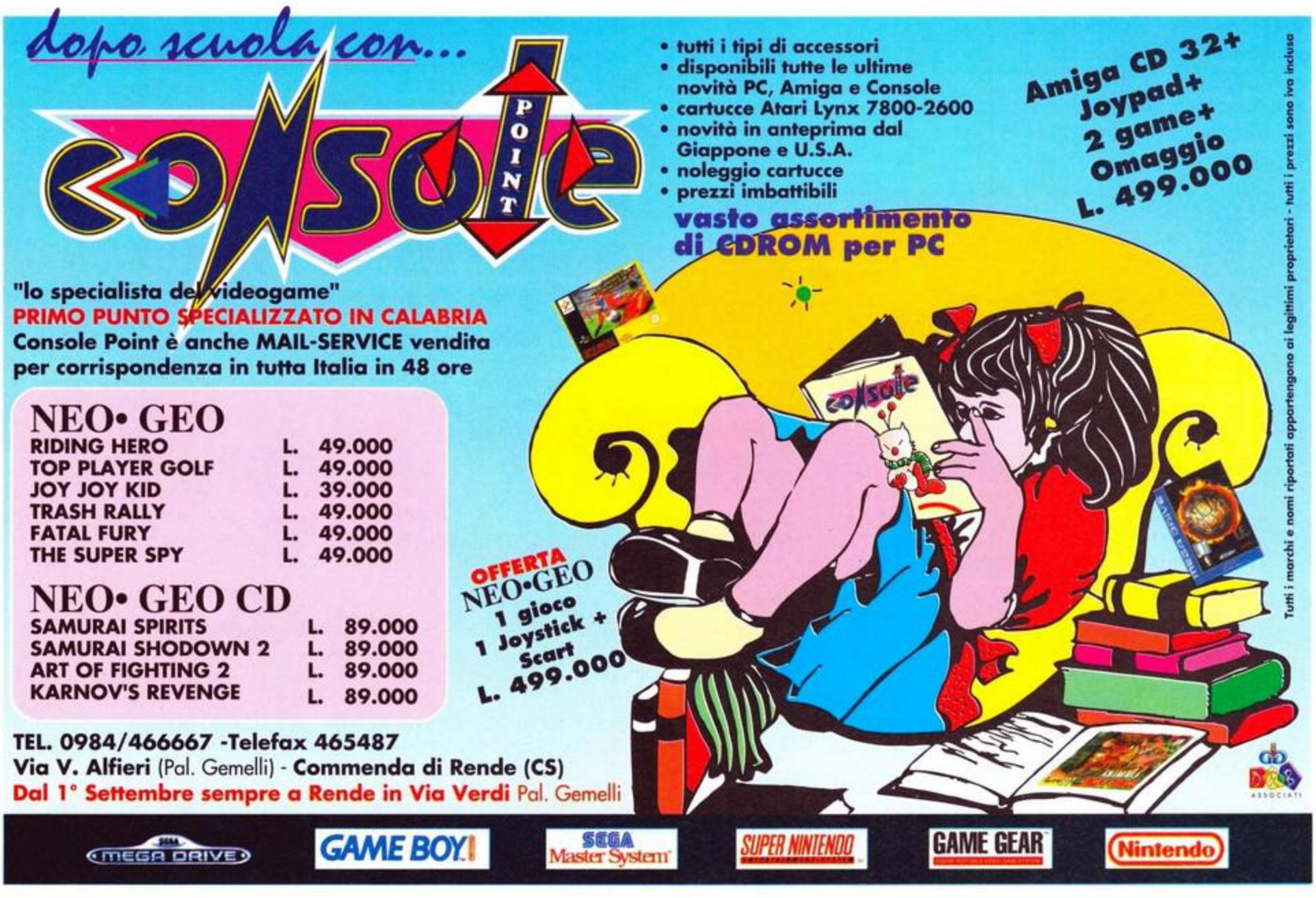
Vendo le seguenti cartucce per Super Nintendo: Mortal Kombat a L. 60.000, Street Fighter II a L. 60.000, F15 S. Eagle a L. 45.000, Crash Dummies a L. 60.000, Alien III a L. 70.000, Aladdin a L. 60.000. Telefonare allo 091/6211512 e chiedere di Giancarlo.

Vendo Nintendo completo di joypad, pistola zapper e dieci cartucce. Prezzi da concordare. Telefonare, ore serali, allo 0371/51263 e chiedere di Antonio.

Vendo Sega Mega Drive con due joypad, due convertitori e quindici cartucce a L. 500.000 trattabili. Vendo inoltre Game Gear più converter e sei cartucce a L. 220.000 trattabili. Vendo Game Boy più valigetta e due cartucce a L. 100.000 trattabili. Telefonare, ore pomeridiane, allo 02/70105333 e chiedere di Matteo.

Scambio Game Gear più Columns, Wonder Boy, Super Monaco GP, Chuck Rock, Shinobi II, con un Super Nes con Street Fighter II Turbo o Art of Fighting. Sono anche interessato all'acquisto di alcuni giochi. Annuncio valido per Roma e dintorni. Telefonare, dopo le ore 20:00, allo 06/52352918.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Super Shinobi II, Cool Spot, Rocket Knight Adventures, Mortal Kombat, Jungle Strike, Dragon's Fury, Mercs, Splatter House III, Robocop VS Terminator, X Men, Assault Suit Leynos, Block Out, 007 The Duel, Truxton, Super Hang On, Altered Beast, Spider Man, Wrestle War, John Madden's Football, Tiny Toons, Chiki Chiki Boys, Fatal Fury, Zombies Ate My Neighbours, Super Kick Off e Streets of Rage II. I prezzi vanno da un minimo di L. 30.000 a un massimo di L. 60.000.
Telefonare allo 0322/497931 e chiedere di Alessandro.



Molto bene, finalmente avete smesso di tediarmi con i soliti trucchi, ormai obsoleti, di Mortal Kombat 2, e vi siete dedicati a qualcos'altro... Bravi, per una volta siete riusciti a non farmi andare su tutte le furie, cosa a dir poco abbastanza rara. Approfitto dell'occasione per ringraziare anche il simpatico Francesco Iurato, che mi ha aiutato in una tediosa mattinata universitaria a terminare il mio immane compito... L'indirizzo non è di certo cambiato in quest'ultimo mese, ma il mio compito è anche quello di ricordarvelo, quindi puppiamocelo tutti insieme appassionatamente: Xenia Ed. - ConsoleMania - Control Your Console - nome della console (DOVETE scrivere il nome della console per cui il trucco è valido, e non provate a scrivere "Nome Console"!) - Casella Postale 853 - 20101 Milano.

Dave

MEGA DRIVE BUSTERS

EARTHWORM JIM
Ecco a tutti voi alcune utili gabole per giocare al meglio, che vanno eseguite con il gioco in pausa:
-armi al massimo della potenza: A, B, B, B, C, A, C, C.
-per selezionare un livello: eseguite con il joypad in porta uno A, B, B, A, e fate lo stesso con quello in porta due.
-Per saltare un livello: A, B, A, A + C, B + C, B +C, A + C.
Ringraziate senza ritegno Bruno Di Giovanni.

ROBOCOP VS TERMINATOR
In qualsiasi momento di gioco mettete in pausa e premete in successione B, A , C, C, C, A, B, B, A, C, C, C, A, B. Se tutto è stato eseguito correttamente dovreste sentire uno sparo. Se poi, durante la partita, premerete giù + A + B + C sarete in grado ogni volta di selezionare un'arma a vostra scelta. Grazie di tutto cuore a Daniele Lunati.

MORTAL KOMBAT
A giudicare dalla moltitudine di trucchi per Mortal Kombat 2 arrivati in redazione dubito che qualcuno stia ancora giocando al primo episodio della serie, ma il trucco ve lo dico lo stesso: volete poter disporre di continue infiniti? Bene, allora nella schermata di continue, e prima che appaiano altre parole sullo schermo, premete contemporaneamente i tasti A, B, C e start, il dado è tratto. I nostri ossequi questa volta vanno a Simone.

RANGER X
Per trovare il cannone al plasma dovrete rompere le finestre che si trovano nel quarto schermo sopra il terzo obiettivo, nell'ultima ci dovrebbe essere quello che cercate.

PHANTASY STAR II
Per giocare al rallentatore, non dovete far altro che mettere la pausa durante il gioco (anche durante i combattimenti), dopodiché lasciare premuto il pulsante B e avanzare come di consueto. Così facendo vedrete tutto muoversi più lentamente. Se invece volete vedere il gioco un frame alla volta, dopo aver messo la pausa continuate ripetutamente a premere il pulsante C. Per evitare i combattimenti dovete invece mettere e togliere le opzioni a ogni passo, cioè fare un passo, schiacciare C e poi B. Quest'ultimo trucco non funziona quando si combatte contro dei robot.

WONDER BOY V
Quando vi troverete sulle montagne dopo la piramide non dirigetevi subito a destra, ma andate a sinistra fino a quando non raggiungerete un precipizio, quindi buttatevi tenendo il pad premuto verso destra: vi dovreste ritrovare in due caverne con relativi scrigni.

FATAL FURY 2
Se volete vedere un finale differente, provate a finire il gioco con il livello normal senza sprecare neppure un credito. Ringraziamenti infiniti a Salvatore Castriciano...

WOLVERINE
Chi ha in simpatia il simpaticissimo ometto di adamantium di sicuro gradirà queste belle password:
1) MARIKO
2) SILVER-FOX
3) DEPARTMENT-H
4) MADRIPOOR
5) ASANO
6) THE-HUDSONS
Un'infinità di grazie a un non precisato Andrea...

CANNON FODDER
I vostri amati soldatini fanno i capricci? Non riuscite a superare i livelli? Bene, d'ora in poi le cose andranno meglio, dal momento che Alex ci ha spedito la medicina:
Livello 1: PXJND
Livello 2: UZHNC
Livello 3: BBQBG
Livello 4: CBMFH
Livello 5: JIXUD
Livello 6: ENWTC
Livello 7: BVNCG
Livello 8: WJYNI
Livello 9: XNKFH
Contenti adesso?

RINGS OF POWER
Provate un po' a spegnere la console, impugnare il secondo pad e premere contemporaneamente i tasti A, B, C, start e la diagonale bassa a destra. Ovviamente ora non può succedere nulla (la console è infatti spenta!), ma provate ad accenderla tenendo premuti i tasti sopra elencati e... e gustatevi la bella ragazza che appare nella presentazione... Grazie, grazie, grazie a Federico Bigliocca.

GAME BOY BUSTERS

NBA JAM
Una volta battute tutte le squadre, prendete nota dell'ultima password, reinserite le iniziali che avete utilizzato per il campionato, fate lo stesso per l'ultima password e inizierete, ovviamente dopo aver selezionato la squadra, il torneo in juice mode, cioè con una velocità dei giocatori superiore a quella del precedente torneo. Grazie mille a Claudio.

MORTAL KOMBAT 2
Nel livello del ponte prima del punto interrogativo liquidate il vostro avversario con una marea di uppercut, fino a quando non apparirà il volto del programmatore. Premendo il tasto della parata verrete trasportati nella tana di quel simpaticone di Goro, dove vi aspetta il letale Smoke. Uh, grazie davvero a Gioacchino Vietti.

PROBOTECTOR 2
Seguono tanti bei codici per tutti i livelli... Ringraziamo anticipatamente Michele Maraso.
DIFFICOLTA' EASY
Livello 2: DTL3
Livello 3: DWVQ
DIFFICOLTA' HARD
Livello 2: JVCF
Livello 3: JMJC
Livello 4: N4T5
Livello 5: N6BY
DIFFICOLTA' MANIAC
Livello 2: KTKQ
Livello 3: 4DRC
Livello 4: 4213
Livello 5: NDDD

MARKO'S MAGIC FOOTBALL
Password anche per questo bel giochetto:
Livello 2: HAUNTING
Livello 3: BSTOKE
Livello 4: GUNGETNK
Livello 5: ECTOPLASM
Livello 6: JAWS
Livello 7: GARAGE
Livello 8: TRAFFIC
Livello 9: ELF
Livello 10: KRUSTY
Livello 11: BARREL
Livello 12: CRABTREE

GARFIELD
Ancora password...
Livello 5: ZFRG
Livello 10: LGCK
Livello 15: GPBL
Livello 20: SGNG
Livello 25: SPGT
Livello 30: HBCR
Livello 35: DGLL
Livello 40: HFLP
Livello 41: FNDG
Ringraziamo infinitamente Michele "Tricks" Marasco.

UR CONSOLE

3DO BUSTERS

OUT OF THIS WORLD
Provate un po' a digitare il codice BRGR, avrete una gradita sorpresa... Provare per credere.

SUPER FAMICOM BUSTERS

VORTEX
Seguono alcuni codici molto carini per rendervi più bella la vita...
Vite infinite: JTTSS
munizioni infinite: WSVTQ
invulnerabilità: HVZSM
selezione livello: CTGXF

PITFALL
Nello schermo dei titoli, mentre il boomerang sta ruotando, premete in successione select, A, A, A, A, A, A e select.

TURN AND BURN
Ecco a voi... indovinate cosa? Ma è semplice, una miriade di codici per la suddetta cartuccia... Becchiamoceli tutti con gioia:
Livello 2: NQBJKLFF
Livello 3: GSZWBFPT
Livello 4: RRHCZJVM
Livello 5: BPYXDLNF
Livello 6: LFMGWTKQ
Livello 7: PDTBCZNJ
Livello 8: DKUWGSQK
Livello 9: GKQZBLCT
Livello 10: DCMHRPFJ
Livello 11: WZGNJYZX
Livello 12: JDZFMLFV
Livello 13: SPBCTRRG
Livello 14: SPWVJKDH
Livello 15: LPKQBPFZ
Livello 16: TDLJGSHX
Grazie per questo e altri trucchi a Nicola Zedda.

POWER RANGERS
Chi di voi ama i mostroni di gomma (a proposito: si vergogni! NdD) gradirà scuramente queste belle password per superare tutti i livelli, e senza dover picchiare i sopraccitati gommosoni...
Livello 1: 3847
Livello 2: 5113
Livello 3: 3904
Livello 4: 1970
Livello 5: 8624
Livello 6: 2596
Livello 7: 0411

BLACKTHORNE
Questo mese, come potete vedere, stiamo facendo una bella scorpacciata di codici... Becchiamoci anche questi per questo gioco tanto simpatico...
- MINE
2) FBWC
3) QP7R
4) WJTV
- TREE
1) RRYB
2) ZS9P
3) XJSN
4) CGDM
- SAND
1) TJIF
2) GSG3
3) BMHS
4) Y4DJ
- CASTLE
1) HCKD
2) NRLF
3) J6BZ
4) MJXG
5) K3CH

DEMON'S BLAZON
Con queste password potrete giocare senza nemici sullo schermo, a parte i mostroni finali: RBNL, XHGB, VGBB, LYLD.

NES BUSTERS

SOLAR JETMAN
Non avete ancora terminato Solar Jetman? Bene, allora vi faranno comodo le seguenti password:
Pianeta 1: KLBTLNHBKLGB
Pianeta 2: HBBMBHGBRRZHB
Pianeta 3: HBBMBHGBRZHB
Pianeta 4: GNBKGBNBXMHZ
Pianeta 5: HLDRBHGBGNHB
Pianeta 6: DMDQBDBBMLHB
Pianeta 7: HBDPBKGBRZHB
Pianeta 8: HGDTNMDBXVHB
Pianeta 9: GGGNGNHBGMHB
Pianeta 10: GBGRGKNBMXHB
Pianeta 11: DNGDGMNBTDHB
Pianeta 12: DNGMMNHDZGHB
Ringraziate pure Moreno Gentili...

SUPER GAME BOY BUSTERS
Inserite un gioco qualsiasi e scegliete una cornice dalla quattro alla dieci, premete quindi in successione i tasti L, L, L, L, L, R, potreste anche avere una bella e non precisata sorpresa (almeno spero... NdD). I nostri ringraziamenti questa volta vanno ai Super 4...

Via Libertà, 258
Portici (NA)
(nei pressi della IV traversa a ds.)

Tel. Fax
081- 7766465
Vendita per corrispondenza

Super Nintendo

Batman e Robin	145.000
Brutal	90.000
Double Dragon 5	45.000
Donkey Kong C.	99.000
Earth Worm Jim	135.000
Fatal Fury Special	120.000
Mortal Kombat II	130.000
Power Ranger	Tel.
The Lion King	120.000
I Puff	114.000
Power Drive	99.000
Illusion of Gaia	Tel.
Whirlo	29.900
Pink Holly Wood	49.900
Animaniacs	129.000
Super Brauil	105.000
Topolino Mania	Tel.
Parodius	79.900
Mega Man X	89.900
Super Metroid	99.000
Wild Winter Sports	110.000
Indiana Jones	125.000
S. Return of the J.	119.900
The Adv. of M. Mouse	69.900
Wolverine	119.000
Eek the Cat	39.000
Microwarriors	Tel.
Indy Car	119.000
Robocop V. Term.	84.900
Muscle Bomber	89.900
Wild Gun	89.900
Brett Hull Hockey	59.000
Barkley Jam	69.000
Star Trek	Tel.
Baseball	59.900
S. Street Fight. 2	99.000
Spiritster	Tel.
Brisket Bull	66.000
World Heroes 2	99.900
Batman Return	79.000
D-Force	29.900
Aladdin	Tel.
Pit-Fighter	49.900
Super Soccer	49.900
The Rocketeer	29.900
Kick Off 3	119.000
Street Racer	99.000
Flash Back	45.000
Yogy Bear's	109.900
Cybernator	65.000
Black Hawk	99.000
Fifa Int. Socc.	85.000
Dracula	59.900
Pit Fall	89.900
Jimmy Connor's	49.900
Secret of Mana	125.000
Virtual Brat	118.000
Super Bat. Tank 2	49.900
G. P. 1 Moto	65.000
Carrier Aces	110.000
S. Mario All Star	69.000
F-Zero	65.000
Mortal Kombat	53.000
I. S. Star Soccer	119.900
Super Ping	45.000
Final Fight 2	55.000
True Lies	119.000
S. Star Wars	59.000
Sensible Soccer	68.000
W. Cup USA 94	56.000
NBA Jam TE	Tel

Mega Drive

Kawasaki Superb.	105.000
Mega Bomberman	109.000
NBA Jam	39.000
Astra	99.000
Spider Man TV	89.000
Striker	119.000
Story of Thor	Tel
The Lion King	109.000
X-Man 2	119.000
Winter Olympics	39.900
Pga Tour	120.000
Surwinister	Tel
Captain America	45.000
Mighty Max	Tel
S. Street Fight. 2	85.000
Il Tagliaerbe	109.000
Samurai Shodown	Tel
Populous	19.900
Virtua Racing	119.000
Sylv. e Tweety	95.000
Dragon Bruce Lee	Tel.
Earth Worm Jim	120.000
Fifa Soccer 95	95.000
Jam Tourn.Ed.	99.000
Kick Off 3	105.000
Mortal Kombat II	Tel.
Power Ranger	50.000
Sonic 4	125.000
Rusia Dragon	59.000
Splatter House 3	105.000
Chuck Rock 2	99.000
Dragon's Revenge	60.000
Pelé	55.000
Shadow of the B. 2	49.000
Hovor	89.900
Puggsy	50.000
Prince of Persia	45.000
Brutal Pills of F.	96.000
Indy Car	Tel.
King of the M. 2	85.000
Buck Rogers	65.000
Combat Cars	Tel.
Barkley Jam	Tel.
Dino Dini's Socc.	99.000
Mr Nutz	99.000
Urban Strike	89.900
Virtual Pinball	75.000
Paint Games	49.900
Yogi Bears	105.000
W. Cup Usa 94	49.900
Zool	55.000
Fantastic Dizzy	45.000
Red Zone	Tel.
Virtual Burt	99.000
Ball Z 3D	67.000
Shio Fu	Tel.
Mega Turrican	45.000
Rise of the R.	Tel.
The Pagemaster	105.000
Generations Lost	Tel.
Ruen 3	45.000
Golden Axe 2	49.900
World T. Soccer	59.000

Neo Geo CD

Samurai Shod. II	95.000
The King of F. 94	90.000
Super Sidekicks 2	75.000
Agressors of dark	99.000
Art of Fighting 2	75.000
Top hunter	90.000
Fatal Fury Special	69.000
Aero Fighters 2	89.000
Karnov's Revenge	95.000
Viewl Point	105.000
Street Hoop	105.000
Wanderamers	105.000
Nam 75	65.000
World Her. 2 Jet	99.000
Magician Lord	99.000
Thrash Rally	110.000
Ninja Combat	99.000
Joy Joy Kid	69.000
Fatal Fury 3	Tel

PC

King Quest V	29.000
Tv Sport Boxing	19.000
Budokan	29.000
Terminator II	19.000
Delta V	99.000
Mortal Kombat II	69.000

PC CD ROM

Loom	29.000
The Seven Quest	55.000
Ufo (Ita)	89.000
Nascar Racing	115.000
Iron Assault (Ita)	95.000
Comp 214 giochi	29.000
X Wing Wars	119.000
Critical Path	49.000
Kuk & Puff (Ita)	95.000

Amiga

Hook Cap Uncino	19.000
Tex Willer	34.000
Dylan Dog	30.000
Dominium	18.000
Budokan	29.000

Sega 32X + Mortal Kombat II
Lit. 430.000

ELECTRIC DREAM s.a.s.

IMPORTAZIONE E DISTRIBUZIONE CONSOLE, ACCESSORI
E VIDEOGAMES ORIGINALI GIAPPONESI E AMERICANI
Via Pietro Micheli, 33 - 73100 Lecce
Tel. 0831/852352 - 0831/812358 - 0831/812347
Cell. 0337/824752 - Fax 0831/815110

ART OF FIGHTING II

L. 89.000

NBA JAM TOURNAMENT EDICTION L. 69.000
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER L. 89.000
DON KEP KONG COUNTRY L. 79.000
SUPER STREET FIGHTER II L. 69.000
MORTAL KOMBAT II L. 49.000

BATMAN & ROBIN	L. 69.000	ROCKMAN 7	L. 69.000
CAPTAN COMMANDO	L. 69.000	SPIDER MAN 3	L. 69.000
FIFA SOCCER '95	L. 69.000	STAR GATE	L. 69.000
G - GUNDAN	L. 69.000	TRUE LIES	L. 69.000
POWER RANGER	L. 69.000	WARLOCK	L. 69.000
ROAP RUSH 3	L. 69.000	WOLVE RINE	L. 69.000

PREZZI IVA ESCLUSA • LISTINO RIVENDITORI • CERCANSI AGENTI PER ZONE LIBERE

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

CONTROL YOUR CONSOLE

Ehilà ragazzi, questo mese, in via del tutto eccezionale, mi occuperò anche di rispondere ai messaggi che solitamente "tiro giù" dal nostro servizio 144 e che poi consegno a Mao per le risposte; Mao, però, è momentaneamente impazzito e allora lo abbiamo dovuto rinchiudere (ora che mi viene in mente, devo ricordarmi di andare a dargli da mangiare); presumibilmente, comunque, il mese prossimo sarà già in grado di riprendere la sua vecchia attività, così io potrò tornare in incubazione.
Prima di fare tutto ciò, voglio ricordarvi di essere più chiari quando lasciate i messaggi nel servizio vocale e di lasciare sempre il nome della macchina a cui appartiene il gioco; in caso contrario, non saremo in grado di rispondervi.

Raffo

- Ciao, mi chiamo Matteo e vorrei sapere i codici per il gioco Bugs Bunny per Game Boy.
Ciao, caro Matteo; vedi, non vorrei sembrarti un po' brusco, ma hai idea di quanti siano i livelli di Bugs Bunny? Beh, se non lo sai te lo dico io: sono 80; eh già, proprio 80, in poche parole vuol dire che ci metterei tre ore solo per batterne la metà. Considerato però che mi sei simpatico (almeno dalla voce) ti do i codici ogni dieci livelli:
LIVELLO 10: WZFS
LIVELLO 20: ZTPZ
LIVELLO 30: WYCZ
LIVELLO 40: TX9W
LIVELLO 50: 2TWX
LIVELLO 60: YTKX
LIVELLO 70: SHE2
LIVELLO 80: XHO2

-Anonimo: Vorrei sapere quali sono le friendship di Mortal Kombat 2 per Game Boy.
Spiacente signor anonimo, ma non ho trovato nulla riguardo alle friendship... spiacente.

- Anonimo: Salve, sono un felice possessore di PC Engine Duo e vorrei sapere perché non recensite più giochi per questa magnifica console.
Salve anonimo, il motivo principale per cui noi non recensiamo giochi per PC Engine Duo è che non abbiamo il PC Engine Duo, ma solo un PC Engine normale, e inoltre abbiamo troppo poco spazio sulla rivista...

- Ciao, sono Francesco da Bologna e vorrei un trucco per il gioco NBA Live 95 per Mega Drive.
Purtroppo non ho trovato trucchi molto utili, ma se in un qualsiasi momento della partita deciderai di fare un pausa per prendere un caffè, andare in giro per casa o fare qualche tiro a canestro in tutta tranquillità, sarà sufficiente impossessarti della sfera arancione e premere A seguito da START.

- Salve, mi chiamo Gabriele e vorrei sapere le password del gioco Arcus Spirit per SNES.
Detto fatto:
LIVELLO 1: CCIBCDEJED.
LIVELLO 2: CCIRCDEJFU.
LIVELLO 3: CFJ5DDEJFH.
LIVELLO 4: 2DFE40GHWZ.
LIVELLO 5: EDHDIDMRHT.
LIVELLO 6: OKHD0DMRQM.
LIVELLO 7: GCHB0DMRQM.
LIVELLO 8: GEHE5EQZKL.

- Salve, vorrei sapere qual è la migliore console in questo momento.
Non è facile in questo periodo dire con certezza quale sia la console migliore, cioè quella che in una piccola scatola di plastica racchiude un'alta tecnologia, un'ottima qualità videoludica e un vasto numero di titoli; per quello che ho potuto vedere finora, pur considerando il PS-X migliore rispetto al Saturn, mi sono divertito di più con la nuova console Sega; non dobbiamo però dimenticarci che è in arrivo l'Ultra 64, che potrebbe chiarire le idee a molta gente. Insomma, fossi in voi aspetterei ancora qualche mese, buttare via dei soldi al giorno d'oggi è molto facile e, sinceramente, attendere un po' per questo genere di cose non ha mai fatto male a nessuno.

- Salve sono un anonimo e telefono da Firenze; vorrei sapere se esistono trucchi per il gioco Chuck Rock 2 per Mega Drive.
Ehilà anonimo, certo che ti fai sentire spesso in questo servizio. In ogni modo, di trucchi per Chuck Rock 2 ce ne sono un fraccaio, il primo che mi è capitato sottocchio fa al caso di chi vuole saltare di livello: innanzitutto inserisci la PAUSA, dopodiché premi in sequenza i tasti B, A, DESTRA, A, C, SU, GIU' e A; a questo punto togli la PAUSA e premi A e SU.

- Sono Alex e vorrei sapere un trucco per il gioco Bubble Bobble per Master System. Grazie.
Ragazzo mio, la fortuna ti ha baciato, non devi fare altro che digitare i seguenti codici per acquisire le rispettive proprietà:
DJLBBDJJLDLDBJBB per far saltare fuori ogni cosa dai livelli.
RLLRUDDR per trovarsi con una vita in più.
LULRLLDR per trovarsi con le scarpe.
BLDUBUBU per trovarsi pieni di dolci, con indosso le scarpe e con tre vite.
JJLBJRJL per selezionare il commento musicale.

- Vorrei qualche trucco per il gioco Mortal Kombat 2 per Mega Drive e Game Boy.
Ah, e così vorresti qualche trucco per Mortal Kombat 2 eh? Bene, senti 'sta chicca: se vuoi giocare a Pong non devi fare altro (una bazzecola) che arrivare soltanto al duecentocinquantesimo incontro... divertiti.

- Salve, mi chiamo Simone Mantegazza e telefono dalla provincia di Venezia, vorrei sapere se esistono trucchi per il gioco Alien 3 per Super NES.
Per questo piccolo capolavoro posso passarti le password dei livelli, che non sono molto, ma comunque meglio di niente:
LIVELLO 2: QUESTION
LIVELLO 3: MASTERED
LIVELLO 4: MOTORWAY
LIVELLO 5: CABINETS
LIVELLO 6: SQUIRREL
FINALE: OVERGAME

- Salve, sono un lettore di ConsoleMania e vorrei sapere se è migliore la versione per SNES o quella per Mega Drive, di Earthworm Jim.
Molto bene caro lettore, sinceramente ho trovato la versione per SNES leggermente migliore sotto l'aspetto grafico; per tutto il resto, comunque, sono esattamente identiche. Se comunque possiedi anche un Mega-CD, presto dovrebbe essere disponibile anche la versione su supporto ottico, che promette una grafica decisamente migliore rispetto alle due precedenti versioni... sperem.
Già che ci sono, comunque, mi è capitato sotto mano un trucchetto niente male: se volete fare il pieno d'energia tutte le volte che volete, non dovete fare altro che premere A, C, C, A, B, B, A e C.

- Ciao, esistono trucchi per Equinox su Super Nes?
Ragazzo mio, il Raffo pensa a tutto e questa volta a pensato a te; per avere le vite infinite in questo simpatico arcade adventure, non devi fare altro che entrare nella schermata dei titoli e premere: L, L, R, R, L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L e infine R.
A conferma della riuscita del trucco dovresti sentire una dolce musichetta.

- Ciao, mi chiamo Stefano Tomadini e sono uno degli ormai pochi possessori di Atari Lynx, c'è però un gioco che non sono ancora riuscito a finire, e cioè Batman Returns... Potreste darmi una mano?
Eh eh eh, pensavi di mettermi in difficoltà con questa richiesta eh, caro Stefano, ma caschi male: nella schermata dei titoli premi SU 8 volte, GIU' 12, DESTRA 15, SINISTRA 18 E OPTION 1 27. In questo modo ti basterà premere PAUSA OPTION 1 e PAUSA per saltare i livelli; mentre premendo PAUSA OPTION 2 e PAUSA diventerai invincibile... cunteent?

Uff, è stata dura ma ce l'ho fatta, sinceramente non mi ero mai reso conto dell'enorme fatica che fa ogni mese il povero MAO; in ogni modo è finita, tolgo il disturbo; prima di farlo, però, ci tenevo a ringraziare Kenshiro che si è preso la briga di spedirmi via fax tutte le fatality di Mortal Kombat 2, vi garantisco, un lavoro colossale; ultima cosa, do tutto il mio appoggio morale a coloro che vanno male a scuola, fatevi coraggio, l'anno scolastico bene o male è terminato, date retta a me, bocciati o promossi, non pensateci più, godetevi queste vacanze, che fra poco più di tre mesi si ricomincia, e vedrete che andrà meglio, almeno nel mio caso: peggio , dopotutto, non poteva andare.

COMPUTER WORK

PER ORDINARE SCRIVERE A: COMPUTER WORK - Via Rivoli, 38/A - 10043 ORBASSANO (TO)
TELEFONARE ALLO 011/ 903.15.67 - OPPURE FAXARE ALLO 011/ 903.46.48
VENDITA PER CORRISPONDENZA TRAMITE POSTA OPPURE CORRIERE
TANTI GIOCHI A PREZZO ECCEZIONALE! FINO AD ESAURIMENTO ...

GIOCHI SUPERNINTENDO (PAL) - Quelli in versione GIG sono completamente in italiano

GIOCHI IN OFFERTISSIMA	PREZZO L.	NOVITA' E ULTIMI ARRIVI	PREZZO L.
BATTLETOADS VS. DOUBLE DRAGON	65.000	PERFECT ELEVEN	Telefonare
CLAYMATES	65.000	DONKEY KONG COUNTRY (GIG)	155.000
STARWING (GIG)	65.000	SUPER STREET FIGHTER (GIG)	135.000
FUN AND GAMES	65.000	DINO DINI' S SOCCER (GIG)	135.000
THE ADVENTURE OF MIGHTY MAX	65.000	IL RE LEONE (GIG)	155.000
SUPER BATTLE -TANK 2	65.000	BATMAN E ROBIN	160.000
EEK THE CAT	65.000	PITFALL	125.000
BARKLEY SHUT UP AND JAM	65.000	LEMMINGS 2	134.000
CHOPLIFTER III	65.000	TETRIS & DR. MARIO (GIG)	99.000
CYBERNATOR	68.000	JURASSIC PARK 2	113.000

GIOCHI GAME BOY - Quelli in versione GIG sono completamente in italiano

GIOCHI IN OFFERTISSIMA	PREZZO L.	NOVITA' E ULTIMI ARRIVI	PREZZO L.
CHESSMASTER (Scacchi) (GIG)	35.000	DONKEY KONG (GIG)	59.000
4 IN 1 FUN PACK 2	35.000	WARIO LAND (GIG)	59.000
ALIEN 3 (GIG)	35.000	ALADDIN (GIG)	73.000
LEMMING 2	45.000	JURASSIC PARK 2	59.000
MICROMACHINES	**45.000**	TAZ MANIA DEVIL (GIG)	73.000
UNIVERSAL SOLDIER	39.000	STAR WARS (GIG)	65.000
		WARIO BLAST (GIG)	59.000
GAME BOY + TETRIS + S. MARIO SWATCH	**130.000**	GOLF (GIG)	51.000

ACCESSORI PER TUTTE LE CONSOLLE DA TAVOLO E PORTATILI

CONSOLLE E ACCESSORI	PREZZO L.	CONSOLLE E ACCESSORI	PREZZO L.
JOYPAD ASCII - PAD MEGA DRIVE	39.000	SUPER NINTENDO EUROPEO	249.000
JOYPAD ASCII - PAD SUPER NES	39.000		
JOYPAD NINTENDO 8 BIT (GIG)	31.000	**ALIMENTATORE AMIGA 500/600/1200**	**95.000**
JOYSTICK NES 8 BIT	39.000	**MOUSE AMIGA**	**49.000**
SKART SUPER NINTENDO	35.000	**MONITOR AMIGA**	**480.000**
LUCE + LENTE GAME BOY	**25.000**		

Per motivi di spazio non è stato possibile elencare tutti i titoli disponibili. I prezzi si intendono IVA COMPRESA

ATLANTIDE
(0362) 23.81.48

TUTTI I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - I PREZZI SONO IVA COMPRESA - VENDITA PER CORRISPONDENZA A NORMA DI LEGGE

SUPER-NES

CONSOLE PAL/GIOCO	TELEF.
JOYPAD DYNA-1	29.000
JOYPAD PROGRAMMABILE	59.000
JOYPAD SUPER-4	29.000
JOYSTICK DA BAR	79.000
JOYSTICK PROGRAMMAB.	79.000
MULTIPLAYER ADAPT.	69.000
ART OF FIGHTING	78.000
BATTLETOADS & D.DRAGON	48.000
BIKER MICE FROM MARS	118.000
CHOPLIFTER 3	58.000
CLAYFIGHTER 2	98.000
CLAYMATES	48.000
DINO CITY	48.000
INCREDIBLE HULK	78.000
INDIANA JONES	108.000
INT'L SUPERSTAR SOCCER	138.000
JOHN MADDEN 95	88.000
LAST ACTION HERO	38.000
LAWNMOWER MAN	68.000
MORTAL KOMBAT 2	128.000
NBA JAM TOURNAMENT	128.000
NIGEL MANSELL'S INDYCAR	88.000
PLOK	78.000
RETURN OF THE JEDI	108.000
ROCKETEER	38.000
SPARKSTER	98.000
SPIDER-MAN TV	128.000
STREET RACER	88.000
SUPER CASTLEVANIA 4	78.000
SUPER MARIO ALL-STARS	98.000
SUPER PINBALL	118.000
SUPER STAR WARS	78.000
TETRIS/DR.MARIO	118.000
WOLFCHILD	68.000
YOGI BEAR	68.000
X-KALIBER 2097	68.000

TELEFONA PER LE ULTIME NOVITA'!

MEGADRIVE

CONSOLE PAL/GIOCO	TELEF.
JOYPAD 6 TASTI	39.000
JOYSTICK DA BAR	79.000
ASTERIX	68.000
ASTERIX 2	118.000
ATP TOUR TENNIS	118.000
AYRTON SENNA'S GP 2	48.000
BALLZ 3D	48.000
BATTLETOADS	48.000
BUBSY 2	58.000
CAPTAIN PLANET	38.000
CASTLEVANIA	78.000
CHIKI CHIKI BOYS	48.000
COSMIC SPACEHEAD	48.000
CRUE BALL	48.000
DAFFY DUCK	128.000
ECCO THE DOLPHIN 2	88.000
ETERNAL CHAMPIONS	58.000
FATAL FURY 2	98.000
FIFA SOCCER 95	TELEF.
GREENDOG	48.000
HARDBALL 94	68.000
INCREDIBLE HULK	48.000
INTERNATIONAL RUGBY	48.000
JOE MONTANA 3	48.000
JUNGLE BOOK	68.000
KID CHAMELEON	48.000
KRUSTY'S FUN HOUSE	68.000
LION KING (RE LEONE)	118.000
MEGA BOMBERMAN	88.000
MORTAL KOMBAT 2	88.000
NBA ACTION 95	138.000
NBA ALL-STAR CHALLENGE	48.000
NBA JAM TOURNAMENT	108.000
NBA LIVE 95	128.000
PAGEMASTER	98.000
PSYCHO PINBALL	118.000
REN & STIMPY	68.000
ROBOCOP VS.TERMINATOR	68.000
SAMURAI SHOWDOWN	118.000
SECOND SAMURAI	58.000
SENSIBLE SOCCER	68.000
SHADOW OF THE BEAST	38.000
SOLEIL (RAGNACENTY)	128.000
SONIC 3	98.000
SPEEDY GONZALES	118.000
STREET FIGHTER 2 PLUS	68.000
STRIDER 2	48.000
TAZ-MANIA	38.000
TREASURELAND ADVENTURE	68.000
WILLY IL COYOTE	108.000
WINTER OLYMPICS	48.000
WIZ'N'LIZ	38.000
YOGI BEAR	68.000
X-MEN 2	118.000

GAME GEAR

CONSOLE PAL + 4 GIOCHI	TELEF.
ALIEN SYNDROME	35.000
BATMAN RETURNS	45.000
CLIFFHANGER	55.000
COOL SPOT	45.000
DAFFY DUCK	75.000
DOUBLE DRAGON	45.000
DRAGON	55.000
EXCELLENT DIZZY COLLECTION	45.000
GLOBAL GLADIATORS	55.000
HOOK	45.000
INDIANA JONES	55.000
MAN OVERBOARD!	45.000
NBA JAM	45.000
PRINCE OF PERSIA	45.000
ROAD RASH	55.000
ROBOCOP 3	35.000
SONIC 3 CHAOS	45.000
STAR WARS	45.000
TAZ-MANIA 2	65.000
WINTER OLYMPICS	45.000

MASTER SYSTEM

JOYPAD CON STICK	29.000
JOYSTICK ECONOMY	15.000
ASTERIX 2	45.000
BATMAN RETURNS	45.000
CYBORG HUNTER	25.000
DESERT STRIKE	45.000
DONALD DUCK 2	35.000
DRACULA	35.000
DRAGON	45.000
ECCO THE DOLPHIN	45.000
GALAXY FORCE	25.000
IMPOSSIBLE MISSION	25.000
INCREDIBLE HULK	45.000
JUNGLE BOOK	45.000
JURASSIC PARK	45.000
MERCS	25.000
MICKEY MOUSE 2	35.000
OLYMPIC GOLD	45.000
OTTIFANTS	35.000
PRO WRESTLING	35.000
PSYCHIC WORLD	25.000
RENEGADE	35.000
ROAD RASH	35.000
ROBOCOP VS.TERMINATOR	35.000
SONIC 2	35.000
SONIC 3 CHAOS	45.000
STAR WARS	25.000
STREETS OF RAGE 2	45.000
STRIDER 2	35.000
SUPER SPACE INVADERS	35.000
WILLY COYOTE	45.000
WINTER OLYMPICS	45.000
WOLFCHILD	35.000
WONDERBOY 3	35.000
XENON 2 MEGABLAST	25.000

NEGOZIO A SEREGNO (MI)
IN VIA ROSSINI N.43

GAME START

VIA BONACINI, 154 - 41100 MODENA
TEL/FAX (059) 37.09.67

TITOLI SUPERNINTENDO

TURN'N BURN	£ 69.000
TACTICAL SOCCER	TEL.
OGRE BATTLE	£ 135.000
METAL WARRIOR	£ 125.000
BUST A MOVE	£ 125.000
BUGGS BUNNY RABBIT RAMPAGE	£ 69.000
MEGAMAN SOCCER	£ 59.000
TINY TOON	£ 59.000
GREAT CIRCUS MISTERY	£ 69.000
IL RE LEONE	£ 95.000
DINO DINI'S SOCCER	£ 65.000
EARTHWORM JIM	£ 105.000
CARRIER ACES	TEL.
SOCCER KID	£ 69.000
WORLD CUP STRIKER	£ 69.000
BRIAN LORD	£ 95.000
NOSFERATU	£ 109.000
WORLD CHAMPIONSHIP RALLY	£ 135.000
J LEAGUE II	£ 139.000
FINAL FANTASY I	£ 59.000
MICROMACHINES	£ 69.000
PITFALL	£ 69.000
FRONT MISSION	TEL.
NEW SD WAR HISTORY	£ 179.000
REVOLUTION X	TEL.

TITOLI MEGADRIVE

THEME PARK	£ 119.000
LIGHT CRUSADER	£ 139.000
TAZMANIA	£ 35.000
TOE, JAM & EARL 2	£ 49.000
SUPER MONACO GP 2	£ 49.000
NBA JAM	£ 39.000
THE PUNISHER	£ 109.000
PELE' SOCCER	£ 39.000
MS. PACMAN	£ 59.000
STREET RACER	TEL.
LETHAL ENFORCERS 2	£ 49.000
G-LOC	£ 49.000
ASTERIX	£ 69.000
WARLOCK	£ 95.000
ZERO TOLERANCE	£ 65.000
GENERATION LOST	£ 49.000
ART OF FIGHTING	£ 75.000
GUNST AR HEROES	£ 39.000
MEGA TURRICAN	£ 39.000
NBA JAM T. EDITION	£ 95.000
MVP BASEBALL	£ 49.000
EARTHWORM JIM	£ 105.000
PIT FIGHTER	£ 29.000
SHADOW DANCER	£ 29.000
SYNDACATE	£ 99.000

PER TITOLI E CONSOLE NON IN ELENCO TELEFONARE DISPONIBILE LISTINO RIVENDITORI

GAME BOY

MORTAL KOMBAT 2	£ 42.000
PRINCE OF PERSIA	£ 39.000
4 IN 1 VOLUME II	£ 49.000
LA SIRENETTA	£ 49.000
TETRIS	£ 35.000
PACMAN	£ 35.000
DUCK TALES I	£ 35.000
TENNIS	£ 35.000

GAME GEAR

INDIANA JONES	£ 45.000
PGA TOUR GOLF	£ 59.000
HULK	£ 42.000
PRINCE OF PERSIA	£ 45.000
ALIEN 3	£ 45.000
WONDER BOY	£ 45.000

SEGA SATURN
+SCART
+GIOCO A SCELTA
£ 1.199.000

TITOLI 3DO

FLASHBACK	£ 109.000
DOOM	£ 125.000
SYNDACATE	£ 125.000
HELL	£ 125.000
WING COMMANDER III	£ 125.000
GEX	£ 119.000
NEURO DANCER	£ 89.000
MYST	£ 119.000
IMMORTAL DESIRE (JAP)	£ 69.000
CORPSE KILLER (JAP)	£ 69.000
BELZERION (JAP)	£ 49.000
VR BOXING (JAP)	£ 39.000
SOCCER KID (JAP)	£ 39.000
3D ATLAS	£ 89.000

SONY PLAYSTATION
+ SCART
+ GIOCO A SCELTA
£ 1.350.000

SONO DISPONIBILI TUTTE LE NOVITA' PER SATURN E SONY PLAYSTATION. OFFERTE DA £ 110.000

3D0 PANASONIC
+ CONVERTER
+ 4 GIOCHI
£ 950.000

CONTROL YO

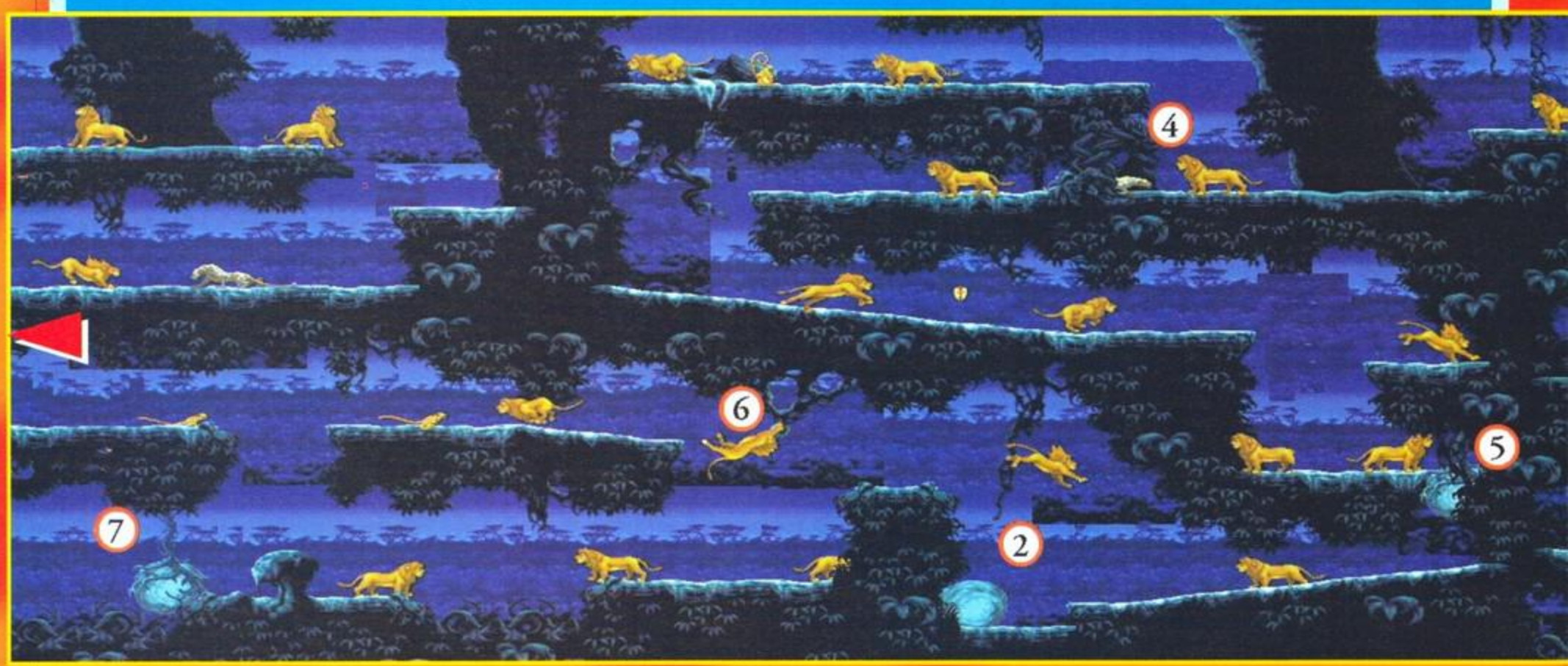
CHE FATICA FARE IL

... Con queste scarpe, poi. Scherzi a parte, i livelli del re leone diventano sempre più lunghi e complessi. Questo mese abbiamo spazio per altri due e il mese prossimo (stavolta non ce n'è) tratteremo gli ultimi due. Bando alle ciance, iniziamo subito.

JH

LA SETTIMA FATICA

'Sto leone dovrebbero chiamarlo Ercole, altro che Simba. In ogni caso, parliamo diffusamente di un livello che è intricato, ma non troppo difficile da portare a termine. Si inizia in basso a destra e si termina sempre in basso, ma dalla parte sinistra dello schermo. Il tema conduttore del livello è quello di piazzare il masso giusto al momento giusto. Solitamente basta solo trovare il masso da attivare, ma a volte serve qualcosa in più: vediamo quando...



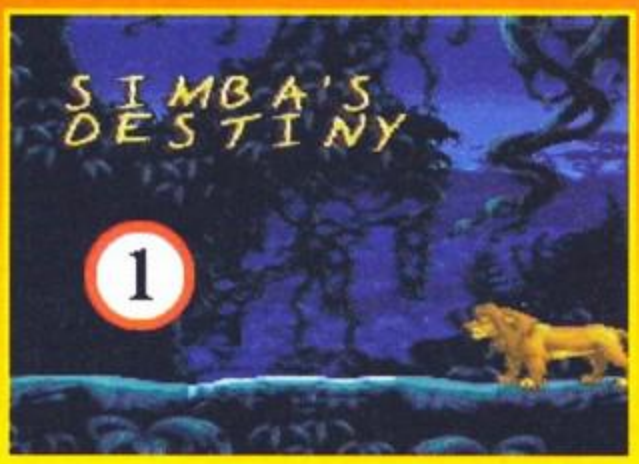
CHE PESO IL MASSO...

Primo masso da liberare dalle liane (rovi, rododendri o quello che sono). Un'artigliata ben assestata e avrete risolto i vostri problemi.

TRAPEZISTA PER SEMPRE

Come da cucciolo, Simba non ha perso la propria passione per il trapezio e per tutto ciò a cui è possibile appendersi. Ricordatevene.

RE DELLA FORESTA...



IL LIVELLO INIZIA QUI

Partenza da posizione anomala, ma nulla che non si sia già visto in altri giochi simili. Si inizia anche a familiarizzare con l'elemento masso, che risulterà essenziale nel proseguire del gioco. Ricordatevi di usarli come trampolini per raggiungere vette altrimenti proibite (Manzoni ha imparato da me la propria melodrammaticità letteraria).

ADESSO LI NASCONDIAMO PURE I BONUS, EH?

Non lasciatevi trarre in inganno. Esattamente sotto il bollino è nascosto un bonus che vi permette di guadagnare un continue. Salite sul masso e saltate in alto. Solo in seguito scendete dallo stesso e recidete la liana (rovo o rododendro che sia) per continuare l'avventura.

LIBERIAMO IL LEONE

Questa strana struttura di rovi sembra piuttosto comune in questa giungla, per fortuna, per liberarsene basta prenderla ad artigliate...

CONTROL YO

IL LEONE FUMA ROBA PROIBITA

Arrivati a questo punto, il nostro Simba ha una visione mistica del padre Mufasa che lo convince a riprendere la strada di casa. Per noi, tutto ciò equivale al termine del livello. Ci vediamo all'ottavo schema.

LARCO DELLE PANTERE

In realtà non ho ancora ben capito che razza di animale sia quello grigio che tanto fastidio procura a Simba, ma il succo della vicenda è che per oltrepassare quest'arco che vi blocca la strada, dovete ucciderne un bel po' di seguito (solitamente cinque). L'impresa non è così complicata sapendo che basta tenere il joypad premuto verso la pantera (chiamiamola così) e continuare a colpire con la zampata singola (non quella che si vede in foto, insomma). Dopo poco avrete via libera.

ANCORA MASSI DA SPOSTARE

Eccone un altro. Liberate il masso del bollino 11 e correte a recuperare lo scarafaggio del bollino 10. Correte poi al bollino 13 e usate il masso per saltare sulla piattaforma che c'è esattamente sopra.

IL MASSO SOSPESO

Questo masso non è da liberare. Ci penserà lui a cascarvi spontaneamente in testa. Correte a perdifiato verso sinistra fino al bollino 14, dove potrete festeggiare allo scampato pericolo.

ANCORA BONUS NASCOSTI.

Bonus un po' meno eclatante, ma pur sempre nascosto. Uno scarafaggio da livello bonus infrattato a sinistra del bollino. Palese, ma ai meno attenti potrebbe sempre sfuggire.

MASSO DA SPOSTARE

Solita, monotona, storia del liberare il masso dal vincolo vegetale per sfruttarlo come base di lancio.

VE LO FACCIO RIVEDERE

Eccovi l'ennesima foto dell'icona che vi permette di continuare dal punto marcato in caso di morte del leone. Ormai lo conoscono anche i sassi, ma "repetita juvant".

CONTROL YO

LIVELLO NUOVO VITA NUOVA

Che caldo in questo livello. Lava dappertutto e una pelliccia addosso: il leone è davvero una creatura sfortunata. Tutto inizia dal bollino 17 (fate pure tutti gli scongiuri che volete, perché questo livello è davvero tosto) e a parte i soliti avversari, imparerete ben presto a odiare le gocce di lava che colano dal soffitto (bollino 18) e i pipistrelli (bollino 19).

PASSO DIFFICILE

Basta riuscire a eseguire il tutto perfettamente, e non è facile. Si salta verso sinistra e si va immediatamente a destra. Buona fortuna.

CHI LA DURA

Ci siamo. Non dovete far altro che resistere ai sassi che cascano (bollino 34) fino a quando tutti i microvulcani verranno tappati dalle rocce che cadono. Al mese prossimo!

IL LEONE SINCHINA

Anche perché altrimenti lancerebbe una craniata epica contro il muro davanti a lui. Il pipistrello si elimina tranquillamente (e non c'è neanche bisogno di chinarsi, stavo scherzando).

LENNESIMA CORSA

Appena passate vicino al bollino 29 iniziate a correre e fermatevi solo una volta superato il bollino 30.
Il Masso che vedete lì vicino, infatti, non vede l'ora di pressarvi un po'.

BIT WORLD

VENDITA PER CORRISPONDENZA

BIT WORLD DI LAI ROBERTO
VIA VAL CISMON, 2 - 20052 - MONZA (MI) - TEL/FAX039/2720499

TEL.039/2720499

IMPORTAZIONE DA INGHILTERRA-GIAPPONE-HONG KONG- USA

MEGADRIVE

ATP TOUR TENNIS	TEL
ASTERIX THE P. OF GOD	TEL
ALIEN SOLDIER	TEL
AKIRA	TEL
BUBSY II	L. 69.000
CHIKY CHILiKY BOYS	L.39.000
ART OF FIGHTING	L.69.000
DESERT DEMOLIT.	L.99.000
DRAGON BRUCE LEE	L.79.000
DRAGON BALL Z	TEL
DRAGON'S REVENGE	L.59.000
FEVER PITGH SOCCER	TEL
FIFA 95	TEL
PHANTASY STAR IV	TEL
FATAL FURY II	L. 59.000
FLASHBACK	L. 79.000
HOLIFIELD BOXING	L.38.000
LETHAL ENFORCE 2	L.79.000
LIGHT CRUSADER	TEL
J.L.PRO STRYKER II	L.95.000
JUNGLE STRYKE	L.49.000
KICK BOXING	L. 39.000
LION KING	L. 95.000
MANCH.UTD FOOTBALL	TEL
MEGA BOMBERMAN	L.79.000
MEGA TURRICAN	L.55.000
MICKEY & DONALD	L.59.000
MICRO MACHINE 2	TEL
MORTAL KOMBAT	L.39.000
MORTAL KOMBAT II	L.59.000
NBA JAM	L. 39.000
NBA JAM T.E.	L. 99.000
NBA ACTION 95	L.119.000
NHL 95	TEL
PGA TOUR GOLF II	L. 69.000
PROBOTECTOR	L.69.000
RAGNACENTY	L.89.000
RISTAR	TEL
SAILOR MOON R	TEL
SAMURAI SPIRIT	TEL
SLAM MASTER	TEL
SHADOW DANCER	L.39.000
SHINING FORCE II	TEL
SOLEIL	TEL
SONIC 3	L. 69.000
SONIC & KNUCKLE	TEL
S.MONACO GP 2	L.55.000
SPEEDY GONZALES	TEL
SPLATTERHOUSE 3	L. 49.000
STREETFIGHTERII C.E.	L.56.000
S. STREET FIGHTER IIP	ALL.116
STORY OF THOR	TEL
SYNDICATE	L.89.000
TAZMANIA	L. 39.000
THE MASK	TEL
THE PUNISHER	TEL
THUNDER FORCE IV	L.69.000
THEME PARK	TEL.
TOEJAM AND EARL II	L.65.000
TOUGHMANCONTEST	L.109.
TOURTLES T. FIGHT.	L.75.000
URBAN STRYKE	L.89.000
VIRTUA RACING	L.119.000
WORLDCLASS SOCCER	L39.00
WWF ROYAL RUMBLE	L.79.000
X-MEN 2	TEL

MEGA CD

DRAGON'S LAIR	L.125.000
EARTHWORM JIM	TEL
FATAL FURY SPECIAL	TEL
FINAL FIGHT	L.39.000
FLYING NIGHTMAES	TEL
LUNAR ETERNAL BLUE	TEL
MORTAL KOMBAT	L.59.000
POWER RANGER	L.115.000
TOMCAT ALLEY	L.105.000
REBEL ASSAULT	L.112.000
SLAM CITY	TEL
SOULSTAR	L.89.000
SONIC CD	L.59.000
SPACE ACE	TEL
SILPHEED	L.85.000
SAMURAI SPIRIT	TEL
SUPREME WARRIOR	TEL

SUPERNINTENDO SUPER FAMICOM

PICCHIADURO

ART OF FIGHTING II	TEL
BATTLE MASTER	L. 69.000
CAPTAIN COMMANDO	TEL
DOUBLE DRAGON V	L.85.000
DRAGON BALL Z 3	L.119.000
FATAL FURY SPECIAL	L.125.000
FIGHTER'S HISTORY II	TEL
JUSTICE LEAGUE MARVEL	TEL
KNIGHT OF THE ROUND	L.109.000
MORTAL KOMBAT II	L.99.000
MUSCLE BOMBER	L 79.000
NOSFERATU	L.125.000
SAILOR MOON S	L.119.000
SAMURAI SPIRIT	TEL
STREET FIGHTER II TURBO	L.85.000
SUPER STREET FIGHTER II	L.139.000
ULTIMATE FIGHTER	L99.000
UNDERCOVER COPS	TEL
X-MEN MUTANT APOCALIPSE	TEL

SPORTIVI

ALL NIPPON PRO WRESTLING	L.85.000
BATTLE RACERS (TIPO MARIO KART)	TEL
CAPITAN TSUBASA V	TEL
FAMILY CIRCUIT	L.129.000
F1 HERO 94 (5 VISUALI)	L.109.000
F1 NIGEL MANSELL	L.99.000
FULL POWER	TEL
GP RIDER	L.79.000
S.VOLLEY BALL 2	L.79.000
HUMAN GRAND PRIX 3	L.139.000
ITALIAN LEAGUE SOCCER 95	TEL
J.LEAGUE S.SOCCER 95	TEL
J.L. EXCITE STAGE 95	TEL
MANCHESTER UTD FOOTBALL	TEL
NCAA FINAL FOUR	L.119.000
PERFECT 11 INT. S.STAR S.	L.119.000
WORLD CHMAP. RALLY	TEL
S.FORMATION SOCCER 95	TEL
ZICO SOCCER	L. 69.000
TOP GEAR 3000	TEL
TV ANIME SLAM DUNK	L.129.000

PLATFORM/AZIONE

BATMAN & ROBIN	L.119.000
DEMON'S BLAZON	L.129.000
DONKEY KONG COUNTRY	L.129.000
EQUINOX	L. 69.000
FAMILY DOG	L. 49.000
GOEMON GAMBARRE 3	TEL
HAGANE	L.95.000
MARIO ALL STAR COLLECTION	L.79.000
MECHWARRIOR	L.66.000
MEGAMEN X 2	L.129.000
MICKEY MANIA	L.68.000
MICKEY MOUSE II	L.129.000
PITFALL	L.69.000
ROCKMAN VII	TEL
SD GREAT BATTLE II	L.99.000
SD GREAT BATTLE IV	TEL
S.METROID	L. 59.000
S.TURRICAN 2	TEL
TIME COP	TEL

VARIE/RPG/AZIONE

CHRONO TRIGGER	TEL
WONDER PROJECT J	TEL
4TH GREAT WAR OF S.ROBOTS	TEL
THEME PARK	TEL
VORTEX	L.99.000
AKIRA	TEL
DESERT FIGHTER	L.59.000
TETRIS 3	TEL
TERMINATOR 2 ARCADE	L.79.000
TURN & BURN	L.65.000
S.BOMBERMAN 3	TEL
NEW SD WAR HISTORY	TEL

ACCESSORI S.NINTENDO

ACTION REPLY 2	L.109.000
JOYPAD 6 TASTI TURBO	L. 35.000
JOYPAD INFRAROSSI	L.69.000
MULTITAP 5 GIOCATORI	L.75.000
CAVO SCART SFC/SNES	L.23.000

PLAYSTATION

AQUA NOTES HOLYDAY
ARK THE LAD
ACE COMBAT
BOUNTY ARMS
BOXER'S ROAD
CYBER SLED
GUNDAM
GUNNER'S HEAVEN
HYPER FORMAT. SOCCER
KILLEAK THE BLOOD
KING FIELD'S
JUMPING FLASH
PHILOSOMA
MOTOR TOON GP
RAYMEN
STAR BLADE ALPHA
TEKKEN
TOSHINDEN
VAMPIRE
VICTORY ZONE
MEMORY CARD
JOYPAD

SEGUE 3DO

BATTLE CHESS	L.89.000
CRASH'N'BURN	L.79.000
DEMOLITION MAN	L.79
FLYING NIGHTMARES	T.
GRIDDERS	L.89.000
GUARDIA WAR	L.79.000
HORDE	L.79.000
JAMMIT	L.89.000
OUTER WORLD	L.89.000
P. B. GOLF	L.109.000
REBEL ASSAULT	L.99
SALILOR MOON	TEL
SHOCK WAVE III	L.89.000
SOCCER KID	L.79.000
STRAHL	L.89.000
VR BOXING	L.89.000
VIRTUAL QUEST	L.109.
WING COMMAND.	L.79
WINNING POST	L.89.00
PISTOLA LASER	L.119.000
JOYPAD TURBO	L.85.000

MASTERSYSTEM

XENON 2	L.29.000
R-TYPE	L.29.000
SPEEDBALL	L.29.000
STAR WARS	L.29.000
STRIDER	L.29.000

PC ENGINECART

BARUNBA	L.49.000
FIRE WRESTLING 3	L.49.
F1 CIRCUS	L.69.000
FINAL BLASTER	L.49.000
SON SON 2	L.39.000
STREET FIGHTER 2	L.59
TIGER ROAD	L.49.000
HANG ON RAC.	L.59.000
VIGILANTE	L.49.000
J.L.FORM. SOCCER	L.69

GAMEGEAR

ST. OF RAGE 2	L.59.000
NBA JAM	L.59.000
ROBOCOP 3	L.59.000
WORLDC.SOCCER	L.59.00

GIOCHI SATURN

BATTLE MONSTER	TEL
CLOCKWORK KNIGHT	L.119.000
CRYSTAL LEGEND A.	TEL
DAYTONA USA	L.139.000
DEADLUS	L.149.000
GOTHA	L.159.000
GROUND CHASER	TEL
MYST	L.149.000
PANZER DRAGON	L.149.000
PEBBLE BEACH GOLF	TEL
RAMPO	L.149.000
VICTORY GOL	L.149.000
SHINOBI EX	TEL
SIDE POCKET 2	TEL
VAN BATTLE	TEL
VIRTUAL HYDLIDE	L.149.000
VIRTUAL HANG ON	TEL
MEMORY CARD	TEL
JOYPAD	TEL
VOLANTE	TEL

CDROM PC IBM

DARK FORCES	L. 89.000
DOOM II	L. 89.000
DUNGEON MASTER II	TEL
DUNE	L.49.000
LABIRINTH OF TIME E A	L. 79.000
LITTLE BIG ADVENTURE	L.119.000
MYST	L.89.000
RETURN TO ZORK	L.79.000
SHERLOCK HOLMES 3	L.79.000
THE PATRICIAN	L.79.000
THE INTERACTIVE LOVE	L.49.000
BLUES BROTHER + SATAN + MAYA	L.49.000
CRAZY CARS 3 + GRAND PRIX MASTER + BATTLETECH	L.49.000
WING COMMANDER 3	L.119.000

GIOCHI 3DO

ALONE IN THE DARK	L.79.000
BELZERION (TIPO DOOM)	L.89
BURNING SOLDIER	L.79.000
CORPS KILLER	L.89.000
CREATURE SHOCK	TEL
CRIME PATROL	L.79.000
DOCTOR HAUSER	L.75.000
DRAGON'S LAIR	L.79.000
FIFA INT. SOCCER	L.79.000
FLASHBACK	L.89.000
GEX	TEL
HELL	TEL
J.L. VIRTUAL SOCCER	L.69.000
IMMERCENARY	L.119.000
MADDOG II	L. 85.000
MAGIC CARPET	TEL
MEGARACE	L. 85.000
NEED FOR SPEED	L.89.000
NOVASTORM	L.79.000
OFF WORLD INTERC.	L.79.000
RETURN FIRE	L.89.000
ROAD RUSH	L.79.000
SAMURAI SPIRIT	L.89.000
S.STREET FIGHTER II	L.89.000
SHOCK WAVE	L.69.000
SLAYERS	L.79.000
STAR BLADE	L.79.000
STAR CONTROL II	L.99.000
SUPREME WARRIOR	L.99.000
THEMEPARK	L.89.000
ULTRAMAN	L.79.000
VR STALKER	L.85.000

./.. SEGUE

MEGA 32X

MORTAL KOMBAT 2	L.139.
SPACE HARRIER	L.79.000
S.MOTOCROSS	L.99.000
DOOM	L.139.000
METAL HEAD	L.139.000
STAR WARS ARCADE	TEL
VIRTUA RACING DEL.	TEL
NBA JAM T.E.	TEL
TEMPO	TEL
REVOLUTION X	TEL
NIGHT TRAP	TEL
SLAM CITY	TEL
SOULSTAR X	TEL
SONIC CHAOTIX	TEL.

NEO GEOCD

AERO FIGHTER II	L.69
ALPHA MISSION 2	L.69
NAM 75	L.69.000
BURNING FIGHT	L.69
DOUBLEDRAGON	T.
FATAL FURY SP.	L.69
FATAL FURY 3	TEL
FOOTB. FRENZY	L.79
GALAXY FIGHTER	T.
GANG G.FIGHTER	L.79
LAST RESORT	L.69.
KING OF FIGHT94	L.79
PUZZLE BOBBLE	T.
SAMURAI SHOD.2	L.79
SOCCER BRAWL	T.
S.SIDE KICK	L.69.000
WIND JAMMER	L.69
WORLD HE. 2 JET	L.89

CONSOLE

PLAYSTATION + GIOCO	L.1.299.000
SATURN + DAYTONA USA	L.1.199.000
3DO FZ-10 + 2 GIOCHI	L. 995.000
NEO GEO CD + 3 GIOCHI	L.890.000
PC ENGINE GT + GIOCO	L.299.000
MEGA 32 X EUROPEO	L.349.000
MEGADRIVE II + 2 JOYPAD + GIOCO	L.249.000
SUPERNINTENDO + GIOCO	L.249.000
NEC FX + GIOCO	L.1.350.000

UN PIACEVOLE DIVERSIVO

Dovete abbandonare la piattaforma saltando sulla struttura di roccia. Eliminate in fretta la iena (bollino 27) e saltate la pantera (bollino 28) senza fare troppi complimenti. Ricordatevi di fare tutto molto velocemente perché la piattaforma con cui siete arrivati non vi aspetta...

IL LEONE NELLA ROCCIA

Non è una spada pelosa destinata a restituire il trono alla legittima discendenza, ma solo il punto da cui parte un passaggio segreto che val la pena seguire. In corrispondenza del bollino 21 inizieranno a comparire i bonus recuperati (principalmente uno scarafaggio blu).

EPPUR SI MUOVE.

Ma solo quando ci atterrate sopra. La piattaforma inizia a muoversi traghettandovi per il mare di lava.

DANNATI RATTI CON LE ALI

Vi faranno perdere molto tempo per imparare come farli fuori tutti. In caso abbiate abbastanza energia sappiate che, se vi colpiscono quando siete sulla piattaforma galleggiante, non riescono a buttarvi nella lava.

CAAA-DEEEEEEEEEEEEEEEE!

Il bollino 22 identifica uno spuntone che (colpito per tre volte) cade e rompe la lastra posizionata subito sotto permettendovi di procedere. Io vi consiglio di far cadere lo spuntone più a destra per recuperare vita extra e scarafaggio utile.

FLASH GAMES

VIA VALDIERI 12
10139 TORINO
TEL./FAX 011/4340289

UNA TELEFONATA SALVA IL PORTAFOGLIO

ORARIO: Lunedì - Venerdì: 14,00 - 19,30 - SABATO TUTTO IL GIORNO

TITOLI S. NINTENDO

– FATAL FURY SPECIAL (U)	L.	146.000
– BIKER & MICE (E)	L.	114.000
– BREATH OF FIRE (U)	L.	124.000
– CANNON FODDER (E)	L.	118.000
– VORTEX (U)	L.	104.000
– GAIA SABRE (J)	L.	89.000
– JIMMY CONNORS (U)	L.	64.000
– INTERN. S. STAR SOCCER (E)	L.	124.000
– MAXIMUM CARNAGE (E)	L.	89.000
– MECHWARRIOR (E)	L.	74.000
– MEGA MAN X2 (U)	L.	128.000
– N.B.A. JAM T.E. (U)	L.	118.000
– POWER DRIVE (E)	L.	109.000
– RABBIT RAMPAGE (U)	L.	74.000
– SYNDICATE (E)	L.	119.000
– S. BOMBERMAN 2 (J)	L.	99.000
– T2 ARCADE GAME (J)	L.	59.000
– CLAY FIGHTER 2 (E)	L.	128.000
– ROYAL RUMBLE (J)	L.	74.000
– SOCCER KID (J)	L.	94.000
– SUPER MARIO ALL STAR (E)	L.	89.000
– STUNT RACE FX (E)	L.	64.000
– BIOMETAL (E)	L.	58.000
– S. TURRICAN 2 (E)	TELEF.	

PER MOTIVI DI SPAZIO NON È POSSIBILE ELENCARE TUTTO IL DISPONIBILE

NOLEGGIO E VENDITA GIÒCHI E CONSOLES:
M. DRIVE • S. NINTENDO • G. GEAR • G. BOY • NEO GEO
SATURN • PLAYSTATION • MEGA CD • AMIGA • 3 DO • 32X
COMPUTERS • CD ROM • SOFTWARE • PERMUTA E VENDITA USATO

ATTENZIONE DA NOI TESSERA IN OMAGGIO PER RECUPERO SINO AL 4% DEI TUOI ACQUISTI

CONSOLES

– MEGADRIVE 2 - CON 2 JOYPAD 6 TASTI	L.	215.000
– MEGADRIVE 2 - CON 2 JOY/6T + SONIC 2	L.	235.000
– GAME GEAR	L.	160.000
– MEGA CD CON 1 GIOCO	L.	329.000
– S. NINTENDO CON 2 JOY+FIFA INT. SOC.	L.	249.000
– S. NINTENDO CON 2 JOY + S. FIGHT. 2T.	L.	244.000
– S. NES USA + SCART	L.	219.000
– S. FAMICOM + SCART	L.	328.000
– NEO GEO CD + 2 GIOCHI	L.	879.000
– SATURN + V. FIGHTER	L.	1.239.000
– SATURN + 2 GIOCHI	L.	1.300.000
– SONY PLAYSTATION	TELEF.	
– GAME BOY	L.	95.000

TITOLI MEGA DRIVE

– MEG ABOMBERMAN	L.	104.000
– CANNON FODDER	L.	104.000
– DRACULA	L.	59.000
– DRAGON	L.	79.000
– ECCO THE DOLPHIN	L.	58.000
– ETERNAL CHAMPION	L.	54.000
– GLOBAL GLADIATOR	L.	39.000
– JIMMY WHITE'S	L.	69.000
– NBA JAM TOURN ED.	L.	104.000
– MEGA TURRICAN	L.	74.000
– MICROMACHINES 2	L.	84.000
– POWER DRIVE	L.	99.000
– PROBOTECTOR	L.	104.000
– ROAD RASH 3	L.	109.000
– SPLATTER HOUSE 3	L.	58.000
– FIFA INT. SOCCER 95	L.	108.000
– STORY OF THOR	L.	144.000
– INDYCAR RACING N. MANSELL	L.	42.000

SATURN

– GALE RACER	L.	99.000
– VICTORY GOAL	L.	129.000
– DAYTONA	L.	158.000
– PANZER DRAGON	L.	158.000
– CLOCKWORK KNIGHT	L.	114.000

NEO GEO CD

– WORLD HEROES 2 JET	L.	88.000
– KING OF FIGHTER 94	L.	78.000
– SAMURAI SPIRIT	L.	74.000
– VIEW POINT	L.	92.000
– MAGICIAN LORD	L.	84.000
– KING OF THE MONSTER 2	L.	68.000
– FATAL FURY 3	TELEF.	
– WORLD HEROES 2	TELEF.	
– GALAXY FIGHT	TELEF.	

OCCASIONI (sino ad esaurimento scorte)

– MEGADRIVE DA	L.	139.000
– NEO GEO CARTR. E GIOCHI	TELEF.	
– TITOLI M. DRIVE DA	L.	16.000
– TITOLI S. NINTENDO DA	L.	28.000

SONY PSX

– TOH SHIN DEN	L.	148.000
– COSMIC RACE	L.	164.000
– CYBER SLEAD	L.	164.000
– TEKKEN	L.	179.000
– CRIME CRACKER	L.	164.000

TITOLI 3DO
32X TELEFONARE
ACCESSORI PER TUTTE LE CONSOLES

TUTTO IL MATERIALE È COPERTO DA GARANZIA PREZZI IVA COMPRESA VENDITA PER CORRISPONDENZA

INTELTRONIC

Via Fucilari 63 — 84014 Nocera Inferiore
Tel/fax 081-5176722 — Italia

"All'inizio eravamo gli unici, adesso siamo i migliori. L'unico centro specializzato in consoles del Sud!"

Telefona:
per scoprire i prezzi e la qualita' dei nostri servizi,
per verificare la nostra rapidita' nei tempi di consegna,
per usufruire di un centro di assistenza tecnica garantita.

Speciale Consoles

Megadrive 2 Scart o Pal + Mortal Kombat 2		£300.000
Megadrive 2 Scart o Pal + Ecco The Dolphin 2		£300.000
Megadrive 2 Scart o Pal + Dragon Ball 2		£300.000
Megadrive 2 Scart o Pal + Fifa Soccer '95		£330.000.
Sega Saturn		Tel.
Super Nes Usa varie conf.		Tel.
MegaCd Usa o Jap + giochi		Tel.
Neo Geo	Assistenza Tecnica	Tel.
Game Boy	Modifica	Tel.
Game Gear	Consoles	Tel.
3DO	in standard	Tel.
Atari Jaguar	R.G.B.	Tel.

Telefonate per tutti i titoli non descritti

Si effettua vendita per corrispondenza - **Tutti i prezzi sono IVA INCLUSA**

SNes-SNin-SFam

Donghey K. Country	99.000
Mickey Mania	Eccezionale
Wild Guns	95.000
Return of Jedi	110.000
Street Racers	100.000
Perfect Eleven	105.000
Indiana Jones	120.000
Lyon King	110.000
NBA Live '95	110.000
Speed Racers	100.000
Batman e Robin	113.000
Street Fighter 2 Turbo	70.000
Dragon Ballz3	125.000
Art of Fighting 2	Eccezionale
Return of SuperMan	110.000
Mortal Combat 2	100.000
Super Street Fighter 2	105.000
World Hero 2	125.000
Samurai ShotDawn	125.000
Fifa Soccer '95	Eccezionale
Jungle Book	Eccezionale
Megamen x 2	115.000
Lethal Enphorcer II	110.000
Fatal Fury Special	120.000
NBA JAM 2	Eccezionale

Mega Drive

Mortal Combat 2	85.000
Dragon Ball 2	75.000
Eccho the Dolphin 2	80.000
Virtual Racing	130.000
Fifa Soccer '95	89.000
Wiev Point	105.000
Mazing Saga	50.000
Child Chiky Boys	50.000
Mickey & DOnald	65.000
Super street fighter	99.000
The Ret. of Superman	105.000
Sonic e Knokles	99.000
Power Drive	Eccezionale
Maximum Carnage	99.000
Lyon King	105.000
NBA Live '95	Eccezionale

Sono disponibili cavi adattatori e trasformatori per consoles di ogni marca.

MEGA CD

Dragon's Lair	85.000
Mortal Kombat	85.000
Annetta Again	65.000
FhBand	39.000
Heavly Sinphony	85.000
AX 101	69.000
Warrau Salesman	55.000
Fantastic Cosmic	39.000

Sega • Saturn

Victory Goal
Galeracer
Clokwork Knight
Wanchai Connection
Virtual Hyderide
Deadlus

Tutto a prezzi eccezionali !!!

Accessori

Joystick 16 tasti univers. Snes,Sfam,Snin, Megadrive, Amiga, IbmComp. £119.000

Joypad 6 tasti MD DA £45.000, 55.000, 65.000

Super More Power Sfam, Snes, Snin £69.000

Solo titoli originali da Giappone USA & UK

Cartucce Neo Geo

Super Sidekikk 2	199.000
Fatal Fury Special	199.000
Cyberlip	100.000
Liague Bowling	55.000

Si effettua vendita a: rivenditori grossisti distributori con i migliori prezzi di mercato ed anteprime nazionali assolute.

We want YOU!
Aderisci al nostro CLUB!
Telefona per informazioni.

Telefonate subito per i nuovissimi Sega Saturn e 32 Mega, Neo FX, Neo Geo CD

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati sono dei legittimi proprietari

Graph Egidio Fanuele - 081- 5937895

VENDITA PER CORRISPONDENZA

IMPORTAZIONE DIRETTA DA U.S.A. E GIAPPONE

centro videogames
modellismo giapponeserie

RIMINI - Via Sigismondo, 36

Tel. 0541/786496 - Fax 0541/786621

ORDINA AL

0541/786496

0541/786621

CONSOLE

Sony Playstation + game a scelta	L. 1290000
Saturn+cavo scart+game a scelta	L. 1280000
3DO + game a scelta	L. 849000
Neo - Geo	L. 400000
Sega's 32X Pal	L. 339000
Mega Drive II Pal	L. 235000
Mega Drive II Pal+Fatal Fury II	L. 299000
S.Nes Scart	L. 235000
S.Famicom Pal Version	L. 290000
Game Gear da collezione (azzurro)	L. 235000
Game Gear + game a scelta	L. 220000
Game Boy + game a scelta	L. 130000

NEWS

Volante per Daytona

SUPERNES SUPERFAMICOM

Brain Lord	L. 109000
Bretthull Hockey '95	L. 109000
Battle Cross	L. 108000
Clay Fighter II	L. 129000
Captain Tsubada V (Holly e Benji)	L. 179000
Captain Commando	L. 175000
Dragon Ball Z 4	L. 179000
Donkey Kong Country	L. 159000
Final Fantasy 3	L. 135000
Front Mission	L. 180000
Fighter's History	L. 119000
Full Power	L. 108000
Italian Formation Soccer	L. 179000
J League Super Soccer '95	L. 179000
Lion King	L. 80000
Might e Magic III (isles of terra)	L. 119000
Mortal Kombat 2	L. 90000
Prime Goal 2	L. 130000
Rockman VII	L. 135000
Street Hockey 95	L. 119000
Super Street Fighter II Special	L. 135000
Super Air Drive II	L. 150000
Spider Man	L. 99000
Super Bomberman III	L. 170000
Shaq Fu	L. 119000
Tyny Toon Adventures	L. 125000
Under Cover Cops	L. 129000
Volverine	L. 129000
Warlock	L. 140000

3DO

Alone in the Dark	L. 60000
Burning Soldier	L. 60000
Corpse Killer	L. 50000
Crime Patrol	L. 50000
Dragon's Lair	L. 50000
Demolition Man	L. 70000
Doom	L. 70000
Flashback	L. 70000
Fifa Soccer	L. 70000
Gex	L. 70000
Immercenary	L. 60000
Yu Yu Hakusho	L. 50000
Myst	L. 50000
Mat Dog II	L. 60000
Nova Storm	L. 60000
Need for Speed	L. 60000
Return Fire	L. 50000
Road Rash	L. 60000
Rise of the Robot	L. 70000
Slayer	L. 60000
Shock Wave I	L. 60000
Shock Wave II	L. 70000
S. Street Fighter II Special	L. 50000
Sailor Moon	L. 60000
Samurai Shodown	L. 50000
Star Blade	L. 50000
Star Wars (rebel assault)	L. 50000
Strahl	L. 70000
Supreme Warrior	L. 80000
Total Eclipse	L. 50000
Ultra Man	L. 50000
Vr Stalker	L. 60000
Wing Commander III	L. 70000
Way of the Warrior	L. 60000

NOVITÀ

SATURN

Parodius Deluxe
Gran Chaser
Greatest Nine
Shinobi
Liglord Saga

PLAYSTATION

Boxer's Road
Magic Beast Warriors
Night Striker
Ace Combat
Metal Jacket
Ark the Rad
Thunder Storm & Road Buster
Cyber War
Thoroughbred Breeder II Plus
Rayman
Gundam

SATURN

Ashtal	L. 135000
Clockwork Knight	L. 119000
Daytona	L. 115000
Deadalus	L. 99000
Panzer Dragon	L. 135000
Side Pocket	L. 135000
Virtua Fighter	L. 115000
Virtual Hidelide	L. 140000

PLAYSTATION

Gunner Heaven	L. 179000
Kileak the Blood	L. 179000
Jumping Flash	L. 179000
Motor Toon	L. 169000
Ridge Racer	L. 169000
Raiden	L. 179000
Twin Bee	L. 159000
Tekken	L. 169000
Toshiden	L. 175000

NEWS

ACTIVATOR CON SUB WOOFER 3DO

MEGA DRIVE

Coach College Basketball	L. 119000
Dragon	L. 70000
Fatal Fury II	L. 59000
Fifa '95	L. 70000
Jurassic Park: Rampage Edition	L. 79000
Maximun Carnage	L. 109000
Mortal Kombat 2	L. 90000
Mickey Circus II	L. 109000
NBA Jam	L. 50000
NBA Jam Tournament Edition	L. 119000
Nigel Mansell Indi Car	L. 65000
Pitfall	L. 125000
Rockman Mega World	L. 99000
Rise of the Robot	L. 109000
Ristar	L. 98000
Road Rash III	L. 129000
Sonic e Knuckles	L. 108000
Stargate	L. 129000
Surging Aura	L. 135000
Sailor Moon	L. 99000
Samurai Spirit	L. 105000
Tough Man Contest	L. 129000
Taz in Escape From Marks	L. 99000
Virtual Racing	L. 105000
Warlock	L. 125000
World Heroes	L. 89000

OLTRE 1000 TITOLI PER GAME BOY E GAME GEAR !!!

NOMI E MARCHI SONO PROPRIETA DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI

BOVAS/HARDCAFE'

OVVEROSIA LA POSTA DI CONSOLEMANIA

MEGA SPECIALE BEOTI

Questo mese, vista l'affluenza delle lettere "spiritose" alla nostra cara vecchia casella postale 853, abbiamo deciso di farvi una simpatica sorpresa, dedicando proprio a queste ultime il BHC di giugno. Preludio per l'estate ormai alle porte? Chissà. Comunque quest'angolo dimostra senza ombra di dubbio che il sole in testa, i nostri lettori, lo prendono in dosi troppo elevate tutto l'anno! Non ce ne vogliano coloro che, nel periodo che precede la Pasqua, ci hanno mandato lettere serie o maggiormente degne di una risposta: per loro c'è la microposta. Come si sul dire, un colpo al cerchio, uno alla botte... e il vino si rovesciò tutto per terra...

Noi Bovas

PLAYBOY SI ADEGUI: BASTA CON LE CONIGLIETTE, E' L'ORA DELLE DONNE GATTO

Cari Bovas, se vi descrivo una ragazza con le orecchie a punta, i capelli verdastri, che indossa un costumino tigrato, voi penserete subito a Lamù. E invece stavo descrivendo Cham Cham, la gattina di Samurai Shodown. Il che, vista la sua natura, avrebbe dovuto chiamarsi Chat Chat. Sarà merito del film di Tim Burton, ma ultimamente il mito della donna gatto si è diffuso parecchio (oddio, si dice donna-gatto e donne-gatto, oppure donna-gatto e donne-gatte?) (davvero una questione di vitale importanza, questa. Beh, dopo un veloce consulto propenderemmo per "donne-gatto" NdP). Specialmente nei picchiaduro a incontri: Felicia in Darkstalkers, Kaori in Shaq-Fu, Cheetah in Justice League, la già citata Cham Cham e la spigolosissima Kitekat... pardone Whiskas... pardon Sheba in FX-Fighters. Questo cosa vuol dire? Semplicemente che le gattine sono molto più carine delle umane, Valeria Marini e Lady Godiva comprese. Lo hanno capito persino quelle di Non è la Rai che, non di rado, indossano costumi che migliorano il loro aspetto. Solo quello, però.
Se tutto ciò che ho detto vi sembra noioso, sappiate che ho preso a modello le vostre recensioni. Voi dite che CM ha uno stile tutto suo, e su questo non ci piove: dove la troviamo un'altra rivista che mette mezze fotografie storte? (mai sentito parlare di "impaginazione"? Guarda che le mettiamo inclinate - e non "storte" - di proposito NdP). Dove la troviamo un'altra rivista che spara dei testi lunghissimi pieni di amenità, senza uno straccio di didascalia e con uno o due box sui personaggi dei picchiaduro se siamo fortunati? I punteggi poi sono un po' troppo alti (superano facilmente i 90) e metà delle pagine è occupata dalla reclame, e non fate come la Fininvest che dice "senza pubblicità nulla si vede"... Perciò datevi una regolata, altrimenti vengo lì ammazzo Alex e vi comando io al suo posto e, se credete che il suddetto sia cattivo, significa che non avete mai fatto conoscenza con BAD CAT! Ops, mi sono lasciato trasportare dalla mia aggressività (si chiama così, adesso? NdP). In effetti qualcosa di buono ce l'ha ancora, ConsoleMania: le anteprime sono fatte benissimo (hanno anche le foto dritte!) e l'idea del commento multiplo è geniale, ma potete ancora migliorare.
Un'ultima domanda prima di salutare: ci sono gattine in Pretty Fighters? Furufurufuru...

Bad Cat

Noi abbiamo ancora dalla nostra Top Cat. Lui sì che era un gattone fico e, se solo proverai a varcare la soglia della nostra redazione con fare aggressivo, te lo ritroverai addosso con tutti i suoi compari. Sei avvertito.

GRAFFITI

Salve a tutti, sono un ex-videogiocatore appassionato che, per motivi di finanza, ha abbandonato il mondo il mondo dei videogame e anche la vostra magnifica rivista. Circa un anno fa, ho scritto un annuncio su Amici di Consolemania per cercare qualche amica di penna. Mi hanno risposto tre ragazze; a una non ho neanche risposto, con un'altra ho corrisposto per circa 3 o 4 mesi, ma a un certo punto mi sono stancato perché mi telefonava a casa e io non avevo nulla da dirle e a un'altra, Giorgia, ho continuato a scrivere fino a qualche mese fa. Con l'ipocrisia mi sono guadagnato la sua fiducia. Sulle lettere le scrivevo porcherie di ogni genere. Beh... mi sono reso conto di quanto schifo facevo e volevo scusarmi con lei e con tutte le ragazze che ho ferito in altre circostanze. Sono realmente amareggiato e dispiaciuto per quello che ho fatto. Scusami Giorgia, cerca di perdonarmi anche se il mio nome ti provoca i conati. Scusa ancora.

T. "the shit" P.

Come dire, nel BHC trovano spazio davvero tutti. Dagli esperti di neo-erotismo agli economisti in erba, passando naturalmente per chi si sente un rifiuto dell'umanità e, come tale, è a terra. Ah, certe volte ci domandiamo: ma se non ci fossimo noi Bovas, certa gente come potrebbe avere spazio, eh? Ai posteri l'ardua sentenza...
PS: hai fatto bene a chiedere scusa...

UNA VENTATA DI OTTIMISMO

Mitici Bovas, come va? A me così così... ma passiamo oltre. Sono un vostro affezionato lettore sin dal numero due e fino a ora ero rimasto nell'ombra, ma dopo aver letto nella posta di marzo la lettera strappalacrime di Fabio "Wow" Rosciano, come resistere alla tentazione di scrivervi?
Volevo condividere con voi il dolore che lo affligge (e noi che ruolo abbiamo in tutto ciò? NdD) e rassicurarlo che anche io, videogiocatore (e di quelli veri, duri) più giovane, soffro in gran segreto. Pur avendo 15 anni, ho la passione dei videogiochi da quasi un decennio... Ricordo ancora quando per giocare al bar sotto casa bastavano 100 lire e Popeye rappresentava il mio sogno virtuale (poi ci spieghi che cos'ha Popeye di virtuale, ok? NdD).
Ricordo la felicità il giorno in cui ricevetti per regalo un MSX, il mio primo computer e fonte di grandi soddisfazioni. A quei tempi giocavo con Pitfall, Frogger, River Raid, Mr Pac Man... senza scordare i videogiochi spagnoli in bianco e nero (Sub Marine Corps su tutti) e il meraviglioso After Burner (per caricare i due lati della cassetta ci voleva mezz'ora, e io, per evitare errori e impalli vari, cantavo a squarciagola canzoni di Jovanotti e Ramazzotti) (non sapevo che cantare avesse un effetto terapeutico sui computer... Spero che Paolo non lo venga mai a sapere, povero il suo computer... NdD). Ricordo l'invidia verso i miei vicini di casa o verso i miei compagni di scuola: chi possedeva il Commodore 64 (Turrican, International Karate +, The Last Ninja), chi il NES (Mario Bros), chi l'Amiga o un PC compatibile.
Ora siamo qui, a metà anni '90: PC, Mac, Amiga da una parte e una moltitudine di console dall'altra. Tutto è cambiato, tutto continua a cambiare. Rimangono solo due cose: tantissimi nuovo giochi strepitosi e tantissimi bei ricordi. Un saluto a tutta la redazione.

Alex "Xavier" Riva

P.S. Cerco disperatamente il primo numero di Console Mania; il mio numero è 0341/551526.

Signori e signore, abbiamo scoperto una nuova categoria, ma in forte sviluppo, di nostalgici! Basta con la nostalgia pessimista, cediamo il passo alla nostalgia ottimista! Ebbene sì, dopo anni di piagnistei su tutto ciò che è stato e mai più sarà, finalmente qualcuno (e non è il solo, visto che questa tendenza si percepisce chiaramente in un buon numero di lettere giunte in redazione negli ultimi mesi) si è reso conto che ricordare è bello, ma lo è anche vivere il presente... Che ne sarà delle ditte produttrici di fazzoletti di carta? Inizieranno a rimpiangere anche loro il passato?

IL MONITOR, QUESTO SCONOSCIUTO...

Cari Bovas, sono un vostro assiduo lettore, ma forse non vi ricorderete di me, in quanto vi ho scritto solo due volte e solo una si è parlato di me nella Microposta, per questo motivo mi presenterò nuovamente (ma io non so... Possibile che il 90% dei lettori ci chieda, anche indirettamente, se ci ricordiamo di loro? ma dico, come facciamo a ricordarci di tutti quelli che ci scrivono?! NdD); mi chiamo Mauro e abito ad Ascoli Piceno, una città per i miei gusti scialba e monotona, ho 16 anni (forse quando la mia lettera sarà arrivata ne avrò già 17) e amo sollazzarmi con un Mega Drive, ma ora passiamo alle ragioni vere e proprie che mi hanno spinto a scrivervi.
Non molto tempo fa andai a casa di un mio amico, anch'egli possessore di un MD, e vidi che invece di averlo collegato a un televisore come me, lo aveva collegato a un monitor. Dal momento che questo mio amico possedeva anche un Neo Geo, e anche per lui utilizzava lo stesso monitor, pensai che fosse possibile collegarci qualsiasi tipo di console. Visto che sono intenzionato all'acquisto di un Neo Geo CD (vado pazzo per i picchiaduro), decisi qualche giorno fa di recarmi in alcuni negozi della mia città per informarmi anche dei prezzi di un buon monitor, ma con mia grande sorpresa una commessa interpellata mi "smontò" subito, dicendomi che nessuna console può essere collegata a un monitor. Pensando che la persona in questione fosse un'incompetente mi diressi verso un altro negozio, ma anche lì mi liquidarono con la stessa risposta.
Desolato tornai a casa con la coda fra le gambe, ma una nuova idea scaturì dalla mia mente: scriverò ai Bovas, così almeno avrò una risposta da persone che se ne intendono!
Questa, come avrete potuto capire, è la mia triste storia. Riuscirete a darmi una risposta o sarete proprio voi a darmi il colpo di grazia?

Mauro Paone

Non immagini quanto sia semplice risolvere il tuo problema... Non è che sei andato a chiedere informazioni presso negozi che trattano solo PC compatibili? Sappi infatti che risulta estremamente difficile, se non impossibile, collegare qualsiasi console a un monitor VGA o SVGA (per intenderci quelli usati generalmente con i PC)... Il discorso cambia fortunatamente se si parla di monitor PAL, come il 1084S della Commodore o il Philips CM8833II. Questi due modelli (che in sostanza sono uguali, a parte la marca ovviamente) possono essere collegati senza problemi a qualsiasi console attraverso appositi cavi. Puoi anche prendere in esame la possibilità di acquistare un televisore munito di presa scart, anche perché il cavo scart è quello più facilmente reperibile all'acquisto di una console (in genere è anche in omaggio) e non ci sono monitor, attualmente, che supportano questo ingresso (c'era il CM8833 prima versione, ma lo puoi trovare difficilmente e solo usato...). Ora dormi pure sonni tranquilli...

IL SABATO DEL VILLAGGIO

Quando ero piccolo abitavo in un microscopico paesino, uno di quei centri arroccati su di un monte, pieno di cipressi che diffondevano al mattino il loro fresco aroma, e le campagne squillavano a festa la domenica. Ma non dovete pensare che fosse uno di quei luoghi arretrati di un secolo rispetto a oggi: pur essen-

Videogames - Console - Accessori

SG STARGAMES

VENDITA PER CORRISPONDENZA
Ordini ed Informazioni: Tel. 0330/360817
Ordinazioni Tel. 0965/28850 - Fax 0965/593245
Via Sbarre C.li, 210 (di fronte villa Guarna)
C.so Vittorio Emanuele 7, accanto al Museo Nazionale
REGGIO CALABRIA

Giocate con noi !

Solo Giochi Originali con Istruzioni e garanzia effettiva!

SUPERNINTENDO

Addams Family Value	119.000	Dragon Buckler	62.000	Mega Manx 2 Usa	145.000	Spectre	53.900	Console Pal +Mario All Star + Fifa Soccer + Scart	315.000
All American Football	40.900	Espn Baseball	53.000	Might Max	59.900	Soccer Kid	53.500	Console Pal +Mario All Star + Scart	249.900
Barkley Shut Jam	49.900	Fifa Soccer	93.500	Might & Magic 3 Usa	145.000	Pagemaster	62.500	Console Pal + Fifa Soccer + Scart	259.900
Battletank 2	49.900	Final Fight 2	65.000	Manchester Un. Calcio	Telefonare	Secret of Mana	109.000	Joystick Score Master Ita	64.000
Bomberman	49.900	F1 World Champ	119.000	Mistic Qurst Legend	39.900	Wild Gun	Telefonare	Joystick Metallo 6 Tasti Ita	45.900
Bugs Bunny Rabbit R.	99.900	Fire ManPal	112.000	Mario Kart	69.000	Turn & Burn	49.900	Joypad + Turbo + Rallentatore Ita	29.900
Cannon Fodder	115.000	FlashbackPal	45.900	NBA Jam T. Edition	107.900	Vortex	53.500	Presa Scart Usa - Jap - Ita	25.000
Clay Mates	53.900	HulkPal	45.900	Nba Live 95	129.000	World Cup USA 94	51.500	Adattatore FX Gold 2 Usa - Jap - Ita	29.900
Desert Fighter	53.900	Intern. Super Star S.	115.000	Ninja Warriors	105.000	Young Merlin	59.000	Alimentatore 220 V Jap - Ita	29.000
Donkey Kong Country	155.000	Jurassic Park 2	53.000	Nosferatu Jap	119.000	Zelda 3	67.000	Alimentatore 220 V Usa	25.000
DropzonePal	115.000	LegendPal	53.900	Shaq Fu	54.000	Int. Tennis Tour	39.900	Action Replay 2 Ita	99.900
Dino Dini Soccer	53.000	Mech Warriors	49.900	Street Racer	89.900	Kick Off	37.000		

ACCESSORI

MASTER SYSTEM

Air Rescue	27.000	Daffy Duck	65.000	Jungle Book	43.000	Road rush	29.000	Wimbledon 2	27.000
Alien Storm	27.000	Desert strike	29.000	Jurassic Park	34.000	Robocop Vs Terminator	29.900	Winter Olimpics	29.000
Asterix 1	29.000	Donald Duck 2	42.000	Master of Combat	29.000	Sonic 1	27.000	Wonder Boy 3	29.000
Asterix 2	63.000	Dr Robotnik	54.000	Mickey Mouse	34.000	Sonic 2	33.000	Mortal Kombat 1	79.000
Batman Return	27.000	Ecco The Dolphin	42.000	Micro Machines	50.000	Sonic Spinball	63.000	Mortal Kombat 2	85.000
Buggy Run	29.000	Global Gladiator	29.000	Monaco GP 2	29.900	Star Nars	29.900	Championship Hockey	80.000
Cuck Rock 2	29.000	GP Rider	27.000	Pit Fighter	25.000	Street of Rage 1	35.000	I Puffi	72.000
Cool Spot	42.000	Hulk	27.000	Power Strike 2	29.000	Street of Rage 2	29.900	Dragon (Bruce Lee)	76.000
								Joy Pad 4 Tasti	26.000

MEGADRIVE

Addams Family 3	Ita	99.900	Dr Robotnik	Ita	58.000	Jelly Boy	Ita	99.900	Power Rangers	Ita	69.900	Samurai Showd.	Ita	105.000
Art of Fighting	Jap	69.900	Duffy Duck Hollywood	Ita	109.000	Kawasaky S. Bike	Ita	99.900	Pagemaster	Ita	95.000	Shaq Fu	Ita	65.000
Asterix 1	Ita	46.900	Demolition Man	Ita	109.000	Marco's M. Footb.	Ita	47.000	Pitfall	Ita	50.900	Sonic 2	Ita	45.000
Asterix 2	Ita	105.000	Ecco The Dolphin	Ita	78.000	Mega Turrican	Ita	39.900	Road Rush 3	Ita	99.000	Sonic Spinball	Ita	64.000
Aladdin	Ita	89.900	Fatal Fury 1	Ita	58.000	Mighty Max	Ita	42.000	Road Runner	Ita	99.000	Sonic R Knuclers	Ita	95.000
Brainlara Cricket	Ita	99.900	Fatal Fury 2	Jap	96.900	Mega Bomberman	Ita	95.000	Ristar	Ita	109.000	Street Fighter 2	Ita	45.000
Ball Zeta	Ita	47.000	FIFA 95	Ita	105.000	Mega Swiv	Ita	99.000	RBI Baseball	Ita	42.000	Street of Rage 3	Ita	99.900
Body Count	Ita	54.900	Flink	Ita	58.000	Manchester Soccer	Ita	Telefonare	Rise of The Robots	Ita	64.000	Speedy Gonzales	Ita	109.000
Blood Shot	Ita	84.000	Gunstar Heroes	Ita	58.000	Lion King	Ita	115.000	Robocop VS Term.	Ita	49.900	Urban Strike	Ita	79.000
Captain America	Ita	35.900	Hard Ball 94	Ita	39.900	NBA Action 95	Ita	115.900	Second Samurai	Ita	39.900	Winter Olimpics	Ita	38.000
Chuck Rock 2	Ita	58.000	Hulk	Ita	39.900	NBA Jam T. E.	Ita	99.900	Soleil	Ita	119.000	World Cup USA 94	Ita	39.900
Dragon	Ita	58.000	Jurassic Park 2	Ita	78.000	Puffi (Smurfs)	Ita	99.900	Spidermantu	Ita	99.900			

ACCESSORI

Console + 2 Pads	229.000	Menacer (Fucile) + 6 Giochi	75.000	Presa Scart MDrive 1	19.900	Adattatore Nitro 2 Usa - Jap - Ita	29.900
Console + 2 Pads + Increbible Hulk	259.900	Joy Pad 6 Tasti Funzionanti	29.900	Presa Scart MDrive 2	24.000	Action Replay 2 Ita	99.900
Console, 2 Pads, 6 Games, Menacer	309.900	Joystick Metallo 6 Tasti	45.900	Alimentatore 220 V MDrive 1&2	19.900	Convertitore Master System-MDrive	33.900

GAMEGEAR

Perial Assault	Ita	29.000	Fifa Soccer	Ita	Telefonare	Pete S. Tennis	Ita	74.000	Topolino 3	Ita	75.000
Alien Sindrome	Ita	32.000	Fatal Fury Special	Ita	75.000	Power rangers	Ita	73.000	Taz Mania 2	Ita	75.000
Asterix 1	Ita	35.000	Global gladiator	Ita	36.000	Road Rush	Ita	29.900	Tarzan	Ita	75.000
Bataman Return	Ita	32.900	I Puffi	Ita	63.900	Rise of Robots	Ita	73.000	Wimbledon Tennis	Ita	32.000
Battletoads	Ita	34.000	Hurricanes	Ita	65.000	Shinobi 2	Ita	30.000	Winter Olimpics	Ita	34.000
Chakan	Ita	29.900	Lion King	Ita	73.000	Sonic Chaos	Ita	33.000	World Cup USA 94	Ita	32.900
Chuck Rock 2	Ita	34.000	Kawasaky S. Bike	Ita	72.000	Sonic Triple Tr.	Ita	61.000	X - Men 2	Ita	75.000
Cool Spot	Ita	29.000	Micro Machine 2	Ita	75.000	Street of Rage 2	Ita	41.000			
Championship Hockey	Ita	75.000	Monaco GP 2 Senna	Ita	42.000	Sonic Drift (Mario Kart)	Ita	73.000			
Desert Speed Trap	Ita	34.000	Marco's M. Footb.	Ita	73.000	Speedy Gonzales	Ita	74.500			
Double Dragon	Ita	42.000	Operation Starfish	Ita	75.000	Star Trek	Ita	64.000			
Dragon Bruce Lee	Ita	73.000	NHPL Hockey	Ita	75.000	Star Trek Next G.	Ita	66.000			
Ecco the Dolphin	Ita	42.000	NBA Jam T. Ed	Ita	75.000	Super columns	Ita	76.000			
Ecco the Dolphin 2	Ita	73.000	Outrun Europa	Ita	39.900	Terminator	Ita	29.000			

ACCESSORI

Console + 4 Giochi	199.900
Console + TV Tuner	345.000
Console No Game	169.000
TV Tuner	179.900
Alimentatore 220 V	19.000
Big Windows (Centr.)	29.000

SATURN

Console Pal + Gioco	1.399.000
Console + Gioco	1.299.000
Joypad	83.000
Memory Card	89.900

PLAYSTATION

Console + Game	1.380.000
Console + Game Pal	1.499.000
Joypad	105.000
Memory Card	85.000

GAMEBOY

4 Giochi in 1 (1)	59.000	Jungle Strike	59.900	Megaman 5	69.000	Stargate	62.000	Wario Blast	59.000
4 Giochi in 1 (2)	59.000	I Puffi	59.900	Monster Truck Wars	65.000	Space Invaders	56.000	Zelda	39.900
Casinò Fun Pack	59.900	Itchy & Scratchy	62.000	Micro Machines	65.000	Samurai Showd.	59.900		
Duffy Duck	59.900	Lion King	65.000	Mr Nutz	68.000	Solitaire Fun Pack	59.900		
Duck Tales 2	55.000	Milion Secret Castle	62.000	NHPL Hockey 95	Telefonare	True Lies	59.900		
FIFA Soccer	69.900	Mistic Quest Legend	39.000	Page Master	69.900	Tetris 1	35.000		
Golf	34.000	Mario Land 1	57.000	Probotector 2	62.000	Tetris 2	65.000		
Kirby's Pinball	56.000	Mario Land 2	63.000	Power Rangers	69.900	Tiny Toons Sport	62.000		
Kirby's Dream	35.000	Ms Pachman	56.000	Pinball Fantasies	59.900	John Madden 95	64.000		
Jelly Boy	59.000	Aladdin	73.000	Robocop VS Termin.	62.000	Yogi Bear	62.000		

ACCESSORI

Console + Tetris	139.900
Alimentatore 220 V	16.000
Handy Boy (Luce + Centr. + Casse + Joy)	55.000
Recharging Pack	29.000
Traduttore francese	45.000
Trasform. Radio x GBoy	25.000

3 DO

Crash & Burn	85.000	Rise of Robots	105.000	11th Hour	109.000
Mad Dog Mac Cree	67.000	Station Invasion	49.900	Lost Eden	95.000
Paatank	69.000	Way of Warrior NTSC	59.900	Panzer General	99.900
Slayer AD & D	89.000	Way of Warrior Pal	109.000	Wing Commander 3	109.000
Twisted Game Show	79.000	Hell	99.900	Ball & Rta	99.900
GRX	99.900	Slam'n'Jam Basket	105.000	Doom	Telefonare
Return Fire	99.900	Cannon Fodder	95.000	Sindacate	Telefonare

Accessori

Console + Pad (Sanyo) con carrellino	899.000
Console + Pad + Gioco Sanyo	980.000
Console Pal + Pad + Gioco (FZIO)	1.120.000
Console Pal + Pad + Gioco Sanyo	1.090.000
Interfaccia Pad Snes SU BDO	59.900
Infrared 2 Pads	99.900

NEO GEO CD

Console + Gioco Scart	869.000
Console + Gioco + Scart + Fatal Fury 3	959.000

GIOCHI DA £.56.900

SPESE DI SPEDIZIONE: L.6.500 ORDINARIA, L.10.500 CELERE, L.18.000 CORRIERE TRACO

Vendita per corrispondenza a norma di legge - Garanzia 12 mesi - I prezzi possono subire variazioni - Tutti i nomi ed i logos appartengono ai legittimi proprietari. Tutti i prezzi sono da intendere IVA compresa, tranne dove è specificato IVA esclusa.

do così piccolo, era anche infinitamente grande. Accanto alle casupole di pietra sorgevano grattacieli, e chiesette, e impianti sportivi, e pascoli, e sale giochi con le ultime novità. La gente che vedevo era sempre diversa di giorno in giorno e in casa mia avevo tutti gli animali più rari, tutti i giocattoli, soprattutto scatole di cartone: erano quelle con cui giocavo di più. Ma forse di tutto ciò non mi importava assolutamente nulla, perché nel mio paesino io ero il re, il sovrano assoluto, il più ricco e il più povero, il più forte ma il più debole (scusa la domanda scontata: quanti abitanti c'erano nel tuo paesino? Uno? NdD). Volevo e potevo ciò che volevo. Ero l'eroe degli eroi mai visti, ero il cavallo più veloce, l'orso più grosso, l'antilope più agile, l'atomo più microscopico. Ero come Ercole, Mike Bison, Vercingetorige, Sub Zero. Ero solo un bambino, e vedevo il mio seggiolone come il più immenso dei mondi inesplorati, il più diverso da tutti e da se stesso. Ora non abito più nel mio piccolo, immenso paesino e non lo ricordo più bene. Ora mi va di giocare a Super Street Fighter 2, in attesa di acquistare l'Ultra 64 per vedere qualche cosa di nuovo, ormai lontano come sono dal mondo della mia creatività. Chiudiamo le nostre vite in una scatola, purtroppo non in una di quelle di cartone colorato con cui giocavo da piccolo.

Ale '78

A quanto pare siamo finalmente riusciti a destare la vene artistica dei lettori! Molto bene, lettere come queste fanno sempre piacere, anche se non trattano in modo stretto dei videogiochi... Chissà se i temi in classe li scrivete con lo stesso impegno? Scrivete, scrivete e ragionate, scrivete e componete, la creatività è sempre bene accetta, e non va di certo chiusa in una scatola...

BOVAS'HARDCAFE'

L'UOMO INUTILE CONTINUA A TERRORIZZARE L'UNIVERSO...

Salve a tutti, indovinate chi sono (come volevasi dimostrare: il lettore tipo di CM soffre di crisi di identità molto pesanti... NdD)? Non mi avete riconosciuto (ma certo, tu sei solo il 1.434.344.343.342,02esimo lettore che ci scrive! NdD)? Sono io, l'intramontabile, l'inconfutabile, l'irresistibile Dr. Ricotta D.J., un amico, un fratello... un mentecatto (ecco, stavo proprio per dirlo io... NdD)!
Egregi Bovas, sono tornato più schizzato che mai per dirvi due o tre cosucce che non mi sono proprio andate giù. E che ca...(hem)... volo! Prima di iniziare vorrei farvi i miei più vomitevoli complimenti (come al solito) per la vostra esilarante rivista, mi sa donare la stessa emozione che soltanto un film di "Yoko Poko Ma Yoko" (leggendario regista cinese) potrebbe darmi. Adesso però bandiamo alla ciance (bello il tuo stile, ti darei un 2... NdEvaristaPDP) e passiamo al dunque, o come dir si voglia: nei numeri di ConsoleMania pubblicati da gennaio a questa parte ho notato alcune recensioni su quei ridicoli buffoni degli X Men; ma quello che più mi fa diventare paonazzo dal dolore è il fatto che nel numero di marzo le recensioni sugli X Men fossero ben tre, dico vi siete ammattiti? E vada per il loro successo ne mondo dei fumetti, vada pure per i loro fumetti nel mondo del successo, vada anche per la loro cretinaggine formato famiglia, ma tre recensioni non posso proprio digerirle. Mi volete forse morto? Non ne posso più di sorbirmi le vostre paroline su questi pagliacci da quattro soldi, che una mattina, così per caso, svegliandosi dopo una bella sbronza, si sono accorti di avere dei poterucoli e, dopo essersi rivisti al solito bar, hanno avuto la brillante idea di formare un gruppo di "super-cretini-mutanti". Adesso che mi sono sfogato per benino, passiamo oltre e parliamo di altre cose: mi stavo chiedendo se e quando vedrò sulla vostra mitica rivista delle recensioni (e anche belle lunghe) su Primal Rage (Time Warner Interactive), Vampire - The Night Warriors (Capcom), Vampire Hunter (Capcom) e Full Metal Madness (Capcom).
Ma il dubbio che veramente mi assilla da parecchi millenni ormai, facendomi al solo pensiero accapponare la pelle del dito mignolo del piede sinistro, è che non riesco più a trovare un gioco che riesca a unire azione, avventura, tenebre e occulto dai tempi del mitico Super Ghouls'n'Ghosts. Tutti i titoli usciti in questo periodo si stanno piano piano discostando dal mio ideale di videogioco. Spero che prima o poi (meglio prima che poi) (bravo, hai appena scoperto l'acqua tiepida... NdD) qualcuno si decida a fare uscire un gioco in cui l'avventura e il mistero regnino incontrastati, e dove orrore, tenebre, livelli platform, livelli in mode 7 e picchiaduro non facciano da meno, guarniti da una splendida grafica, da un'ottima giocabilità ed eccellenti musiche ed effetti sonori. Chissà se questo mio sogno verrà mai realizzato? Chi vivrà vedrà...
Prima di concludere vorrei assegnare il titolo di "idioti del mese" a delle personcine molto squisite, sì cari amici miei, siamo passati da "idioti per caso", ovvero gli X Men a degli "idioti professionisti", i Power Ranger. Quello che non sopporto è il modo in cui questi idioti multicolor riescano a fare presa sul pubblico più giovane, trasformando i bambini in killer addestrati: qualche giorno fa stavo tranquillamente ritornando a casa e mi sono visto saltare addosso un moccioso di appena otto anni che, con alcune mosse di karate e un pugno nei paesi bassi, mi ha letteralmente paralizzato dal dolore (che gli venisse un colpo a lui e ai Power Rangers). Propongo quindi un referendum per fare sì che questi super idioti del XX secolo scompaiano dalla terra. Dal manicomio ho concluso, a voi la linea!

Klatù Verata Nikto

Molto bene, a quanto pare lo scrivere lettere perfettamente inutili sembra essere divenuto il passatempo favorito da una moltitudine di lettori: che colpa ne abbiamo noi se escono giochi sugli X Men? Dobbiamo forse censurare le loro recensioni perché a te non piacciono? ConsoleMania ha lo scopo di informare il lettore sulle ultime novità, e non sarebbe per niente democratico evitare di proposito dei titoli... Se comunque ti può far piacere, anche io non simpatizzo molto con quel gruppo di mutanti. La questione gioco ideale possiamo anche tralasciarla, non siamo noi a progettarli, comunque anche io, a volte, sento la mancanza dei giochi alla "Ghosts'n'Goblins", visto che mi sono stufato dei soliti beat 'em up, ne ho giocati veramente troppi... Per quello che riguarda Primal Rage e affini ti rimando ai numeri futuri, non ci lasceremo di certo sfuggire delle conversioni tanto appetitose. Se invece ti riferivi ai coin op, sappi che in genere non ce ne occupiamo. Per concludere parliamo dei Power Rangers: mi è capitato di vedere scene simili a quella da te descritta, dove i bambinetti grassi e con le manine paccioccose sferzavano colpi a destra e a manca

SIAMO APERTI TUTTI I GIORNI DALLE 10 ALLE 20 SABATO E DOMENICA COMPRESI

Disponibili giochi per:
Mega CD · PC CD-ROM
NEO GEO CD
Atari Jaguar

SOLO VENDITA PER CORRISPONDENZA

Via G. Deledda, 18 • 10024 MONCALIERI (To)

Tel./Fax
011 - 68.12.582

MEGADRIVE

Console MDII+Sonic 2 2 joypad	*245.000*
Adattatore Euro-Jap	L. 15.000
Adattatore Mega key giochi protetti	35.000
Joy pad 6 tasti - Sega	28.000
Joystick Saitek	39.000
Prolunga Joy pad	15.000
AERO THE ACROBAT	Telefonare
ASTERIX GREAT RESCUE	69.000
ATP TENNIS	119.000
BATTLE TECH MECHWARRIOR	115.000
BEYOND OASIS	158.000
BOOGERMAN	79.000
BREET HULL 95	119.000
BRUTAL	109.000
BUBSY II	89.000
CANNON FODDER	118.000
CLAYFIGHTER	125.000
CONTA HAR COPS	109.000
CRUSADERS OF CENTY	129.000
DAVIS CUP TENNIS	79.000
DEATH & RETURN OF SUPERMAN	**118.000**
DRAGON	89.000
DUFFY DUCK IN HOLLYWOOD	Telefonare
EARTH WORM JIM	135.000
ESPN SPEED WORLD	128.000
FEVER PITCH SOCCER	Telefonare
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	**69.000**
GRAND SLAM TENNIS	59.000
HARDBALL '95	Telefonare
JAMES BOND 3	Telefonare
JIM WHITE SNOOKER	109.000
JUDGE DREDD	Telefonare
JURASSIC PARK	69.000
KAWASAKI SUPERBIKE	109.000
LIGHT CRUSADE	Telefonare
LIONKING	118.000
MEGA TURRICAN	59.000
MICROMACHINE II	88.000
MIGHTY MAX	69.000
MORTAL KOMBAT	49.000
MORTAL KOMBAT II	99.000
NBA ACTION 95	119.000
NBA JAM	69.000
NBA JAM TOURNAME!NT	**98.000**
NBA LIVE 95	**118.000**
NIGEL MANSELL INDYCAR	69.000
PAC MAN II	118.000
PAGE MASTER	109.000
PETE SAMPRAS TENNIS	99.000
PGA TOUR GOLF III	**99.000**
PHANTASY STAR 4	**148.000**
PITFALL	69.000
POWER DRIVE	105.000
RED ZONE	89.000
ROAD RASH 3	109.000
ROBOCOP Vs TERMINATOR	65.000
SAMURAY SHODOWN	129.000
SCOOBY DOO	**Telefonare**
SEA QUEST	125.000
SHINING FORCE II	119.000
SLAM MASTER	125.000
SOLEIL	125.000
SONIC & KNUCKLE	118.000
SPIDERMAN TV	89.000
STAR TREK DEEP SPACE 9	**Telefonare**
SUPER SHINOBI 2	49.000
SUPER STREET FIGHTER II	**119.000**
SYNDACATE	109.000
TAZMANIA 2 FROM MARS	99.000
THE STORY OF THOR	158.000
THEME PARK	**Telefonare**
TOPOLINO MANIA	69.000
VIEWPOINT	109.000
VIRTUA RACING	Telefonare
WINTER OLYMICS 94	69.000
WORLD CUP USA 94	69.000
ZERO THE KAMIKAZE	Telefonare
ZORRO	**Telefonare**

3 DO

Console Gold Star 3DO	Offerta
3DO Console	*799.000*
Joy pad 6 tasti 3DO	*79.000*
AFTER SHOCK	Telefonare
BRAINDEAD 13	Telefonare
CREATURE SHOCK	Telefonare
DEADALUS ENCOUNTER	Telefonare
DERELICT	Telefonare
DIGITAL DRAMWARE	Telefonare
DIRT RACER	Telefonare
DOOM	Telefonare
DRAGON	Telefonare
EARTH WIND & FIRE	Telefonare
ENDLESSLY	Telefonare
FLASHBACK	Telefonare
FLYING NIGHTMARE	**Disponibile**
FUN & GAMES	Telefonare
GEX	Telefonare
HAUKOM THE VIKING	Telefonare
HELL	**Disponibile**
ICE BREACKER	Telefonare
IMMERCENARY	**Disponibile**
IN LINE SKATING	Telefonare
IRON ANGEL THE APOCALIPSE	Telefonare
KINGDOM THE FAR REACHES	Telefonare
MIND TEASER	Telefonare
MYST	Telefonare
N.B.A. TOURNAMENT EDITION	**Telefonare**
PANZER GENERAL	Disponibile
POWER SLIDE	Telefonare
PRIMAL RAGE	Telefonare
QUARANTINE	Telefonare
RISE OF THE ROBOT	Telefonare
ROCK & ROLL RACING	Telefonare
SEAL OF THE PHARAON	Telefonare
SLAM & JAM 95	Telefonare
SPACE HULK	Telefonare
SPACE PIRATS	Telefonare
STORM TROOPER	Telefonare
SYNDACATE	Telefonare
WICKED 18 GOLF	Telefonare
WING COMMANDER 3	Telefonare

MEGA 32 X

AFTER BURNER	129.000
DOOM	139.000
KNUCKLES CHAOTIX	139.000
METAL HEAD	Telefonare
MIDNIGHT RIDERS	129.000
MOTHER BASE	**Telefonare**
MOTOCROSS	139.000
NBA JAM TOURNAMENT	**139.000**
NFL QUARTERBACK CLUB	139.000
SLAM CITY	139.000
SPACE HARRIER	119.000
STAR WARS ARCADE	139.000
SUPREME WARRIOR	139.000
TEMPO	Telefonare
TOTALLY BRUTAL	129.000
VIRTUA RACING DELUXE	Telefonare

SONY PLAYSTATION

A4 EVOLUTION	Telefonare
ALIEN PROPON	Telefonare
BOUNTY ARMS	Telefonare
BOXER'S ROAD	Telefonare
COSMIC RACE	Telefonare
CRIME CRACKERS	Telefonare
CYBER SLEED	Telefonare
GEO CUBE	Telefonare
GOD OF KOMBAT	Telefonare
GUNDAM	**Telefonare**
GUNNERS HEAVEN	Telefonare
HYPER FORMATION SOCCER	**Telefonare**
HOT BLOODED FAMILY	Telefonare
HUNTER LIME	Telefonare
JUMPING FLASH	Telefonare
KILLEAK THE BLOOD	Telefonare
KING'S FIELD	Telefonare
KYU TEN KAI	Telefonare
LASER SLED	Telefonare
MAYONG STATION	Telefonare
MISS LAND	Telefonare
MOTOR TOON GP	Telefonare
MYST	Telefonare
NETTKETSU OYAKO	Telefonare
PHILOSOMA	Telefonare
POWERFULL PRO BASE	Telefonare
RAIDEN PROJECT	Telefonare
RIDGE RACER	Telefonare
SHANGAI	Telefonare
SPACE GRIFFON V9	Telefonare
STAR BLADE ALPHA	Telefonare
SUPER PARODIUS	Telefonare
TAMA	Telefonare
TEKKEN	Telefonare
THAT'S PON	Telefonare
THO-SHI-DEN	Telefonare
TWIN GODESSE	Telefonare
TWINBEE PUZZLE BALL	Telefonare
VAMPIRE	Telefonare
VICTORY ZONE	Telefonare
ZIGSOU WORLD	Telefonare

SEGA SATURN

ASTRAL	**Telefonare**
CLOCK WORK KNIGHT	Telefonare
KRISTAL LEGEND ART	Telefonare
DAYTONA USA	**Telefonare**
DEADALUS	Telefonare
EMIT VOL 1 2 3	Telefonare
GALE RACER	Telefonare
GOTHA	Telefonare
IDOL SUCHI PIE	Telefonare
KAKI NO KI SYOGI	Telefonare
KINGDOM 4	Disponibile
MAHJONG HOKUH	Telefonare
MYST	Telefonare
PARODIUS DX PACK	**Telefonare**
PANZER DRAGON	Telefonare
PEEBLE BEACH GOLF	Telefonare
POPOL HEBEREKE	Telefonare
RAMBO	Disponibile
SAILOR MOON MAHJONG	**Telefonare**
SHANGAI	Telefonare
SHINOBI	**Telefonare**
SHINSETSU	Telefonare
SI QU PAI	Telefonare
SIDE POCKET 2	Telefonare
TAMA	Telefonare
TIME CRACKER	Telefonare
VICTORY GOAL	Telefonare
VIRTUA FIGHTER	Telefonare
VIRTUAL HYDELIDE	Telefonare
WANCHAI CONNECTION	Disponibile

SUPERNINTENDO

Console Supernin.	199.000
Console Supernin. +STARWING	209.000
Adattatore SFX	29.000
Joy pad	29.000
ALIEN 3	69.000
B.O.R.	59.000
BATMAN & ROBIN	**129.000**
BATTLETOADS IN BATTLEMANIACS	69.000
BIKER & MICE FROM MARS	128.000
BRENDISH	129.000
BUBSY	59.000
BUGS BUNNY RUBBIT RAMPAGE	109.000
CANNON FODDER	119.000
CAPTAIN COMMANDO	Telefonare
CASTLEVANIA IV	59.000
CHRONO TRIGGERS	Disponibile
DEATH & RETURN OF SUPERMAN	109.000
DEMON'S CREST	135.000
DINOSAURS	59.000
DIRT TRACKS	Telefonare
DONKEY KONG COUNTRY (euro)	**129.000**
EARTH WORM JIM	119.000
FINAL FANTASY 3	Telefonare
FLINTSTONES THE MOVIE	129.000
GALACTIC DEFENDER	Telefonare
GODS	40.000
HULK	108.000
ILLUSION OF GAIA	Telefonare
INTERN. SUPERSTAR SOCCER	119.000
JHON MADDEN 95	119.000
JUDGE DREDD	Telefonare
LORD OF DARKNESS	99.000
LORD OF THE RING	119.000
MASK	Telefonare
MEGAMAN X2	129.000
MEGAMAN 7	**Telefonare**
METAL WARRIORS	Telefonare
MICHAEL JORDAN	109.000
MIGHT & MAGIC III	129.000
MORTAL KOMBAT II	109.000
NBA JAM	85.000
NBA JAM TOURNAMENT	127.000
NBA LIVE 95	119.000
NEW ORIZONT	129.000
PAC ATTACK	109.000
PITFALL	69.000
POCKY & ROCKY (KIKIHIAIKAI)	89.000
POP & TWINBEL	79.000
POWER ATHLETE	59.000
POWER DRIVE	118.000
POWER INSTICT	129.000
POWER RANGER	129.000
RANMA 1/2	79.000
RANMA 1/2 III	88.000
RETURN OF JEDI	129.000
RISE OF THE PHOENIX	138.000
S.D.E. FORCE	69.000
SECRET OF MANA	129.000
SENSIBLE SOCCER	99.000
SHAQ FU	89.000
SIM CITY	59.000
SLAM MASTER	109.000
SPIDERMAN TV	119.000
STAR TREK STARFLEET	129.000
STAR WING	39.000
STREET RACER	118.000
STUNT RACE FX	129.000
SUPER ADVENTURE ISLAND	79.000
SUPER MARIO KART	99.000
SUPER POUNCHOUT	123.000
SUPER STREET FIGHTER II	Telefonare
TETRIS 2	119.000
THE PUNISHER	Telefonare
TURTLES IN TINE	79.000
ULTIMA BLACK GATE	128.000
UNIRACERS	118.000
VORTEX	69.000
X-MAN MUTANT APOCALIPSE	139.000
ZELDA 3	99.000
ZORRO	**Telefonare**

IMPORTANTE: ***A causa delle continue oscillazioni nel cambio delle valute, non ci è possibile fornire dei prezzi stabili per i titoli SEGA SATURN, SONY PSX e 3 DO. Per qualsiasi titolo, anche non incluso in listino, telefonaci!***

JOYPAD PROGRAMMABILI A CARTUCCIE

L. 59000

Sono disponibili, oltre alle cartuccie da programmare, anche quelle già programmate con le mosse dei picchiaduro più famosi: Mortal Kombat 2, Super Street fighter 2, Fatal Fury 2, World Heroes

L. 49000

DISPONIBILI IN VERSIONE Megadrive e Supernintendo

La cartuccia che ti permette di usare centinaia di codici per avere: vite infinite, energia illimitata, mosse speciali, super salti, doppia velocità, eliminare censure, schermi speciali, e con la funzione "Trainer" potrai scoprire sempre più trucchi avendo come unico tuo limite la fantasia. L'Action Replai 2 ha tre velocità di moviola e funziona anche come adattatore universale.

Disponibile nelle versioni:
Supernintendo L. 125.000 • Gamegear L. 79.000
Megadrive L. 125.000 • Gameboy L. 59.000

ORDINARE È FACILE

TELEFONO
dalle 10.00 alle 20.00
011 - 68.12.582

FAX 24h su 24h
011 - 68.12.582.

Spedizione a mezzo corriere espresso o spedizione postale.

RITIRO, PERMUTA E VENDITA DELL'USATO

Vasto assortimento di titoli a partire da L. 19.000

❑ Tutti i prezzi sono iva compresa ❑ Tutti i prodotti sono coperti da garanzia 12 mesi ❑ Nomi e marchi riportati sono di competenza dei legittimi proprietari

©VG COMMUNICATION - Torino

BOVAS' HARD CAFE'

gridando "Power Ranger!", ma poi, con mio grande disappunto, vidi che erano proprio i padri e le madri (forse neanche loro troppo normali) a incitarli... Anche la mia generazione ha visto programmi simili (Ultraman, Megaloman et similia), ma non ho mai visto nessuno comportarsi così...

I VOLANTINI CI SEPPELLIRANNO

Inscatolabili Bovas, ci riconoscete (no. NdP)? Siamo Tituzz e Freddie, "i ragazzi del Volantino" (in effetti la loro lettera era scritta sul retro di un volantino pubblicitario, che reclamizzava le offerte di marzo nei negozi di Via Mac Mahon a Milano. E' già una traccia per chi li volesse stanare e punire per quanto segue... NdBovas). Se non ci pubblicherete almeno una schifosissima volta vi sommergeremo la "reda" di volantini! E non provate a dire che tanto li cestinerete... Non si sa mai, magari tra un'offerta e l'altra riuscirete a rimediare un viaggio di sola andata per l'Africa da regalare ad Alex!
Quello che sta per dirvi il vostro Freddie fa vergognare: mia sorella Tituzz aspetta ansiosamente che io dia una letturina veloce alla vostra inimballabile ("in" + voce del verbo "imballare") rivista e che le dica "toh, puppati la posta!". Ebbene sì, di 164 pagine lei legge solo le ultime 5, relative alla rubrica della posta! (Tua sorella ha buon gusto, mica è come te! NdBovas) Una volta, almeno, quando c'erano le didascalie, leggeva anche quelle! Sento già un coro d'insulti levarsi e frutta e ortaggi scagliarsi contro di lei (no, no, magari mirano giusto e centrano te... NdP), e un'unica, comprensibile domanda: "E lei spende 5500 lire per leggere solo 5 pagine su 161? Orrore!" (Già, anche perché al limite le pagine sono 164 NdAlex) Ebbene no: io e lei abbiamo pattuito un contratto del tipo "do ut des", ovverosia "se tu mi dai il prezzo netto di 5 pagine, io ti do la posta di ConsoleMania". E così dopo un veloce calcolo che, per gli ignorantoni in matematica, è questo: "5500 lire : 161 pagg = x : 5 pagg", x = 170 lire che, arrotondate per difetto, fanno 150 lire. E io, il solo, a immortalare (?) le recensioni di ConsoleMania, ci perdo 20 lire al mese, che moltiplicate per 12 mesi, mi portano alla perdita di ben 240 lire all'anno! Perdita che viene comunque rimborsata alla fine dell'anno quando la mia benamata sorella mi da' come risarcimento 250 lire. Il che implica da parte mia un guadagno netto di 10 lire. Come dite, sono troppo esoso? Noooo! (infatti, "esoso" non è la parola adatta... NdP). Ci perde lei 10 lire? Beh questi sono fatti suoi...

Freddie e Tituzz, i Ragazzi del Volantino.

Che dire dopo questa toccante lezione di economia e di amore fraterno? Che se aveste avuto un fratello simile probabilmente lo avreste già ammazzato? Comprensibile. Che se aveste avuto una sorella tanto fessa da pagare ben cinque pagine di rivista probabilmente vi sareste già arricchiti? Comprensibile anche questo...

UNA RIVISTA DAVVERO STUPEFACENTE

Milano, ore 24:00, lo squallore dei bassifondi cittadini è ormai ricoperto dal nero manto delle tenebre, la temibile notte padana, dove la sensazione di disagio è determinata non solo dal clima glaciale, ma anche dalla presenza dei vari delinquenti e borseggiatori, più numerosi dei pipistrelli che, con il loro volteggiare incerto, volano tra gli squallidi palazzoni. Alzando lo sguardo dalla strada desolata, si incontrano i muri delle pesanti e squadrate costruzioni: giganti di cemento armato che, silenziosi, dormono con i loro muri sonnecchianti e le loro finestre spente, quasi fossero tanti occhi chiusi. Ma... Lassù, non vi è forse una luce accesa? Sì, e dietro l'unica finestra illuminata dell'intera Lombardia, vi sono uomini che lavorano per voi, persone che si riducono all'ombra di loro stessi pur di fornirvi di che leggere: sono i redattori di ConsoleMania. Mentre il supremo direttore generale, il caro Gallarini, se la spassa chissà dove con la Panicucci, e Alex si diverte a Chicago o a Londra o a Tokyo, insomma, questi uomini lavorano per voi. Il rumore delle dita fumanti e ticchettanti sulle tastiere dei Mac è orribile: così pure l'odore della carne ormai affumicata delle dita dei poveri redattori (anche se il tutto è confuso dall'acre quanto misterioso fumo che accompagna il lavoro poco retribuito dei nostri indefessi eroi). Ma non di solo personal vive il redattore: mentre alcuni scrivono le recensioni, altri testano gli ultimi titoli per console, quel figo di PM gioca, come suo solito, con l'ultimo picchiaduro, Raffo, il demenziale habitué degli acidi, è intento a Pinball Fantasies, gioco per il quale è perfettamente negato. Infine, TMB suda sul suo adorato Turrican con il quale, tra l'altro, convive in un appartamento del centro storico di Pavia. Non può mancare il fantasmone della situazione: l'indimenticato Gabriele Pasquali che, impalpabile e incorporeo come la puzza dei piedi, ma doloroso come l'avanzare dell'Armata Rossa, molesta i redattori a colpi di RPG e recensioni stagionatissime. Intanto la notte passa, la notte lugubre, la notte è troppo piccola per noi, troppo piccolina... E così, mentre le Kessler attraversano ballando via Carducci, il mattino fa capolino tra i grattacieli.
In redazione sono ormai tutti spossati e stanchi, ma non tutti dormono con il viso appoggiato alla tastiera, infatti il mitico Raffaurro è preda di una crisi

L'ANGOLO DELLA PROF

Stavolta la Pinto De Paoli è davvero moooolto arrabbiata con voi. E non perché avete combinato tanti errori, anzi, al contrario ne avete fatti troppo pochi! E allora lei cosa sta a fare qui, eh? Pensate, per sfogare tutta la sua rabbia si è sfogata con noi, con interrogazioni e tesine non solo a sorpresa, ma anche a tradimento. Il tutto in questi ultimi giorni di scuola, per la gioia di chi già aveva delle insufficienze da recuperare e ora dovrà venire in redazione tutto luglio per seguire gli appositi corsi. Male, molto male, non si fa così....
1) "Pubblicate la mia lettera o mi suicidio!!!"
2) "senza uno straccio di discalia"

flycom s.r.l.

V.LE RIMEMBRANZA 15 - VIMERCATE (MI)
C.F.- P.I. 02276680960 - ISC.TRIB.MONZA N□50954
C.C.I.A.A. N□1407688 - MILANO
CAP.SOC. L.20.000.000 INT.VERS.

Tutti i prezzi sono iva compresa

Vendita per corrispondenza
Tel.039 - 6082088

M.DRIVE.2 + JOIPAD	209.000
M.DRIVE.2 + GIOCO	229.000
JOYSTIC PRO 5* LARGE	75.000
JOYSTIC 6 TASTI FIGHT.1	35.000
JOYPAD PRO 4* 6 TASTI	29.000
JOYPAD 6 TASTI FIGHT.2	35.000

> MEGADRIVE <

ANOTHER WORLD	*45.000
ARCH RIVALS BASKET	*39.000
ASTERIX	*59.000
BALL JACKS	*35.000
CAPTAIN AMERICA	*39.000
CRUE BALL	*35.000
DINO DINI SOCCER	*69.000
DYNAMITE HEADY	*84.000
FIFA SOCCER 95	*99.000
GOLDE AXE 2	*39.000
GYNOUG	*35.000
HARDBALL 94	*49.000
IL TAGLIAERBE	*49.000
INCREDIBLE HULK	*39.000
JAMES BOND 007	*39.000
JOE MONTANA 3	*39.000
JOHN MADDEN FOOTB.	*35.000
KID CHAMALEON	*39.000
MARCO'MAGIC FOOTB.	*49.000
MEGA TURRICAN	*49.000
MIGHTY MAX	*49.000
MR.NUTZ	*59.000
MUTANT LEAGUE FOOTB.	*39.000
PITFALL	*69.000
PUGGSY	*35.000
R B I BASEBALL	*49.000
REN & STIMPY	*59.000
ROAD RUSH 3	*99.000
SAMURAI SHOWDOWN	>Telefona!
SECOND SAMURAI	*49.000
SNAKE & RATTLE ROLL	*55.000
SONIC 3	*69.000
SPLATTER HOUSE 2	*39.000
STRIDER 2	*39.000
STRIKER (soccer)	*99.000
SUBTERRANEA	*69.000
SUPER FANTASY ZONE	*39.000
SUPERMAN	*45.000
SUPERSTREET FIGHTER	119.000
TALMIT ADVENTURES	*35.000
TERMINATOR	*39.000
TERMINATOR 2 JUD.DAY	*59.000
THE LION KING	*109.000
THE STORY OF THOR	>Telefona!
TRUXTON	39.000
WINTER OLIMPICS	*39.000
WIZ N LIZ	*35.000
XENON 2	*39.000

SEGA>32 X<SEGA

SUPER AFTER BURNER	*139.000
SONIC CHAOTIX	>Telefona
ADATTATORE 32 X PAL	*299.000

SEGA>SATURN<SEGA

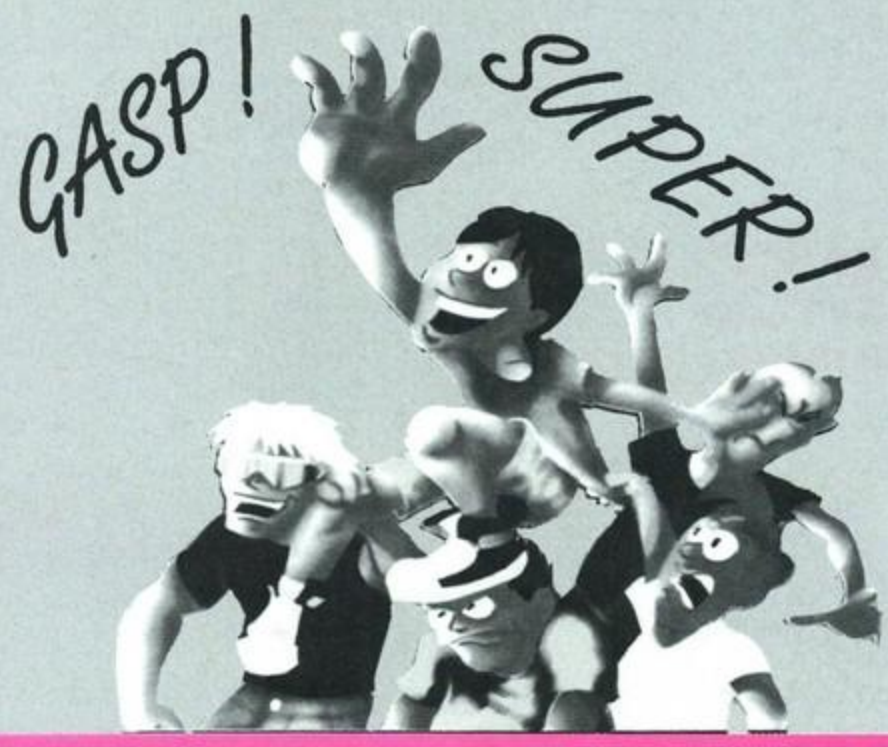
PANZER DRAGON	*149.000
DAYTONA USA	*149.000
VICTORY GOAL	*139.000
CLOCK WORK KNIGHT	*129.000
ASTAL	>Telefona!
SATURN+GIOCO	*1.290.000

PREZZI PAZZI, PAZZIIII!

RAGAZZI!! QUESTE LE OFFERTE PAZZE DEL MESE!!

PREZZI PAZZI MD.	******	PREZZI PAZZI MD.	******
*WORLD SOCCER	42000	*TURTLES FIGHTER	69000
*ETERNAL CHAMP.	49000	*NIGEL MANSELL	66000
*WORLCUP USA 94	49000	*FATAL FURY 2	64000
*STREET FIGHTER 2	59000	*THUNDER FORCE4	59000
*ROCKET KNIGHT	39000	*MORTAL KOMBAT	44000
*GUNSTAR HEROES	66000	*MORTAL KOMBAT2	59000
*BATMAN RETURNS	42000	*YU YU HAKUSHO	49000
*MICKEY & DONALD	49000	*SONIC & KNUKLES	86000
PREZZI PAZZI GG.	******	**PREZZI PAZZI MS.**	******
*WINTER OLYMPICS	36000	*WILLY IL COYOTE	32000
*SIMPSONS	32000	*ROAD RASH	32000
*PRINCE OF PERSIA	36000	*CHUCK ROCK	29000
*TERMINATOR	36000	*ROBOCOP.TERMIN	36000
*ROBOCOD 2	32000	*DONALD DUCK 2	36000
*TALESPIN	34000	*GLOBAL GLADIAT.	32000
PREZZI PAZZI GB	******	**PREZZI PAZZI SN.**	******
*MORTAL KOMBAT2	44000	*MORTAL KOMBAT	42000
*GOLF MARIO	32000	*STREET FIGHTER2	49000
*F.1 RACE	44000	*YUYU HAKUSHO 2	59000
*LEMMINGS 2	32000	*MORTAL KOMBAT2	79000
*S.MARIOLAND 3	44000	*CLIFFHANGER	48000
*JURASSIC PARK 2	32000	*NIGEL MANSELL	66000
**********	*******	**********	*******

>VUOI CAMBIARE I TUOI GIOCHI??TELEFONACI!!<
>NOI TE LI "SUPERVALUTIAMO"<



GAME GEAR + GIOCO	169.000
MASTERGEAR CONVERT.	29.000
LENTE GAME GEAR	29.000

> GAME GEAR <

DONAL DUCK	*43.000
DRAGON	*49.000
GP RIDER MOTO	*43.000
MICKEY MOUSE 2	*43.000
OLYMPIC GOLD	*43.000
ROAD RASH	*43.000
ROBOCOD 2	*39.000
SONIC CHAOS	*43.000
THE LION KING	>Telefona!
WILLY IL COYOTE	*43.000
WORLD CUP USA 94	*43.000

> MASTER SYSTEM <

ADDAMS FAMILY	*39.000
ASTERIX	*36.000
CHUCK ROCK 2	*39.000
DESERT STRIKE	*39.000
INCREDIBLE HULK	*36.000
JUNGLE BOOK	*36.000
MICKEY MOUSE 2	*39.000
MICKEY MOUSE CASTLE	*36.000
PIT FIGHTER	*28.000
PREDATOR 2	*28.000
ROBOCOD 2	*28.000
S.MONACO GP.2	*39.000
SIMPSONS	*28.000
SONIC	*36.000
SONIC 2	*39.000
SONIC CHAOS	*39.000
STAR WARS	*36.000
STREET OF RAGE	*39.000
WINTER OLYMPIC	*36.000
S.NINTENDO + GIOCO	229.000
JOIPAD PRO-4 TURBO	24.000
JOYSTIC SUPER-1	34.000
JOISTICK SCORE 6	55.000

>SUPER NINTENDO<

BATTLETOADS/DRAGON	*56.000
BRETT HUUL HOKEY	*56.000
CHARLEY BASKET	*56.000
CLAYFIGHTER	*66.000
CLIFFHANGER	*56.000
DOUBLE DRAGON 5	*56.000
FIRST SAMURAI	*56.000
GOOF TROOP (pippo)	*56.000
INCREDIBLE HULK	*56.000
JOHN MADDEN 93	*66.000
JURASSIC PARK 2	*79.000
LAMBORGHINI AMERICA	*79.000
LEGEND	*56.000
LION KING	*109.000
MECK.WARRIOR	*56.000
PAC ATTACK	*56.000
PAGEMASTER	*76.000
PUGGSY	*56.000
SENSIBLE SOCCER	*66.000
SMASH TENNIS	*66.000
SUPER CASTELVANIA IV	*56.000
SUPER OFF ROAD	*56.000
SUPER STRIKERS BACK	*99.000
TERMINATOR 2	*66.000
VIRTUAL SOCCER	*66.000
X-KALIBER	*39.000

Spedizioni a mezzo posta, fino ad esaurimento scorte. Altri titoli a richiesta. Tutta la merce è garantita, ed è solo ORIGINALE (Euro, Usa, Jap). Disponibili listini per rivenditori.

GAME BOY — SUPER NINTENDO — SEGA — GAME GEAR

TUTTI I MARCHI E NOMI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO LEGITTIMI PROPRIETARI

isterica: il lavoro notturno gli ha impedito di prepararsi all'odierna interrogazione, ed è per questo che sbatte la testa contro il muro pronunciando frasi oscene. Ragazzi, è questo che ogni settimana succede "dietro" la vostra rivista preferita; perché voi vi godiate le vostre 170 pagine circa di tavanate mensili, numerosi ragazzi compromettono, con il loro certosino lavoro, la loro salute e il loro profitto scolastico (specie nel caso del Raffo) (non ti preoccupare, abbiamo giocato la sua ultima pagella al totocalcio e abbiamo fatto un bel 13! Quindi il Raffo va benissimo così com'è... NdBovas). I miei ossequi, Bovas, la vostra rivista è STUPEFACENTE! Pubblicatemi o mi butto sotto il treno (e c'è poco da scherzare, visto che abito a 20mt dalla ferrovia...).

Le Mois di Acqui Terme

PS: Salutatemi anche Manila Manzo. (Manila... lì sì che lo fanno buono l'oppio...)

MICROPOSTA

E così, dopo l'abbuffata di gente più o meno normale che ha preceduto, ecco a voi tutte le risposte che cercavate ai dubbi della vostra vita. Cominciamo da una lettera che ci arriva dritta dritta da

BOVAS'HARDCAFE'

Lugano (bella città davvero, complimenti! NdP), e cioè quella di Salvatore, che ci scrive per rispondere al "Folle dinamitardo" e a tutte le vere e proprie follie che quest'ultimo ha scritto qualche mesetto fa. Purtroppo la tua lettera era troppo intelligente, sarà per la prossima volta (quando ridaremo un tono a questa rubrica), e comunque sono d'accordo con te pressoché su tutto. Passiamo così a X (un nome che la dice lunga...), che ci ha mandato la storia di Blanka, ricalcando più o meno lo stile della storia di "Ciro/Bison" di Davide pubblicata quattro o cinque mesi fa. Non male, davvero non male. Peccato che lo spazio mi abbia impedito di pubblicarla per intero nelle righe che precedono (con tutti gli annessi e connessi, ovviamente...). Davide Rimondi e Gabriele Corona ci hanno scritto per proseguire la polemica su Ken, naturalmente prendendo due posizioni nettamente differenti da quelle del "Principe del Foro" di qualche mese fa. Poveretto, mi sa che è rimasto l'unico sulla Terra a pensarla così... E terminiamo con quella che, questo mese, è forse la lettera più impegnativa di tutte. Quindi mi sa che dovrò darmi un tono. Allora...

Caro "La sfiga in persona", non abbatterti. Sei giovane e chissà quanti voltafaccia e quanti "tradimenti" dovrai ancora subire, non solo dagli amici, ma anche dalle ragazze e, credimi, certe delusioni sono molto più dolorose. Quindi "non ti curar di loro, e passa avanti", come diceva quel tale: è inutile che te la prendi perché coloro che chiami "amici" non si dimostrano mai tali. Probabilmente non lo sono, punto e basta. Fatti valere, che diamine! Non ti dico nemmeno di cercarti degli altri amici, proprio perché non si cercano mai, si trovano e basta. Quando meno lo si aspetta. Tu comunque fai un piccolo esame di coscienza: sono solo loro a essere cattivi, o anche tu dovresti migliorare qualche aspetto della tua persona? Pensaci, deciditi, e poi datti una "svegliata": non puoi subire e basta. Dici che devi chiamarli tu se no loro nemmeno ci pensano, che ti prendono sempre in giro... Ma mandali a quel paese! All'inizio si sta male, ma dopo ti assicuro che è un peso che se ne va. Fidati.

AMICI DI CONSOLEMANIA

Per la serie: "Tesoro mi si sono ristretti... gli amici", vi vado a introdurre questo nuovo angolino dedicato a chi sta cercando degli amici di penna. Quando ho visto che per me c'erano solo tre letterucce avrei voluto intitolare la rubrica: "I POCHI INTIMI DI CONSOLEMANIA", ma poi ho visto la lettera di Martin e allora avrei voluto intitolarla: "I SOLITI DI CONSOLEMANIA"; quindi per non fare disastri il titolo è rimasto lo stesso di sempre (beh, dai, potevi chiamare il tuo angolo "i soliti pochi intimi di CM"... vabbè, vabbè, me ne vado... NdP). Questo mese vi devo fare veramente i complimenti: si vede che siete tutti immersi in rare e travolgenti relazioni amichevoli con tutto il resto del mondo, dato che non avete avuto neanche la voglia di scrivere un piccolo messaggio a chi come voi legge queste pagine. Bravi! Spero vivamente per voi che sia così, perché altrimenti dovrei constatare la vostra più completa apatia nei confronti degli altri; ma io prendo per buona la prima ipotesi... Il discorso ovviamente non è rivolto a un certo maniaco di nome... Indovinate? Di nome MARTIN! Ora vi lascio a questi tre annunci (pochi, ma buoni) e mi raccomando, straraccomando (dove siete mai finiti): scrivete messaggi, scrivete...
Giancarlo "Spawnjack" Albertinazzi

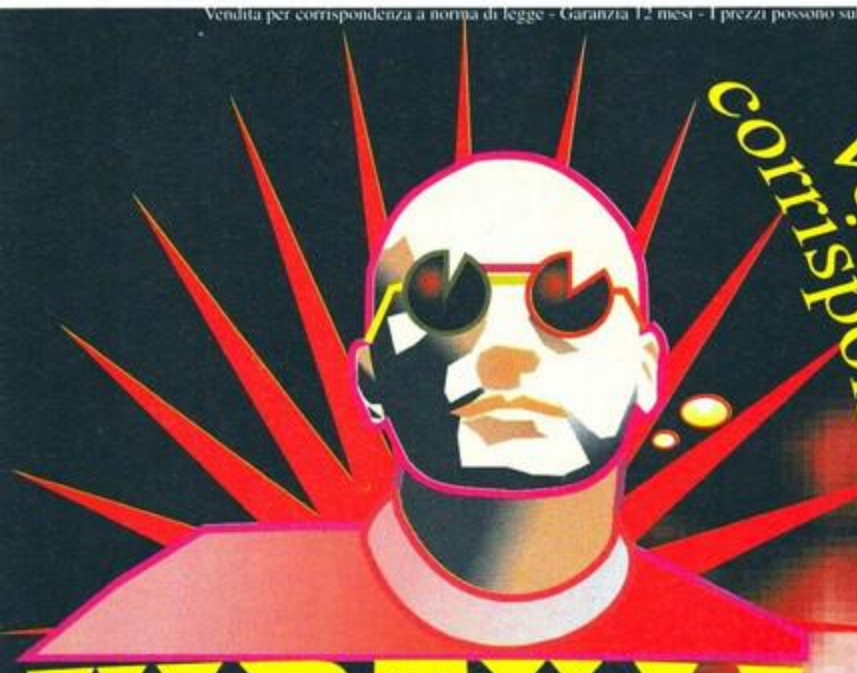
SGUOAA... OUARGH!!! Questo è più o meno il grido che la mia cassetta postale deve aver mandato (mentre piangeva), constatato il fatto che nessun essere umano le mandava un misero rettangolo bianco con un po' d'inchiostro sopra. Per non farla soffrire ancora, riempitela con la vostra carta straccia, mandandola a:
ADRIANO CHIARELLI, viale Lincoln n.198, 81100 Caserta (CE).
P.S.: L'invito è naturalmente diretto alle ragazze, ma anche ai MEGAFANSESSES di Elio e le Storie Tese.
P.P.S.: Ho finito, ora tocca a voi!

Possessori di Master System è arrivato il vostro momento, fate sentire quanti siete scrivendo a:
GIUSEPPE RAPISARDA, via Sciara 46, 95030 Tremestieri Etneo (CT).
Quello che dovete fare è votare: il miglior platform, il miglior picchiaduro, il miglior tie-in, il miglior gioco sportivo, la miglior grafica, il miglior sonoro e il miglior gioco in assoluto per Master System. Entro la fine dell'anno in questo spazio troverete i risultati. Scrivete anche, se volete, trucchi, storie o scrivete semplicemente per parlarmi di voi e dei vostri problemi.

Et dulcis in fundo...

L'indirizzo di KIM BASINGER è... 4833 Don Juan Pl. Woodland Hills; 91367 U.S.A. ...ma se non avete altro a cui scrivere, allora scrivete a:
MARTIN, c/o Berti, via Chimenti 12, 50142 Firenze.
(Non sarà bello come Kim Basinger, ma almeno non dovrete scrivergli in inglese, ndGK).

Vendita per corrispondenza a norma di legge - Garanzia 12 mesi - I prezzi possono subire variazioni - tutti i nomi ed i logos appartengono ai legittimi propietari - Tutti i prezzi sono IVA compresa.



VIRTUAL GAMES

Vendita per corrispondenza

Venite a trovarci
nel nuovo punto vendita a
Finale Ligure (SV)
in
via del Sagittario 3.

Tel.
019-695291
FAX.
019-690120

SUPER NINTENDO
£. 229.000

Art of Fighting 2	139.000
Army of Darkness	119.000
Batman "Animat. series"	129.000
Ben Hur	109.000
Carrier Aces	119.000
ClayFighter 2	139.000
Donkey Kong Country	129.000
Dragon Ball Z.3	119.000
EarthWorm Jim	129.000
Fever Pitch Soccer	119.000
Final Fantasy 3	135.000
Front Mission	99.000
Green Lantern	129.000
Int. Super Star Soccer	129.000
Legend of Mist. Ninja	59.000
Lion King	119.000
Might and Magic 3	125.000
Megamen x 2	135.000
Mortal Kombat 2	115.000
Nba Jam T.E.	119.000
Revolution X	105.000
Robocop VS Terminator	129.000
Samuraj Shodown	119.000
Slam Master	129.000
Sparkster	119.000
Street Racer	115.000
Super Mario "All Stars"	89.000
Super Mario Kart	69.000
Super Punch Out	119.000
Super Street Fighter	99.000
Supper Turrican 2	109.000
Topolino Mania	119.000
Jurassik Park 2	129.000
W.W.F. Raw	115.000

MEGA DRIVE 2
L. 229.000

Atp tour	129.000
Ball2	99.000
ClayFighter	125.000
Comix Zone	105.000
Dragon Bruce Lee	119.000
Dune II	115.000
Dynamite Headdy	99.000
Ertworm Jim	139.000
Fever Pitch Soccer	109.000
Fifa Soccer 95	119.000
Gunstar Heroes	49.000
Higlander	112.000
Jungle Book	109.000
Jurassik Park 2	115.000
Lethal Enforce 2	119.000
Light Crusader	99.000
Lion King	139.000
Mortal Kombat 2	99.000
Nba Jam T.E.	109.000
Prostriker 2	99.000
Putty Squad	105.000
Raise of the Robots	99.000
Robocop VS Terminat.	65.000
Road rash 3	119.000
Samuraj Shodown	119.000
Shining force 2	99.000
Syndacate	119.000
Spaiderman tv	109.000
Soleil	129.000
Sparkaster	99.000
Street of Rage 3	85.000
Super Street Fight.2	105.000
The story of thor	129.000
Turtle Fighter	69.000
Urban Strike	109.000
X men 2	129.000
Wolverine	119.000
W.W.F. RAW	129.000

3DO FZ10
+ converter
+ gioco a scelta
£. 999.000

Alone in the Dark	99.000
Absolute zero	109.000
Burning Soldier	99.000
Belzerion	99.000
Cannon Foder	99.000
Cyberia	99.000
Corpse Killer	112.000
Demolition Man	119.000
Dino Blaze	99.000
Fifa Soccer	119.000
Flying Nightmares	109.000
Gex	115.000
Glory	99.000
Hell	119.000
Jammit	89.000
Jurassic Park	79.000
Ironangel	105.000
Mad dog Mccree 2	99.000
Mega Race	99.000
Myst	99.000
Novastorm	99.000
Need for Speed	115.000
Panzer General	99.000
Player of the Year	119.000
Quarantine	119.000
Raise of Robots	119.000
Rebel Assault	115.000
Road Rash	99.000
Samurai Shodawn	109.000
Shock Wave	99.000
Slayer	99.000
Slam e Jam	105.000
Shock Wave 2	89.000
Star Control 2	115.000
Star Trek next gen	119.000
Wing Commander 3	119.000
S. Street Fightrer 2	129.000
Theme Park	119.000
Shadow	105.000
Supreme Warrior	119.000
Starblade	99.000
Way of the warrior	105.000

Sega 32X Pal
£. 349.000

BasketBall	129.000
Doom	139.000
Methal-head	135.000
Star Wars1	135.000
S. Motocross	129.000
V. Racing Deluxe	139.000
Space Harrier	99.000

SATURN + DAYTONA
+scart£. 1.299.000

Astal	149.000
Side poket	149.000
Clockwork-Knight	149.000
Galz - Racer	149.000
S. Mistery-Mansion	149.000
Victory Goal	149.000
Gotha	149.000
Myst	149.000
Daytona	149.000
Rampo	149.000
Peeble Beach Golf	149.000
Virtual Hydlide	149.000
Deadlus	139.000
Panzer Dragun	139.000

Sony Playstation +Tekken
L.1.350.000

Cyberslade	169.000
Gunners Heaven	189.000
Mazin	169.000
Metal Jacket	189.000
Jumping Flash	189.000
Philosoma	179.000
Kings Field	179.000
Kileak the Blood	179.000
Raiden	189.000
Ridge Race	169.000
Space Grifon	179.000
Starblade	179.000
Tekken	179.000
Toshinden	179.000
Virtual Soccer	189.000

GAME GEAR
£. 199.000

Aladin	59.000
Desert Strike	55.000
Fifa Soccer	69.000
Mortal Kombat 2	75.000
NBA Jam	55.000
Nba Jam T.E.	79.000
Road Rash	59.000
Robocop VS Term	55.000
Sensible Soccer	59.000
Sonic 2	79.000
Sonic Drift	79.000
Street Fither 2	49.000
T2 Judgment Day	49.000

e d i m e d i a

e d i m e d i a

edizioni multimediali

Tel. 011/98.13.027 r.a.
Fax 011/98.13.105

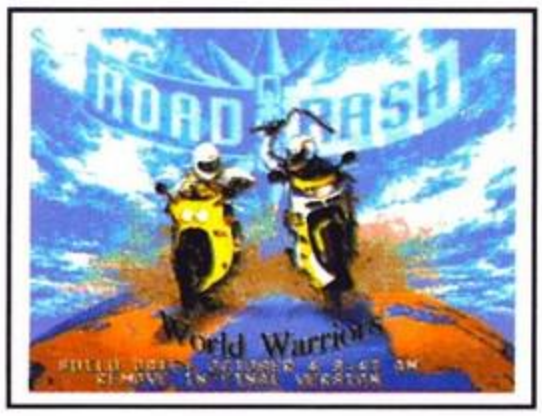
LA PRIMA VENDITA PER CORRISPONDENZA CHE TI DA' CORTESIA,
CORRETTEZZA, SERIETA', CONVENIENZA. I FATTI VALGONO PIU' DELLE PAROLE,
SCOPRICI CON LA CHIAMATA GRATUITA NUMERO VERDE 167-018820

e d i m e d i a

MEGA DRIVE

ROAD 3 RASH

SCONTRO FINALE



UNA GARA COMBATTUTA SINO ALL'ULTIMO RESPIRO

ARMI ANCORA PIU' POTENTI

NUOVI CIRCUITI INTERNAZIONALI ANCORA PIU' DIFFICILI

MOTO SEMPRE PIU' POTENTI ALL'AUMENTARE DELLE TUE VITTORIE

MEGA DRIVE

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

Una nuova razza di soldati di plastilina è stata presa in ostaggio. Tocca a te recuperarli inpersonando l'ultimo elemento della PUTTY SQUAD.
Migliaia di frame d'animazione, azione e avversari super colorati.

PUTTY SQUAD

E' UNA PALLA DI PLASTILINA

UN GIOCO PIENO D'AZIONE & COLORATISSIMI AVVERSARI

SEGA MEGA DRIVE

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

ocean

LEADER DISTRIBUZIONE

NUMERO VERDE 167 - 821177

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

CADARIO